



**debian**

# **Guía de referencia de Debian**

Osamu Aoki

Copyright © 2013-2024 Osamu Aoki

La Guía de Referencia de Debian (version 2.117) (2024-02-29 00:08:53 UTC) pretende aportar una visión amplia del sistema Debian y servir de guía al usuario después de la instalación. Se tratan diferentes aspectos de la administración del sistema, usando ejemplos en el intérprete de órdenes, para todo tipo de usuarios.

COLABORADORES

	TÍTULO : Guía de referencia de Debian		
ACCIÓN	NOMBRE	FECHA	FIRMA
ESCRITO POR	Osamu Aoki	29 de febrero de 2024	

HISTORIAL DE REVISIONES

NÚMERO	FECHA	MODIFICACIONES	NOMBRE

# Índice general

<b>1. Tutoriales de GNU/Linux</b>	<b>1</b>
1.1. Introducción a la consola	1
1.1.1. El cursor del intérprete de órdenes	1
1.1.2. El indicador del intérprete de órdenes en GUI	2
1.1.3. La cuenta de superusuario (root)	2
1.1.4. El cursor del intérprete de órdenes de superusuario	3
1.1.5. Herramientas gráficas para la administración del sistema	3
1.1.6. Consolas virtuales	3
1.1.7. Cómo cerrar el intérprete de órdenes	4
1.1.8. Cómo apagar el sistema	4
1.1.9. Cómo recuperar la configuración normal de una consola	4
1.1.10. Paquetes complementarios recomendados para usuarios sin experiencia	4
1.1.11. Una cuenta de usuario adicional	5
1.1.12. Configuración de sudo	5
1.1.13. Hora de jugar	6
1.2. Sistema de archivos tipo Unix	6
1.2.1. Información básica sobre archivos en Unix	7
1.2.2. Sistemas de archivos internos	8
1.2.3. Permisos del sistema de archivos	8
1.2.4. Gestión de permisos para nuevos archivos: umask	10
1.2.5. Permisos para grupos de usuarios (grupo)	11
1.2.6. Marcas de tiempo	12
1.2.7. Enlaces	13
1.2.8. Tuberías con nombre (FIFOs)	14
1.2.9. «Sockets»	15
1.2.10. Archivos de dispositivos	15
1.2.11. Archivos de dispositivos especiales	16
1.2.12. procfs y sysfs	16
1.2.13. tmpfs	16
1.3. Midnight Commander (MC)	17

1.3.1.	Personalización de MC	17
1.3.2.	Comenzando con MC	17
1.3.3.	Gestor de archivos de MC	18
1.3.4.	Trucos de la línea de órdenes en MC	18
1.3.5.	El editor interno de MC	18
1.3.6.	El visor interno de MC	19
1.3.7.	Selección inteligente del visor en MC	19
1.3.8.	Sistema de archivos virtual de MC	19
1.4.	Fundamentos de entornos de trabajo tipo Unix	19
1.4.1.	El intérprete de órdenes (shell)	19
1.4.2.	Personalización de bash	20
1.4.3.	Combinaciones de teclas	21
1.4.4.	Operaciones con el ratón	21
1.4.5.	El paginador	22
1.4.6.	El editor de texto	22
1.4.7.	Configuración del editor de texto por defecto	23
1.4.8.	Usando vim	23
1.4.9.	Grabación de las actividades del intérprete de órdenes	23
1.4.10.	Órdenes básicas de Unix	24
1.5.	Órdenes simples para el intérprete de órdenes	26
1.5.1.	Ejecución de órdenes y variables de entorno	26
1.5.2.	La variable «\$LANG»	27
1.5.3.	La variable «\$PATH»	28
1.5.4.	La variable «\$HOME»	28
1.5.5.	Opciones de la línea de órdenes	29
1.5.6.	Expansión de un patrón en el intérprete de órdenes	29
1.5.7.	Valor devuelto por la orden	30
1.5.8.	Secuencias de órdenes comunes y redirecciones del intérprete de órdenes	30
1.5.9.	Alias de órdenes	32
1.6.	Operaciones de texto al estilo de Unix	32
1.6.1.	Herramientas de texto Unix	32
1.6.2.	Expresiones regulares	33
1.6.3.	Sustitución de expresiones	35
1.6.4.	Sustituciones globales mediante expresiones regulares	35
1.6.5.	Extracción de datos en archivos de texto en forma de tabla	36
1.6.6.	Fragmentos de órdenes utilizados con tuberías	37

<b>2. Gestión de paquetes Debian</b>	<b>40</b>
2.1. Prerequisitos de la gestión de paquetes Debian	40
2.1.1. Sistema de gestión de paquetes Debian	40
2.1.2. Configuración de paquetes	40
2.1.3. Precauciones principales	41
2.1.4. Conviviendo con actualizaciones continuas	42
2.1.5. Fundamentos del archivo de Debian	43
2.1.6. Debian es 100 % software libre	47
2.1.7. Dependencias de paquetes	48
2.1.8. Flujo de hechos de las órdenes de gestión de paquetes	49
2.1.9. Soluciones a problemas básicos en la gestión de paquetes	50
2.1.10. Como seleccionar paquetes Debian	51
2.1.11. Cómo hacer frente a requisitos contradictorios	51
2.2. Operaciones básicas de la gestión de paquetes	52
2.2.1. apt vs. apt-get / apt-cache vs. aptitude	52
2.2.2. Operaciones básicas de gestión de paquetes utilizando la línea de órdenes	53
2.2.3. Uso interactivo de aptitude	53
2.2.4. Combinaciones de teclado en aptitude	55
2.2.5. Visualización de paquetes en aptitude	55
2.2.6. Opciones del método de búsqueda con aptitude	57
2.2.7. La fórmula de la expresión regular de aptitude	57
2.2.8. Resolución de dependencias en aptitude	59
2.2.9. Registro de la actividad de los paquetes	59
2.3. Ejemplos de operaciones con aptitude	59
2.3.1. Buscando paquetes interesantes	59
2.3.2. Enumera los paquetes cuyos nombres encajan con la expresión regular	59
2.3.3. Navega por la relación de paquetes que encajan con la expresión regular	59
2.3.4. Purga los paquetes eliminados definitivamente	60
2.3.5. Estado de instalación ordenado de forma automática/manual	60
2.3.6. Actualización mayor del sistema	61
2.4. Operaciones avanzadas de gestión de paquetes	62
2.4.1. Operaciones avanzadas de gestión de paquetes desde la línea de órdenes	62
2.4.2. Verificación de los archivos de un paquete instalado	64
2.4.3. Protección frente a problemas con paquetes	64
2.4.4. Buscando metadatos en los paquetes	64
2.5. Gestión interna de los paquetes Debian	64
2.5.1. Metadatos de archivos	64
2.5.2. Archivo «Release» del nivel superior y autenticación	65
2.5.3. Archivos «Release» a nivel de archivo	66

2.5.4.	Actualizando la meta información de los paquetes . . . . .	67
2.5.5.	Estado del paquete para APT . . . . .	67
2.5.6.	El estado del paquete en aptitude . . . . .	67
2.5.7.	Copias locales de los paquetes descargados . . . . .	67
2.5.8.	Nombres de archivos de paquetes Debian . . . . .	68
2.5.9.	La orden dpkg . . . . .	68
2.5.10.	La orden update-alternatives . . . . .	69
2.5.11.	La orden dpkg-statoverride . . . . .	70
2.5.12.	La orden dpkg-divert . . . . .	70
2.6.	Recuperación de un sistema . . . . .	70
2.6.1.	Instalación fallida debido a dependencias incumplidas . . . . .	70
2.6.2.	Errores de almacenamiento en la caché de los datos del paquete . . . . .	71
2.6.3.	Incompatibilidad con la configuración antigua del usuario . . . . .	71
2.6.4.	Superposición de archivos por diferentes paquetes . . . . .	71
2.6.5.	Arreglando un archivo de órdenes de un paquete roto . . . . .	71
2.6.6.	Recuperación con la orden dpkg . . . . .	72
2.6.7.	Recuperando datos de la selección de paquetes . . . . .	73
2.7.	Consejos para la gestión de paquetes . . . . .	73
2.7.1.	¿Quién sube los paquetes? . . . . .	73
2.7.2.	Limitar el ancho de banda de descarga para APT . . . . .	73
2.7.3.	Descarga y actualización automática de paquetes . . . . .	73
2.7.4.	Actualizaciones y Backports . . . . .	74
2.7.5.	Archivos externos de los paquetes . . . . .	74
2.7.6.	Paquetes de origen mixto de archivos sin <b>apt-pinning</b> . . . . .	75
2.7.7.	Ajustar la versión candidata con <b>apt-pinning</b> . . . . .	76
2.7.8.	Bloqueo de la instalación de paquetes recomendados («Recommends») . . . . .	77
2.7.9.	Seguimiento «en pruebas» con algunos paquetes de «inestable» . . . . .	78
2.7.10.	Mantener <b>unstable</b> (inestable) con algunos paquetes de <b>experimental</b> . . . . .	79
2.7.11.	Volver al estado anterior por emergencia . . . . .	79
2.7.12.	El paquete «equivs» . . . . .	80
2.7.13.	Portar un paquete a un sistema estable . . . . .	81
2.7.14.	Servidor proxy para APT . . . . .	81
2.7.15.	Más información acerca de la gestión de paquetes . . . . .	82



<b>3. La inicialización del sistema</b>	<b>83</b>
3.1. Un resumen del proceso de arranque	83
3.1.1. Fase 1: UEFI	83
3.1.2. Fase 2: el cargador de arranque	84
3.1.3. Fase 3: el sistema mini-Debian	85
3.1.4. Fase 4: el sistema normal Debian	86
3.2. Systemd	87
3.2.1. Arranque de systemd	87
3.2.2. Inicio de sesión en Systemd	88
3.3. Los mensajes del núcleo	88
3.4. El sistema de mensajes	89
3.5. Gestión del sistema	89
3.6. Otros monitores del sistema	89
3.7. Configuración del sistema	91
3.7.1. El nombre del equipo (hostname)	91
3.7.2. El sistema de archivos	91
3.7.3. Inicialización del interfaz de red	91
3.7.4. Inicialización del sistema en la nube	92
3.7.5. Ejemplo de personalización para ajustar el servicio sshd	92
3.8. El sistema udev	92
3.9. La inicialización del módulo del núcleo	93
<b>4. Autenticación y controles de acceso</b>	<b>94</b>
4.1. Acreditación normal de Unix	94
4.2. Gestionando información de cuentas y contraseñas	96
4.3. Buenas contraseñas	96
4.4. Creando una contraseña cifrada	97
4.5. PAM y NSS	97
4.5.1. Archivos de configuración utilizados por PAM y NSS	98
4.5.2. La actual gestión centralizada de sistemas	99
4.5.3. «Razones por las que GNU no tienen la funcionalidad del grupo wheel»	99
4.5.4. Regla estricta para contraseñas	99
4.6. Acreditación de seguridad	100
4.6.1. Contraseñas seguras en Internet	100
4.6.2. «Secure Shell»	100
4.6.3. Medidas extraordinarias de seguridad en Internet	101
4.6.4. Asegurando la contraseña de root	101
4.7. Otros controles de acceso	102
4.7.1. Listas de control de acceso (ACL)	102
4.7.2. sudo	103
4.7.3. PolicyKit	103
4.7.4. Restricción de acceso a algunos servicios del servidor	103
4.7.5. Características de seguridad de Linux	104

<b>5. Configuración de red</b>	<b>105</b>
5.1. La infraestructura de red básica	105
5.1.1. La resolución del nombre del equipo	105
5.1.2. El nombre del interfaz de red	107
5.1.3. EL rango de direcciones de red para una LAN	108
5.1.4. El mantenimiento de los dispositivos de red	108
5.2. La configuración moderna de red en el escritorio	108
5.2.1. Herramientas de interfaz gráfico de usuario para la configuración de red	109
5.3. La moderna configuración de la red sin GUI	109
5.4. La moderna configuración de la red para la nube	110
5.4.1. La moderna configuración de red para la nube con DHCP	110
5.4.2. La moderna configuración de red para la nube con una IP estática	110
5.4.3. La moderna configuración de la red para la nube con Network Manger	110
5.5. La configuración de red de bajo nivel	110
5.5.1. Órdenes iproute2	111
5.5.2. Operaciones seguras de red a nivel bajo	111
5.6. Optimización de la red	112
5.6.1. Encontrando la MTU óptima	112
5.6.2. Optimización TCP en redes WAN	113
5.7. Infraestructura Netfilter	113
<b>6. Aplicaciones de red</b>	<b>115</b>
6.1. Navegadores web	115
6.1.1. Spoofing de la cadena User-Agent	116
6.1.2. extensión del navegador	116
6.2. El sistema de correo	116
6.2.1. Fundamentos de correo	116
6.2.2. Limitación del servicio moderno de correo	117
6.2.3. Expectativa histórica del servicio de correo	118
6.2.4. Agente de transporte de correo (Mail transport agent, MTA)	118
6.2.4.1. Configuración de exim4	118
6.2.4.2. Configuración de postfix con SASL	120
6.2.4.3. La configuración de la dirección de correo	121
6.2.4.4. Operaciones fundamentales MTA	122
6.3. Servidor de acceso remoto (SSH) y utilidades	122
6.3.1. Fundamentos de SSH	123
6.3.2. Nombre de usuario en el host remoto	123
6.3.3. Conectarse sin contraseñas del equipo remoto	124
6.3.4. Tratando con clientes SSH extraños	124

6.3.5.	Configuración ssh-agent	125
6.3.6.	Enviar un correo desde un host remoto	125
6.3.7.	Puerto de reenvío para túnel SMTP/POP3	125
6.3.8.	Apagar un sistemas remoto utilizando SSH	125
6.3.9.	Resolución de problemas de SSH	126
6.4.	Servidor de impresión y utilidades	126
6.5.	Servidores de aplicaciones en otras redes	126
6.6.	Otros clientes de aplicaciones de red	127
6.7.	Diagnóstico de los demonios del sistema	127
<b>7.</b>	<b>Sistema GUI (interfaz gráfica de usuario)</b>	<b>129</b>
7.1.	Entorno de escritorio GUI	129
7.2.	protocolo de comunicación GUI	130
7.3.	infraestructura GUI	131
7.4.	Aplicaciones GUI	131
7.5.	Fuentes	132
7.5.1.	Tipos de letras fundamentales	132
7.5.2.	Rasterización de fuentes	132
7.6.	Sandbox	135
7.7.	Escritorio remoto	137
7.8.	conexión del servidor X	137
7.8.1.	Conexión local del servidor X	137
7.8.2.	Conexión remota del servidor X	137
7.8.3.	Conexión chroot del servidor X	138
7.9.	Portapapeles	138
<b>8.</b>	<b>I18N y L10N</b>	<b>139</b>
8.1.	Configuración regional	139
8.1.1.	Razón de ser de la configuración regional UTF-8	139
8.1.2.	Reconfiguración de la configuración regional	140
8.1.3.	Códificación del nombre del archivo	141
8.1.4.	Configuración regional de los mensajes y documentación traducida	141
8.1.5.	Efectos de la configuración regional	142
8.2.	La entrada por teclado	142
8.2.1.	Teclado de entrada para consola Linux y X Window	142
8.2.2.	La entrada por teclado para Wayland	142
8.2.3.	El soporte al método de entrada con lBus	143
8.2.4.	Ejemplo para el japonés	143
8.3.	La salida por pantalla	144
8.4.	Ancho de los caracteres ambiguos de Asia oriental	144

---

<b>9. Trucos del sistema</b>	<b>145</b>
9.1. Consejos para la consola	145
9.1.1. Registro correcto de las actividades del intérprete de órdenes	145
9.1.2. El programa screen	146
9.1.3. Navegando por los directorios	147
9.1.4. Readline wrapper	147
9.1.5. Escaneando el árbol del código fuente	147
9.2. Personalición de vim	148
9.2.1. Personalizando vim con características internas	148
9.2.2. Personalizando vim con paquetes externos	149
9.3. Registro de datos y presentación	150
9.3.1. El demonio de registro	150
9.3.2. Analizador de registros	151
9.3.3. Personalizar la visualización de información en formato texto	151
9.3.4. Personalización de la visualización de la fecha y hora	151
9.3.5. Intérprete de órdenes en color	152
9.3.6. Órdenes coloreadas	152
9.3.7. Grabación de las actividades del editor con repeticiones complejas	153
9.3.8. Captura una imagen gráfica en un aplicación X	153
9.3.9. Guardando cambios en los archivos de configuración	154
9.4. Monitoreando, controlando e iniciando lo que hacer los programas	154
9.4.1. Temporización de un proceso	155
9.4.2. La prioridad de planificación	155
9.4.3. La orden ps	155
9.4.4. La orden top	155
9.4.5. Relación de los archivos abiertos por un proceso	156
9.4.6. Trazando la actividad de un programa	156
9.4.7. Identificación de procesos utilizando archivos o conexiones (sockets)	156
9.4.8. Repetición de una orden a intervalos constantes	156
9.4.9. Repetición de una orden sobre archivos	157
9.4.10. Iniciar un programa desde el interfaz gráfico de usuario	157
9.4.11. Personalizando el inicio de un programa	158
9.4.12. Matando un proceso	159
9.4.13. Planificación una vez de las tareas	159
9.4.14. Planificación regular de tareas	159
9.4.15. Programación de tareas en un evento	161
9.4.16. Tecla Alt-SysRq	161
9.5. Trucos para el mantenimiento del sistema	162
9.5.1. ¿Quién está en el sistema?	162

9.5.2.	Avisos para todos	162
9.5.3.	Identificación del hardware	162
9.5.4.	Configuración del hardware	162
9.5.5.	Hora del sistema y del hardware	163
9.5.6.	La configuración del terminal	164
9.5.7.	La infraestructura de sonido	164
9.5.8.	Deshabilitar el salvapantallas	164
9.5.9.	Deshabilitando los pitidos	166
9.5.10.	Utilización de memoria	166
9.5.11.	Sistema de seguridad y de comprobación de la integridad	166
9.6.	Trucos del almacenamiento de datos	167
9.6.1.	Uso de espacio de disco	167
9.6.2.	Configuración del particionado de disco	168
9.6.3.	Acceso al particionado utilizando UUID	168
9.6.4.	LVM2	169
9.6.5.	Configuración del sistema de archivos	169
9.6.6.	Comprobación de la integridad y creación del sistema de archivos	170
9.6.7.	Optimización de los sistemas de archivos a través de las opciones de montaje	170
9.6.8.	Optimización del sistema de archivo a través del superbloque	171
9.6.9.	Optimización del disco duro	171
9.6.10.	Optimización de un disco de estado sólido (SSD)	171
9.6.11.	Utilice SMART para predecir fallos en su disco duro	172
9.6.12.	Determine el directorio de almacenamiento temporal por medio de \$TMPDIR	172
9.6.13.	Expansión del espacio de almacenamiento utilizable mediante LVM	172
9.6.14.	Expansión del espacio de almacenamiento útil mediante el montaje de otra partición	172
9.6.15.	Expansión del espacio de almacenamiento por el enlace mediante el montaje en otro directorio	173
9.6.16.	Expansión del espacio de almacenamiento utilizable por superposición-montaje de otro directorio	173
9.6.17.	Expansión del espacio de almacenamiento útil utilizando un enlace simbólico	173
9.7.	La imagen de disco	173
9.7.1.	Creando un archivo de imagen de disco	174
9.7.2.	Escribiendo directamente en el disco	174
9.7.3.	Montaje del archivo de la imagen del disco	174
9.7.4.	Limpiando un archivo de imagen de disco	175
9.7.5.	Haciendo un archivo de imagen de disco vacío	176
9.7.6.	Haciendo un archivo de imagen ISO9660	176
9.7.7.	Escritura directa al CD/DVD-R/RW	177
9.7.8.	Montando un archivo imagen ISO9660	177
9.8.	Datos binarios	178
9.8.1.	Viendo y editando datos binarios	178

9.8.2.	Manipular archivos sin el montaje de discos	178
9.8.3.	Redundancia de datos	178
9.8.4.	Recuperación de datos de archivos y análisis forense	180
9.8.5.	División de un archivo grande en archivos de tamaño menor	180
9.8.6.	Limpieza del contenido de los archivos	180
9.8.7.	Archivos «vacíos»	180
9.8.8.	Borrando completo de un disco duro	181
9.8.9.	Borrar áreas de disco duro no utilizadas	181
9.8.10.	Recuperando archivos borrados pero todavía abiertos	181
9.8.11.	Buscando todos los enlaces duros	182
9.8.12.	Consumo invisible de espacio de disco	182
9.9.	Trucos para cifrar información	182
9.9.1.	Cifrado de discos externos con dm-crypt/LUKS	183
9.9.2.	Montaje de disco cifrado con dm-crypt/LUKS	184
9.10.	El núcleo	184
9.10.1.	Parametros del núcleo	184
9.10.2.	Cabeceras del núcleo	184
9.10.3.	Compilar el núcleo y los módulos asociados	185
9.10.4.	Compilando el código fuente del núcleo: recomendaciones del Equipo Debian del Núcleo	185
9.10.5.	Controladores y firmware del hardware	186
9.11.	Sistemas virtualizados	187
9.11.1.	Herramientas de virtualización y emulación	187
9.11.2.	Flujo de trabajo de la virtualización	189
9.11.3.	Montando el archivo de imagen de disco virtual	189
9.11.4.	Sistemas chroot	190
9.11.5.	Varios sistemas de escritorio	191
<b>10.</b>	<b>Gestión de información</b>	<b>192</b>
10.1.	Compartición, copia y archivo	192
10.1.1.	Herramientas de repositorios y compresión	193
10.1.2.	Herramientas de sincronización y copia	193
10.1.3.	Formas de archivado	193
10.1.4.	Formas de copia	195
10.1.5.	Formas de selección de archivos	196
10.1.6.	Medios de archivo	197
10.1.7.	Dispositivos de almacenamiento extraíbles	198
10.1.8.	Selección del sistema de archivos para compartir datos	199
10.1.9.	Compartición de información a través de la red	200
10.2.	Respaldo y recuperación	201

---

10.2.1. Política de respaldo y recuperación . . . . .	201
10.2.2. Suites de utilidades de copias de seguridad . . . . .	202
10.2.3. Consejos para copias de seguridad . . . . .	204
10.2.3.1. Copia de seguridad de la GUI . . . . .	204
10.2.3.2. Montar la copia de seguridad activada por el evento . . . . .	205
10.2.3.3. Copia de seguridad activada por evento del temporizador . . . . .	205
10.3. Infraestructura de seguridad de la información . . . . .	206
10.3.1. Gestión de claves con GnuPG . . . . .	206
10.3.2. Usando GnuPG en archivos . . . . .	207
10.3.3. Uso de Mutt con GnuPG . . . . .	207
10.3.4. Utilizando Vim con GnuPG . . . . .	209
10.3.5. El resumen MD5 . . . . .	209
10.3.6. Llavero de contraseña . . . . .	209
10.4. Herramientas para mezclar código fuente . . . . .	209
10.4.1. extrae las diferencias entre dos archivos fuente . . . . .	211
10.4.2. Mezcla actualizaciones del archivos de código fuente . . . . .	211
10.4.3. Integración interactiva . . . . .	211
10.5. Git . . . . .	211
10.5.1. Configuración del cliente Git . . . . .	211
10.5.2. Comandos Git básicos . . . . .	212
10.5.3. Consejos para Git . . . . .	213
10.5.4. Algunas referencias sobre Git . . . . .	213
10.5.5. Otros sistemas de control de versiones . . . . .	215
<b>11. Conversión de datos</b>	<b>216</b>
11.1. Herramientas para la conversión de información en formato texto . . . . .	216
11.1.1. Convirtiendo un archivo de texto con iconv . . . . .	216
11.1.2. Comprobando que un archivo es UTF-8 con iconv . . . . .	218
11.1.3. Convirtiendo los nombres de archivos con iconv . . . . .	218
11.1.4. Conversión EOL . . . . .	218
11.1.5. Conversión de tabuladores . . . . .	219
11.1.6. Editores con conversión automática . . . . .	219
11.1.7. Extracción de texto plano . . . . .	220
11.1.8. Resaltando y dándole formato a información en texto plano . . . . .	222
11.2. datos XML . . . . .	222
11.2.1. Conceptos básicos de XML . . . . .	222
11.2.2. Procesamiento XML . . . . .	223
11.2.3. La extracción de información XML . . . . .	223
11.2.4. Análisis de datos XML . . . . .	225

---

11.3. Configuración tipográfica . . . . .	225
11.3.1. composición tipográfica roff . . . . .	225
11.3.2. TeX/LaTeX . . . . .	226
11.3.3. Impresión de una página de manual . . . . .	226
11.3.4. Crear una página de man . . . . .	226
11.4. Información imprimible . . . . .	227
11.4.1. Ghostscript . . . . .	227
11.4.2. Mezcla de dos archivos PS o PDF . . . . .	228
11.4.3. Utilidades de impresión . . . . .	228
11.4.4. Imprimiendo con CUPS . . . . .	229
11.5. La conversión de los datos de correo . . . . .	229
11.5.1. Fundamentos de información de correo . . . . .	229
11.6. Herramientas para información gráfica . . . . .	230
11.6.1. Herramientas gráficas de datos (meta paquete) . . . . .	230
11.6.2. Herramientas de datos gráficos (GUI) . . . . .	231
11.6.3. Herramientas de datos gráficos (CLI) . . . . .	231
11.7. Conversiones de información variadas . . . . .	231
<b>12. Programación . . . . .</b>	<b>234</b>
12.1. Los archivos de órdenes . . . . .	234
12.1.1. Compatibilidad del intérprete de órdenes POSIX . . . . .	235
12.1.2. Parámetros del intérprete de órdenes . . . . .	235
12.1.3. Condiciones del intérprete de órdenes . . . . .	236
12.1.4. Bucles del intérprete de órdenes . . . . .	237
12.1.5. Variables del entorno de shell . . . . .	237
12.1.6. La secuencia de procesamiento de la línea de órdenes . . . . .	238
12.1.7. Programas útiles para los archivos de órdenes . . . . .	239
12.2. Programación en lenguajes interpretados . . . . .	239
12.2.1. Depuración de los códigos del lenguaje interpretado . . . . .	239
12.2.2. Programa GUI con el script de shell . . . . .	240
12.2.3. Acciones personalizadas para el archivador GUI . . . . .	241
12.2.4. Locura de pequeños archivos de órdenes en Perl . . . . .	241
12.3. Codificación en lenguajes compilados . . . . .	242
12.3.1. C . . . . .	242
12.3.2. Programa sencillo en C (gcc) . . . . .	243
12.3.3. Flex —una mejora de Lex . . . . .	243
12.3.4. Bison —una mejora de Yacc . . . . .	243
12.4. Herramientas de análisis estático de memoria . . . . .	245
12.5. Depuración . . . . .	245



12.5.1. Fundamentos de gdb . . . . .	245
12.5.2. Depurando un paquete Debian . . . . .	247
12.5.3. Obteniendo trazas . . . . .	248
12.5.4. Órdenes avanzadas de gdb . . . . .	248
12.5.5. Comprobar las dependencias de las bibliotecas . . . . .	248
12.5.6. Herramientas de rastreo dinámico de llamadas . . . . .	249
12.5.7. Errores de depuración X . . . . .	249
12.5.8. Herramientas de detección de fugas de memoria . . . . .	249
12.5.9. Desensamblado de binarios . . . . .	249
12.6. Herramientas de construcción . . . . .	250
12.6.1. Make . . . . .	250
12.6.2. Autotools (Autoherramientas) (herramientas de automatización) . . . . .	250
12.6.2.1. Compilando e instalando un programa . . . . .	251
12.6.2.2. Desinstalando programas . . . . .	251
12.6.3. Meson . . . . .	251
12.7. Web . . . . .	252
12.8. La traducción de código fuente . . . . .	252
12.9. Haciendo un paquete Debian . . . . .	252
<b>A. Apéndice . . . . .</b>	<b>254</b>
A.1. La mazmorra de Debian . . . . .	254
A.2. Histórico de copyright . . . . .	254
A.3. Formato del documento . . . . .	255

---

# Índice de cuadros

1.1. Relación de paquetes con programas interesantes en modo texto . . . . .	5
1.2. Relación de paquetes con documentación útil . . . . .	5
1.3. Relación de directorios clave y su uso . . . . .	8
1.4. La interpretación del primer carácter de cada línea de la salida de «ls -l» se interpreta como se muestra . . . . .	9
1.5. El modo numérico en chmod(1) es como se muestra. . . . .	10
1.6. Ejemplos de valores de umask . . . . .	11
1.7. Relación de grupos importantes del sistema para el acceso a archivos . . . . .	12
1.8. Relación de grupos importantes del sistema para la ejecución de órdenes específicas . . . . .	12
1.9. Relación de tipos de marcas de tiempo . . . . .	12
1.10. Relación de archivos de dispositivos especiales . . . . .	16
1.11. Funciones de las teclas en MC . . . . .	18
1.12. Acción de la tecla Intro en MC . . . . .	19
1.13. Relación de intérpretes de órdenes . . . . .	20
1.14. Relación de combinaciones de teclado en bash . . . . .	21
1.15. Lista de acciones de teclado relacionadas y operaciones con ratón en Debian . . . . .	22
1.16. Lista de comandos básicos de Vim . . . . .	24
1.17. Relación de órdenes Unix fundamentales . . . . .	25
1.18. Tres partes del valor de la configuración regional . . . . .	27
1.19. Relación de recomendaciones para la configuración regional . . . . .	27
1.20. Relación de valores de «\$HOME» . . . . .	28
1.21. Patrones para la expansión de nombres de archivos del intérprete de órdenes . . . . .	29
1.22. Códigos de salida de una orden . . . . .	30
1.23. Expresiones de una orden . . . . .	31
1.24. Descriptores de archivos predefinidos . . . . .	31
1.25. Metacaracteres para BRE y ERE . . . . .	34
1.26. Sustitución mediante expresiones regulares . . . . .	35
1.27. Relación de fragmentos de órdenes con tuberías . . . . .	38
2.1. Relación de herramientas para la gestión de paquetes de Debian . . . . .	41
2.2. Relación de sitios de archivo de Debian . . . . .	45

2.3. Relación de áreas de archivo Debian . . . . .	45
2.4. Relación entre los nombres de publicación y distribución . . . . .	46
2.5. Relación de los principales sitios web para resolver problemas de un paquete concreto . . . . .	50
2.6. Operaciones básicas de gestión de paquetes utilizando la línea de órdenes <code>apt(8)</code> , <code>aptitude(8)</code> y <code>apt-get(8)/apt-cache(8)</code> . . . . .	51
2.7. Opciones más importantes de la orden <code>aptitude(8)</code> . . . . .	54
2.8. Relación de combinaciones de teclado de <code>aptitude</code> . . . . .	55
2.9. Relación de vistas en <code>aptitude</code> . . . . .	56
2.10. La clasificación de la vista de paquetes estándar . . . . .	56
2.11. Relación de fórmulas de expresiones regulares de <code>aptitude</code> . . . . .	58
2.12. Los archivos de registro de acciones sobre paquetes . . . . .	59
2.13. Relación de operaciones avanzadas con paquetes . . . . .	63
2.14. El contenido de metadatos del repositorio Debian . . . . .	65
2.15. La estructura del nombre de los paquetes Debian . . . . .	68
2.16. Los caracteres permitidos en cada campo del nombre del paquete en Debian . . . . .	68
2.17. Los archivos destacados creados por <code>dpkg</code> . . . . .	69
2.18. Relación de valores Pin-Priority importantes para la técnica <b>apt-pinning</b> . . . . .	77
2.19. Relación de herramientas de proxy específicas para el repositorio Debian . . . . .	81
3.1. Relación de cargadores de arranque . . . . .	84
3.2. El significado de la entrada del menú de la parte anterior de <code>/boot/grub/grub.cfg</code> . . . . .	85
3.3. Relación de sistemas de arranque en el sistema Debian . . . . .	86
3.4. Lista de niveles de error del núcleo . . . . .	88
3.5. Lista de fragmentos de comando típicos de <code>journalctl</code> . . . . .	89
3.6. Lista de típicos snippets de comandos <code>systemctl</code> . . . . .	90
3.7. Lista de otros fragmentos de comandos de supervisión en <code>systemd</code> . . . . .	91
4.1. los tres archivos importantes de configuración de <code>pam_unix(8)</code> . . . . .	94
4.2. El contenido de la segunda entrada de <code>«/etc/passwd»</code> . . . . .	95
4.3. Relación de órdenes para la gestión de información de las cuentas . . . . .	96
4.4. Relación de herramientas para generar contraseñas . . . . .	97
4.5. Relación de sistemas PAM y NSS relevantes . . . . .	97
4.6. Relación de archivos de configuración utilizados por PAM y NSS . . . . .	98
4.7. Relación de servicios y puertos seguros e inseguros . . . . .	100
4.8. Relación de herramientas que aportan medidas extra de seguridad . . . . .	101
5.1. Relación de herramientas de configuración de red . . . . .	106
5.2. Relación de rangos de direcciones de red . . . . .	108
5.3. Tabla de correspondencia entre las órdenes en desuso de <code>net-tools</code> y las nuevas órdenes de <code>iproute2</code> commands . . . . .	111
5.4. Relación de órdenes de red de bajo nivel . . . . .	111

5.5. Relación de herramientas de optimización de red . . . . .	112
5.6. Guía básica para una MTU óptima . . . . .	113
5.7. Relación de herramientas de cortafuegos . . . . .	114
6.1. Relación de navegadores web . . . . .	115
6.2. Relación de agentes de usuario de correo (MUA) . . . . .	117
6.3. Lista de paquetes básicos relacionados con el agente de transferencia de correo . . . . .	119
6.4. Relación de páginas de manual importantes en postfix . . . . .	120
6.5. Relación de los archivos relacionados con la configuración de la dirección de correo . . . . .	121
6.6. Relación de operaciones MTA fundamentales . . . . .	122
6.7. Relación de servidores de acceso remoto y utilidades . . . . .	123
6.8. Relación de los archivos de configuración de SSH . . . . .	124
6.9. Relación de ejemplos de inicio del clientes ssh . . . . .	124
6.10. Relación de clientes SSH libres en otras plataformas . . . . .	124
6.11. Relación de las utilidades y servidores de impresión . . . . .	126
6.12. Relación de los servidores de aplicaciones de red . . . . .	127
6.13. Relación de clientes de aplicaciones de red . . . . .	128
6.14. Relación de RFCs comunes . . . . .	128
7.1. Lista del entorno del escritorio . . . . .	129
7.2. Lista de paquetes notables de la infraestructura GUI . . . . .	131
7.3. Lista de aplicaciones GUI destacadas . . . . .	133
7.4. Lista de notables fuentes TrueType y OpenType . . . . .	134
7.5. Lista de entornos de fuentes notables y paquetes relacionados . . . . .	134
7.6. Lista de entornos sandbox notables y paquetes asociados . . . . .	136
7.7. Lista de servidores de acceso remoto notables . . . . .	136
7.8. Relación de los métodos de conexión al servidor X . . . . .	137
7.9. Lista de programas relacionados con la manipulación del portapapeles de caracteres . . . . .	138
8.1. Lista de IBus y sus paquetes . . . . .	143
9.1. Lista de programas de apoyo a las actividades de la consola . . . . .	145
9.2. Relación de los atajos de teclado para screen . . . . .	147
9.3. Información de la inicialización de vim . . . . .	150
9.4. Relación de analizadores de trazas del sistema . . . . .	151
9.5. Mostrar los ejemplos de la hora y la fecha para el comando "ls -l" con el <b>time style value</b> . . . . .	152
9.6. Relación de herramientas de manipulación de imágenes . . . . .	153
9.7. Relación de paquetes que pueden guardar el histórico de configuración . . . . .	154
9.8. Relación de las herramientas de monitorización y control de las actividades de los programas . . . . .	154
9.9. Relación de valores de nice para la prioridad de planificación . . . . .	155

---

9.10. Lista de estilo de la orden <code>ps</code> . . . . .	155
9.11. Relación de las señales más usadas con la orden <code>kill</code> . . . . .	160
9.12. Lista de teclas notables del comando <code>SAK</code> . . . . .	161
9.13. Relación de las herramientas para la identificación de hardware . . . . .	162
9.14. Relación de herramientas de configuración hardware . . . . .	163
9.15. Relación de paquetes de sonido . . . . .	165
9.16. Relación de las órdenes para deshabilitar el salvapantallas . . . . .	165
9.17. Relación de informes de tamaño de la memoria . . . . .	166
9.18. Relación de las herramientas de seguridad del sistema y comprobación de la integridad . . . . .	167
9.19. Relación de paquetes para la gestión del particionado del disco . . . . .	168
9.20. Relación de paquetes para la gestión del sistema de archivos . . . . .	170
9.21. Relación de paquetes para la visualización y edición de datos binarios . . . . .	178
9.22. Relación de paquetes para manipular archivos sin montar el disco . . . . .	178
9.23. Relación de herramientas para añadir redundancia de datos a los archivos . . . . .	179
9.24. Relación de paquetes para la recuperación de archivos y análisis forense . . . . .	179
9.25. Relación de utilidades para el cifrado de información . . . . .	183
9.26. Relación de los paquetes fundamentales para la recompilación del núcleo en los sistemas Debian . . . . .	185
9.27. Relación de herramientas de virtualización . . . . .	188
10.1. Relación de las herramientas de repositorios y compresión . . . . .	194
10.2. Relación de las herramientas de copia y sincronización . . . . .	195
10.3. Relación de posibles sistemas de archivos para dispositivos de almacenamiento extraíbles con sus casos de uso normales . . . . .	199
10.4. Relación de los servicios de red disponibles con el escenario típico de utilización . . . . .	201
10.5. Relación de suites de utilidades de copias de respaldo . . . . .	203
10.6. Relación de herramientas de infraestructura de seguridad de la información . . . . .	206
10.7. Relación de las órdenes GNU Privacy Guard par la gestión de claves . . . . .	207
10.8. Relación del significado del código de confianza . . . . .	207
10.9. Relación de órdenes GNU Privacy Guard sobre archivos . . . . .	208
10.10. Relación de las herramientas para mezclar código fuente . . . . .	210
10.11. Relación de paquetes y órdenes relacionados con git . . . . .	212
10.12. Principales comandos de Git . . . . .	213
10.13. Consejos para Git . . . . .	214
10.14. Lista de otras herramientas del sistema del control de las versiones . . . . .	215
11.1. Relación de herramientas de conversión de información en formato texto . . . . .	216
11.2. Relación de valores de codificación y su uso . . . . .	217
11.3. Relación de estilos EOL para las diferentes plataformas . . . . .	219
11.4. Relación de las órdenes de conversión de tabuladores de los paquetes <code>bsdmainutils</code> y <code>coreutils</code> . . . . .	219
11.5. Relación de las herramientas para extraer información en texto plano . . . . .	220

11.6. Relación de herramientas para resaltar información en texto plano . . . . .	221
11.7. Relación de entidades predefinidas para XML . . . . .	222
11.8. Relación de herramientas XML . . . . .	223
11.9. Relación de herramientas DSSSL . . . . .	224
11.10 Relación de herramientas de extracción de información XML . . . . .	224
11.11 Relación de las herramientas de impresión de calidad de XML . . . . .	225
11.12 Relación de las herramientas de composición tipográfica . . . . .	225
11.13 Relación de paquetes que ayudan a crear páginas man . . . . .	227
11.14 Relación de intérpretes Ghostscript de PostScript . . . . .	227
11.15 Relación de utilidades para la impresión . . . . .	228
11.16 Relación de paquetes que ayudan a la conversión de datos de correo . . . . .	229
11.17 Lista de herramientas de datos gráficos (meta paquete) . . . . .	230
11.18 Lista de herramientas de datos gráficos (GUI) . . . . .	231
11.19 Lista de herramientas de datos gráficos (CLI) . . . . .	232
11.20 Relación de herramientas varias para la conversión de información . . . . .	233
12.1. Relación de particularidades de bash . . . . .	235
12.2. Relación de los parámetros de intérprete de órdenes . . . . .	235
12.3. Relación de expansiones de parámetros del intérprete de órdenes . . . . .	236
12.4. Relación de las sustituciones clave de parámetros del intérprete de órdenes . . . . .	236
12.5. Relación de operadores para comparar archivos en la expresión condicional . . . . .	237
12.6. Relación de operadores de comparación de cadenas en expresiones condicionales . . . . .	237
12.7. Relación de paquetes que contienen pequeñas utilidades para los archivos de órdenes . . . . .	239
12.8. Lista de paquetes relacionados con el intérprete . . . . .	240
12.9. Lista de programas de diálogo . . . . .	240
12.10 Lista de paquetes relacionados con el compilador . . . . .	242
12.11 Relación de analizadores sintácticos LALR compatibles con Yacc . . . . .	243
12.12 Relación de las herramientas para el análisis de código estático . . . . .	246
12.13 Lista de paquetes de la depuración . . . . .	246
12.14 Relación de órdenes avanzadas gdb . . . . .	249
12.15 Relación de herramientas de detección de fugas de memoria . . . . .	249
12.16 Lista de paquetes de herramientas de compilación . . . . .	250
12.17 Relación de variables automáticas de make . . . . .	250
12.18 Relación de expansiones de variables de make . . . . .	251
12.19 Relación de herramientas de traducción de código fuente . . . . .	253

---

## **Resumen**

Este libro es libre. Puede redistribuirlo y/o modificarlo cumpliendo las condiciones de cualquier versión de la Licencia Pública General GNU compatible con las Directrices de software libre de Debian (DFSG).

# Prefacio

La [Guía de referencia de Debian \(version 2.117\)](#) (2024-02-29 00:08:53 UTC) pretende proporcionar una visión general amplia de la administración del sistema Debian como una guía del usuario posterior a la instalación.

El lector al que va dirigido esta obra es aquel que desea aprender scripts de shell, pero que no esta preparado para entender el código fuente C que le permita comprender el funcionamiento interno de un sistema [GNU/Linux](#).

Para instrucciones de instalación, ver:

- [Guía de Instalación de Debian GNU/Linux de la versión stable \(estable\)](#),
- [Guía de Instalación de Debian GNU/Linux de la versión testing \(pruebas\)](#)

## Aviso

Esta guía se ofrece sin ninguna garantía. Todas las marcas son propiedad de sus respectivos dueños.

Debian es un sistema vivo. Por lo que es difícil mantener este documento totalmente actualizado y sin errores. Para escribir este documento se usa la versión `testing` del sistema Debian. Cuando lo lea puede que parte de su contenido se encuentre desactualizado.

Por favor, considere este documento como una fuente secundaria de información. No sustituye a ninguna guía acreditada. El autor y los colaboradores no asumen ninguna responsabilidad por las consecuencias de errores, omisiones o ambigüedades de este documento.

## Qué es Debian

El [Proyecto Debian](#) es una asociación de individualidades que han hecho causa común para crear un sistema operativo libre. Su distribución se caracteriza por lo siguiente.

- Compromiso con la libertad del software: [Contrato Social de Debian y Directrices de Software Libre de Debian \(DFSG\)](#).
- Publicación de trabajo voluntario no remunerado en Internet: <https://www.debian.org>
- Gran cantidad de paquetes de software de alta calidad compilados
- Enfocado en la estabilidad y la seguridad con fácil acceso a las actualizaciones de seguridad
- Centrado en la actualización fluida a las versiones recientes de los paquetes de los archivos `testing`
- Admite una amplia gama de arquitecturas de hardware

El Software Libre de Debian tiene su origen en [GNU](#), [Linux](#), [BSD](#), [X](#), [ISC](#), [Apache](#), [Ghostscript](#), [Sistema de Impresión Común de Unix \(Common Unix Printing System\)](#), [Samba](#), [GNOME](#), [KDE](#), [Mozilla](#), [LibreOffice](#), [Vim](#), [TeX](#), [LaTeX](#), [DocBook](#), [Perl](#), [Python](#), [Tcl](#), [Java](#), [Ruby](#), [PHP](#), [Berkeley DB](#), [MariaDB](#), [PostgreSQL](#), [SQLite](#), [Exim](#), [Postfix](#), [Mutt](#), [FreeBSD](#), [OpenBSD](#), [Plan 9](#) y otros muchos proyectos libres e independientes. Debian integra esta diversidad de Software Libre en un único sistema.



## Sobre este documento

### Directrices

En la elaboración de este documento se han seguido las siguientes normas orientativas.

- Proporciona un visión global y omite los casos menos frecuentes (**Visión General**)
- simplicidad y brevedad (**KISS**)
- No se reinventa la rueda (se usan enlaces a **fuentes ya existentes**)
- centrado en la consola y herramientas sin interfaz gráfico de usuario. ( Usa **ejemplos del intérprete de órdenes**)
- Sé objetivo. (Usa [popcon](#) etc.)

---

#### sugerencia

Trataré de mostrar las facetas jerárquicas y de bajo nivel del sistema.

---

### Prerrequisitos



#### aviso

Más allá de este documento, has de ser capaz de conseguir las respuestas por ti mismo. Este documento solo es un punto de partida.

---

Debes buscar la solución por ti mismo a partir de las fuentes primarias.

- El sitio web de Debian <https://www.debian.org> para la información general,
- Documentación en el directorio «`/usr/share/docnombre_del_paquete`»,
- Las **páginas de manual** al estilo de Unix: «`dpkg -L nombre_del_paquete | grep '/man/man.*/'`»,
- Las **páginas de información (info page)** al estilo GNU: «`dpkg -L nombre_del_paquete | grep '/info/'`»,
- El informe de errores: [https://bugs.debian.org/nombre\\_del\\_paquete](https://bugs.debian.org/nombre_del_paquete),
- La wiki de Debian <https://wiki.debian.org/> para profundizar y aprender sobre temas concretos,
- La especificación UNIX única de [The UNIX System Home Page](#) del Open Group
- La enciclopedia libre Wikipedia en <https://www.wikipedia.org/>
- [El manual del administrador de Debian](#),
- Los COMOs de [El Proyecto de Documentación de Linux \(TLDP\)](#)

---

#### nota

Para obtener documentación detallada de un paquete, necesitará instalar el paquete correspondiente, cuyo nombre es el nombre del paquete con el sufijo «`-doc`».

---

## Convenciones

Este documento proporciona información con un estilo de presentación simple con ejemplos del intérprete de órdenes `bash(1)`.

```
# command-in-root-account
$ command-in-user-account
```

Estos cursores del intérprete de órdenes diferencian el tipo de cuenta que tiene asociada un conjunto de variables de entorno como: «`PS1='\$'`» y «`PS2=' '`». Se han seleccionado estos valores para mejorar la claridad del documento y no tienen por qué ajustarse a los de un sistema real en funcionamiento.

Todos los ejemplos de comandos se ejecutan en la configuración regional en inglés “`LANG=en_US.UTF8`”. No espere cadenas de marcador de posición como *command-in-root-account* y *command-in-user-account* para traducirse en ejemplos de comandos. Esta es una elección intencionada para mantener actualizados todos los ejemplos traducidos.

---

### nota

Consulte el significado de las variables de entorno «`$PS1`» y «`$PS2`» en `bash(1)`.

---

Cuando sea necesario ejecutar una **acción** requerida por parte del administrador del sistema se utilizará una oración imperativa, p. ej. «Pulse la tecla Intro después de escribir cada orden en el intérprete de órdenes.»

La **descripción** de una columna y similares en una tabla puede contener un **sintagma nominal** seguido de [las reglas de la descripción corta de los paquetes](#) que eliminan los artículos como «un» y «la». También pueden contener una oración en infinitivo como un **sintagma nominal** seguido de la descripción corta de la orden según la reglas de las páginas de manual. Esto puede parecer que no tiene sentido, pero son reglas elegidas para mantener el estilo tan simple como es posible. Los **sintagmas nominales** no se inician en mayúsculas y no finalizan con un punto según las reglas de descripciones cortas.

---

### nota

Los nombres propios, incluidas las órdenes, mantienen las mayúsculas y las minúsculas independientemente de su lugar.

---

La cita de un **fragmento de una orden** en un párrafo aparecerá con otro tipo de letra entre comillas dobles como «`aptitude safe-upgrade`».

El contenido de un archivo de configuración **en formato texto** citado en un párrafo aparecerá con otro tipo de letra entre comillas dobles, como «`deb-src`».

Una **orden** se cita por su nombre en otro tipo de letra, seguida opcionalmente por el número de la sección de las páginas manual a la que pertenece entre paréntesis, como `bash(1)`. Se recomienda escribir lo siguiente para obtener más información sobre dicha orden.

```
$ man 1 bash
```

Una **página de manual** se cita por su nombre en otro tipo de letra seguido del número de la sección de la página de manual a la que pertenece entre paréntesis, como `sources.list(5)`. Se recomienda escribir lo siguiente para obtener más información sobre dicha página de manual.

```
$ man 5 sources.list
```

Una **página de información** se cita con su orden en otro tipo de letra entre comillas dobles como, «`info make`». Es recomendable ejecutar lo siguiente para obtener más información sobre dicha página de información.

```
$ info make
```

Un **nombre de archivo** es referido por la fuente de la máquina de escribir entre comillas dobles, como “`/etc/passwd`”. Para los archivos de configuración, se recomienda obtener información escribiendo lo siguiente.

```
$ sensible-pager "/etc/passwd"
```

---

Un **nombre de directorio** es referido por la fuente de máquina de escribir entre comillas dobles, como `"/etc/apt/"`. Animamos a explorar su contenido escribiendo lo siguiente.

```
$ mc "/etc/apt/"
```

El **nombre de un paquete** se cita por su nombre con un tipo de letra diferente, como `vim`. Animo a obtener más información sobre el paquete escribiendo lo siguiente.

```
$ dpkg -L vim
$ apt-cache show vim
$ aptitude show vim
```

Una **documentación** puede indicar su ubicación mediante el nombre de archivo en la fuente de máquina de escribir entre comillas dobles, como `"/usr/share/doc/base-passwd/usuarios-y-grupos.txt.gz"` y `"/usr/share/doc/base-passwd/usuarios-y-grupos.html"` o por su **URL**, como <https://www.debian.org>. Le animamos a leer la documentación escribiendo lo siguiente.

```
$ zcat "/usr/share/doc/base-passwd/users-and-groups.txt.gz" | sensible-pager
$ sensible-browser "/usr/share/doc/base-passwd/users-and-groups.html"
$ sensible-browser "https://www.debian.org"
```

Una **variable de entorno** se cita con su nombre en otro tipo de letra precedido de «\$» y entre comillas dobles como «\$TERM». Descubra el valor de dicha variable escribiendo lo que se muestra.

```
$ echo "$TERM"
```

## Estadísticas de uso (popcon)

Los datos de [popcon](#) se presentan como la medida objetiva de la popularidad de cada paquete. Se descargó el 2024-02-25 07:51:33 UTC y contiene el envío total de 237336 informes sobre 197054 paquetes binarios y arquitecturas 27 arquitecturas.

---

### nota

Tener en cuenta que el archivo `amd64 inestable` contiene solo 72382 paquetes actuales. Los datos de `popcon` contienen informes de muchas instalaciones de sistemas antiguos.

---

En las estadísticas de uso, un número precedido de «V» es el número de «votos» que se calcula mediante la fórmula «1000 \* (número de paquetes utilizados recientemente en el equipo)/(total de informes de uso remitidos)».

En las estadística de uso, un número precedido de «I» se refiere al «número de instalaciones» calculado por «1000 \* (número de instalaciones del paquete)/(el total de informes de uso)».

---

### nota

Las estadísticas de uso no determina la importancia de los paquetes. Existen muchos factores que puede afectar a las estadísticas. Por ejemplo, algunos sistemas que participan en estas, pueden tener directorios como `"/usr/bin/"` con la opción «noatime» para mejorar el desempeño del sistema desactivando su sistema de «voto».

---

## El tamaño del paquete

El tamaño que tenga un paquete es una medida objetiva. Se obtiene del valor de «Tamaño sin comprimir:» que devuelve la orden `apt-cache show` o `aptitude show` (en la arquitectura `amd64` de la distribución «`inestable`»). El tamaño informado es en KiB ([Kibibyte](#) = equivalente a 1024 bytes).

---

**nota**

Un paquete con un tamaño pequeño puede indicar que en la distribución «inestable» es un paquete «ficticio» que instala otro con contenido real según sus dependencias. Un paquete «ficticio» permite transiciones fluidas o la división de un paquete en varios.

---

**nota**

Cuando al tamaño del paquete le sigue «(\*)» significa que no está disponible en la distribución «inestable» y que el valor que aparece es el tamaño en la distribución «experimental».

---

## Cómo informar de errores en este documento

Puede informar de un error en el paquete `debian-reference` utilizando `reportbug(1)`. Por favor, incluya la corrección ejecutando «`diff -u`» con el texto plano o la fuente.

## Consejos para usuarios noveles

Aquí hay algunos consejos para usuarios noveles:

- haga copias de seguridad de sus datos
  - Consulte Sección [10.2](#).
- proteja su contraseña y claves de seguridad
- [KISS](#) ('keep it simple stupid', manténlo simple estúpido)
  - no complique su sistema
- lea sus archivos de registro
  - el **PRIMER** error es el que cuenta
- [RTFM](#) ('read the fine manual', lee el manual)
- busque en Internet antes de preguntar
- no use la cuenta del superusuario cuando no es necesario
- no modifique el sistema de gestión de paquetes
- no escriba nada que no entienda
- no cambie los permisos de los archivos (si no conoce su impacto en la seguridad)
- no cierre su terminal de superusuario hasta que **PRUEBE** sus cambios
- tener a mano un medio alternativo de arranque (dispositivo de memoria USB, CD...)

## Algunos comentarios para usuarios noveles

He aquí algunas citas interesantes de la lista de correo de Debian que pueden servir de ayuda a los nuevos usuarios.

- «Así es Unix. Te da bastante cuerda para que te ahorques tu mismo.» --- Miquel van Smoorenburg <miquels at cistron.nl>
- «Unix ES muy amigable ... únicamente que es muy puntilloso eligiendo a sus amigos.» --- Tollef Fog Heen <tollef at add.no>

El artículo de Wikipedia «[la filosofía de Unix](#)» contiene citas muy interesantes.

---

# Capítulo 1

## Tutoriales de GNU/Linux

Aprender a usar un sistema informático es como aprender un idioma nuevo. Aunque los libros de ayuda y la documentación son útiles, uno debe practicarlos. Para ayudarle a comenzar sin tropiezos, he escrito algunos puntos básicos.

La calidad del diseño de [Debian GNU/Linux](#) tiene su origen en el sistema operativo [Unix](#), un sistema operativo [multiusuario](#) y [multitarea](#). Debe aprender a aprovechar el poder de estas características y las similitudes entre Unix y GNU/Linux.

No utilice únicamente documentos de GNU/Linux y utilice también documentos de Unix, ya que esto le permitirá acceder a mucha información útil.

---

### nota

Si tiene experiencia con las herramientas de la línea de órdenes de algún sistema [tipo Unix](#) probablemente ya conozca lo que se explica en este documento. Utilice este documento para refrescar sus conocimientos.

---

### 1.1. Introducción a la consola

#### 1.1.1. El cursor del intérprete de órdenes

Al iniciar el sistema, aparecerá la pantalla de inicio de sesión basada en caracteres si no instaló ningún entorno [GUI](#) de sistema de escritorio como [GNOME](#) o [KDE](#). Supongamos que su nombre de host es `foo`, el indicador de inicio de sesión tiene el siguiente aspecto.

A pesar de tener instalado un entorno [gráfico de usuario](#), puede acceder al indicador de inicio de sesión basado en caracteres mediante `Ctrl-Alt-F3`, y puede regresar al entorno GUI mediante `Ctrl-Alt-F2` (consulte Sección [1.1.6](#) para más información).

```
foo login:
```

En el diálogo de entrada escriba su nombre de usuario, p. ej. `pingüino` y pulse la tecla Intro, a continuación escriba su contraseña y pulse Intro otra vez.

---

### nota

De acuerdo a la tradición Unix, el nombre de usuario y la contraseña en un sistema Debian son sensibles a mayúsculas. El nombre de usuario normalmente se elige de tal modo que esté compuesto únicamente por minúsculas. La primera cuenta de usuario normalmente se crea durante la instalación. El superusuario (*root*) puede crear cuentas de usuario adicionales con la orden `adduser(8)`.

---

El sistema empieza mostrando el mensaje de bienvenida almacenado en `«/etc/motd»` (Mensaje del día) y muestra un cursor para realizar la petición de órdenes.

---

```
Debian GNU/Linux 12 foo tty3

foo login: penguin
Password:

Linux foo 6.5.0-0.deb12.4-amd64 #1 SMP PREEMPT_DYNAMIC Debian 6.5.10-1~bpo12+1 (2023-11-23) ↵
x86_64

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.

Last login: Wed Dec 20 09:39:00 JST 2023 on tty3
foo:~$
```

Ahora nos encontramos en el [intérprete de órdenes \(shell\)](#). El intérprete de órdenes interpreta las órdenes del usuario.

### 1.1.2. El indicador del intérprete de órdenes en GUI

Si ha instalado un entorno [GUI](#) durante la instalación, se mostrará una pantalla gráfica de inicio de sesión al iniciar el sistema. Escribe el nombre de usuario y la contraseña para iniciar sesión en la cuenta de usuario sin privilegios. Use la pestaña para navegar entre el nombre de usuario y la contraseña, o use el clic principal del ratón.

Puede obtener un cursor del intérprete de órdenes en un entorno gráfico abriendo un programa `x-terminal-emulator` como `gnome-terminal(1)`, `rxvt(1)` o `xterm(1)`. Si usa el entorno de escritorio Gnome para abrir un intérprete de órdenes debe hacer clic en «Aplicaciones» → «Accesorios» → «Terminal».

En algunos entornos de escritorio (como `fluxbox`), no existe un punto de acceso al menú tal cual. Si se encuentra en este caso, simplemente pruebe a hacer clic con el (botón derecho del ratón) sobre el fondo de escritorio y surgirá un menú.

### 1.1.3. La cuenta de superusuario (root)

La cuenta root también se denomina [superusuario](#) o usuario privilegiado. Desde esta cuenta, puede realizar las siguientes tareas de administración del sistema.

- leer, escribir y borrar cualquier archivo del sistema independientemente de los permisos de dicho archivo
- Cambiar la propiedad y los permisos de cualquier archivo del sistema
- Cambiar la contraseña de cualquier usuario no privilegiado del sistema
- entrar en la cuenta de cualquier usuario sin usar su contraseña.

El poder ilimitado de la cuenta de superusuario necesita de un uso basado en la consideración y la responsabilidad.



#### aviso

Nunca comparta la contraseña del superusuario con nadie.

---

---

**nota**

Los permisos de acceso a un archivo (incluidos los dispositivos como un CD-ROM u otros, que son simplemente otro archivo para el sistema Debian) pueden hacer que sea inaccesible a los usuarios distintos del superusuario. Aunque el uso de la cuenta de superusuario es una manera rápida de comprobar este tipo de situaciones, resolverlas es algo que debe hacerse estableciendo adecuadamente los permisos del archivo y la relación de usuarios que pertenece a cada grupo (véase Sección 1.2.3).

---

#### 1.1.4. El cursor del intérprete de órdenes de superusuario

A continuación podrá ver algunos métodos para acceder al intérprete de órdenes del superusuario utilizando la contraseña del mismo.

- Escriba `root` en la pantalla de inicio de sesión en modo texto.
- Escriba `«su -l»` desde cualquier intérprete de órdenes.
  - Esto no conserva el entorno del usuario actual.
- Escriba `«su»` en cualquier intérprete de órdenes.
  - esto conserva parte del entorno del usuario actual.

#### 1.1.5. Herramientas gráficas para la administración del sistema

Si el menú de su escritorio no inicia las herramientas gráficas de administración del sistema con los permisos adecuados automáticamente, puede iniciarlas desde el intérprete de órdenes del superusuario en un emulador de terminal de X como `gnome-terminal(1)`, `rxvt(1)`, o `xterm(1)`. Ver Sección 1.1.4 y Sección 7.8.

**aviso**

Nunca inicie un administrador de pantalla/sesión de GUI como root escribiendo `root` en el indicador de un administrador de pantalla (por ejemplo, `gdm3(1)`).

Nunca ejecute programas gráficos remotos no confiables en el sistema de ventanas X cuando se esté mostrando información crítica, porque dichos programas pueden realizar una interceptación pasiva de toda su pantalla de X.

---

#### 1.1.6. Consolas virtuales

En el sistema Debian que se instala por defecto hay seis consolas [tipo VT100](#) intercambiables, disponibles para iniciar un intérprete de órdenes directamente en el equipo Linux. A menos que se encuentre en un entorno gráfico, podrá cambiar entre ellas presionando simultáneamente la tecla `Alt` situado en la izquierda y una de las teclas `F1` — `F6`. Cada consola en modo texto permite acceder independientemente a la cuenta y acceder a un entorno multiusuario. Este entorno multiusuario es una gran característica de Unix y es muy adictivo.

Si estás en un entorno GUI, puedes ir a la consola de caracteres 3 con la tecla `Ctrl-Alt-F3`, es decir, presione `Left Ctrl` y `Left Alt` al mismo tiempo tecla y tecla `F3`. Puede presionar `Alt-F2` para volver al entorno de GUI, que generalmente se ejecuta en la consola virtual 2.

También puede cambiar a otra consola virtual, p. ej. a la consola 3, desde el intérprete de órdenes.

```
# chvt 3
```

---

### 1.1.7. Cómo cerrar el intérprete de órdenes

Pulsando `Ctrl-D`, es decir, la tecla `Ctrl` de la izquierda y la tecla `d` simultáneamente en el intérprete de órdenes, se cerrará. Si se encuentra en una consola de modo texto, volverá a ver la pantalla de inicio de sesión. Aunque es normal referirse a estos caracteres de control como «control D» en mayúsculas, no es necesario pulsar la tecla de mayúsculas. La abreviatura `^D` también es muy utilizada para `Ctrl-D`. Otra forma de cerrar el intérprete de órdenes es escribiendo «exit».

Si se encuentra en un `x-terminal-emulator`(1) también puede cerrarlo de esta manera.

### 1.1.8. Cómo apagar el sistema

Al igual que cualquier otro sistema operativo moderno en el que la operación con ficheros implica [almacenamiento de datos](#) en memoria para mejorar el rendimiento, el sistema Debian necesita el procedimiento de apagado adecuado antes de poder apagarse de forma segura. Esto es para mantener la integridad de los ficheros, forzando que todos los cambios en memoria se escriban en el disco. Si el software de control de energía está disponible, el procedimiento de apagado apaga automáticamente el sistema. (De lo contrario, es posible que tenga que pulsar el botón de encendido durante unos segundos después del procedimiento de apagado).

Puedes apagar el sistema en modo multiusuario normal desde la línea de comandos.

```
# shutdown -h now
```

Puede apagar el sistema en el modo monousuario desde el intérprete de órdenes como se muestra.

```
# poweroff -i -f
```

Vea Sección [6.3.8](#).

### 1.1.9. Cómo recuperar la configuración normal de una consola

Cuando la pantalla se vuelve loca tras hacer alguna cosa divertida como «`cat un-archivo-binario`», escriba «`reset`» en el intérprete de órdenes. Puede que no sea posible ver la orden en la pantalla mientras la teclea. Además, puede escribir «`clear`» para limpiar la pantalla.

### 1.1.10. Paquetes complementarios recomendados para usuarios sin experiencia

Una instalación mínima del sistema Debian sin ningún entorno de escritorio proporciona la funcionalidad básica de Unix, sin embargo es una buena idea instalar algunos paquetes de terminal de caracteres adicionales basados en curses o en modo texto como `mc` y `vim` mediante la orden `apt-get(8)` para que los nuevos usuarios empiecen a tener experiencia con lo siguiente.

```
# apt-get update
...
# apt-get install mc vim sudo aptitude
...
```

Si los paquetes antes mencionados están instalados con anterioridad, no se instalará ningún paquete nuevo.

Puede ser una buena idea que usted leyera algo de documentación útil.

Puedes instalar algunos de estos paquetes de la siguiente manera.

```
# apt-get install package_name
```



paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">mc</a>	<a href="#">V:50, I:209</a>	<a href="#">1542</a>	Un gestor de archivos en modo texto a pantalla completa
<a href="#">sudo</a>	<a href="#">V:686, I:840</a>	<a href="#">6550</a>	Un programa para proporcionar algunos privilegios de superusuario a los usuarios de acuerdo a la configuración establecida
<a href="#">vim</a>	<a href="#">V:96, I:369</a>	<a href="#">3743</a>	Editor de texto Unix Vi IMproved (Vi Mejorado), un editor de texto para programadores (versión estándar)
<a href="#">vim-tiny</a>	<a href="#">V:59, I:975</a>	<a href="#">1722</a>	Editor de texto Unix Vi IMproved (Vi Mejorado), un editor de texto para programadores (versión compacta)
<a href="#">emacs-nox</a>	<a href="#">V:4, I:16</a>	<a href="#">35109</a>	El proyecto GNU Emacs, un editor de texto ampliable basado en Lisp
<a href="#">w3m</a>	<a href="#">V:15, I:187</a>	<a href="#">2837</a>	Navegadores web en modo texto
<a href="#">gpm</a>	<a href="#">V:10, I:12</a>	<a href="#">521</a>	Copiar y pegar, al estilo Unix, en la consola de texto (demonio)

Cuadro 1.1: Relación de paquetes con programas interesantes en modo texto

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">doc-debian</a>	<a href="#">I:866</a>	<a href="#">187</a>	Documentación del Proyecto Debian, Preguntas Frecuentes (FAQ) y otros documentos
<a href="#">debian-policy</a>	<a href="#">I:14</a>	<a href="#">4659</a>	Manual de la Directrices Debian y documentos asociados
<a href="#">developers-reference</a>	<a href="#">V:0, I:5</a>	<a href="#">2601</a>	Directrices e información para desarrolladores de Debian
<a href="#">debmake-doc</a>	<a href="#">I:0</a>	<a href="#">11701</a>	Guía para Mantenedores de Debian
<a href="#">debian-history</a>	<a href="#">I:0</a>	<a href="#">4692</a>	Historia del Proyecto Debian
<a href="#">debian-faq</a>	<a href="#">I:864</a>	<a href="#">790</a>	Preguntas frecuentes (FAQ) sobre Debian

Cuadro 1.2: Relación de paquetes con documentación útil

### 1.1.11. Una cuenta de usuario adicional

Si no quiere utilizar su cuenta de usuario aprende y práctica, puede crear una cuenta de usuario, p. ej. **pescado**, para ello realice lo que se muestra.

```
# adduser fish
```

Conteste a todas las preguntas.

Con ello se creará una nueva cuenta llamada **pescado**. Cuando termine de practicar, puede borrar esta cuenta y su directorio de usuario como se muestra.

```
# deluser --remove-home fish
```

### 1.1.12. Configuración de sudo

Para una estación de trabajo típica de un único usuario o un escritorio Debian en un portátil, es normal realizar una configuración sencilla de **sudo(8)** como se indica a continuación para permitir al usuario no privilegiado, p. ej. **pinguino**, obtener los privilegios administrativos simplemente con su contraseña de usuario sin utilizar la contraseña del superusuario.

```
# echo "penguin ALL=(ALL) ALL" >> /etc/sudoers
```

También es usual hacerlo de la siguiente manera para permitir al usuario no privilegiado, p. ej. **pinguino**, ganar los privilegios administrativos sin usar ninguna contraseña como se muestra.

```
# echo "penguin ALL=(ALL) NOPASSWD:ALL" >> /etc/sudoers
```

Este truco solamente se debe usar en una estación de trabajo con un único usuario en la que usted sea el administrador y usuario único.

**aviso**

No establezca de esta manera privilegios para cuentas de usuarios no privilegiados en una estación de trabajo multiusuario porque es perjudicial para la seguridad del sistema.

**atención**

La contraseña de la cuenta pinguino, en los ejemplos de arriba, requiere tanta protección como la contraseña del superusuario.

Los privilegios administrativos pertenecen a alguien autorizado a realizar tareas de administración del sistema en la estación de trabajo. Nunca le de a un administrador del departamento de Sistemas de su compañía ni a su jefe tales privilegios a menos que estén autorizados y sean capaces.

**nota**

Para proporcionar privilegios de acceso a determinados dispositivos y determinados archivos debería considerar usar **grupos** para proporcionar acceso limitado en lugar de utilizar los privilegios de superusuario vía `sudo(8)`. Con una configuración mejor pensada y cuidadosa, `sudo(8)` puede proporcionar privilegios administrativos limitados a otros usuarios en un sistema compartido sin compartir la contraseña de superusuario. Esto puede ayudar en el mantenimiento de un equipo con múltiples administradores de manera que usted pueda saber quién hizo qué. Por otra parte, puede preferir que nadie más tenga tales privilegios.

### 1.1.13. Hora de jugar

Ahora está listo para jugar con el sistema Debian sin riesgos siempre que utilice la cuenta de usuario sin privilegios.

Esto se debe a que el sistema Debian está, incluso en una instalación por defecto, configurado con los permisos de archivos adecuados que impide que los usuarios no privilegiados dañen el sistema. Por supuesto, puede haber aún algunos agujeros que podrían ser explotados, pero aquellos a quienes interesen esos detalles, que no trataremos aquí, pueden obtener la información precisa en [Manual de seguridad de Debian](#).

Aprendemos el sistema Debian como un sistema [Unix-like](#) con lo siguiente.

- Sección 1.2 (conceptos básicos),
- Sección 1.3 (método de supervivencia),
- Sección 1.4 (método básico),
- Sección 1.5 (mecanismos del intérprete de órdenes (shell)),
- Sección 1.6 (método de procesamiento de texto).

## 1.2. Sistema de archivos tipo Unix

En GNU/Linux y otros sistemas operativos [tipo Unix](#), los [archivos](#) se organizan en [directorios](#). Todos los archivos y directorios están ordenados en un gran árbol que tiene como raíz «/». Se le llama árbol porque si se dibuja el sistema de archivos, parece un árbol pero cabeza abajo.

Estos archivos y directorios pueden distribuirse entre varios dispositivos. `mount(8)` se utiliza para añadir el sistema de archivos que se encuentra en un dispositivo al gran árbol de archivos. Inversamente, `umount(8)` lo desconecta del gran árbol de archivos. En los núcleos más recientes de Linux, `mount(8)`, con determinadas opciones, puede unir parte de un sistema de ficheros en otro sitio del árbol o puede montar un sistema de archivos como compartido, privado, esclavo o no enlazable. Las opciones soportadas para cada sistema de ficheros están disponibles en «/usr/share/doc/linux-doc-\*/Documentation/filesystems/».

Los **directorios** de los sistemas Unix son llamados **carpetas** en otros sistemas. Por favor, note que no existe el concepto de **unidad** como «A:» en ningún sistema Unix. Solamente hay un sistema de archivos y todo se encuentra en él. Esto es una gran ventaja en comparación con Windows.

### 1.2.1. Información básica sobre archivos en Unix

Estos son algunos conceptos básicos de los archivos Unix.

- Los nombres de archivos son **sensibles a mayúsculas**. Es decir, «MIARCHIVO» y «MiArchivo» son archivos diferentes.
- El **directorio raíz** significa la raíz del sistema de archivos representado simplemente por «/». No lo confunda con el directorio del superusuario: «/root».
- Cada directorio tiene un nombre que puede contener cualquier letra o símbolo **excepto «/»**. El directorio raíz es una excepción: su nombre es «/» (pronunciado «barra» o «el directorio raíz») y no puede ser renombrado.
- Cada archivo o directorio es identificado con un **nombre completamente cualificado, nombre absoluto, o ruta**), dando la secuencia de directorios que deben atravesarse para alcanzarlo. Los tres términos son sinónimos.
- Todos los **nombres completamente cualificados** comienzan con el directorio «/», y se coloca una «/» entre cada dos nombres de directorio o archivo en el nombre de fichero completo. La primera «/» es el directorio de más alto nivel (la raíz) y las demás «/» separan subdirectorios sucesivos hasta que alcanzamos la última entrada, que es el nombre real del archivo en cuestión. Las palabras pueden ser confusas. Elijamos el siguiente **nombre completamente cualificado** como un ejemplo: «/usr/share/keytables/es.map.gz». Es de uso generalizado el referirse a la última entrada «es.map.gz» como un nombre de archivo.
- El directorio raíz tiene un cierto número de ramificaciones, como «/etc/» y «/usr/». Estos subdirectorios a su vez se ramifican en más subdirectorios, como «/etc/systemd/» y «/usr/local/». El todo, visto colectivamente, es llamado el **árbol de directorios**. Puede pensar que un nombre de archivo absoluto es una ruta desde la raíz del árbol («/») hasta la hoja de una rama (un archivo). También oír hablar del árbol de directorios como de un árbol **genealógico** que descienden de un elemento único llamado raíz («/»: así, los subdirectorios tienen **padres** y una ruta muestra la genealogía completa de un archivo. Hay, además, rutas relativas que comienzan de alguna otra manera que con el directorio raíz. Debe recordar que el directorio «./» hace referencia al directorio padre. Esta terminología se utiliza también para otras estructuras semejantes a los directorios, como las estructuras jerárquicas de datos.
- No existen directorios, que forman parte de las rutas que describen archivos, que se correspondan con dispositivos físicos, como discos duros. Esto cambia respecto a [RT-11](#), [CP/M](#), [OpenVMS](#), [MS-DOS](#), [AmigaOS](#) y [Microsoft Windows](#), donde la ruta contiene el nombre del dispositivo, como «C:\». Sin embargo, existen directorios que referencian dispositivos físicos como parte del sistema de archivos. Lea Sección [1.2.2](#)).

---

#### nota

Es **posible** usar casi cualquier letra o símbolo en el nombre de un archivo, pero es una mala idea. Es preferible evitar el uso de cualquier carácter que tenga un significado especial en la línea de órdenes, incluido espacios, tabulaciones, saltos de línea y otros caracteres especiales: { } ( ) [ ] ' ` " \ / > < | ; ! # & ^ \* % @ \$. Si quiere separar palabras en un nombre, son buenas elecciones el punto, el guión y el guión bajo. Además puede empezar cada palabra con mayúscula, «ComoEsto». Los usuarios con experiencia suelen evitar los espacios en los nombres de archivo.

---

---

#### nota

La palabra «root» puede referirse a «superusuario» o «directorio raíz». El contexto determinará su significado correcto.

---

---

#### nota

El término **ruta** se utiliza tanto para los **nombres de archivos que especifican la ruta completa**, como hemos hecho con anterioridad, como en **la ruta para la búsqueda de órdenes**. El significado correcto vendrá determinado por el contexto.

---

Las mejores prácticas detalladas para la jerarquía de ficheros se describen en el Filesystem Hierarchy Standard («/usr/share/doc/debian/hierarchy(7)'). Debes recordar los siguientes hechos como el arranque.

---

directorio	uso del directorio
/	directorio raíz
/etc/	archivos principales para la configuración del sistema
/var/log/	archivos de registro del sistema
/home/	todos los directorios personales de usuario sin privilegios

Cuadro 1.3: Relación de directorios clave y su uso

### 1.2.2. Sistemas de archivos internos

Siguiendo la **tradición de Unix**, el sistema Debian GNU/Linux ofrece el **sistemas de archivos** «/dev/» que representa de manera unificada el almacenamiento físico en discos duros u otros dispositivos de almacenamiento y la interacción con los dispositivos hardware como las consolas en modo texto o las consolas en serie remotas.

Cada archivo, directorio, tubería con nombre (sirve para compartir datos entre dos programas) o dispositivo físico tiene en el sistema Debian GNU/Linux una estructura con metainformación llamada **inodo** que describe sus propiedades como quién es su dueño (owner), el grupo al que pertenece, la fecha de último acceso, etc. La idea de incluir todo en el sistema de archivos fue una innovación de Unix y las versiones modernas de los núcleos de Linux la han llevado más allá. Hoy en día puede encontrar en el sistema de archivos incluso información de procesos en ejecución.

La representación unificada y abstracta tanto de entidades físicas como de procesos internos es sumamente útil ya que permite el uso de la misma orden para el mismo tipo de operación en dispositivos totalmente diferentes. Incluso es posible cambiar la forma de trabajar del núcleo escribiendo datos en archivos especiales que están enlazándolos a procesos en ejecución.

---

#### sugerencia

Si necesita determinar la correspondencia entre un árbol de archivos y un elemento físico, ejecute `mount(8)` sin parámetros.

---

### 1.2.3. Permisos del sistema de archivos

**Permisos del sistema de archivos** del sistema **Unix-like** se definen para tres categorías de usuarios afectados.

- El **usuario** que es dueño del archivo (**u**)
- Los usuarios que pertenecen al mismo **grupo** al que pertenece el archivo (**h**)
- el **resto** de usuarios (**o**) también denominado «universo» o «todos».

Para el fichero, cada permiso correspondiente permite las siguientes acciones.

- El permiso de **lectura** (**r**) permite al dueño examinar el contenido del archivo.
- El permiso de **escritura** (**w**) permite al dueño modificar el archivo.
- el permiso de **ejecución** (**x**) permite al dueño ejecutar el archivo como una orden.

Para el directorio, cada permiso correspondiente permite las siguientes acciones.

- El permiso de **lectura** (**r**) permite al propietario listar el contenido del directorio.
  - El permiso de **escritura** (**w**) permite al propietario añadir o eliminar archivos en el directorio.
  - el permiso de **ejecución** (**x**) permite al dueño acceder a los archivos del directorio.
-

El permiso de **ejecución** de un directorio no solo indican que se puede leer los archivos que contiene, sí no también permite ver sus atributos, como el tamaño y la fecha de modificación.

`ls(1)` se utiliza para mostrar información de permisos (y más) para archivos y directorios. Cuando se invoca con la opción `"-l"`, muestra la siguiente información en el orden indicado.

- **tipo de fichero** (primer carácter),
- **permisos** del archivo (nueve caracteres, tres para el usuario, tres para el grupo y los tres últimos para el resto, en este orden),
- **número de enlaces duros** al archivo,
- nombre del **usuario** que es dueño del archivo,
- nombre del **grupo** al que pertenece,
- **tamaño** del archivo expresado en caracteres (bytes),
- **fecha y hora** del archivo (mtime),
- **nombre** del archivo.

carácter	significado
-	archivo normal
d	directorio
l	enlace simbólico
c	nodo de dispositivo orientado a caracteres
b	nodo de dispositivo orientado a bloques
p	tubería con nombre
s	socket

Cuadro 1.4: La interpretación del primer carácter de cada línea de la salida de `«ls -l»` se interpreta como se muestra

Para cambiar el dueño de un archivo, el superusuario utiliza la orden `chown(1)`. Para alterar el grupo de un archivo, su dueño utiliza la orden `chgrp(1)`. Para modificar los permisos del acceso al archivo o directorio, su dueño o el superusuario utilizan la orden `chmod(1)`. La sintaxis para operar sobre un archivo `foo` es la que se muestra.

```
# chown newowner foo
# chgrp newgroup foo
# chmod [ugoa][+ -=][rwxXst][, ...] foo
```

Por ejemplo, se puede asignar a un árbol de directorios como dueño al usuario `foo` y como grupo `bar` como se muestra.

```
# cd /some/location/
# chown -R foo:bar .
# chmod -R ug+rwX,o=rX .
```

Existen tres bits adicionales de permisos especiales.

- El bit **set user ID** (**s** o **S** en lugar del permiso del dueño **x**)
- El bit **set group ID** (**s** o **S** en lugar del permiso del grupo **x**)
- El bit **sticky** (**t** o **T** en vez del permiso de todos **x**)

Estos bits aparecerán en **mayúsculas** en la salida de la orden `«ls -l»` si los permisos de ejecución correspondientes están **sin asignar**.

La configuración de **set user ID** en un archivo ejecutable permite a un usuario ejecutarlo con todos los privilegios de su dueño (al ejecutarlo con el identificador del dueño, por ejemplo **root**). Igualmente la configuración **set group ID** en un archivo ejecutable

permite al usuario ejecutarlo con todos los privilegios de su grupo (al ejecutarlo con el identificador del grupo, por ejemplo **root**). Esto crea riesgos de seguridad, por lo que su configuración debe ser extremadamente cuidadosa.

La configuración del bit **set group ID** en un directorio permite la creación de archivos [al estilo BSD](#), donde todos los archivos creados en el directorio pertenecen al mismo **grupo** que el directorio.

Activar el **sticky bit** en un directorio impide que sus archivos sean eliminados por alguien que no es su dueño. En los directorios con permisos de escritura para todos, como `/tmp`, o para su grupo, con el fin de asegurar la integridad de los archivos, se debe eliminar los permisos de **escritura** de los archivos. Además se debe configurar el **sticky bit** en el directorio para evitar que cualquier usuario con permiso de escritura en él pueda borrar un archivo y después crear otro con el mismo nombre.

Aquí están algunos ejemplos interesantes.

```
$ ls -l /etc/passwd /etc/shadow /dev/ppp /usr/sbin/exim4
crw-----T 1 root root 108, 0 Oct 16 20:57 /dev/ppp
-rw-r--r-- 1 root root 2761 Aug 30 10:38 /etc/passwd
-rw-r----- 1 root shadow 1695 Aug 30 10:38 /etc/shadow
-rwsr-xr-x 1 root root 973824 Sep 23 20:04 /usr/sbin/exim4
$ ls -ld /tmp /var/tmp /usr/local /var/mail /usr/src
drwxrwxrwt 14 root root 20480 Oct 16 21:25 /tmp
drwxrwsr-x 10 root staff 4096 Sep 29 22:50 /usr/local
drwxr-xr-x 10 root root 4096 Oct 11 00:28 /usr/src
drwxrwsr-x 2 root mail 4096 Oct 15 21:40 /var/mail
drwxrwxrwt 3 root root 4096 Oct 16 21:20 /var/tmp
```

La orden `chmod(1)` tiene otra forma de describir los permisos mediante números. Este modo numérico utiliza 3 o 4 dígitos en base octal (base 8).

dígito	significado
1º dígito (opcional)	suma de <b>set user ID</b> (=4), <b>set group ID</b> (=2) y <b>sticky bit</b> (=1)
2º dígito	suma de los permisos de <b>lectura</b> (=4), <b>escritura</b> (=2) y <b>ejecución</b> (=1) para <b>usuario</b>
3º dígito	idem para el <b>grupo</b>
4º dígito	idem para <b>todos</b>

Cuadro 1.5: El modo numérico en `chmod(1)` es como se muestra.

Parece más complicado de lo que realmente es. Si se fija en las primeras columnas (de la 2 a la 10) de la salida de la orden `ls -l` y lee en binario (base 2) la representación de los permisos del archivo («-» siendo «0» y cualquiera de «rwx» un «1»), la conversión a octal (base 8) representarían los permisos del archivo.

Por ejemplo, intente lo siguiente

```
$ touch foo bar
$ chmod u=rw,go=r foo
$ chmod 644 bar
$ ls -l foo bar
-rw-r--r-- 1 penguin penguin 0 Oct 16 21:39 bar
-rw-r--r-- 1 penguin penguin 0 Oct 16 21:35 foo
```

### sugerencia

Si necesita acceder a información de salida de la orden `ls -l` en un archivo de órdenes, es mejor utilizar las órdenes como `test(1)`, `stat(1)` y `readlink(1)`. La funcionalidad interna del intérprete de órdenes como `[ ]` o `<test>` también puede ser utilizada.

## 1.2.4. Gestión de permisos para nuevos archivos: `umask`

Los permisos que se asignan por defecto a los nuevos archivos y directorios cuando estos se crean están definidos por la orden interna del intérprete de órdenes `umask`. Consulte `dash(1)`, `bash(1)` y `builtin(7)`.

```
(file permissions) = (requested file permissions) & ~(umask value)
```

umask	permisos creados para un archivo	permisos creados para un directorio	uso
0022	-rw-r--r--	-rwxr-xr-x	modificable solo por el usuario
0002	-rw-rw-r--	-rwxrwxr-x	modificable por el grupo

Cuadro 1.6: Ejemplos de valores de **umask**

El sistema Debian utiliza por defecto un esquema de grupos privados de usuarios (UPG). Un grupo privado de usuario se crea cuando sea añado un nuevo usuario al sistema. El UPG tiene el mismo nombre que el usuario para el cual fue creado y ese usuario es el único miembro de ese grupo. En el esquema UPG es seguro asignar a la máscara (umask) el valor 0002 ya que cada usuario tiene un grupo privado propio. (En algunas variantes de Unix, es común que todos los usuarios no privilegiados pertenezcan al mismo grupo **users** siendo buena idea asignar el valor 0022 a la máscara por motivos de seguridad.)

**sugerencia**

Active UPG añadiendo «umask 002» en el archivo ~/.bashrc.

### 1.2.5. Permisos para grupos de usuarios (grupo)

**aviso**

Por favor, asegúrese de guardar los cambios no guardados antes de realizar reinicios o acciones similares.

Para hacer que los permisos de grupo se apliquen a un usuario en particular, ese usuario necesita ser hecho miembro del grupo usando "sudo vigr" para /etc/group y "sudo vigr -s" para /etc/gshadow. Es necesario iniciar sesión después de reiniciar (o ejecutar "kill -TERM -1") [1](#) para habilitar la nueva configuración del grupo.

**nota**

Otra manera dinámica consiste en añadir usuarios a grupos durante el proceso de acreditación añadiendo la línea «auth optional pam\_group.so» al archivo «/etc/pam.d/common-auth» y configurar «/etc/security/group.conf». (Consulte Capítulo [4](#).)

En el sistema Debian los dispositivos hardware son también archivos. Si tiene problemas para que un usuario acceda a dispositivos como el CD-ROM o dispositivos de memoria USB, podría solucionarse añadiendo el usuario al grupo pertinente.

Algunos grupos importantes del propio sistema permiten a sus miembros acceder a archivos y directorios específicos sin privilegios de superusuario.

**sugerencia**

Necesita pertenecer al grupo dialout para reconfigurar el modem, marcar, etc. Pero si el superusuario crea archivos de configuraciones predefinidas para algunos pares en «/etc/ppp/peers/», únicamente necesitará pertenecer al grupo dip para crear conexiones a internet por**via telefónica** a estos pares usando las órdenes pppd(8), pon(1) y poff(1).

Algunos grupos importantes proporcionados por el sistema permiten a sus miembros ejecutar determinadas órdenes sin privilegios de superusuario.

<sup>1</sup>El uso del cierre de sesión a través del menú GUI por aquí puede no funcionar bien en el entorno moderno.

grupo	descripción de archivos y dispositivos accesibles
dialout	acceso directo y completo a los puertos serie («/dev/ttyS[0-3]»)
dip	acceso limitado a los puertos series para establecer conexiones <b>a internet por vía telefónica (dialup IP)</b> a pares confiables
cdrom	dispositivos CD-ROM, DVD+/-RW
audio	dispositivo audio
video	dispositivo de video
scanner	escáner
adm	registros de supervisión del sistema
staff	algunos directorios para la administración básica del sistema: «/usr/local», «/home»

Cuadro 1.7: Relación de grupos importantes del sistema para el acceso a archivos

grupo	órdenes permitidas
sudo	ejecuta <b>sudo</b> sin su contraseña
lpadmin	ejecuta órdenes para añadir, modificar y eliminar las impresoras disponibles

Cuadro 1.8: Relación de grupos importantes del sistema para la ejecución de órdenes específicas

Puede consultar una relación completa de los usuarios y grupos del sistema en el documento «Users and Groups» `/usr/share/doc/base-passwd` del paquete `base-passwd`.

Consulte las órdenes para la gestión de usuarios y grupos: `passwd(5)`, `group(5)`, `shadow(5)`, `newgrp(1)`, `vipw(8)`, `vigr(8)` y `pam_group(8)`.

### 1.2.6. Marcas de tiempo

Existen tres tipos de marcas o sellos de tiempo para un archivo GNU/Linux.

tipo	significado (definición histórica en Unix)
<b>mtime</b>	el momento de modificación ( <code>ls -l</code> )
<b>ctime</b>	el momento de cambio de estado ( <code>ls -lc</code> )
<b>atime</b>	el momento del último acceso ( <code>ls -lu</code> )

Cuadro 1.9: Relación de tipos de marcas de tiempo

---

#### nota

**ctime** no es el momento de creación del archivo.

---



---

#### nota

El significado actual de **atime** en sistemas GNU/Linux puede no ser diferente del de Unix clásico.

---

- Al sobrescribir un archivo se cambian todos los atributos **mtime**, **ctime** y **atime** del archivo.
  - Cambiar la propiedad o el permiso de un archivo modifica los atributos **ctime** y **atime** del archivo.
  - la lectura de un archivo en un sistema Unix clásico modifica su propiedad **atime**.
  - La lectura de un archivo en GNU/Linux modifica su propiedad **atime** si está montado con la opción «**strictatime**»
  - La lectura de un archivo por primera vez o después de un día cambia la propiedad **atime** en un sistema GNU/Linux si el sistema de archivos está montado con la opción «**relatime**». (comportamiento por defecto desde Linux 2.6.30)
-



- La lectura del archivo no cambia su propiedad **atime** en un sistema GNU/Linux si el sistema de archivos está montado con la opción «noatime».

---

#### nota

Las opciones de montaje «noatime» y «relatime» se diseñaron para mejorar el desempeño de lectura del sistema de archivos de forma normal. La simple lectura de un archivo con la opción «strictatime» genera una operación de escritura para actualizar la propiedad **atime**. El atributo **atime** se usa poco excepto para el archivo mbox(5). Consulte mount(8).

---

Utilice la orden touch(1) para cambiar las marcas de tiempo de los archivos existentes.

Para la fecha, el comando ls genera cadenas localizadas en una configuración regional que no es inglesa ("fr\_FR.UTF-8").

```
$ LANG=C ls -l foo
-rw-rw-r-- 1 penguin penguin 0 Oct 16 21:35 foo
$ LANG=en_US.UTF-8 ls -l foo
-rw-rw-r-- 1 penguin penguin 0 Oct 16 21:35 foo
$ LANG=fr_FR.UTF-8 ls -l foo
-rw-rw-r-- 1 penguin penguin 0 oct. 16 21:35 foo
```

---

#### sugerencia

Consulte Sección 9.3.4 para personalizar la salida de «ls -l».

---

### 1.2.7. Enlaces

Existen dos métodos para asociar a un archivo "foo" con otro nombre de archivo "bar".

- [enlace duro](#),
  - Nombre duplicado de un fichero ya existente
  - «ln foo bar»
- [enlace simbólico o «simlink»](#).
  - Fichero especial que apunta a otro fichero por su nombre
  - «ln -s foo bar».

Con el siguiente ejemplo se muestra los cambios en el contador de enlaces y las sutiles diferencias de la orden rm.

```
$ umask 002
$ echo "Original Content" > foo
$ ls -li foo
1449840 -rw-rw-r-- 1 penguin penguin 17 Oct 16 21:42 foo
$ ln foo bar # hard link
$ ln -s foo baz # symlink
$ ls -li foo bar baz
1449840 -rw-rw-r-- 2 penguin penguin 17 Oct 16 21:42 bar
1450180 lrwxrwxrwx 1 penguin penguin 3 Oct 16 21:47 baz -> foo
1449840 -rw-rw-r-- 2 penguin penguin 17 Oct 16 21:42 foo
$ rm foo
$ echo "New Content" > foo
$ ls -li foo bar baz
1449840 -rw-rw-r-- 1 penguin penguin 17 Oct 16 21:42 bar
1450180 lrwxrwxrwx 1 penguin penguin 3 Oct 16 21:47 baz -> foo
1450183 -rw-rw-r-- 1 penguin penguin 12 Oct 16 21:48 foo
```

---

```
$ cat bar
Original Content
$ cat baz
New Content
```

Los enlaces duros deben ser contruidos en el mismo sistema de archivos y comparten el mismo «inodo» como revela el parámetro «-i» de la orden `ls(1)`.

Los enlaces simbólicos siempre tienen permisos de acceso al archivo nominales «`rwxrwxrwx`», como se mostró en el ejemplo anterior, con los permisos reales que tenga el archivo al que referencia.



#### atención

En general es preferible no crear nunca enlaces simbólicos o enlaces duros excepto que tenga poderosas razones. Los enlaces simbólicos puede causar problemas graves al crear bucles en el sistema de archivos.

#### nota

En general es preferible crear enlaces simbólicos a enlaces duros, al menos que tenga alguna buena razón para ello.

El directorio `.` enlaza al propio directorio en el que aparece, por lo que la cuenta de enlaces de cualquier nuevo directorio es 2. El directorio `«..»` enlaza al directorio padre, por lo que la cuenta de enlaces del directorio se incrementa con la creación de nuevos subdirectorios.

Si proviene de Windows, pronto comprenderá lo bien diseñado que están los enlaces de Unix, comparados con su equivalente en Windows que son los accesos directos (shortcuts). Gracias su implementación en el sistema de archivos, las aplicaciones no distinguen entre el archivo original y su enlace. En el caso de los enlaces duros, ciertamente no existe diferencia.

### 1.2.8. Tuberías con nombre (FIFOs)

Una [tubería con nombre](#) es un archivo que se comporta como una tubería. Usted introduce algo dentro del archivo y sale por el otro lado. Por esa razón se dice que es FIFO o primero-en-entrar-primero-en-salir: lo primero que se introduce en la tubería es lo primero en salir por el otro lado.

Si se escribe en una tubería con nombre, los procesos que han escrito en la tubería no pueden terminar hasta que la información que han escrito es leída de la tubería. Si se lee de una tubería con nombre, el proceso lector espera hasta que no hay nada que leer antes de terminar. El tamaño de la tubería es siempre cero --- no almacena datos, la tubería solo comunica los dos procesos de igual manera que lo hace el intérprete de órdenes mediante la sintaxis «`|`». Sin embargo, desde que la tubería tiene un nombre, los dos procesos no tienen que estar en la misma línea de órdenes y ni siquiera ser ejecutados por el mismo usuario. Las tuberías fueron una innovación muy relevante de Unix.

Por ejemplo, intente lo siguiente

```
$ cd; mkfifo mypipe
$ echo "hello" >mypipe & # put into background
[1] 8022
$ ls -l mypipe
prw-rw-r-- 1 penguin penguin 0 Oct 16 21:49 mypipe
$ cat mypipe
hello
[1]+  Done                  echo "hello" >mypipe
$ ls mypipe
mypipe
$ rm mypipe
```

### 1.2.9. «Sockets»

Los «sockets» se usan de forma generalizada en las comunicaciones en Internet, bases de datos y sistemas operativos. Son similares a las tuberías con nombre (FIFO) y permiten que los procesos intercambien información entre diferentes equipos. Para los «sockets» los procesos no necesitan estar ejecutándose al mismo tiempo, ni ser hijos del mismo proceso padre. Este es el mejor sistema para [la comunicación entre procesos \(IPC\)](#). El intercambio de información puede ocurrir en la red entre equipos. Los dos tipos de «sockets» más comunes son [los «sockets» Internet](#) y [los «sockets» de dominio Unix](#).

---

#### sugerencia

«netstat -an» ofrece una visión muy útil de los «sockets» abiertos en el sistema.

---

### 1.2.10. Archivos de dispositivos

Los [archivos de dispositivos](#) se refieren a dispositivos físicos o virtuales del sistema, como el disco duro, la tarjeta de vídeo, la pantalla o el teclado. Un ejemplo de dispositivo virtual es la consola, representado por «/dev/conso le».

Hay dos tipos de archivos de dispositivo.

- **dispositivos orientados a carácter,**

- se accede a un carácter cada vez,
- 1 carácter = 1 byte,
- p. ej. teclado, puerto serie, ...

- **dispositivo orientado a bloque.**

- se accede a unidades grandes llamadas bloques,
- 1 bloque > 1 byte,
- p. ej. un disco duro, ...

Los archivos de dispositivos se pueden leer y escribir, aunque el fichero pueda contener datos binarios los cuales son un galimatías incomprensibles para los humanos. Algunas veces escribir datos directamente en esos ficheros puede ayudar a resolver problemas de conexión con los dispositivos. Por ejemplo, se puede enviar un archivo de texto al dispositivo de la impresora «/dev/lp0» o mandar órdenes de modem por el puerto serie «/dev/ttyS0». Pero, al menos que se haga con cuidado, puede causar un problema mayor. Así que tenga cuidado.

---

#### nota

Comúnmente a la impresora se accede utilizando lp(1).

---

El número de nodo del dispositivo se muestra por la ejecución de ls(1) como se muestra.

```
$ ls -l /dev/sda /dev/sr0 /dev/ttyS0 /dev/zero
brw-rw---T 1 root disk      8,  0 Oct 16 20:57 /dev/sda
brw-rw---T+ 1 root cdrom    11,  0 Oct 16 21:53 /dev/sr0
crw-rw---T 1 root dialout   4, 64 Oct 16 20:57 /dev/ttyS0
crw-rw-rw- 1 root root      1,  5 Oct 16 20:57 /dev/zero
```

- «/dev/sda» tiene como número de dispositivo mayor de 8 y como número de dispositivo menor de 0. Los usuarios pueden realizar operaciones de lectura/escritura si pertenecen al grupo disk.
  - «/dev/sr0» tiene como número de dispositivo mayor de 11 y como menor de 0. Los usuarios pueden realizar operaciones de lectura/escritura si pertenecen al grupo cdrom.
-

- «/dev/ttyS0» tiene el número de dispositivo mayor de 4 y menor de 64. Los usuarios pueden realizar operaciones de lectura/escritura si pertenecen al grupo `dialout`.
- «/dev/zero» tiene como número mayor de dispositivo 1 y como menor 5. Todos los usuarios pueden realizar operaciones de lectura/escritura.

En un sistema Linux moderno, el sistema de archivos en «/dev/» se rellena de forma automática mediante `udev(7)`.

### 1.2.11. Archivos de dispositivos especiales

Existen algunos archivos de dispositivos especiales.

archivo de dispositivo	acción	descripción de respuesta
/dev/null	lectura	devuelve el «carácter de final de archivo (EOF)»
/dev/null	escritura	no devuelve nada (un pozo sin fondo al que enviar datos)
/dev/zero	lectura	devuelve «el carácter \0 (NUL)» (difiere del número cero representado en ASCII)
/dev/random	lectura	devuelve caracteres aleatorios creados por el generador de números aleatorios confiable, ofreciendo entropía real (baja)
/dev/urandom	lectura	devuelve caracteres de forma aleatoria desde el generador de números pseudo-aleatorios de seguridad criptográfica
/dev/full	escritura	devuelve el error de disco lleno (ENOSPC)

Cuadro 1.10: Relación de archivos de dispositivos especiales

Con frecuencia son utilizados en las redirecciones del intérprete de órdenes (consulte Sección 1.5.8).

### 1.2.12. procfs y sysfs

Los pseudo sistemas de archivos `procfs` y `sysfs`, que se montan en «/proc» y «/sys», son estructuras de datos internas del núcleo que se muestran al espacio de usuario. Expresado de otra forma, estas entradas son virtuales actúan como una ventana adecuada al funcionamiento del sistema operativo.

El directorio «/proc» contiene (entre otras cosas) un subdirectorio por cada proceso que se está ejecutando en el sistema operativo, cuyo nombre es el identificador del proceso (PID). Las herramientas del sistema que acceden a la información de los procesos, como `ps(1)`, obtienen dicha información de la estructura de este directorio.

Los el subárboles de directorios «/proc/sys/» contienen interfaces que permiten cambiar algunos parámetros del núcleo en tiempo de ejecución. (Se puede realizar las mismas operaciones por medio de la orden `sysctl(8)` o de su archivo de configuración «/etc/sysctl.conf».)

La gente normalmente se alarma del gran tamaño de un archivo en particular, «/proc/kcore». Es (más o menos) una copia del contenido de la memoria del equipo. Es útil para depurar el núcleo y es un archivo virtual que es una referencia a la memoria del equipo, así es que no hay que preocuparse por su tamaño.

El subdirectorio «/sys» contiene las estructuras de datos del kernel exportadas, sus atributos y los enlaces entre ellos. También contiene interfaces para cambiar ciertos parámetros del kernel que se están ejecutando.

Consulte «`proc.txt(.gz)`», «`sysfs.txt(.gz)`» y otros documentos que forman parte de la documentación del núcleo de Linux («/usr/share/doc/linux-doc-\*/Documentation/filesystems/\*») incluidos en el paquete `linux-doc-*`.

### 1.2.13. tmpfs

El sistema de archivos temporal `tmpfs` tiene la función de mantener todos los archivos en la [memoria virtual](#). Los datos de «`tmpfs`» de la [caché de páginas](#) de la memoria se puede enviar al [área de intercambio](#) en disco cuando sea necesario.

El directorio «/run» se monta como tmpfs al comienzo del proceso de arranque. Así se permite la escritura sobre él, incluso cuando el directorio «/» está montado en solo lectura. Aquí se guardan los archivos en estado temporal y sustituye a varios directorios de la [Jerarquía Estándar del Sistema de Ficheros](#) versión 2.3:

- «/var/run» → «/run»,
- «/var/lock» → «/run/lock»,
- «/dev/shm» → «/run/shm».

Ver el documento del núcleo de Linux «tmpfs.txt(.gz)» («/usr/share/doc/linux-doc-\*/Documentation/filesys» que está en el paquete linux-doc-.\*).

## 1.3. Midnight Commander (MC)

[Midnight Commander \(MC\)](#) es una «navaja multiusos» GNU para la consola de Linux y otros entornos de terminal. Aporta a los nuevos usuarios una experiencia de consola basada en menús que es más sencilla de aprender que las órdenes estándar de Unix. Necesitará instalar el paquete de Midnight Commander llamado «mc como se muestra.

```
$ sudo apt-get install mc
```

Usa el comando mc(1) para explorar el sistema Debian. Esta es la mejor forma de aprender. Por favor, explora algunos lugares interesantes sólo usando las teclas del cursor y la tecla Intro.

- «/etc» y sus subdirectorios
- «/var/log» y sus subdirectorios
- «/usr/share/doc» y sus subdirectorios
- «/usr/sbin» y «/usr/bin».

### 1.3.1. Personalización de MC

Para cambiar el directorio de trabajo de MC después de salir y no tener que ejecutar una orden cd al último directorio, le sugiero que cambie «~/ .bashrc» para incluir el archivo de órdenes que está en el paquete mc.

```
. /usr/lib/mc/mc.sh
```

Consulte mc(1) (en la opción «-P») para comprobar por qué. (Si no comprende exactamente lo que estoy diciendo puede hacerlo más tarde.)

### 1.3.2. Comenzando con MC

Para ejecutar MC escribe lo siguiente.

```
$ mc
```

MC permite ejecutar todas las operaciones sobre archivos a través de sus menús, con el mínimo esfuerzo para el usuario. Para acceder a la pantalla de ayuda presione F1. Puede probar MC con solo pulsar las teclas de los cursores y las teclas de función.

---

#### nota

En algunas consolas como gnome-terminal(1), la pulsación de las teclas de función las recibe la consola. Esta funcionalidad se desactiva en «Editar» → «Atajos de teclado» para gnome-terminal.

---

Si encuentra problemas de codificación de los caracteres y parecen no tener sentido, añadir «-a» como parámetro a la orden MC ayudará a evitar problemas.

Si esto no soluciona el problema consulte Sección [9.5.6](#).

---

### 1.3.3. Gestor de archivos de MC

Por defecto hay dos paneles con dos directorios y su contenido. Otro modo útil es asignar el panel derecho para que muestre los permisos de los archivos, etc. A continuación mostraremos algunas claves. Con el demonio `gpm(8)` ejecutándose, se puede usar el ratón en la consola de caracteres de Linux. (Asegúrese de pulsar la tecla de mayúsculas para obtener el comportamiento normal cuando corte y pegue en MC.)

tecla	función
F1	menú de ayuda
F3	visión del contenido del archivo
F4	editor interno
F9	activa el menú superior
F10	salida de Midnight Commander
Tab	moverse entre los paneles
Insertar o Ctrl-T	marcar el fichero para seleccionar varios para otra operación como copiar
Del	borrar el archivo (tenga cuidado---active el modo seguro de borrado en MC)
Cursores	se explican por si mismas

Cuadro 1.11: Funciones de las teclas en MC

### 1.3.4. Trucos de la línea de órdenes en MC

- La orden `cd` cambia el directorio en el panel seleccionado
- `Ctrl-Intro` o `Alt-Intro` copia el nombre del archivo a la orden en la línea de órdenes Se utiliza en combinación con las órdenes `cp(1)` y `mv(1)` para añadir parámetros a las órdenes.
- `Alt-Tab` muestra los posibles archivos elegibles por expansión del nombre en el intérprete de órdenes.
- Se puede especificar los directorios de inicio de ambos paneles como parámetros a MC; por ejemplo, «`mc /etc/root`».
- `Esc + tecla numérica n` → `tecla de función n` (p. ej., `Esc + 1` → `F1`, etc.; `Esc + 0` → `F10`).
- Pulsando `ESC` antes que la tecla tiene el mismo efecto que presionar `Alt` y otra tecla a la vez.; p. ej. pulse `ESC+C` para obtener `Alt-C`. `ESC` es llamada la meta-tecla y algunas veces se representa como «`M-`».

### 1.3.5. El editor interno de MC

El editor interno tiene un esquema de corta-y-pegar interesante. Al pulsar `F3` comienza la selección, una segunda pulsación de `F3` finaliza la selección y resalta lo seleccionado. Entonces puede mover el cursor. Si presiona `F6` el área seleccionada se moverá a la posición del cursor. Si presiona `F5` el área seleccionada se copia e inserta en la posición del cursor. `F2` guarda el archivo. `F10` permite salir. La mayor parte de las teclas cursor funcionan de forma intuitiva.

Este editor puede iniciarse directamente en un fichero utilizando uno de los siguientes comandos.

```
$ mc -e filename_to_edit
```

```
$ mcedit filename_to_edit
```

El editor posee una sola ventana, pero se pueden usar varias consolas de Linux para obtener el mismo comportamiento. Para copiar entre ventanas, use las teclas `Alt-Fn` para cambiar entre consolas virtuales y utilice «Archivo → Insertar archivo» o «Archivo → Copiar a un archivo» para mover una parte de un archivo a otro.

El editor interno se puede reemplazar por cualquier otro editor de su elección.

De hecho, muchos programas usan la variable de entorno «`$EDITOR`» o «`$VISUAL`» para determinar el editor a utilizar. Si al principio no está cómodo con `vim(1)` o `nano(1)`, puede cambiar su valor a «`mcedit`» añadiendo la siguientes líneas a «`~/ .bashrc`».

```
export EDITOR=mcedit
export VISUAL=mcedit
```

Si le parece, mi recomendación es asignarles el valor «vim».

Si está incómodo con vim(1) puede utilizar mcedit(1) para la mayor parte de las tareas de administración del sistema.

### 1.3.6. El visor interno de MC

MC posee un visor inteligente. Es una gran herramienta para buscar palabras en los documentos. Siempre lo uso para archivos del directorio «/usr/share/doc». Es la manera más rápida de navegar a través de la ingente cantidad de información de Linux. Este visor puede iniciarse de forma separada utilizando una de las órdenes que se muestran.

```
$ mc -v path/to/filename_to_view
```

```
$ mcview path/to/filename_to_view
```

### 1.3.7. Selección inteligente del visor en MC

Pulse Intro en un archivo y el programa, de acuerdo a su contenido, abrirá el archivo (consulte Sección 9.4.11). Es una funcionalidad de MC muy útil.

tipo de archivo	acción de la tecla Intro
archivo ejecutable	ejecuta la orden
archivo de página de manual	envía el contenido a la aplicación de visualización
archivo html	envía el contenido al navegador web
archivos «*.tar.gz» y «*.deb»	muestra su contenido como si fuera un subdirectorio

Cuadro 1.12: Acción de la tecla Intro en MC

Para que opere de forma correcta el visor y las funciones virtuales de archivo, los archivos visibles no deben tener permisos de ejecución. Puede cambiar su estado con chmod(1) o en el menú de archivo de MC.

### 1.3.8. Sistema de archivos virtual de MC

MC puede acceder a archivos en Internet a través de FTP. Vaya al menú pulsando F9, "Enter" y "h" para activar el sistema de archivos Shell. Escriba la URL con el formato «sh://[user@]machine[:options]/[remote-dir]», que abre un directorio remoto que aparece como uno local usando ssh.

## 1.4. Fundamentos de entornos de trabajo tipo Unix

Aunque MC permite realizar casi cualquier cosa, es importante aprender a utilizar la línea de órdenes y el intérprete de comandos y acostumbrarse a un entorno de trabajo tipo Unix.

### 1.4.1. El intérprete de órdenes (shell)

Dado que algunos programas de inicialización del sistema pueden usar el shell de inicio de sesión, es prudente mantenerlo como bash(1) y evitar cambiar el shell de inicio de sesión con chsh(1).

Si desea utilizar un prompt interactivo diferente de shell, hágalo desde la configuración del emulador de la terminal GUI o inícielo desde ~/.bashrc, por ejemplo, colocando "exec /usr/bin/zsh -i -l" o "exec /usr/bin/fish -i -l" en ella.

paquete	popularidad	tamaño	Intérprete de órdenes POSIX	descripción
<a href="#">bash</a>	V:838, I:999	7175	Sí	<a href="#">Bash</a> : el intérprete de órdenes GNU Bourne Again SHell (estándar de facto)
<a href="#">bash-completion</a>	V:33, I:933	1454	N/A	terminación programable para la shell <a href="#">bash</a>
<a href="#">dash</a>	V:883, I:997	191	Sí	<a href="#">Intérprete de órdenes Debian Almquist</a> , bueno para archivos de órdenes
<a href="#">zsh</a>	V:40, I:73	2463	Sí	<a href="#">Intérprete de órdenes Z</a> : un intérprete de órdenes con muchas mejoras
<a href="#">tcsh</a>	V:6, I:20	1355	No	<a href="#">TENEX C Shell</a> : una versión mejorada de <a href="#">Berkeley csh</a>
<a href="#">mksh</a>	V:6, I:11	1579	Sí	Versión de <a href="#">el intérprete de órdenes Korn</a>
<a href="#">csh</a>	V:1, I:6	339	No	Intérprete de órdenes <a href="#">OpenBSD C</a> , una versión de <a href="#">Berkeley csh</a>
<a href="#">sash</a>	V:0, I:5	1157	Sí	<a href="#">Intérprete de órdenes Stand-alone</a> con órdenes internas (no es el estándar «/usr/bin/sh»)
<a href="#">ksh</a>	V:1, I:10	61	Sí	la versión AT&T actual del <a href="#">intérprete de órdenes Korn</a>
<a href="#">rc</a>	V:0, I:1	178	No	implementación del <a href="#">intérprete de órdenes rc</a> de <a href="#">AT&amp;T Plan 9</a>
<a href="#">posh</a>	V:0, I:0	190	Sí	Intérprete de órdenes que cumple con las directrices estándar (derivado de <a href="#">pdksh</a> )

Cuadro 1.13: Relación de intérpretes de órdenes

**sugerencia**

Aunque los intérpretes de órdenes tipo POSIX comparten la sintaxis básica, pueden cambiar el comportamiento de algunos elementos básicos como sus variables o la expansión de nombres de archivos con comodines. Por favor, compruebe su documentación para obtener más detalles.

En este capítulo se sobreentiende que el intérprete de órdenes es `bash`.

**1.4.2. Personalización de bash**

Puede personalizar `bash(1)` en el archivo de configuración «`~/.bashrc`».

Por ejemplo, pruebe con lo que se muestra.

```
# enable bash-completion
if ! shopt -oq posix; then
  if [ -f /usr/share/bash-completion/bash_completion ]; then
    . /usr/share/bash-completion/bash_completion
  elif [ -f /etc/bash_completion ]; then
    . /etc/bash_completion
  fi
fi

# CD upon exiting MC
. /usr/lib/mc/mc.sh

# set CDPATH to a good one
CDPATH=.: /usr/share/doc:~:~/Desktop:~
export CDPATH

PATH="${PATH+$PATH:}/usr/sbin:/sbin"
# set PATH so it includes user's private bin if it exists
```



```
if [ -d ~/bin ] ; then
    PATH="~/bin${PATH:+$PATH}"
fi
export PATH

EDITOR=vim
export EDITOR
```

**sugerencia**

Puede encontrar más posibilidades de personalización de bash, como Sección 9.3.6 en Capítulo 9.

**sugerencia**

El paquete bash-completion permite la finalización programable de bash.

### 1.4.3. Combinaciones de teclas

En un entorno [tipo Unix](#), hay algunas teclas que tiene un uso especial. Tenga en cuenta que en una consola en modo texto de Linux, solo las teclas `Ctrl` y `Alt` del lado izquierdo funcionan de la forma esperada. He aquí algunas combinaciones de teclas que conviene recordar.

tecla	descripción de la combinación de teclas
<code>Ctrl-U</code>	borra el contenido desde el cursor al inicio de la línea
<code>Ctrl-H</code>	borra el carácter anterior al cursor
<code>Ctrl-D</code>	fin de la entrada (finaliza el intérprete de órdenes en uso)
<code>Ctrl-C</code>	finaliza el programa en ejecución
<code>Ctrl-Z</code>	para temporalmente el programa que pasa a segundo plano
<code>Ctrl-S</code>	para la salida por pantalla
<code>Ctrl-Q</code>	reanuda la salida por pantalla
<code>Ctrl-Alt-Del</code>	reinicia/apaga el sistema, ver <code>inittab(5)</code>
tecla izquierda <code>Alt</code> (opcionalmente, tecla de Windows)	meta-tecla para Emacs e interfaces similares de usuario
flecha arriba	retrocede en el histórico de órdenes <code>bash</code>
<code>Ctrl-R</code>	búsqueda en el histórico de órdenes de <code>bash</code>
<code>Tab</code>	completa la entrada de la orden con el nombre de archivo en <code>bash</code>
<code>Ctrl-V Tab</code>	introduce <code>Tab</code> sin completar la orden en <code>bash</code>

Cuadro 1.14: Relación de combinaciones de teclado en bash

**sugerencia**

La funcionalidad del terminal de `Ctrl-S` puede deshabilitarse con `stty(1)`.

### 1.4.4. Operaciones con el ratón

Las operaciones del ratón para el texto en el sistema Debian mezclan 2 estilos con algunos cambios:

- Operaciones tradicionales del ratón al estilo de Unix:
  - usar 3 botones (clic)
  - usar PRIMARIO/A

- usado por aplicaciones X tales como `xterm` y aplicaciones de línea de comando en la consola Linux
- Operación del ratón al estilo GUI (interfaz gráfica de usuario) moderna:
  - usar 2 botones (arrastrar + clic)
  - usar PRIMARIO y PORTAPAPELES
  - usado en aplicaciones modernas GUI tales como `gnome-terminal`

acción	respuesta
botón izquierdo y arrastre del ratón	seleccionar un rango como selección PRIMARIA
botón izquierdo	seleccione el inicio del rango para la selección PRIMARIA
botón derecho (tradicional)	seleccione el final del rango para la selección PRIMARIA
botón derecho (moderno)	menú dependiente del contexto (cortar/copiar/pegar)
Clic central o Mayús-Ins	insertar selección PRIMARIA en el cursor
Ctrl-X	cortar la selección PRIMARIA al PORTAPAPELES
Ctrl-C (Shift-Ctrl-C en terminal)	copiar la selección PRIMARIA al PORTAPAPELES
Ctrl-V	pegue el contenido de CLIPBOARD en la ubicación del cursor

Cuadro 1.15: Lista de acciones de teclado relacionadas y operaciones con ratón en Debian

Aquí, la selección PRIMARIA es el rango de texto resaltado. Dentro del programa de terminal, `Shift-Ctrl-C` se usa en su lugar para evitar terminar un programa en ejecución.

La rueda central del ratón moderno se considera el botón central del mismo y se puede usar para hacer clic en el medio. Hacer clic en los botones izquierdo y derecho del ratón al mismo tiempo equivale como clic central en los ratones de 2 botones.

Para usar un ratón en las consolas de caracteres de Linux, debe tener `gpm(8)` ejecutándose como daemon.

### 1.4.5. El paginador

La orden `less(1)` es un paginador mejorado (permite navegar por el contenido de los archivos). Lee el archivo indicado como parámetro en su orden o la entrada estándar. Pulse «h» si necesita ayuda mientras utiliza la orden `less`. Es más capaz que `more(1)` y se puede mejorar ejecutando «eval \$(lesspipe)» o «eval \$(lessfile)» en el archivo de órdenes de inicio. Ver «/usr/share/doc/less/LESSOPEN». La opción «-R» permite la salida en crudo y permite las secuencias de escape ANSI coloreadas. Ver `less(1)`.

#### sugerencia

En el comando `less`, escriba "h" to see the help screen, type "/" o "?" to search a string, and type "-i" para cambiar la sensibilidad entre mayúsculas y minúsculas.

### 1.4.6. El editor de texto

Debería ser competente con [Vim](#) o [Emacs](#) que son habituales en los sistemas tipo Unix.

Pienso que el correcto es Vim, ya que el editor Vi esta siempre disponible en el mundo Linux/Unix. (En realidad, los programas, bien el original `vi` o el nuevo `nvi` los puede encontrar en cualquier lugar. Yo elegí Vim en vez de la versión nueva ya que ofrece ayuda a través de tecla F1 siendo similar y más potente.)

Si elige [Emacs](#) o [XEmacs](#) como su editor también son buenas opciones, especialmente para la programación. Emacs tiene una extensa cantidad de características también, incluyendo funciones como lector de noticias, editor de directorios, aplicación de correo, etc. Cuando se usa para programar o editar archivos de órdenes, reconocerá el formato en el que está trabajando y tratará de ayudarlo. Algunos mantienen que el único programa que se necesita en Linux es Emacs. Aprender Emacs durante diez minutos ahora puede ahorrar muchas horas después. Es recomendable usar el manual de GNU Emacs para aprender.

Todos estos programas normalmente incluyen un tutorial para que pueda aprender a través de la práctica. Se inicia en «vim» pulsando la tecla F1. Debería al menos leer las primeras treinta y cinco líneas. Después realizar el curso de entrenamiento posicionando el cursor en «| tutor |» y pulsando `Ctrl-J`.

---

**nota**

Los buenos editores, como Vim y Emacs, gestionan de manera adecuada codificaciones UTF-8 y otras menos comunes o más exóticas. Es una buena idea usar el entorno X con la configuración regional UTF-8 e instalar los programas y tipos de letra necesarias para ello. Los editores tienen opciones para asignar una codificación independientemente de la del entorno X. Por favor, consulte su documentación sobre texto multibyte.

---

### 1.4.7. Configuración del editor de texto por defecto

Debian tiene un buen número de editores. Recomendamos instalar el paquete `vim`, como ya hemos mencionado.

Debian tiene un acceso unificado al editor por defecto del sistema mediante la orden `«/usr/bin/editor»`, y así otros programas (p. ej. `reportbug(1)`) puedan llamarlo. Puede cambiarlo como se muestra.

```
$ sudo update-alternatives --config editor
```

Mi recomendación es la opción `«/usr/bin/vim.basic»` mejor que `«/usr/bin/vim.tiny»` para los usuario noveles ya que permite realzado de sintaxis.

---

**sugerencia**

Muchos programas utilizan las variables de entorno `«$EDITOR»` o `«$VISUAL»` para determinar el editor a usar (ver Sección 1.3.5 y Sección 9.4.11). Para un sistema Debian coherente asigne este valor a `«/usr/bin/editor»`. (Históricamente, `«$EDITOR»` era `«ed»` y `«$VISUAL»` era `«vi»`.)

---

### 1.4.8. Usando vim

El reciente `vim(1)` se inicia en la sana opción `“nocompatible”` y entra en el modo `NORMAL`.<sup>2</sup>

Por favor use el programa `“vimtutor”` para aprender `vim` en un curso con tutorial interactivo.

El programa `vim` cambia su comportamiento al pulsar las teclas basadas en **modo**. La mayoría de las pulsaciones de teclas en el búfer se realizan en modo `INSERTAR` y modo `REEMPLAZAR`. El movimiento del cursor se realiza principalmente en modo `NORMAL`. La selección interactiva se realiza en modo `VISUAL`. Escribir `“:”` en modo `NORMAL` cambia su **modo** a `EX`-modo. El modo `EX` acepta comandos.

---

**sugerencia**

El Vim viene con el paquete **Netrw**. ¡Netrw admite la lectura de archivos, la escritura de archivos, la exploración de directorios en una red y la exploración local! Pruebe Netrw con `“vim .”` (un punto como argumento) y lea su manual en `“:help netrw”`.

---

Para la configuración avanzada de `vim`, ver Sección 9.2.

### 1.4.9. Grabación de las actividades del intérprete de órdenes

La salida del intérprete de órdenes puede colapsar su pantalla y puede perderse para siempre. Es una buena práctica registrar la actividad del intérprete de órdenes en un archivo para poder revisarlo más tarde. Este registro es esencial para llevar a buen término cualquier tarea de administración de un sistema.

---

**sugerencia**

El nuevo Vim (versión >= 8.2) se puede usar para registrar las actividades de shell limpiamente usando el modo `TERMINAL - JOB`. Consulte Sección 1.4.8.

---

---

<sup>2</sup>Incluso el antiguo `vim` puede comenzar en el sano modo `“nocompatible”` al iniciarlo con la opción `“-N”`.

---

modo	entradas con el teclado	acción
NORMAL	ayuda solo	mostrar el archivo de ayuda
NORMAL	:e filename.ext	abrir un nuevo búfer para editar filename.ext
NORMAL	:w	sobrescribir el búfer actual en el archivo original
NORMAL	:w filename.ext	escribir el búfer actual en filename.ext
NORMAL	q	salir vim
NORMAL	:q!	forzar salir vim
NORMAL	:solamente	cierre todas las demás ventanas abiertas
NORMAL	¿establecer no compatible?	comprobar si vim está en el modo nocompatible
NORMAL	: establecer no compatible	establecer vim en el modo nocompatible
NORMAL	i	pulse el modo INSERTAR
NORMAL	R	entrar en el modo REEMPLAZAR
NORMAL	v	entrar en el modo VISUAL
NORMAL	V	ingrese al modo lineal VISUAL
NORMAL	Ctrl-V	Ingresa al modo VISUAL en bloque
excepto TERMINAL - JOB	Tecla ESC	entrar al modo NORMAL
NORMAL	:term	entrar al modo TERMINAL - JOB
TERMINAL - NORMAL	i	entrar al modo TERMINAL - JOB
TERMINAL - JOB	Ctrl-W N (o Ctrl-\ Ctrl-N)	entre el modo TERMINAL - NORMAL
TERMINAL - JOB	Ctrl-W :	entre el modo Ex-en modo TERMINAL - NORMAL

Cuadro 1.16: Lista de comandos básicos de Vim

El método básico de registro del intérprete de órdenes es operar con `script(1)`.

Por ejemplo, intente lo siguiente

```
$ script
Script started, file is typescript
```

Ejecute las órdenes que desee después de `script`.

Pulse `Ctrl-D` para finalizar `script`.

```
$ vim typescript
```

Consulte Sección [9.1.1](#).

### 1.4.10. Órdenes básicas de Unix

Aprendamos las órdenes fundamentales de UNIX. Aquí utilizaremos «Unix» en su sentido genérico. Normalmente cualquier sistema operativo tipo Unix tiene un conjunto de órdenes similares. El sistema Debian no es una excepción. No se preocupe si en este momento algunas órdenes no funcionan como esperaba. Si se utiliza `alias` en el intérprete de órdenes, las salidas de las órdenes correspondientes difieren. Estos ejemplos no pretenden ejecutarse en orden.

Pruebe las siguientes órdenes desde una cuenta de usuario sin privilegios.

orden	descripción
<code>pwd</code>	muestra el nombre del directorio actual/de trabajo
<code>whowhoami</code>	muestra el nombre del usuario actual
<code>id</code>	muestra la identidad del usuario actual (nombre, uid, gid y grupos a los que pertenece)
<code>file foo</code>	muestra el tipo de archivo de « <i>foo</i> »
<code>type -p nombre_de_la_orden</code>	muestra la ubicación del archivo de la orden « <i>nombre_de_la_orden</i> »
<code>which nombre_de_la_orden</code>	, ,
<code>type nombre_de_la_orden</code>	muestra información de la orden « <i>nombre_de_la_orden</i> »
<code>apropos palabra_clave</code>	apropoencuentra órdenes relacionadas con la « <i>palabra_clave</i> »
<code>man -k palabra_clave</code>	, ,
<code>whatis nombre_de_la_orden</code>	muestra una descripción de una línea de la orden « <i>nombre_de_la_orden</i> »
<code>man -a nombre_de_la_orden</code>	muestra la descripción de la orden « <i>nombre_de_la_orden</i> » (al estilo Unix)
<code>info nombre_de_la_orden</code>	muestra una descripción detallada de la orden « <i>nombre_de_la_orden</i> » (al estilo GNU)
<code>ls</code>	relación el contenido del directorio (excluye aquellos archivos o directorios que comienzan por .)
<code>ls -a</code>	relación el contenido del directorio (todos los archivos y directorios)
<code>ls -A</code>	relación el contenido del directorio (casi todos los archivos y directorios, a saber, oculta «. .» y «.»)
<code>ls -la</code>	relación todo el contenido del directorio con información detallada
<code>ls -lai</code>	relación el contenido completo del directorio con el número del inodo e información detallada
<code>ls -d</code>	relación los directorios que cuelgan del directorio actual
<code>tree</code>	muestra el contenido de los directorios en formato de árbol
<code>lsof foo</code>	relación de los procesos que tienen abierto el archivo « <i>foo</i> »
<code>lsof -p pid</code>	relación de los archivos abiertos por el proceso con el identificador: « <i>pid</i> »
<code>mkdir foo</code>	crear un nuevo directorio « <i>foo</i> » en el directorio actual
<code>rmdir foo</code>	borra el directorio « <i>foo</i> » del directorio actual
<code>cd foo</code>	cambia al directorio « <i>foo</i> » que se encuentre en el directorio actual o en los directorios incluidos en la variable « <i>\$CDPATH</i> »
<code>cd /</code>	cambia al directorio raíz
<code>cd</code>	cambia al directorio principal del usuario actual
<code>cd /foo</code>	cambia al directorio con ruta absoluta « <i>foo</i> »
<code>cd ..</code>	cambia al directorio padre
<code>cd ~foo</code>	cambia al directorio principal del usuario « <i>foo</i> »
<code>cd -</code>	cambia al directorio anterior
<code>&lt;/etc/motd pager</code>	muestra el contenido de « <i>/etc/motd</i> » usando el paginador por defecto
<code>touch junkfile</code>	crea un archivo vacío « <i>junkfile</i> »
<code>cp foo bar</code>	copia el archivo existente « <i>foo</i> » en un archivo nuevo « <i>bar</i> »
<code>rm junkfile</code>	borra el archivo « <i>junkfile</i> »
<code>mv foo bar</code>	renombrar el archivo existente « <i>foo</i> » con un nuevo nombre « <i>bar</i> » (« <i>bar</i> » no debe existir con anterioridad)
<code>mv foo bar</code>	mueve el archivo existente « <i>foo</i> » a una nueva ubicación « <i>bar/foo</i> » (el directorio « <i>bar</i> » debe existir previamente)
<code>mv foo bar/baz</code>	mueve un archivo existente « <i>foo</i> » a una nueva ubicación con el nombre nuevo « <i>bar/baz</i> » (el directorio « <i>bar</i> » debe existir con anterioridad pero el archivo « <i>bar/baz</i> » no)
<code>chmod 600 foo</code>	el archivo existente « <i>foo</i> » únicamente tiene permisos de lectura y escritura para el dueño (y no se permite la ejecución por nadie)
<code>chmod 644 foo</code>	hace que un archivo existente « <i>foo</i> » lo pueda leer cualquiera, que únicamente el dueño pueda escribir sobre él (y nadie puede ejecutarlo)
<code>chmod 755 foo</code>	hace que un archivo « <i>foo</i> » pueda ser leído por cualquiera y modificado solo por el dueño (cualquiera puede ejecutarlo)
<code>find . -name expresión_regular</code>	encuentra archivos que cumplen la « <i>expresión_regular</i> » del intérprete de órdenes (lento)
<code>locate -d . expresión_regular</code>	encuentra archivos que cumplen « <i>expresión_regular</i> » del intérprete de órdenes (rápido ya que utiliza una base de datos que se actualiza de forma periódica)

---

**nota**

Unix tiene una tradición de ocultar los archivos que comienzan con «.». Tradicionalmente contienen información de configuración y de preferencias de usuario.

Para la orden `cd`, consulte `builtin(7)`.

El paginador por defecto del sistema Debian es `more(1)` que es básico y no permite el desplazamiento para atrás. La instalación del paquete `less` con la orden «`apt-get install less`», convertirá a `less(1)` en el paginador por defecto y este sí permite el desplazamiento hacia atrás con las teclas de cursor.

En la expresión regular de la orden «`ps aux | grep -e «[e]xim4*«`», «`[»` y «`]`» permite a `grep` que no encaje consigo mismo. La expresión regular «`4*`» significa cero o más repeticiones del carácter «`4`» y de este modo permite a `grep` encajar con «`exim`» y con «`exim4`». Aunque el intérprete de órdenes utiliza «`*`» para el completado de nombres y las expresiones regulares, sus significados son distintos. Aprenda expresiones regulares consultando `grep(1)`.

---

Por favor, para entrenar recorra los directorios y de un vistazo al sistema utilizando las órdenes que acabamos de introducir. Si tiene dudas sobre cualquier orden de consola, asegúrese de leer la página del manual.

Por ejemplo, intente lo siguiente

```
$ man man
$ man bash
$ man builtin
$ man grep
$ man ls
```

El estilo de la páginas de manual puede ser un poco áspero, ya que puede ser bastante conciso, especialmente las más antiguas y típicas pero una vez que se acostumbre, llegará a apreciar su concisión.

Recuerde que muchas órdenes de la familia Unix, incluidas las que provienen de GNU y BSD muestran un resumen de la ayuda si las ejecuta en alguna de las siguientes maneras (o sin parámetros en algunos casos).

```
$ commandname --help
$ commandname -h
```

## 1.5. Órdenes simples para el intérprete de órdenes

Ahora ya tiene una idea de como utilizar un sistema Debian. Vamos a ver en profundidad el mecanismo de la ejecución de órdenes en el sistema Debian. En este tema haremos una simplificación de la realidad para las personas con poca experiencia. Para una explicación más completa consultar `bash(1)`.

Un comando simple es una secuencia de componentes.

1. asignación de variables (opcional),
2. nombre de la orden,
3. parámetros (opcional),
4. redirecciones (optional: `>`, `>>`, `<`, `<<`, etc.),
5. operadores de control (optional: `&&`, `|`, `|`, *nueva\_línea*, `;`, `&`, `(`, `)`).

### 1.5.1. Ejecución de órdenes y variables de entorno

El comportamiento de algunas órdenes Unix cambia dependiendo del valor de algunas [variables de entorno](#).

Los valores predeterminados de las variables de entorno los estable inicialmente el sistema PAM y luego algunos de ellos se pueden restablecer por algunos programas de la aplicación.

---

- El sistema PAM como `pam_env` puede establecer variables de entorno mediante `/etc/pam.conf`, `/etc/environment` y `/etc/default/locale`.
- Los gestores de inicio de sesión como `gdm3` pueden restablecer las variables de entorno para la sesión de GUI por `~/ .profile`.
- La inicialización del programa específico del usuario puede reajustar variables del entorno por `~/ .profile`, `~/ .bash_profile`.

### 1.5.2. La variable «\$LANG»

La configuración regional predeterminada se define en la variable de entorno `$LANG` y se configura como `LANG=xx_YY.UTF-8` por el instalador o por la configuración posterior de la GUI, por ejemplo, "Configuración" → "Región e idioma" → "Idioma" / "Formatos" para GNOME.

#### nota

Recomiendo que se configure el entorno del sistema sólo con la variable `$LANG` por ahora y mantenerse alejado de las variables `$LC_*` a menos que sea absolutamente necesario.

La variable de la configuración regional «\$LANG» tiene tres partes: «xx\_YY.ZZZZ».

valor de configuración regional	significado
xx	<a href="#">códigos de la lengua según la ISO 639 (en minúsculas) como «en»</a>
YY	<a href="#">código del país de la ISO 3166 (en mayúsculas) como «US»</a>
ZZZZ	<a href="#">codificación de caracteres, siempre «UTF-8»</a>

Cuadro 1.18: Tres partes del valor de la configuración regional

recomendación de la configuración regional	lengua (territorio)
en_US.UTF-8	Inglés (USA)
en_GB.UTF-8	Inglés (Gran Bretaña)
fr_FR.UTF-8	Francés (Francia)
de_DE.UTF-8	Alemán (Alemania)
it_IT.UTF-8	Italiano (Italia)
es_ES.UTF-8	Español (España)
ca_ES.UTF-8	Catalán (España)
sv_SE.UTF-8	Sueco (Suecia)
pt_BR.UTF-8	Portugués (Brasil)
ru_RU.UTF-8	Ruso (Rusia)
zh_CN.UTF-8	Chino (República Popular de China)
zh_TW.UTF-8	Chino (República de China (Taiwan))
ja_JP.UTF-8	Japonés (Japón)
ko_KR.UTF-8	Coreano (República de Corea)
vi_VN.UTF-8	Vietnamita (Vietnam)

Cuadro 1.19: Relación de recomendaciones para la configuración regional

La forma más común de ejecutar la orden en un intérprete de órdenes es como se muestra.

```
$ echo $LANG
en_US.UTF-8
$ date -u
Wed 19 May 2021 03:18:43 PM UTC
$ LANG=fr_FR.UTF-8 date -u
mer. 19 mai 2021 15:19:02 UTC
```

Aquí, el programa `date(1)` se ejecuta con valores locales diferentes.

- En la primera orden «`$LANG`» tiene el valor por defecto de la [configuración regional](#) «`en_US.UTF-8`».
- En la segunda orden «`$LANG`» asigna la [configuración regional](#) a francés UTF-8 con el valor «`fr_FR.UTF-8`».

La mayor parte de las órdenes ejecutadas no van precedidas de la definición de variables de entorno. Otra forma alternativa del ejemplo anterior es la que se muestra.

```
$ LANG=fr_FR.UTF-8
$ date -u
mer. 19 mai 2021 15:19:24 UTC
```

**sugerencia**

Quando envíe un informe de error, es una buena idea ejecutar y comprobar el comando bajo la configuración regional "en\_US.UTF-8" si utiliza un entorno distinto al inglés.

Consultar Sección [8.1](#) para obtener más detalles de la configuración regional.

1.5.3. La variable «`$PATH`»

Cuando escribe una orden en el intérprete de órdenes, este busca la orden en la relación de directorios contenidos en la variable de entorno «`$PATH`». El valor de la variable de entorno «`$PATH`» también se le conoce como la ruta de búsqueda del intérprete de órdenes.

En la instalación por defecto de Debian, la variable de entorno «`$PATH`» de las cuentas de usuario puede no incluir «`/usr/sbin`» y «`/usr/bin`». Por ejemplo, la orden `ifconfig` necesita ser ejecutada con la ruta completa con «`/usr/sbin/ifconfig`». (Órdenes parecidas como `ip` están ubicadas en «`/usr/bin`».)

Puede cambiar la variable de entorno "`$PATH`" del shell Bash mediante los archivos "`~/.bash_profile`" o "`~/.bashrc`".

1.5.4. La variable «`$HOME`»

Muchas órdenes almacenan configuraciones específicas del usuario en su directorio principal y cambian su comportamiento en función de estas. El directorio principal del usuario es determinado por el valor de la variable de entorno «`$HOME`».

valor de « <code>\$HOME</code> »	características de ejecución del programa
/	programa ejecutándose por el proceso init (demonio)
/root	programa ejecutándose desde el intérprete de órdenes del superusuario
/home/usuario_normal	programa ejecutándose desde el intérprete de órdenes de un usuario normal
/home/usuario_normal	programa ejecutándose desde el menú en el escritorio gráfico de un usuario normal
/home/usuario_normal	programa ejecutándose como superusuario con « <code>sudo programa</code> »
/root	programa ejecutándose como superusuario con « <code>sudo -H programa</code> »

Cuadro 1.20: Relación de valores de «`$HOME`»

**sugerencia**

El intérprete de órdenes sustituye «`~/`» por el directorio principal del usuario actual, esto es, «`$HOME/`». El intérprete de órdenes sustituye «`~foo/`» por el directorio principal del usuario `foo`, a saber, «`/home/foo/`».

Ver Sección [12.1.5](#) si `$HOME` no está disponible para su programa.



1.5.5. Opciones de la línea de órdenes

Algunas órdenes tienen parámetros. Se llaman opciones a los parámetros que comienzan con «-» o «--» y controlan el comportamiento de la orden.

```
$ date
Thu 20 May 2021 01:08:08 AM JST
$ date -R
Thu, 20 May 2021 01:08:12 +0900
```

En este caso, el argumento de la línea de comandos “-R” cambia el comportamiento de `date(1)` para mostrar una cadena de fecha compatible con [RFC2822](#).

1.5.6. Expansión de un patrón en el intérprete de órdenes

A menudo querrá que una orden afecte a un grupo de archivos sin escribir el nombre de cada uno de ellos. Para cubrir esta necesidad existe la expansión de patrones de nombres de archivos dentro del intérprete de órdenes **glob**, (algunas veces también llamado **uso de comodines**).

patrón	descripción de la regla de encaje
*	nombres de archivos que no comienza con «.»
.*	nombres de archivos que comienza con «.»
?	un único carácter
[...]	un único carácter que pertenezca al grupo de caracteres entre corchetes
[a-z]	un único carácter con cualquier valor comprendido entre «a» y «z»
[^...]	un único carácter que no pertenezca al grupo de caracteres encerrados entre corchetes (excluyendo «^»)

Cuadro 1.21: Patrones para la expansión de nombres de archivos del intérprete de órdenes

Por ejemplo, intente lo siguiente

```
$ mkdir junk; cd junk; touch 1.txt 2.txt 3.c 4.h .5.txt ..6.txt
$ echo *.txt
1.txt 2.txt
$ echo *
1.txt 2.txt 3.c 4.h
$ echo *.hc]
3.c 4.h
$ echo .*
. . . .5.txt ..6.txt
$ echo .*[^.]*
.5.txt ..6.txt
$ echo [^1-3]*
4.h
$ cd ../; rm -rf junk
```

Ver `glob(7)`.

nota

Si prueba «\*» en la orden `find(1)` con «-name» test etc., encajará «.» como parte inicial del nombre de archivo, al contrario que en la expansión de nombres del intérprete de órdenes . (Funcionalidad nueva de [POSIX](#))

nota

BASH puede cambiar el comportamiento de la expansión de nombres de archivo con sus opciones internas como «dotglob», «noglob», «nocaseglob», «nullglob», «extglob», etc. Ver `bash(1)`.

### 1.5.7. Valor devuelto por la orden

Cada orden devuelve su estado de salida en el valor devuelto (en la variable: «\$?»).

estado de salida de una orden	valor numérico devuelto	valor lógico devuelto
éxito	cero, 0	<b>CIERTO</b>
error	diferente de cero, -1	<b>FALSO</b>

Cuadro 1.22: Códigos de salida de una orden

Por ejemplo, pruebe con lo que se muestra.

```
$ [ 1 = 1 ] ; echo $?
0
$ [ 1 = 2 ] ; echo $?
1
```

#### nota

Tenga en cuenta que en el contexto lógico del intérprete de órdenes, **éxito** es tratado de forma lógica como **CIERTO** que tiene un valor 0 (cero). Quizá esto sea poco intuitivo y por ello necesite ser recordado.

### 1.5.8. Secuencias de órdenes comunes y redirecciones del intérprete de órdenes

Intentemos recordar las siguientes expresiones como parte de una orden de una única línea.

El sistema Debian es un sistema multitarea. Mediante trabajos en segundo plano se pueden ejecutar por parte de los usuario múltiples programas desde un único intérprete de órdenes. La gestión de los procesos en segundo plano se realiza con las órdenes internas: `jobs`, `fg`, `bg` y `kill`. Por favor, ver las secciones de `bash(1)` «SIGNALS», «JOB CONTROL» y `builtins(1)`.

Por ejemplo, intente lo siguiente

```
$ </etc/motd pager
```

```
$ pager </etc/motd
```

```
$ pager /etc/motd
```

```
$ cat /etc/motd | pager
```

Aunque los cuatro ejemplos de redirección del intérprete de órdenes son equivalentes, el último ejemplo ejecuta una orden más `cat` y desperdicia recursos sin razón alguna.

El intérprete de órdenes permite abrir archivos utilizando la orden interna `exec` con un descriptor de archivo arbitrario.

```
$ echo Hello >foo
$ exec 3<foo 4>bar # open files
$ cat <&3 >&4 # redirect stdin to 3, stdout to 4
$ exec 3<&- 4>&- # close files
$ cat bar
Hello
```

Los descriptors de archivo de 0 a 2 están predefinidos.

expresión de la orden	descripción
orden &	ejecución en <b>segundo plano</b> de la orden en un intérprete de órdenes hijo
orden1   orden2	<b>envía a la tubería</b> la salida estándar de la orden1 a la entrada estándar de la orden2 (se ejecutan de forma <b>concurrente</b> )
orden1 2>&1   orden2	<b>envía a la tubería</b> la salida estándar y el error estándar de la orden1 a la entrada estándar de la orden2 (se ejecutan de forma <b>concurrente</b> )
orden1 ; orden2	ejecuta la orden1 y la orden2 de forma <b>secuencial</b>
orden1 && orden2	ejecuta la orden1; y si ha tenido éxito, ejecuta la orden2 <b>secuencialmente</b> (devuelve éxito si tanto la orden1 como la orden2 finalizan con éxito)
orden1    orden2	ejecuta la orden1; si no tiene éxito, se ejecuta la orden2 de forma <b>secuencial</b> (devuelve éxito si orden1 o orden2 se ejecutan con éxito)
orden > foo	redirecciona la salida estándar de la orden al archivo foo (y si existe lo sobrescribe)
orden 2> foo	redirecciona el error estándar de orden al archivo foo (sobrescribiéndolo)
orden >> foo	redirecciona la salida estándar de orden al archivo foo (concatenándola)
orden 2>> foo	redirecciona el error estándar de orden al archivo foo (concatenándola)
orden > foo 2>&1	redirecciona salida estándar y el error estándar de orden al archivo foo
orden < foo	envía a la entrada estándar de orden el contenido del archivo foo
orden << delimitador	envía a la entrada estándar de orden las líneas siguientes hasta que encuentra un «delimitador» (aquí el documento)
orden <<- delimitador	envía a la entrada estándar de la orden las líneas siguientes hasta que se encuentre con el «delimitador» ( en las líneas de entrada los tabuladores al inicio son eliminados)

Cuadro 1.23: Expresiones de una orden

dispositivo	descripción	descriptor de archivo
stdin	entrada estándar	0
stdout	salida estándar	1
stderr	error estándar	2

Cuadro 1.24: Descriptores de archivos predefinidos

### 1.5.9. Alias de órdenes

Usted puede definir alias para las órdenes más utilizadas.

Por ejemplo, intente lo siguiente

```
$ alias la='ls -la'
```

Ahora, «la» funciona como forma corta de «ls -la» la cual muestra una relación de todos los archivos en el formato largo.

Se pueden enumerar los alias existentes mediante `alias` (ver el epígrafe «SHELL BUILTIN COMMANDS» de `bash(1)`).

```
$ alias
...
alias la='ls -la'
```

Se puede determinar la ruta exacta o la identidad de la orden mediante «`type`» (ver el epígrafe «SHELL BUILTIN COMMANDS» de `bash(1)`).

Por ejemplo, intente lo siguiente

```
$ type ls
ls is hashed (/bin/ls)
$ type la
la is aliased to ls -la
$ type echo
echo is a shell builtin
$ type file
file is /usr/bin/file
```

En el ejemplo anterior `ls` fue consultado recientemente y «`file`» no lo fue, de este modo «`ls`» está indexado, a saber, el intérprete de órdenes tiene un registro interno que determina rápidamente la ubicación de la orden «`ls`».

---

#### sugerencia

Ver Sección [9.3.6](#).

---

## 1.6. Operaciones de texto al estilo de Unix

En un entorno de trabajo del estilo de Unix, el tratamiento de texto se realiza mediante el uso de tuberías que unen un conjunto de herramientas para formar una cadena. Esta fue otra de las innovaciones esenciales de Unix.

### 1.6.1. Herramientas de texto Unix

Algunas herramientas que trabajan con texto son usada muy frecuentemente en un sistema tipo Unix.

- No se usan expresiones regulares:
    - `cat(1)` concatena archivos y muestra el contenido completo.
    - `tac(1)` concatena archivos y sale en sentido inverso.
    - `cut(1)` selecciona las partes de las líneas y las salidas.
    - `head(1)` muestra la primera parte de los archivos.
    - `tail(1)` muestra la última parte de los archivos.
    - `sort(1)` ordena las líneas de los archivos de texto.
    - `uniq(1)` elimina las líneas duplicadas de un archivo ya ordenado.
-

- `tr(1)` traduce o borra caracteres.
  - `diff(1)` compara archivos línea a línea.
- La expresión regular básica (**BRE**) se utiliza por defecto:
    - `ed(1)` es un editor de líneas antiguo.
    - `sed(1)` es un editor de flujos.
    - `grep(1)` compara el texto con otros patrones.
    - `vim(1)` es un editor de pantalla.
    - `emacs(1)` es un editor interactivo (en cierta manera amplía **BRE**).
  - Las expresiones regulares ampliadas (**ERE**) son utilizadas por:
    - `awk(1)` realiza un simple procesamiento de texto.
    - `egrep(1)` hace coincidencias de los patrones en el texto.
    - `tc l(3tcl)` puede hacer cualquier procesamiento de texto imaginado: Ver `re_syntax(3)`. A menudo se utiliza con `tk(3tk)`.
    - `perl(1)` puede hacer cualquier procesamiento de texto que imágenes. Ver `perlre(1)`.
    - `pcregrep(1)` del paquete `pcregrep` empareja texto con el patrón [Perl Compatible Regular Expressions \(PCRE\)](#).
    - `python(1)` utilizando el módulo `re` puede realizar cualquier procesamiento de textos imaginable. Ver `«/usr/share/doc/python`

Si no está seguro de que hacen exactamente estas órdenes, por favor utilice «`man orden`» para averiguarlo por usted mismo.

---

#### nota

El orden de clasificación y la expresión de rango dependen de la configuración regional. Si desea obtener un comportamiento tradicional para un comando, use la configuración regional **C** o la configuración regional **C.UTF-8** en lugar de la configuración regional normal **UTF-8** (ver Sección 8.1).

---



---

#### nota

Las expresiones regulares de [Perl\(perlre\(1\)\)](#), [Perl Compatible Regular Expressions \(PCRE\)](#) y las expresiones regulares de [Python](#) ofrecidas por su módulo `re` tienen muchas expresiones comunes a las tradicionales **ERE**.

---

## 1.6.2. Expresiones regulares

Las [expresiones regulares](#) son utilizadas por muchas herramientas de procesamiento de texto. Son similares a la expansión de nombres de archivo en el intérprete de órdenes, aunque más complicadas y poderosas.

Las expresiones regulares especifican un patrón de encaje y está compuesto por caracteres de texto y **metacaracteres**.

Un **metacarácter** es un carácter que tiene un significado especial. Existen dos tendencias principales, **BRE** y **ERE** dependiendo de cada herramienta de texto, como ya se ha descrito.

**Emacs** utiliza principalmente el tipo de expresión regular **BRE** pero se ha ampliado para utilizar «+» y «?» como **metacaracteres** como en **ERE**. De este modo, no es necesario añadirles el prefijo «\» en las expresiones regulares de `emacs`.

`grep(1)` puede utilizarse para realizar búsquedas de texto por medio de expresiones regulares.

Por ejemplo, intente lo siguiente

```
$ egrep 'GNU.*LICENSE|Yoyodyne' /usr/share/common-licenses/GPL
GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
```

---

#### sugerencia

Ver Sección 9.3.6.

---

BRE	ERE	descripción de la expresión regular
\ . [ ] ^ \$ *	\ . [ ] ^ \$ *	<b>metacaracteres</b> comunes
\+ \? \( \) \{ \} \		En BRE el único <b>metacarácter</b> de escape es «\»
	+ ? ( ) { }	En ERE el único <b>metacarácter</b> diferente de «\» de escape
c	c	que encaja con el <b>no metacarácter</b> «C»
\c	\c	encaja con un carácter literal «C» incluso si «C» representa un <b>metacarácter</b>
.	.	encaja cualquier carácter incluyendo el de nueva línea
^	^	posición al comienzo de la cadena de caracteres
\$	\$	posición al final de la cadena de caracteres
\<	\<	posición al comienzo de la palabra
\>	\>	posición al final de la palabra
[abc...]	[abc...]	encaja cualquier carácter incluido en «abc . . .»
[^abc...]	[^abc...]	coincide con cualquier carácter excepto en »abc . . .»
r*	r*	encaja con cero o más «r», siendo «r» una expresión regular
r\+	r+	encaja con una o más «r», siendo «r» una expresión regular
r\?	r?	encaja con cero o una «r», siendo «r» una expresión regular
r1\ r2	r1 r2	encaja una de las expresiones regulares «r1» o «r2»
\(r1\ r2\)	(r1 r2)	encaja una expresión regular «r1» o «r2» y tratada el resultado como una expresión regular <b>entre paréntesis</b>

Cuadro 1.25: Metacaracteres para BRE y ERE

### 1.6.3. Sustitución de expresiones

En la sustitución de expresiones, algunos caracteres tiene un significado especial.

expresión sustituida	descripción del texto a reemplazar
&	lo que encaja con la expresión regular (usar \& en emacs)
\n	lo que encaja con la enésima expresión regular <b>entre paréntesis</b> (donde «n» es un número)

Cuadro 1.26: Sustitución mediante expresiones regulares

Para la cadena de sustitución Perl, se utiliza "\$&" en lugar de "&" y "\$n" en lugar de "\n".

Por ejemplo, intente lo siguiente

```
$ echo zzz1abc2efg3hij4 | \
sed -e 's/(1[a-z]*)[0-9]*\(.*)$/=&=/'
zzz=1abc2efg3hij4=
$ echo zzz1abc2efg3hij4 | \
sed -E -e 's/(1[a-z]*)[0-9]*\(.*)$/=&=/'
zzz=1abc2efg3hij4=
$ echo zzz1abc2efg3hij4 | \
perl -pe 's/(1[a-z]*)[0-9]*\(.*)$/=$&=/'
zzz=1abc2efg3hij4=
$ echo zzz1abc2efg3hij4 | \
sed -e 's/(1[a-z]*)[0-9]*\(.*)$/\2===\1/'
zzze fg3hij4===1abc
$ echo zzz1abc2efg3hij4 | \
sed -E -e 's/(1[a-z]*)[0-9]*\(.*)$/\2===\1/'
zzze fg3hij4===1abc
$ echo zzz1abc2efg3hij4 | \
perl -pe 's/(1[a-z]*)[0-9]*\(.*)$/\$2===\$1/'
zzze fg3hij4===1abc
```

En la sustitución de texto, en las diferentes herramientas, prestar especial atención al encaje de las expresiones regulares **entre corchetes o paréntesis** con las cadenas de caracteres.

Algunos editores permiten la utilización de expresiones regulares para la búsqueda y/o sustitución de texto.

En el intérprete de órdenes se puede escribir una misma orden en varias líneas anteponiendo el carácter de barra invertida «\» al carácter de nueva línea que será sustituido por el vacío.

Por favor, consultar las páginas de manual de estas órdenes.

### 1.6.4. Sustituciones globales mediante expresiones regulares

La orden `ed(1)` permite sustituir todas las ocurrencias de «LA\_EXPRESIÓN\_REGULAR» por «EL\_TEXTO» en el «archivo».

```
$ ed file <<EOF
,s/FROM_REGEX/TO_TEXT/g
w
q
EOF
```

La orden `sed(1)` sustituye todas las ocurrencias de «LA\_EXPRESIÓN\_REGULAR» por «EL\_TEXTO» en el «archivo».

```
$ sed -i -e 's/FROM_REGEX/TO_TEXT/g' file
```

La orden `vim(1)` puede sustituir todas las ocurrencias de «LA\_EXPRESIÓN\_REGULAR» por «EL\_TEXTO» en el «archivo» utilizando las órdenes `ex(1)`.

```
$ vim '+%s/FROM_REGEX/TO_TEXT/gc' '+update' '+q' file
```

---

#### sugerencia

La bandera «c» de la orden anterior hace que se pida la confirmación interactiva de cada una de las sustituciones.

---

Se pueden procesar varios archivos de forma similar («archivo1», «archivo2» y «archivo3») mediante las expresiones regulares de `vim(1)` o `perl(1)`.

```
$ vim '+argdo %s/FROM_REGEX/TO_TEXT/gce|update' '+q' file1 file2 file3
```

---

#### sugerencia

La bandera "e" en lo anterior evita que el error "No match" rompa un mapeo.

---

```
$ perl -i -p -e 's/FROM_REGEX/TO_TEXT/g;' file1 file2 file3
```

En el ejemplo en `perl(1)`, «-i» es para la edición de cada elemento que encaja con el patrón y «-p» se utiliza para repetir la operación sobre cada uno de los archivos que aparecen como argumentos.

---

#### sugerencia

La utilización del parámetro «-i.bak» en vez de «-i» mantiene cada archivo original añadiéndole «.bak» al nombre del archivo. Esto permite deshacer los cambios de forma sencilla si nos hemos equivocado al realizar la sustitución.

---



---

#### nota

`ed(1)` y `vim(1)` utiliza **BRE**; `perl(1)` utiliza **ERE**.

---

### 1.6.5. Extracción de datos en archivos de texto en forma de tabla

Consideremos un archivo de texto llamado «DPL» con los siguientes campos: nombres de los líderes del proyecto Debian con anterioridad a 2004 y su fecha de inicio, utilizando como separador el espacio en blanco.

Ian	Murdock	August	1993
Bruce	Perens	April	1996
Ian	Jackson	January	1998
Wichert	Akkerman	January	1999
Ben	Collins	April	2001
Bdale	Garbee	April	2002
Martin	Michlmayr	March	2003

---

#### sugerencia

Ver «[Una breve historia de Debian](#)» para conocer quién es el último [líder del proyecto Debian](#).

---

`Awk` se utiliza a menudo para obtener datos de este tipo de archivos.

Por ejemplo, intente lo siguiente

---



```
$ awk '{ print $3 }' <DPL                                # month started
August
April
January
January
April
April
March
$ awk '($1=="Ian") { print }' <DPL                        # DPL called Ian
Ian      Murdock    August 1993
Ian      Jackson    January 1998
$ awk '($2=="Perens") { print $3,$4 }' <DPL # When Perens started
April 1996
```

Los intérprete de órdenes, como Bash, puede ser usado para analizar este tipo de archivos.

Por ejemplo, intente lo siguiente

```
$ while read first last month year; do
    echo $month
done <DPL
... same output as the first Awk example
```

Aquí la orden interna `read` usa los caracteres de «`$IFS`» (separadores internos) para dividir las líneas en palabras.

Si asigna el valor «`:`» a «`$IFS`», se puede analizar «`/etc/passwd`» con el intérprete de órdenes de la forma adecuada.

```
$ oldIFS="$IFS"    # save old value
$ IFS=':'
$ while read user password uid gid rest_of_line; do
    if [ "$user" = "bozo" ]; then
        echo "$user's ID is $uid"
    fi
done < /etc/passwd
bozo's ID is 1000
$ IFS="$oldIFS"    # restore old value
```

(Para hacer lo mismo con Awk asigne el separador de campos mediante «`FS=':'`».)

El intérprete de órdenes utiliza IFS para separar los resultados de la expansión de parámetros, sustitución de órdenes y expansiones aritméticas. Las palabras entre comillas dobles o simples no se tienen en cuenta en estas operaciones. El valor por defecto de IFS es la relación *espacio*, *tabulador* y *nueva\_línea*.

Tenga cuidado cuando utilice estos trucos en el intérprete de órdenes. Cuando el intérprete de órdenes trabaje en algunas partes de un archivo de órdenes y su **entrada** pueden ocurrir cosas extrañas.

```
$ IFS=":,"
$ echo IFS=$IFS, IFS="$IFS"    # use ":" and "," as IFS
IFS= , IFS=:,                # echo is a Bash builtin
$ date -R                      # just a command output
Sat, 23 Aug 2003 08:30:15 +0200
$ echo $(date -R)              # sub shell --> input to main shell
Sat 23 Aug 2003 08 30 36 +0200
$ unset IFS                    # reset IFS to the default
$ echo $(date -R)
Sat, 23 Aug 2003 08:30:50 +0200
```

### 1.6.6. Fragmentos de órdenes utilizados con tuberías

Los fragmentos de órdenes siguientes son muy potentes cuando forman parte de una cadena de órdenes unidas por tuberías.

fragmento de archivo de órdenes (escrito en una única línea)	efecto de la orden
<code>find /usr -print</code>	lista todos los archivos que se encuentran por debajo de «/usr»
<code>seq 1 100</code>	escribe del 1 al 100
<code>  xargs -n 1 orden</code>	ejecuta la orden de forma repetida para cada elemento de la tubería y utilizando este como argumento
<code>  xargs -n 1 echo</code>	divide los elementos de la tubería separados por espacios en líneas
<code>  xargs echo</code>	une todas la líneas de la tubería en una
<code>  grep -e patrón_de_expresión_regular</code>	selecciona las líneas de la tubería que encajan con el patrón_de_expresión_regular
<code>  grep -v -e patrón_de_expresión_regular</code>	selecciona las líneas de la tubería que no tienen encaje con el patrón_de_la_expresión_regular
<code>  cut -d: -f3 -</code>	selecciona el tercer campo de cada línea de la tubería utilizando como separado «:» (archivo de contraseñas etc.)
<code>  awk '{ print \$3 }'</code>	selecciona el tercer campo de cada línea de la tubería utilizando como separador espacios en blanco
<code>  awk -F'\t' '{ print \$3 }'</code>	selecciona el tercer campo de cada línea de la tubería utilizando como separador el tabulador
<code>  col -bx</code>	elimina los retornos de carro y sustituye los tabuladores por espacios
<code>  expand -</code>	sustituye los tabuladores por espacios
<code>  sort  uniq</code>	ordena y elimina duplicados
<code>  tr 'A-Z' 'a-z'</code>	convierte mayúsculas a minúsculas
<code>  tr -d '\n'</code>	concatena las líneas en una sola
<code>  tr -d '\r'</code>	elimina el retorno de carro
<code>  sed 's/^/# /'</code>	añade «#» al comienzo de cada línea
<code>  sed 's/\.ext//g'</code>	elimina «.ext»
<code>  sed -n -e 2p</code>	imprime la segunda línea
<code>  head -n 2 -</code>	imprimir las primeras dos líneas
<code>  tail -n 2 -</code>	imprime las últimas dos líneas

Cuadro 1.27: Relación de fragmentos de órdenes con tuberías

Un archivo de órdenes de una sola línea puede repetirse sobre varios archivos utilizando `find(1)` y `xargs(1)` para realizar tareas muy complicadas. Ver Sección [10.1.5](#) y Sección [9.4.9](#).

Cuando la utilización de órdenes de forma interactiva se complica demasiado debe considerarse escribir un archivo de órdenes (consulte Sección [12.1](#)).

## Capítulo 2

# Gestión de paquetes Debian

---

### nota

Este capítulo se ha escrito según la última distribución estable, cuyo nombre de publicación es: bookworm. La fuente de datos del sistema APT se denomina colectivamente **lista de fuentes** en este documento. Puede definirse en cualquier parte de los archivos `"/etc/apt/sources.list", "/etc/apt/sources.list.d/*.list"` o `"/etc/apt/sources.list.d/*.source"`.

---

## 2.1. Prerequisitos de la gestión de paquetes Debian

### 2.1.1. Sistema de gestión de paquetes Debian

[Debian](#) es una organización constituida por voluntarios que construyen versiones de paquetes binarios precompilados **compatibles** basados en software libre y lo distribuyen en su archivo,

[El archivo de Debian](#) lo constituyen [múltiples nodos espejo](#) a los que se accede por medio de los protocolos HTTP y FTP. También esta disponible en [CD-ROM/DVD](#).

El actual sistema de gestión de paquetes de Debian que puede utilizar todos estos recursos es [Herramienta de empaquetado avanzada \(APT\)](#).

El sistema de gestión de paquetes Debian, **cuando se usa de forma adecuada** desde el archivo, ofrece al usuario la instalación en el sistema de un **conjunto de paquetes binarios consistentes**. Actualmente existen 72382 paquetes disponibles para la arquitectura amd64.

El sistema de administración de paquetes de Debian tiene una rica historia y muchas opciones para el programa de usuario de front-end y el método de acceso al archivo de back-end que se utilizará. Actualmente, recomendamos lo siguiente.

- `apt(8)` para todas las operaciones de la línea de órdenes, incluida la instalación, eliminación y actualización de paquetes.
- `apt-get(8)` para llamar desde los archivos de órdenes al sistema de gestión de paquetes de Debian. Es una opción de reserva en antiguos sistemas Debian en los que `apt` no esta disponible.
- `aptitude(8)` para la gestión interactiva mediante interfaz de texto para la gestión de los paquetes instalados y búsquedas sobre los paquetes disponibles

### 2.1.2. Configuración de paquetes

Estos son algunos puntos clave para la configuración de los paquetes en el sistema Debian.

---

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">dpkg</a>	V:911, I:999	6387	sistema de gestión de paquetes de bajo nivel para Debian (basado en archivos)
<a href="#">apt</a>	V:865, I:999	4315	Front-end de APT para administrar paquetes con CLI: <a href="#">apt/apt-get/apt-cache</a>
<a href="#">aptitude</a>	V:48, I:254	4377	Front-end de APT para gestionar paquetes de forma interactiva con consola de pantalla completa: <a href="#">aptitude(8)</a>
<a href="#">tasksel</a>	V:35, I:980	347	Front-end de APT para instalar las tareas seleccionadas: <a href="#">tasksel(8)</a>
<a href="#">unattended-upgrades</a>	V:182, I:279	301	paquete mejorado de APT, para permitir la instalación automática de actualizaciones de seguridad
<a href="#">gnome-software</a>	V:152, I:263	3085	Centro de software para GNOME (front-end GUI APT)
<a href="#">synaptic</a>	V:46, I:375	7627	gestor de paquetes gráfico (interfaz de GTK APT)
<a href="#">apt-utils</a>	V:380, I:998	1063	utilidades de APT: <a href="#">apt-extracttemplates(1)</a> , <a href="#">apt-ftpparchive(1)</a> y <a href="#">apt-sortpkgs(1)</a>
<a href="#">apt-listchanges</a>	V:357, I:872	398	herramienta de notificación de cambios en el histórico de paquetes
<a href="#">apt-listbugs</a>	V:6, I:9	477	relación de bugs críticos después de cada instalación APT
<a href="#">apt-file</a>	V:17, I:68	89	utilidad APT para la búsqueda de paquetes —interfaz de línea de órdenes
<a href="#">apt-rdepends</a>	V:0, I:5	39	relación de dependencias recursivas de los paquetes

Cuadro 2.1: Relación de herramientas para la gestión de paquetes de Debian

- Se respeta la configuración manual del administrador del sistema. Dicho de otra forma, por convenio el sistema de configuración de paquetes no realiza configuraciones de manera intrusiva.
- Cada paquete viene con su propio archivo de órdenes para su configuración con un interfaz de usuario estándar llamado [debconf\(7\)](#) que facilita el proceso de la instalación inicial del paquete.
- Los desarrolladores de Debian lo hacen lo mejor posible para que tenga una experiencia de actualización perfecta a través de los archivos de órdenes para la configuración del paquete.
- Las funcionalidades completas del software empaquetado están disponibles para el administrador del sistema. Sin embargo, aquellas que representan riesgos para la seguridad están deshabilitadas en la instalación por defecto.
- Si manualmente activa un servicio peligroso para la seguridad, será el responsable de los riesgos que contenga.
- El administrador del sistema puede realizar manualmente configuraciones esotéricas. Esto puede interferir con los programas de ayuda estándar que se utilizan para la configuración del sistema.

### 2.1.3. Precauciones principales



#### aviso

No mezcle paquetes de diferentes fuentes. Probablemente romperá la consistencia entre paquetes del sistema lo que requiere un conocimiento de su gestión interna, como son el compilador [ABI](#), versiones de [bibliotecas](#), funcionalidades de intérpretes, etc.

El administrador del sistema Debian [newbie](#) deberías quedarte con la versión **stable** (estable) de Debian y aplicar sólo las actualizaciones de seguridad. Hasta que entiendas muy bien el sistema Debian, deberías seguir las siguientes precauciones.

- No incluyas **testing** (pruebas) o **unstable** (inestable) en **la lista de fuentes**.
- No mezcles Debian estándar con otros archivos no Debian como Ubuntu en **la lista de fuentes**.
- No crees `"/etc/apt/preferences"`.

- No modifique el comportamiento predeterminado de las herramientas de gestión de los paquetes a través de los archivos de la configuración sin conocer todas sus repercusiones.
- No instale paquetes aleatorios mediante `dpkg -i random_package`.
- No instale nunca paquetes aleatorios mediante `dpkg --force-all -i random_package`.
- No borre ni modifique los archivos de `/var/lib/dpkg/`.
- no sobrescriba el sistema de archivos al instalar software compilado directamente de su código fuente.
  - Si lo necesita instálelos en `«/usr/local»` o `«/opt»`.

Los efectos no compatibles causados por violar las precauciones anteriores al sistema de gestión de paquetes de Debian pueden dejar tu sistema inutilizable.

Los administradores serios del sistema Debian responsables de los servidores de una misión crítica deben tomar precauciones adicionales.

- No instalar ningún paquete de Debian, incluyendo las actualizaciones de seguridad, sin probarlo con su configuración específica en un entorno seguro.
  - Al final, tu como administrador del sistema, eres el responsable de tu sistema.
  - el largo historial de estabilidad del sistema Debian no es una garantía por sí misma.

#### 2.1.4. Conviviendo con actualizaciones continuas



##### atención

Para sus **servidores de producción** es recomendable la distribución `stable` (estable) con sus actualizaciones de seguridad. También es recomendable para los equipos de escritorio a los que quiera dedicar poco tiempo en su administración.

A pesar de mis advertencias anteriores, muchos lectores de este documento pueden desear ejecutar las suites `testing` (pruebas) o `unstable` (inestable) más nuevas.

La [iluminación](#) de las siguientes secciones salva a las personas de la eterna lucha [kármica](#) de actualizar el [infierno](#) y las dejan llegar al [nirvana](#) de Debian.

Esta lista está destinada al entorno de escritorio **self-administered**.

- Utilice la suite `testing` ya que es prácticamente la versión `rolling`-continua- gestionada automáticamente por la infraestructura de control de calidad del archivo de Debian, como la [integración continua de Debian](#), la [prácticas de carga solo de fuente](#), y el [seguimiento de transición de biblioteca](#). Los paquetes de la suite `testing` se actualizan con la suficiente frecuencia para ofrecer las funciones más recientes.
- Establece el nombre de código correspondiente al conjunto `testing` (`trixie` durante el ciclo de publicación `bookworm`-`stable`) en **la lista de las fuentes**.
- Actualiza manualmente este nombre en clave en **la lista de fuentes** al nuevo solo después de evaluar la situación durante aproximadamente un mes después del lanzamiento de la suite principal. La lista de los correos de los usuarios y los desarrolladores de Debian también es una buena fuente de información para esto.

No se recomienda el uso de la suite `inestable`. La suite `inestable` es **buena para depurar paquetes** como desarrollador pero tiende a exponerle a riesgos innecesarios para el uso normal del escritorio. Aunque la suite `inestable` del sistema Debian parece muy estable la mayoría de las veces, ha habido algunos problemas con paquetes y algunos de ellos no eran tan triviales de resolver.

Aquí algunas ideas de las medidas de precaución básicas para asegurar una recuperación rápida y fácil de los fallos en los paquetes Debian.

- Hacer el sistema **de arranque dual** instalando la suite `stable` del sistema Debian en otra partición.
- Ten a mano el CD de instalación para un **arranque de recuperación del sistema**.
- Considera instalar `apt-listbugs` para comprobar la información del [Sistema de seguimiento de errores de Debian \(BTS\)](#) antes de la actualización.
- Aprender la infraestructura del sistema de los paquetes lo suficiente como para solucionar un problema

**atención**

Si no puede tomar ninguna de estas precauciones, probablemente no esté listo para las versiones de prueba e inestables.

### 2.1.5. Fundamentos del archivo de Debian

**sugerencia**

Las directrices oficiales del archivo de Debian están definidas en el [Manual de Directrices Debian, Capítulo 2 - El archivo de Debian](#).

Examinemos el [archivo de Debian](#) desde el punto de vista de un usuario del sistema.

Para un usuario del sistema, [se accede al archivo de Debian](#) usando el sistema APT.

El sistema APT especifica tu fuente de datos como **la lista de fuentes** y se describe en `sources.list(5)`.

Para el sistema `bookworm` con el típico acceso HTTP, **la lista de las fuentes** al estilo de una línea como la siguiente:

```
deb http://deb.debian.org/debian/ bookworm main non-free-firmware contrib non-free
deb-src http://deb.debian.org/debian/ bookworm main non-free-firmware contrib non-free

deb http://security.debian.org/debian-security bookworm-security main non-free-firmware ↵
    contrib non-free
deb-src http://security.debian.org/debian-security bookworm-security main non-free-firmware ↵
    contrib non-free
```

Alternativamente, la lista de fuentes equivalentes al estilo de `deb822` es como el siguiente.

```
Types: deb deb-src
URIs: http://deb.debian.org/debian/
Suites: bookworm
Components: main non-free-firmware contrib non-free

Types: deb deb-src
URIs: http://security.debian.org/debian-security/
Suites: bookworm-security
Components: main non-free-firmware contrib non-free
```

Los puntos clave de **las listas de las fuentes** son los siguientes.

- Formato de una sola línea
  - Tus archivos con la definición se encuentran en los archivos `"/etc/apt/sources.list"` y `"/etc/apt/sources.list.d"`.
  - Cada línea define la fuente de los datos para el sistema APT.
  - La línea `"deb"` define el paquete binario.
  - La línea `"deb-src"` define los paquetes fuente.

- El primer argumento es la URL root del archivo de Debian.
  - El segundo argumento es el nombre de la distribución utilizando el nombre de la suite o el nombre en clave.
  - el tercero y siguientes son la relación de nombres de área válidos del archivo de Debian.
- El estilo del formato es Deb822
- Tus definiciones se encuentran en los archivos `"/etc/apt/sources.list.d/*.source"`.
  - Cada bloque de líneas separado por una línea en blanco define la fuente de los datos para el sistema APT.
  - La estrofa `"Tipos:"` define la lista de tipos como `"deb"` y `"deb-src"`.
  - La estrofa `"URIs:"` define la lista de URIs raíz del archivo de Debian.
  - La estrofa `"Suites:"` define la lista de los nombres de la distribución utilizando el nombre de la suite o el nombre en clave.
  - La estrofa `"Componentes:"` define la lista de los nombres del área de los archivos válidos de Debian.

La definición para `"deb-src"` puede omitirse con seguridad si es sólo para `aptitude` que que no accede a los metadatos relacionados con la fuente. Acelera las actualizaciones de los metadatos del archivo.

La dirección URL puede ser `"https://"`, `"http://"`, `"ftp://"`, `"file://"`, ....

Las líneas que empiezan por `"#"` son comentarios y se ignoran.

Aquí, tiendo a usar el nombre de código `"bookworm"` o `"trixie"` en lugar del nombre de la suite `"stable"` (estable) o `"testing"` (pruebas) para evitar sorpresas cuando se publique el siguiente `stable` (estable).

---

#### sugerencia

Si se utiliza `"sid"` en el ejemplo anterior en lugar de `"bookworm"`, la línea `"deb: http://security.debian.org/ ..."` o su contenido equivalente en deb822 para las actualizaciones de seguridad en **la lista de fuentes** no es necesaria. Esto se debe a que no existe un archivo de actualizaciones de seguridad para `"sid"` (inestable).

---

Aquí está la lista de direcciones URL de las páginas del archivo de Debian y el nombre de la suite o nombre del código usado en el fichero de configuración después de la publicación de `bookworm`.

---

#### atención



Sólo la versión **stable** (estable) pura con actualizaciones de seguridad proporciona la mejor estabilidad. Ejecutar principalmente la versión **stable** (estable) mezclada con algunos paquetes de **testing** (pruebas) o **unstable** (inestable) es más arriesgado que ejecutar la versión **unstable** (inestable) pura por desajuste de versiones de librerías, etc. Si realmente necesita la última versión de algunos programas de la versión **stable** (estable), utilice los paquetes de los servicios [stable-updates](#) y [backports](#) (consulte Sección [2.7.4](#)). Estos servicios deben utilizarse con especial cuidado.

---



---

#### atención



Por defecto debería tener únicamente una de las distribuciones `stable` (estable), `testing` (pruebas) o `unstable` (inestable) en la línea `«deb»`. Si se tiene en línea `«deb»` una combinación de las distribuciones `stable` (estable), `testing` (pruebas) e `unstable` (inestable) los programas APT son más lentos y sólo la última distribución es útil. El uso de múltiples distribuciones requiere utilizar el archivo `«/etc/apt/preferences»` con un fin específico (consulte Sección [2.7.7](#)).

---



---

#### sugerencia

Para el sistema Debian con la suite `stable` (estable), es una buena idea incluir el contenido con `"http://security.debian.org/"` en **la lista de las fuentes** para habilitar las actualizaciones de seguridad como en el ejemplo anterior.

---



URL del archivo	nombre del paquete	nombre de publicación	finalidad del repositorio
<a href="https://deb.debian.org/debian/">https://deb.debian.org/debian/</a>	stable	bookworm	Liberación <b>stable</b> cuasiestática tras exhaustivas comprobaciones
<a href="https://deb.debian.org/debian/">https://deb.debian.org/debian/</a>	testing	trixie	Liberación dinámica de <b>testing</b> tras comprobaciones decentes y cortas esperas
<a href="https://deb.debian.org/debian/">https://deb.debian.org/debian/</a>	unstable	sid	Liberación dinámica <b>unstable</b> tras comprobaciones mínimas y sin esperas
<a href="https://deb.debian.org/debian/">https://deb.debian.org/debian/</a>	«experimental»	ALA	Experimentos previos al lanzamiento por parte de los desarrolladores (opcional, sólo para desarrolladores)
<a href="https://deb.debian.org/debian/">https://deb.debian.org/debian/</a>	stable-proposed-updates	bookworm-proposed-updates	Próxima versión <b>stable</b> (opcional)
<a href="https://deb.debian.org/debian/">https://deb.debian.org/debian/</a>	stable-updates	bookworm-updates	Subconjunto del conjunto <b>stable-proposed-updates</b> que incluye actualizaciones urgentes, como los datos de la zona horaria (opcional)
<a href="https://deb.debian.org/debian/">https://deb.debian.org/debian/</a>	stable-backports	bookworm-backports	Colección aleatoria de paquetes recompilados, principalmente de la versión <b>testing</b> (opcional)
<a href="http://security.debian.org/debian-security/">http://security.debian.org/debian-security/</a>	stable-security	bookworm-security	Actualizaciones de seguridad para la versión <b>stable</b> (importante)
<a href="http://security.debian.org/debian-security/">http://security.debian.org/debian-security/</a>	testing-security	trixie-security	Actualizaciones de seguridad no lo utiliza ni lo apoya activamente

Cuadro 2.2: Relación de sitios de archivo de Debian

**nota**

El equipo de seguridad de Debian soluciona los problemas de seguridad de la distribución **stable** (estable). Su actividad es muy rigurosa y fiable. En la distribución **testing** (pruebas) las solucionan el equipo de seguridad de Debian en pruebas. Por [diferentes razones](#) su actividad no es tan rigurosa como en la distribución **stable** (estable) y puede que tenga que esperar a la migración o la corrección de los paquetes de **unstable** (inestable). Los problemas de seguridad de la distribución **unstable** (inestable) los corrigen los desarrolladores individuales. Los paquetes de la distribución **unstable** (inestable) mantenidos habitualmente suelen estar en buen estado aprovechando las últimas soluciones de seguridad ascendentes. Consulte [Debian security FAQ](#) para conocer como se gestionan los problemas de seguridad en Debian.

área	número de paquetes	criterio de componente del paquete
main	71024	Compatible con DFSG y sin dependencia de non-free
non-free-firmware	39	<a href="#">no compatible con DFSG, firmware necesario para una experiencia razonable de la instalación del sistema</a>
contrib	357	cumplen con DFSG pero con dependencias con non-free
non-free	962	No cumple con las Directrices de software libre de Debian (DFSG) y no está en non-free-firmware

Cuadro 2.3: Relación de áreas de archivo Debian

El número de paquetes que se indica es para la arquitectura amd64. El área **main** proporciona el sistema Debian (consulte Sección [2.1.6](#)).

Al navegar por cada URL junto a **dists** o **pool** conocerá mejor la organización del archivo de Debian.

Se puede nombrar una distribución de dos formas, por la distribución o [nombre de publicación](#). La palabra distribución se usa alternativamente como sinónimo de la suite en muchas documentaciones. La relación entre la suite y el nombre en clave se puede resumir de la siguiente manera.

Momento	distribución = <b>stable</b> (estable)	distribución = <b>testing</b> (pruebas)	distribución = <b>unstable</b> (inestable)
después de la publicación de <b>bookworm</b>	nombre de publicación = <b>bookworm</b>	nombre de publicación = <b>trixie</b>	nombre de publicación = <b>sid</b>
después de la publicación de <b>trixie</b>	nombre de publicación = <b>trixie</b>	nombre de publicación = <b>forky</b>	nombre de publicación = <b>sid</b>

Cuadro 2.4: Relación entre los nombres de publicación y distribución

La historia de los nombres de publicación se cuenta en [¿Debian FAQ: 6.2.1 Qué otros nombres clave se han usado en el pasado?](#)

En la terminología de archivo de Debian de forma estricta, se usa la palabra «sección» específicamente para la categorización de paquetes por el tipo de aplicación. (Sin embargo las palabras «sección principal» algunas veces es usado para describir el área del archivo Debian llamado «main».)

Cada vez que un desarrollador Debian (DD) realiza una nueva entrega a la distribución «**inestable**» (a través del procesamiento de [entrada](#)), se le pide que se asegure que la entrega de paquetes sea compatible con el último conjunto de paquetes de la distribución «**inestable**».

Si un desarrollador de Debian con su actualización rompe la compatibilidad de alguna biblioteca importante de forma intencionada etc, normalmente se anuncia en la [lista de correo de desarrollo \(debian-devel mailing list\)](#) etc.

Después de que un conjunto de paquetes se han movido de forma automática desde la distribución «**inestable**» a la distribución «**en pruebas**» el archivo de órdenes de mantenimiento que lo movió comprueba su madurez (más de 2-10 días de antigüedad), el estado RC de los informes de errores de los paquetes y comprueba su compatibilidad con el último conjunto de paquetes de la distribución «**en pruebas**». Este proceso hace que la distribución «**en pruebas**» este actualizada y se pueda utilizar.

Durante el proceso gradual de estabilización del archivo, liderado por el equipo de publicación, la distribución **testing** (pruebas) se va corrigiendo por medio de intervenciones manuales para hacerla completamente consistente y libre de errores. Entonces se crea la nueva distribución **stable** (estable) asignándole a esta el nombre de publicación de la antigua distribución **testing** (pruebas). También se crea un nuevo nombre de publicación para la nueva distribución **testing** (pruebas). El contenido inicial de la nueva distribución **testing** (pruebas) es exactamente el mismo que el de la nueva versión de la distribución **stable** (estable).

Tanto los repositorios **unstable** (inestable) como los **testing** (pruebas) pueden sufrir fallos temporales causados por varios factores.

- Los paquetes rotos se suben al repositorio (ver **unstable** (inestable) )
- Retrasos en la recepción de nuevos paquetes para archivar (principalmente para **unstable** (inestable))
- Problemas con el tiempo de sincronización de los archivos (tanto para **testing** (pruebas) como los **unstable** (inestable))
- acciones manuales sobre el archivo como la eliminación de paquetes (generalmente para **testing** (pruebas)) etc.

Así que si decide usar esos archivos, debe ser capaz de arreglar o indagar sobre este tipo de problemas.

#### atención



Durante unos pocos meses después de una nueva versión **stable**, la mayoría de los usuarios de escritorio deberían usar el archivo **stable** con sus actualizaciones de seguridad incluso si normalmente usan los archivos **unstable** o **testing**. Para este periodo de transición, tanto los archivos **unstable** como los archivos **testing** no son buenos para la mayoría de la gente. Es difícil mantener su sistema en buenas condiciones de funcionamiento con el archivo **unstable** ya que sufre oleadas de actualizaciones importantes para los paquetes principales. El archivo **testing** tampoco es útil ya que contiene casi el mismo contenido que el archivo **stable** sin su soporte de seguridad ([Debian testing-security-announce 2008-12](#)). Después de un mes más o menos, los archivos **unstable** o **testing** pueden llegar a ser útiles si se tiene cuidado.

---

**sugerencia**

Al utilizar la distribución «en pruebas» el problema causado por la eliminación de un paquete normalmente se soluciona temporalmente instalando el paquete correspondiente la distribución «inestable» que se carga para corregir el error.

---

Ver el [Manual de Directrices Debian](#) para obtener más información sobre las definiciones del archivo.

- «[Secciones](#)»
- «[Prioridades](#)»
- «[Sistema base](#)»
- «[Paquetes esenciales](#)»

### 2.1.6. Debian es 100 % software libre

Debian es 100 % software libre ya que:

- Debian instala por defecto únicamente software libre para respetar las libertades del usuario.
- Debian proporciona únicamente software libre en el área `principal`.
- Debian recomienda ejecutar únicamente el software libre del área `principal`.
- Ningún paquete en `principal` depende ni recomienda paquetes en `no libre` ni el `firmware no libre` ni contribución.

Alguna se pregunta si los dos hechos siguientes se contradicen entre sí.

- «Debian se mantendrá 100 % libre». (Es la primera cláusula del [Contrato Social de Debian](#))
- Los servidores Debian alojan algunos paquetes `non-free-firmware`, `non-free` y `contrib`.

Estos no se contradicen, por lo siguiente.

- el sistema Debian es 100 % libre y sus paquetes son albergados por los servidores Debian en el área `principal`
- Los paquetes fuera del sistema Debian están alojados en los servidores de Debian en las áreas `non-free`, `non-free-firmware` y `contrib`.

Se explica de forma precisa en las cláusulas cuarta y quinta del [Contrato Social de Debian](#):

- Nuestra prioridad son nuestros usuarios y el software libre
    - Nos guiaremos por las necesidades de nuestros usuarios y de la comunidad del software libre. Sus intereses serán una prioridad para nosotros. Daremos soporte a las necesidades de nuestros usuarios para que puedan trabajar en muchos tipos distintos de entornos de trabajo. No pondremos objeciones al software no libre que vaya a ejecutarse sobre Debian ni cobraremos a las personas que quieran desarrollar o usar ese tipo de software (no libre). Permitiremos a otros crear distribuciones de valor añadido basadas en Debian sin cobrarles nada por ello. Es más, entregaremos un sistema integrado de alta calidad sin restricciones legales que pudieran prevenir este tipo de uso.
  - Trabajos que no siguen nuestros estándares de software libre
    - Reconocemos que algunos de nuestros usuarios requieren el uso de trabajos que no se ajustan a las Directrices de Software Libre de Debian. Hemos creado las áreas “`non-free`”, “`non-free-firmware`” y “`contrib`” en nuestro archivo para estos trabajos. Los paquetes de estas áreas no forman parte del sistema Debian, aunque han sido configurados para su uso con Debian. Animamos a los fabricantes de CDs a que lean las licencias de los paquetes en estas áreas y determinen si pueden distribuir los paquetes en sus CDs. Así, aunque los trabajos que no son libres no forman parte de Debian, apoyamos su uso y proporcionamos infraestructura para los paquetes que no son libres (como nuestro sistema de seguimiento de fallos y listas de correo). Los medios oficiales de Debian pueden incluir firmware que no forma parte del sistema Debian para permitir el uso de Debian con hardware que requiera dicho firmware.
-

---

**nota**

El texto actual del 5º término en el actual [Contrato Social Debian](#) 1.2 es ligeramente diferente del texto anterior. Esta desviación editorial es intensional para hacer este documento de usuario sin cambiar el contenido real del Contrato Social.

---

Los usuarios deben ser conscientes de los riesgos de utilizar paquetes de las zonas `non-free`, `non-free-firmware` y `contrib`:

- restricciones a la libertad con dichos paquetes
- falta de soporte de Debian para dichos paquetes (Debian no puede ayudar al software propietario por no tener acceso a su código fuente)
- contagio al 100 % del sistema libre Debian

Las [Directrices de Software Libre Debian](#) son los estándares del software libre de [Debian](#). Debian entiende «software» en un ámbito amplio, incluidos los documentos, firmware, logotipos y materia gráfico de los paquetes. Esto hace que el estándar de software libre de Debian sea uno de los más estrictos.

Los paquetes típicos `non-free`, `non-free-firmware` y `contrib` incluyen paquetes de libre distribución de los siguientes tipos:

- paquetes de documentación que cumplen la [Licencia de Documentación Libre GNU](#) con secciones fijas como las de GCC y Make (la mayor parte se encuentran en la sección `non-free/doc`.)
- Paquetes de firmware que contienen datos binarios sin fuente como los listados en Sección [9.10.5](#) como `non-free-firmware`. (La mayoría se encuentran en la sección `non-free-firmware/kernel`).
- paquetes de juegos y tipos de letra con restricciones para su uso comercial y/o modificación de su contenido

Por favor, ten en cuenta que el número de paquetes `non-free`, `non-free-firmware` y `contrib` es inferior al 2% de los paquetes `main`. Permitir el acceso a las áreas `non-free`, `non-free-firmware` y `contrib` no oculta el origen de los paquetes. El uso interactivo a pantalla completa de `aptitude`(8) le proporciona visibilidad completa y control sobre qué paquetes se instalan y desde qué área lo hacen. Para mantener tu sistema tan libre como desees.

### 2.1.7. Dependencias de paquetes

El sistema Debian proporciona un conjunto consistente de paquetes binarios a través de un mecanismo de declaración de dependencia binaria versionada en sus campos de archivo de control. Aquí hay algunas definiciones simples de ellos.

- «Depende» (Depends)
    - Declara una dependencia obligatoria y es obligatorio que todos los paquetes enumerados sean instalados al mismo tiempo o que estén instalados previamente.
  - «Predepende» (Pre-depends)
    - Son como las dependencias, con la excepción de que es obligatorio que estén instalados completamente con anterioridad.
  - «Recomienda» (Recommends)
    - Determina una dependencia fuerte, pero no obligatoria. La mayoría de los usuarios no querrán instalar el paquete al menos que todos los paquetes enumerados en este campo estén instalados.
  - «Sugiere»
    - Declara una dependencia débil. Muchos usuarios podrían beneficiarse de su instalación si bien tendrán una funcionalidad suficiente sin ellos.
-

- «Mejora» (Enhances)
  - Declara una dependencia débil como Sugerida pero va en la dirección contraria.
- «Rompe» (Breaks)
  - Declara una incompatibilidad, generalmente con una versión concreta. La solución más común es actualizar todos los paquetes que se encuentran enumerados en este campo.
- «Incompatibles» (Conflicts)
  - Declara su total incompatibilidad. Todos los paquetes enumerados en este campo deben ser eliminados para conseguir instalar el paquete.
- «Sustituye» (Replaces)
  - Se declara cuando los archivos instalados por el paquete sustituyen a los archivos de los paquetes que se enumeran.
- «Proporciona» (Provides)
  - Se declara cuando el paquete proporciona todos los archivos y funcionalidades de los paquetes enumerados.

---

**nota**

Tener en cuenta, que lo correcto es definir «Proporciona», «Incompatible» y «Sustituye» a la vez en el caso de un paquete virtual. Esto asegura que solo un paquete real que proporciona el virtual puede ser instalado a la vez.

---

La definición «oficial», incluyendo la dependencia del código fuente, está en [Manual de directrices de Debian: Capítulo 7 - Declaración de relaciones entre paquetes](#).

### 2.1.8. Flujo de hechos de las órdenes de gestión de paquetes

Aquí hay un resumen del flujo de hechos simplificado del manejo de un paquete por parte de APT.

- «**Update**» («apt update», «aptitude update» o «apt-get update»):
    1. Recupera los metadatos del archivo remoto
    2. Reconstruye y actualiza la copia local de los metadatos del archivo que utiliza APT
  - «**Upgrade**» («apt upgrade» y «apt full-upgrade» o «aptitude safe-upgrade» y «aptitude full-upgrade» o «apt-get upgrade» y «apt-get dist-upgrade»):
    1. Seleccione una versión candidata, que instala paquetes que suelen ser las últimas versiones disponibles (consulte Sección 2.7.7 para conocer las excepciones)
    2. Realiza la resolución de dependencias del paquete
    3. Recupera del archivo remoto los paquetes binarios que se han seleccionado si la versión candidata es diferente de la versión instalada
    4. Desempaqueta los paquetes binarios recuperados
    5. Ejecuta el archivo de órdenes **preinst**
    6. Instala los archivos binarios
    7. Ejecuta el archivo de órdenes **postinst**
  - «**Install**» («apt install ...», «aptitude install ...» o «apt-get install ...»):
    1. Selecciona los paquetes enumerados en la línea de comando
    2. Realiza la resolución de dependencias del paquete
    3. Recupera del repositorio remoto los archivos binarios que se han seleccionado
-

- 4. Desempaqueta los paquetes binarios recuperados
  - 5. Ejecuta el archivo de órdenes **preinst**
  - 6. Instala los archivos binarios
  - 7. Ejecuta el arhivo de órdenes **postinst**
- **«Remove»** («`apt remove ...`», «`aptitude remove ...`» o «`apt-get remove ...`»):
    - 1. Selecciona los paquetes enumerados en la línea de comando
    - 2. Realiza la resolución de dependencias del paquete
    - 3. Ejecuta el archivo de órdenes **prerm**
    - 4. Elimina los archivos instalados **excepto** los archivos de configuración
    - 5. Ejecuta el archivo de órdenes **postrm**
  - **«Purge»** («`apt purge ...`», «`aptitude purge ...`» o «`apt-get purge ...`»):
    - 1. Selecciona los paquetes enumerados en la línea de comando
    - 2. Realiza la resolución de dependencias del paquete
    - 3. Ejecuta el archivo de órdenes **prerm**
    - 4. Elimina los archivos instalados **incluidos** los archivos de configuración
    - 5. Ejecuta el archivo de órdenes **postrm**

Aquí, se han omitido de forma intencionada los detalles técnicos por el bien del panorama general.

2.1.9. Soluciones a problemas básicos en la gestión de paquetes

Se debe leer la excelente documentación oficial. El primer documento a leer es el específico de Debian `/usr/share/doc/package_name/`. También otra documentación en `/usr/share/doc/package_name/`. Si se configura el shell en Sección 1.4.2, ingresar los siguientes comandos.

```
$ cd package_name
$ pager README.Debian
$ mc
```

Para obtener información especifica puede que necesite instalar el paquete de documentación correspondiente con el sufijo «-doc».

Si tiene problemas con un paquete concreto, asegúrese de comprobar primero [el sistema de seguimiento de errores Debian \(BTS\)](#).

sitio web	orden
Página principal de <a href="#">el sistema de seguimiento de errores Debian (BTS)</a>	<code>sensible-browser «https://bugs.debian.org/»</code>
El informe de errores con el nombre de un paquete	<code>sensible-browser «https://bugs.debian.org/nombre_del_paquete»</code>
El informe del error, si se conoce su número de error	<code>sensible-browser «https://bugs.debian.org/número_de_error»</code>

Cuadro 2.5: Relación de los principales sitios web para resolver problemas de un paquete concreto

Búsqueda en [Google](#) incluyendo alguno de los siguientes criterios de búsqueda «`site:debian.org`», «`site:wiki.debian.org`», «`site:lists.debian.org`», etc.

Cuando presente un informe de error, por favor utilice la orden `reportbug(1)`.

### 2.1.10. Como seleccionar paquetes Debian

Cuando encuentre más de 2 paquetes similares y se pregunte cuál instalar sin el esfuerzo de "prueba y error", hay que aplicar **el sentido común** para juzgar cuándo no sabe cuál instalar sin intentos repetidos. Creo que los siguientes puntos son las características que debe tener el paquete preferido.

- Esencial: si > no
- Área: main > contrib > non-free
- Prioridad: required > important > standard > optional > extra
- Tareas: paquetes enumerados como tareas como «Entorno de escritorio»
- Los paquetes se eligen por paquetes que dependen de ellos (por ejemplo, gcc depende de gcc-10)
- Estadísticas: a mayor número de votos e instalaciones
- Registro de cambios: actualizaciones regulares del desarrollador
- BTS: sin errores RC (ni críticos, ni graves, ni errores leves)
- BTS: atención ofrecida por el desarrollador a los informes de errores
- BTS: mayor número de errores solucionados recientemente
- BTS: menor número de errores que no sean nuevas funcionalidades

Debian comenzó como un proyecto voluntario con un modelo de desarrollo distribuido, sus repositorios contienen muchos paquetes con diferentes objetivos y calidad. Se deben tomar las decisiones propias acerca de qué hacer con ellos.

### 2.1.11. Cómo hacer frente a requisitos contradictorios

Cualquiera que sea la suite del sistema Debian que decidas usar, puede que aún desees ejecutar las versiones de los programas que no están disponibles en esa suite. Incluso si encuentras paquetes de dichos programas en otras suites de Debian o en otros recursos no Debian, sus requisitos pueden entrar en conflicto con tu sistema Debian actual.

Aunque puedes modificar el sistema de gestión de los paquetes con la técnica **apt-pinning**, etc., tal y como se describe en Sección 2.7.7 para instalar estos paquetes binarios desincronizados, estos métodos de modificación sólo tienen un uso limitado, ya que pueden romper estos programas y tu sistema.

Antes de instalar a la fuerza estos paquetes desincronizados, deberías buscar todas las soluciones alternativas más seguras disponibles que sean compatibles con tu sistema Debian actual.

- Instala estos programas utilizando los correspondientes paquetes binarios "sandboxed" (vera Sección 7.6).
  - Muchos programas, en su mayoría GUI, como LibreOffice y las aplicaciones GNOME, están disponibles como paquetes [Flatpak](#), [Snap](#), o [AppImage](#).
- Crea un entorno chroot o similar y ejecuta dichos programas en él (consulta Sección 9.11).
  - Los comandos CLI se pueden ejecutar fácilmente bajo chroot compatible (ver Sección 9.11.4).
  - Se pueden probar fácilmente múltiples entornos de escritorio y completos sin reiniciar (ver Sección 9.11.5).
- Construye tu mismo las versiones que desees de los paquetes binarios que sean compatibles con tu sistema Debian actual.
  - Se trata de una [tarea no trivial](#) (vere Sección 2.7.13).

## 2.2. Operaciones básicas de la gestión de paquetes

Un sistema Debian dispone de diferentes herramientas basadas en APT para llevar a cabo las operaciones de gestión de paquetes. En este documento explicaremos tres herramientas básicas para la gestión de paquetes: `apt`, `apt-get` / `apt-cache` y `aptitude`.

Para realizar las operaciones de gestión de paquetes que incluyen su instalación o la actualización de su metainformación necesitará privilegios de superusuario.

### 2.2.1. `apt` vs. `apt-get` / `apt-cache` vs. `aptitude`

A pesar de que `aptitude` es una herramienta interactiva muy amigable que utilizo personalmente por defecto, debe tener en cuenta algunas advertencias:

- la orden `aptitude` no es recomendable para actualizaciones del sistema entre distribuciones del sistema Debian `stable` (estable) tras la publicación de una distribución nueva .
  - Está recomendado la utilización de «`apt full-upgrade`» o «`apt-get dist-upgrade`». Ver el [Error #411280](#).
- La orden `aptitude` algunas veces recomienda la eliminación masiva de paquetes para la actualización del sistema Debian `testing` (pruebas) o `unstable` (inestable).
  - Esta situación ha aterrado a muchos administradores de sistema. No se asuste.
  - Parece causado principalmente por la distorsión de dependencias o recomendaciones de paquetes por metapaquetes como `gnome-core`.
  - Se resuelve eligiendo «Cancel pending actions» en el menú de órdenes de `aptitude`, saliendo de `aptitude` y utilizando «`apt full-upgrade`».

Las órdenes `apt-get` y `apt-cache` son las herramientas más **básicas** basadas en APT para la gestión de paquetes .

- `apt-get` y `apt-cache` ofrecen únicamente interfaz de usuario por línea de órdenes.
- `apt-get` es más adecuado para la **actualización principal del sistema** entre distribuciones, etc.
- `apt-get` tiene un motor **robusto** para la resolución de dependencias entre los paquetes.
- `apt-get` necesita menos recursos «hardware». Utiliza menos memoria y se ejecuta más rápido.
- `apt-cache` tiene un sistema **estándar** de búsqueda que utiliza expresiones regulares sobre el nombre y la descripción del paquete.
- `apt-get` y `apt-cache` permiten gestionar varias versiones de mismo paquete utilizando `/etc/apt/preferences` aunque es bastante difícil de manejar.

La orden `apt` es un interfaz de alto nivel para la gestión de paquetes desde la línea de órdenes. Es un recubrimiento de `apt-get`, `apt-cache` y órdenes parecidas ideado para ser utilizado por el usuario final y mejorar por defecto algunas opciones de uso interactivo.

- `apt` tiene una barra de progreso cuando se instalan paquetes mediante `apt install`.
- por defecto `apt` **borra** los paquetes `.deb` descargados en la caché después de instalarlos con éxito

---

#### sugerencia

Se recomienda la utilización de la nueva orden `apt(8)` para el uso **interactivo** y utilizar `apt-get(8)` y `apt-cache(8)` para los archivos de órdenes.

---



La orden `aptitude` es la herramienta de gestión de paquetes basada en APT más **flexible**.

- `aptitude` tiene un interfaz de usuario interactivo a pantalla completa.
- `aptitude` también posee un interfaz de usuario por línea de órdenes.
- `aptitude` está más pensado para operaciones de la **gestión interactiva de paquetes diaria** como examinar los paquetes instalados y buscar entre los paquetes disponibles.
- `aptitude` necesita más recursos «hardware». Utiliza más memoria y se ejecuta más lentamente.
- `aptitude` tiene un sistema de búsqueda **mejorado** basado en expresiones regulares sobre metainformación de paquetes.
- `aptitude` permite gestionar múltiples versiones de paquetes sin utilizar `/etc/apt/preferences` y es muy intuitivo.

### 2.2.2. Operaciones básicas de gestión de paquetes utilizando la línea de órdenes

Aquí están algunas operaciones básicas para la gestión de paquetes por medio de la línea de órdenes utilizando `apt(8)`, `aptitude(8)` y `apt-get(8)` / `apt-cache(8)`.

`apt` / `apt-get` y `aptitude` se pueden mezclar sin más problemas.

La orden «`aptitude why expresión_regular`» puede mostrar más información si se utiliza «`aptitude -v why expresión_regular`». Utilizando «`apt rdepends paquete`» o «`apt-cache rdepends paquete`» se puede obtener información parecida.

Cuando se ejecuta la orden `aptitude` en modo de línea de órdenes y aparece algún problema como un conflicto entre paquetes, si pulsa la tecla «e» como respuesta al cursor puede cambiar al modo interactivo a pantalla completa.

---

#### nota

Aunque la orden `aptitude` proporciona funcionalidades sofisticadas como un mejor motor de resolución de dependencias de paquetes, su complejidad ha causado (y todavía puede causar) algunos problemas como el [Error #411123](#), el [Error #514930](#) y el [Error #570377](#). En caso de duda, por favor, utilice las órdenes `apt`, `apt-get` y `apt-cache` en vez de la orden `aptitude`.

---

Puede añadir opciones después de la orden «`aptitude`».

Para más información consulte `aptitude(8)` y «`aptitude user's manual`» en «`/usr/share/doc/aptitude/README`».

### 2.2.3. Uso interactivo de aptitude

Para la administración de paquetes interactivos, inicia `aptitude` en modo interactivo desde el indicador de shell de la consola de la siguiente manera.

```
$ sudo aptitude -u
Password:
```

Con esto actualiza la copia local del archivo y muestra la relación de paquetes en un menú a pantalla completa. La configuración de `aptitude` está en «`~/ .aptitude/config`».

---

#### sugerencia

Si deseas utilizar la configuración de root en lugar de la de usuario, utiliza «`sudo -H aptitude ...`» en lugar de «`sudo aptitude ...`» en la expresión anterior.

---

---

#### sugerencia

`Aptitude` automáticamente ejecuta las **acciones pendientes** como si hubiera empezado en modo interactivo. Si esto no le gusta, puede inicializarlo desde el menú: «Acción» → «Cancelar las acciones pendientes».

---

Sintaxis de apt	Sintaxis de aptitude	Sintaxis de apt-get/apt-cache	descripción
apt update	aptitude update	apt-get update	actualiza la metainformación de los paquetes
apt install foo	aptitude install foo	apt-get install foo	instala la versión candidata del paquete «foo» y sus dependencias
apt upgrade	aptitude safe-upgrade	apt-get upgrade	actualiza los paquetes ya instalados a las nuevas versiones candidatas sin eliminar ningún paquete
apt full-upgrade	aptitude full-upgrade	apt-get dist-upgrade	actualiza los paquetes ya instalados a las nuevas versiones candidatas eliminando los paquetes que necesite
apt remove foo	aptitude remove foo	apt-get remove foo	elimina el paquete «foo» sin eliminar sus archivos de configuración
apt autoremove	N/A	apt-get autoremove	elimina los paquetes autoinstalados que ya no son necesarios
apt purge foo	aptitude purge foo	apt-get purge foo	elimina el paquete «foo» y sus archivos de configuración
apt clean	aptitude clean	apt-get clean	limpia por completo el repositorio local de los archivos de paquetes descargados
apt autoclean	aptitude autoclean	apt-get autoclean	limpia el repositorio local de los archivos de paquetes descargados que son obsoletos
apt show foo	aptitude show foo	apt-cache show foo	muestra información detallada sobre el paquete «foo»
apt search expresión_regular	aptitude search expresión_regular	apt-cache search expresión_regular	busca paquetes que concuerden con <i>expresión_regular</i>
N/A	aptitude why expresión_regular	N/A	argumenta la razón por la que el paquete que concuerda con la <i>expresión_regular</i> debe instalarse
N/A	aptitude why-not expresión_regular	N/A	argumenta la razón por la que el paquete que concuerda con la <i>expresión_regular</i> no debe instalarse
apt list --manual-installed	aptitude search '~i!~M'	apt-mark showmanual	lista los paquetes instalados de forma manual

Cuadro 2.6: Operaciones básicas de gestión de paquetes utilizando la línea de órdenes apt(8), aptitude(8) y apt-get(8)/apt-cache(8)

opción de la orden	descripción
-s	simula el resultado de la orden
-d	descarga únicamente pero no instala o actualiza
-D	muestra aclaraciones breves antes de la instalación o eliminación automáticos

Cuadro 2.7: Opciones más importantes de la orden aptitude(8)

## 2.2.4. Combinaciones de teclado en aptitude

Las pulsaciones de teclas notables para examinar el estado de los paquetes y establecer la "acción planificada" en ellos en este modo de pantalla completa son las siguientes.

tecla	función
F10 o Ctrl-t	menú
?	muestra la <b>ayuda</b> de las combinaciones de teclas (una relación más completa)
F10 → Ayuda → Manual de usuario	muestra el Manual de Usuario
u	actualiza la información de archivo del paquete
+	marca el paquete para que se <b>actualice</b> o <b>instale</b>
-	marca el paquete para que se <b>elimine</b> (mantiene los archivos de configuración)
_	marca el paquete para <b>purgarlo</b> (borra los archivos de configuración)
=	marca el paquete para <b>conservarlo (hold)</b>
U	marca todos los paquetes actualizables (sería el equivalente a una <b>actualización completa</b> )
g	comienza la <b>descarga</b> y la <b>instalación</b> de los paquetes seleccionados
q	sale de la pantalla actual y guarda los cambios
x	sale de la pantalla actual sin guardar los cambios
Intro	muestra la información de un paquete
C	muestra el registro de cambios del paquete
l	cambia el número de paquetes que se muestran
/	busca el primer encaje
\	repite la última búsqueda

Cuadro 2.8: Relación de combinaciones de teclado de aptitude

La especificación del nombre de archivo de la línea de comandos y el mensaje del menú después de presionar "l" y "/" toman la expresión regular de aptitude como se describe a continuación. Aptitude regex puede hacer coincidir explícitamente un nombre de paquete utilizando una cadena iniciada por "~n" y seguida del nombre del paquete.

### sugerencia

Necesita pulsar «U» para hacer que todos los paquetes se actualicen a la **versión candidata** en el interfaz visual. De otra manera solo los paquetes seleccionados y otros que son dependencias de versiones de estos son actualizados a la **versión candidata**.

## 2.2.5. Visualización de paquetes en aptitude

En el modo interactivo de pantalla completa de aptitude(8), se muestran los paquetes en la lista de paquetes como en el siguiente ejemplo.

```
idA  libsmclient          -2220kB 3.0.25a-1 3.0.25a-2
```

El significado de izquierda a derecha de la fila es el siguiente.

- La bandera del «estado actual» (primera letra)
- La bandera de la «acción planeada» (segunda letra)
- La bandera «automática» (tercera letra)
- El nombre del paquete

- La variación del espacio de disco usado según la «acción planeada»
- La versión actual del paquete
- La versión candidata del paquete

### sugerencia

Pulsando **?** se muestra al final de la pantalla de **Ayuda** una relación completa de las banderas.

La **versión candidata** se elige de acuerdo a la configuración local del equipo (ver `apt_preferences(5)` y Sección 2.7.7). Existen diferentes formas de mostrar los paquetes en la opción de menú «Vistas».

vista	descripción de la vista
Vista del paquete	ver Tabla 2.10 (por defecto)
Recomendaciones de auditoría	relación de paquete que se recomiendan por algún paquete marcado para instalación pero sin instalar por el momento
Relación plana de paquetes	relación de paquetes sin clasificar (para usar con expresiones regulares)
Navegador de etiquetas Debian (Debtags)	relación de paquetes clasificados de acuerdo a sus <a href="#">etiquetas Debian (debtags)</a>
Vista del Paquete Fuente	lista de paquetes agrupados por paquetes fuente

Cuadro 2.9: Relación de vistas en aptitude

### nota

Por favor, ¡ayúdenos [mejorando el marcado de paquetes con debtags](#)!

La vista estándar «Vista de paquetes» los clasifica en cierto modo como `dselect` con algunas funcionalidades extra.

categoría	descripción de la vista
Paquetes actualizables	la relación organizada de paquetes según sección → área → paquete
Nuevos paquetes	, ,
Paquetes instalados	, ,
Paquetes no instalados	, ,
Paquetes creados localmente y obsoletos	, ,
Paquetes virtuales	relación de paquetes con la misma función
Tareas (tasks)	relación de paquetes con diferentes funciones que normalmente son necesarios para una tarea

Cuadro 2.10: La clasificación de la vista de paquetes estándar

### sugerencia

La vista de tareas puede usarse para realizar una selección de paquetes para sus tareas.

## 2.2.6. Opciones del método de búsqueda con aptitude

Aptitude ofrece varias opciones para la búsqueda de paquetes usando su fórmula de expresiones regulares.

- Línea de órdenes del intérprete de órdenes:
  - «`aptitude search 'expresión_regular_de_aptitude'`» enumera el estado de instalación, nombre del paquete y descripción corta de los paquetes que encajan
  - «`aptitude show 'nombre_del_paquete'`» muestra la descripción detallada del paquete
- Modo interactivo de pantalla completa:
  - «`l`» para limitar la vista de los paquetes a los paquetes coincidentes
  - «`/`» para buscar los paquetes que encajan
  - «`\`» busca hacia atrás el paquete que encaja
  - «`n`» para encontrar el siguiente
  - «`N`» para buscar el siguiente (hacia atrás)

---

### sugerencia

La cadena del *nombre\_del\_paquete* se trata como el encaje exacto de la cadena al nombre del paquete al menos que empiece explícitamente con «`~`» para ser un fórmula de expresión regular.

---

## 2.2.7. La fórmula de la expresión regular de aptitude

La fórmula de expresiones regulares de aptitud es **ERE** extendida similar a `mutt` (ver Sección 1.6.2) y los significados de la coincidencia especial específica `aptitude`. Las extensiones de regla son las siguientes.

- La parte *regex* es la misma **ERE** que la utilizada en las típicas herramientas de texto tipo Unix utilizando «`^`», «`.`», «`*`», «`$`» etc. como en `egrep(1)`, `awk(1)` y `perl(1)`.
- La dependencia *tipo* es una de (depende, predepende, recomienda, sugiere, entra en conflicto, reemplaza, proporciona) especificando la interrelación del paquete.
- El *tipo* de dependencia por defecto es «`depends`».

---

### sugerencia

Cuando el *patrón\_de\_la\_expresión\_regular* es la cadena «`null`», coloca inmediatamente después de la orden «`~T`».

---

Aquí hay algunos atajos.

- «`~Ptérmino`» == «`~Dprovides:término`»
- «`~Ctérmino`» == «`~Dconflicts:término`»
- «`...~W término`» == «`(...|término)`»

Los usuarios familiarizados con `mutt` aprenderán rápidamente, ya que `mutt` fue la inspiración para la sintaxis de las expresiones. Consulte «`SEARCHING, LIMITING, AND EXPRESSIONS`» en el «Manual de Usuario» «`/usr/share/doc/aptitude/README`».

---

### nota

Con la versión de `lenny` de `aptitude(8)`, la nueva sintaxis **en formato largo** como «`?broken`» se puede usar de forma equivalente para el uso de expresiones regulares en lugar de la anterior **formato corto** «`~b`». Ahora se considera el carácter de espacio «» como uno de los caracteres de finalización de la expresión regular al igual que la tilde «`~`». Ver el «Manual de Usuario» para la nueva sintaxis de **formato largo**.

---

descripción de las reglas extendidas de encaje	fórmula de la expresión regular
nombre del paquete que encaja	<code>~nnombre_de_la_expresión_regula</code>
encaja en la descripción	<code>~ddescripción_de_la_expresión_regular</code>
nombre de la tarea que encaja	<code>~texpresión_regular_de_tareas</code>
encaja con las debtag	<code>~Gexpresión_regular_de_etiquetas</code>
encaja con el desarrollador	<code>~mexpresión_regular_del_desarrollador</code>
encaja con la sección del paquete	<code>~sexpresión_regular_de_sección</code>
encaja con la versión del paquete	<code>~Vexpresión_regular_de_la_versión</code>
encaja con la distribución	<code>~A{bookworm, trixie, sid}</code>
encaja con el origen	<code>~O{debian, ...}</code>
encaja con la prioridad	<code>~p{extra, important, optional, required, standard}</code>
encaja con los paquetes esenciales	<code>~E</code>
encaja con paquetes virtuales	<code>~V</code>
encaja con nuevos paquetes	<code>~N</code>
encaja con acciones pendientes	<code>~a{install, upgrade, downgrade, remove, purge, hold, keep}</code>
encaja con paquetes instalados	<code>~i</code>
encaja con paquetes marcados con <b>A</b> -mark (paquetes auto-instalados)	<code>~M</code>
encaja con paquetes instalados sin la marca <b>A</b> (paquetes seleccionados por el administrador)	<code>~i!~M</code>
encaja con paquetes instalados y que se pueden actualizar	<code>~U</code>
encaja con paquetes eliminados pero no purgados	<code>~C</code>
encaja con paquete eliminados y purgados o que se pueden eliminar	<code>~g</code>
encaja con paquetes que declaran una dependencia rota	<code>~b</code>
encaja con paquetes que declaran una dependencia rota de un <i>tipo</i>	<code>~Btipo</code>
encaja el <i>patrón</i> sobre paquetes que tienen una dependencia <i>tipo</i>	<code>~D[tipo:]patrón</code>
encaja el <i>patrón</i> con paquetes que tienen una dependencia rota de <i>tipo</i>	<code>~DB[tipo:]patrón</code>
encaja con paquetes en los cuales el <i>patrón</i> encaja con paquetes que declaran una dependencia <i>tipo</i>	<code>~R[tipo:]patrón</code>
coinciden con paquetes a los que el paquete coincidente <i>patrón</i> declara dependencia rota <i>tipo</i>	<code>~RB[escribe:]patrón</code>
encaja con los paquetes con los que los paquetes instalados tienen dependencias	<code>~R~i</code>
encaja con los paquetes que no dependen de ningún paquete instalado	<code>!~R~i</code>
encaja con los paquete que dependen o son recomendados por otros paquetes instalados	<code>~R~i ~Rrecommends:~i</code>
encaja con los paquetes según el <i>patrón</i> filtrados por la versión	<code>~S filtro patrón</code>
encaja con todos los paquetes (verdad)	<code>~T</code>
no encaja con ningún paquete (falso)	<code>~F</code>

Cuadro 2.11: Relación de fórmulas de expresiones regulares de aptitude

### 2.2.8. Resolución de dependencias en aptitude

La selección de un paquete con `aptitude` no marca únicamente los paquetes definidos en su relación de «dependencias:» sino también aquellos en la relación de «Recomendados:» si la opción «F10 → Options → Preferences → Dependency handling» esta configurada de esa manera. Estos paquetes instalados de forma automática se eliminan de forma automatizada por `aptitude` si no se van a necesitar en el futuro.

La bandera que controla el comportamiento de «autoinstalado» de la orden `aptitude` puede modificarse también usando la orden `apt-mark(8)` del paquete `apt`.

### 2.2.9. Registro de la actividad de los paquetes

Usted puede comprobar el historcio de acciones sobre paquetes en los archivos de registro.

archivo	contenido
<code>/var/log/dpkg.log</code>	Registra la actividad a nivel de <code>dpkg</code> para todas las acciones sobre paquetes
<code>/var/log/apt/term.log</code>	Registro de acciones genéricas APT
<code>/var/log/aptitude</code>	Registro de acciones de la orden <code>aptitude</code>

Cuadro 2.12: Los archivos de registro de acciones sobre paquetes

En realidad, no es fácil conseguir una comprensión rápida de estos registros. La manera más fácil se explica en Sección [9.3.9](#).

## 2.3. Ejemplos de operaciones con aptitude

A continuación se muestran algunos ejemplos de `aptitude(8)` en acción.

### 2.3.1. Buscando paquetes interesantes

Se pueden buscar los paquetes que cumplan sus requisitos con `aptitude` bien en base a la descripción del paquete o con la relación de «Tareas».

### 2.3.2. Enumera los paquetes cuyos nombres encajan con la expresión regular

Las órdenes siguientes enumeran los paquetes cuyos nombres encajan con la expresión regular.

```
$ aptitude search '~n(pam|nss).*ldap'
p libnss-ldap - NSS module for using LDAP as a naming service
p libpam-ldap - Pluggable Authentication Module allowing LDAP interfaces
```

Es bastante útil para encontrar el nombre exacto de un paquete.

### 2.3.3. Navega por la relación de paquetes que encajan con la expresión regular

La expresión regular «`~dipv6`» con la nueva vista «New Flat Package List» con el símbolo «`l`» prompt, muestra en la vista los paquetes cuya descripción encaja y le permite navegar de forma interactiva entre ellos.

### 2.3.4. Purga los paquetes eliminados definitivamente

Se pueden borrar todos los archivos de configuración de los paquetes eliminados.

Compruebe los resultados del siguiente comando.

```
# aptitude search '~c'
```

Si estás seguro de que los paquetes enumerados deben eliminarse por completo, ejecuta el siguiente comando.

```
# aptitude purge '~c'
```

Puede hacer lo mismo en modo interactivo para tener un control más detallado.

En la «Nueva Vista de Paquetes», puede añadir una expresión regular a «~C» con el cursor «|». Esto limita los paquetes que se visualizan a únicamente los que encajan con la expresión regular, esto es, «eliminado pero no purgado». Todos estos paquetes que encajan con la expresión regular se mostrarán al presionar «[» en la cabecera de más alto nivel.

Entonces, pulse «\_» en la cabecera de mayor nivel como «Paquetes no instalados». Solo los paquetes que encajan con el patrón de la expresión regular bajo dicho encabezado se marcarán para ser purgados. Usted puede no incluir algunos paquetes de la purga presionando «=» de forma manual sobre cada uno de ellos.

Esta técnica es bastante útil y funciona para muchas teclas de órdenes.

### 2.3.5. Estado de instalación ordenado de forma automática/manual

A continuación mostraremos como mantenemos en orden el estado de instalación de los paquetes (después de realizar instalaciones sin usar aptitude etc.).

1. Lance **aptitude** en modo interactivo como «root».
2. Pulse «u», «U», «f» and «g» para actualizar la relación de paquetes y los paquetes.
3. Pulse «l» para acceder a la pantalla de los paquetes limitandolos a «~i (~R~i | ~Rrecommends:~i)» y pulse «M» sobre «Paquetes I» como auto instalados.
4. Pulse «l» para acceder a la pantalla de paquetes limitados como «~prequired|~pimportant|~pstandard|~E» y pulse «m» sobre «Paquetes Instalados» como instalados de forma manual.
5. Escribe "l" para entrar en el límite de la visualización de los paquetes como "~i!~M" y elimina los paquetes no utilizados escribiendo "-" sobre cada uno de ellos después de exponerlos escribiendo "[" sobre los "Paquetes instalados".
6. Pulse «|», para entrar en la pantalla de paquetes limitada por «~i»; entonces pulse «m» sobre **Tareas**», para marcar aquellos paquetes instalados manualmente.
7. Salir de **aptitude**.
8. Ejecute «**apt-get -s autoremove|less**» como superusuario para comprobar lo que no usa.
9. Reinicie **aptitude** en modo interactivo y marque los paquetes que necesite con «m».
10. Volver a ejecutar «**apt-get -s autoremove|less**» como superusuario para volver a comprobar que solo ha ELIMINADO los paquetes que deseaba.
11. Ejecute «**apt-get autoremove|less**» como superusuario para eliminar los paquetes sin uso.

La acción «m» sobre «Tasks» es opcional y se usa para evitar la situación de eliminar paquetes de forma masiva en el futuro.



### 2.3.6. Actualización mayor del sistema

---

**nota**

Cuando se cambia a una nueva distribución etc, se debe considerar implantar una instalación limpia del nuevo sistema incluso cuando Debian es actualizable como se describe a continuación. Proporciona la oportunidad de eliminar la basura almacenada y acceder a las mejores combinaciones de las últimas versiones de los paquetes. Sin dudar, debería realizar una copia de respaldo completa del sistema a un lugar seguro (ver Sección 10.2) antes de hacerlo. Nosotros recomendamos crear un arranque dual en una partición diferente para realizar una transición suave.

---

Puedes realizar una actualización de todo el sistema a una versión más reciente cambiando el contenido de **la lista de fuentes** apuntando a una nueva versión y ejecutando el comando `"apt update; apt dist-upgrade"`.

Para actualizar de `stable` (estable) a `testing` (pruebas) o `unstable` (inestable) durante el ciclo de publicación de `bookworm` como-estable, debes sustituir `"bookworm"` en **la lista de fuentes** por ejemplo de Sección 2.1.5 con `"trixie"` o `"sid"`.

De hecho, se puede encontrar con algunas complicaciones debido a alguna transición entre paquetes, la mayor parte debido a dependencias. Cuanto mayores es la actualización, más problemas importantes se puede encontrar. Para la transición desde una distribución antigua de `stable` (estable) a la nueva `stable` (estable) después de su publicación, puede leer las nuevas «[Release Notes](#)» y seguir el procedimiento concreto que se describe para minimizar los problemas.

Cuando decide migrar de `stable` (estable) a `testing` (pruebas) después de una publicación formal, no existen «[Release Notes](#)» de ayuda. La diferencia entre `stable` (estable) y `testing` (pruebas) puede ser bastante mayor después de la liberación de una nueva distribución `stable` (estable) y la actualización se puede convertir en una situación complicada.

Debería ser precavido cuando realiza un actualización completa y consultar la información actualizada sobre ello y usar el sentido común.

1. Lea las anterior «Release Notes».
2. Realice una copia de respaldo (o de seguridad) completa (especialmente los datos y las configuraciones).
3. Disponga de un medio alternativo de arranque por si falla el cargador de arranque.
4. Informe con anterioridad y de forma correctamente a los usuarios.
5. Registre las operaciones de la actualización con `script(1)`.
6. Para evitar su eliminación marque los paquetes que lo requieran como «sin marcado automático» (`unmarkauto`), p. ej., `«aptitude unmarkauto vim»`.
7. Minimice los paquetes instalados con el de minimizar la posibilidad de conflictos, p. ej., elimine los paquetes de la tarea «Escritorio».
8. Elimina el archivo `"/etc/apt/preferences"` (desactiva **apt-pinning**).
9. Realice actualizaciones siguiendo los pasos de forma sensata: `oldstable` (vieja\_estable) → `stable` (estable) → `testing` (pruebas) → `unstable` (inestable).
10. Actualiza **la lista de fuentes** para que apunte sólo al nuevo archivo y ejecuta `"aptitude update"`.
11. Instale, opcionalmente, primero los nuevos **paquetes fundamentales**, p. ej., `«aptitude install perl»`.
12. Ejecute la orden `«apt-get -s dist-upgrade»` para comprobar su efecto.
13. Finalmente , ejecute la orden `«apt-get dist-upgrade»`.

**atención**

No es aconsejable omitir la distribución principal de Debian, la `stable` (estable), cuando se actualiza entre distribuciones.

---

**atención**

En «Release Notes» anteriores, GCC, el núcleo de Linux , initrd-tools, Glibc, Perl, las herramientas APT, etc. han necesitado una atención especial para la actualización mayor del sistema.

---

Para actualizar de forma diaria la versión `unstable`, ver Sección [2.4.3](#).

## 2.4. Operaciones avanzadas de gestión de paquetes

### 2.4.1. Operaciones avanzadas de gestión de paquetes desde la línea de órdenes

A continuación puede encontrar otras operaciones de gestión de paquetes para las cuales `aptitude` es demasiado abstracta o no posee la funcionalidad que se necesita.

---

**nota**

Para paquetes que sean [multi-arch](#), puede necesitar especificar el nombre de la arquitectura para algunas órdenes. Por ejemplo, use `dpkg -L libglb2.0-0:amd64` para enumerar el contenido del paquete `libglb2.0-0` para la arquitectura `amd64`.

---

**atención**

Las herramientas de bajo nivel como `dpkg -i ...` y `debi ...` deben usarse con cuidado por el administrador del sistema. No tienen en cuenta de forma automática las dependencias entre paquetes. La opción de la línea de órdenes `--force-all` y parecidas (ver `dpkg(1)`) están hechas para que las usen únicamente usuarios expertos. Usarlas sin entender plenamente sus consecuencias puede corromper el sistema entero.

---

Ten en cuenta lo siguiente.

- Todas las órdenes de configuración e instalación necesitan ser ejecutadas por el superusuario.
  - A diferencia de `aptitude` que usa expresiones regulares (ver Sección [1.6.2](#)), otras órdenes para la gestión de paquetes usan patrones como el intérprete de órdenes glob (ver Sección [1.5.6](#)).
  - `apt-file(1)` que está en el paquete `apt-file` necesita ejecutar previamente `apt-file update`.
  - `configure-debian(8)` que está en el paquete `configure-debian` usa como su motor `dpkg-reconfigure(8)`.
  - `dpkg-reconfigure(8)` ejecuta los archivos de órdenes de los paquetes usando como su motor `debconf(1)`.
  - Los comandos `apt-get build-dep`, `apt-get source` y `apt-cache showsrc` requieren la entrada `deb-src` en **la lista de fuentes**.
  - `dget(1)`, `debuild(1)` y `debi(1)` necesitan el paquete `devscripts`.
  - Consulte el procedimiento de (re)empaquetado mediante `apt-get source` en Sección [2.7.13](#).
  - La orden `make-kpkg` necesita el paquete `kernel-package` (ver Sección [9.10](#)).
  - Para el empaquetado general ver Sección [12.9](#).
-

orden	acción
<code>COLUMNS=120 dpkg -l</code> <i>patrón_del_nombre_del_paquete</i>	enumera el estado de los paquetes instalados para el informe de errores
<code>dpkg -L nombre_del_paquete</code>	enumera el contenido de un paquete instalado
<code>dpkg -L nombre_del_paquete   egrep '/usr/share/man/man.*/.+'</code>	relación las páginas del manual para un paquete instalado
<code>dpkg -S</code> <i>patrón_del_nombre_de_archivo</i>	enumera los paquetes instalados que tienen un archivo que encaja con el patrón
<code>apt-file search</code> <i>patrón_nombre_de_archivo</i>	enumera los paquetes en el repositorio que encajan con el nombre de archivo
<code>apt-file list</code> <i>patrón_nombre_de_paquete</i>	enumera el contenido de los paquetes del repositorio que encajan
<code>dpkg-reconfigure</code> <i>nombre_del_paquete</i>	reconfigura el paquete dado
<code>dpkg-reconfigure -plow</code> <i>package_name</i>	reconfigura el paquete dado realizando el mayor número de preguntas
<code>configure-debian</code>	reconfigura los paquetes desde el menú de pantalla completa
<code>dpkg --audit</code>	auditoría del sistema referente a paquete instalados parcialmente
<code>dpkg --configure -a</code>	configura todos los paquetes instalados parcialmente
<code>apt-cache policy</code> <i>nombre_del_paquete_binario</i>	muestra la versión, la prioridad y la información del repositorio de un paquete binario
<code>apt-cache madison</code> <i>nombre_del_paquete</i>	muestra la versión disponible y la información del repositorio de un paquete
<code>apt-cache showsrc</code> <i>nombre_del_paquete_binario</i>	muestra la información del paquete fuente que corresponde con el paquete binario
<code>apt-get build-dep</code> <i>nombre_del_paquete</i>	instala los paquetes requeridos para construir el paquete
<code>aptitude build-dep</code> <i>nombre_del_paquete</i>	instala los paquetes requeridos para construir el paquete
<code>apt-get source</code> <i>nombre_del_paquete</i>	descarga la fuente (desde el repositorio estándar)
<code>dget URL del_archivo_dsc</code>	descarga el código del paquete (desde otro repositorio)
<code>dpkg-source -x</code> <i>nombre_del_paquete_versión-versión_de_debian_architectura.deb</i>	construye el árbol de las fuentes para un conjunto de paquetes fuente («orig.tar.gz» y «debian.tar.gz»/«*.diff.gz»)
<code>debuild binary</code>	construye el/los paquete(s) desde un árbol de fuentes locales
<code>make-kpkg kernel_image</code>	construye el paquete del núcleo desde el árbol fuente del kernel
<code>make-kpkg --initrd kernel_image</code>	construye el paquete del núcleo desde el árbol fuente de este con initramfs activado
<code>dpkg -i</code> <i>nombre_del_paquete_versión-versión_de_debian_architectura.deb</i>	instala un paquete local en el sistema
<code>apt install</code> <i>/path/to/package_filename.deb</i>	instala un paquete local en el sistema y trata de resolver de forma automática sus dependencias
<code>debi</code> <i>nombre_del_paquete_versión-versión_de_debian_architectura.dsc</i>	instala el(los) paquete(s) locales en el sistema
<code>dpkg --get-selections '*'</code> <i>&gt;selección.txt</i>	guardar información de estado de selección de nivel de paquete dpkg
<code>dpkg --set-selections</code> <i>&lt;seleccion.txt</i>	asigna la información de estado de selección de nivel del paquete dpkg
<code>echo nombre_paquete hold   dpkg --set-selections</code>	establecer estado de selección de nivel de paquete dpkg para un paquete a <b>mantener</b> (equivalente a ' <code>aptitude hold &lt; nombre_del_paquete &gt;</code> ')

Cuadro 2.13: Relación de operaciones avanzadas con paquetes

## 2.4.2. Verificación de los archivos de un paquete instalado

La instalación de `debsums` permite de la verificación de los archivos de los paquetes instalados comparando los valores MD5sum en el archivo `«/var/lib/dpkg/info/*.md5sums»` con `debsums(1)`. Para saber como funciona MD5sum ver Sección 10.3.5.

---

### nota

Ya que la base de datos de MD5sum la puede alterar un intruso, `debsums(1)` su uso como herramienta de seguridad es limitada. Solo es aceptable para que el administrador compruebe modificaciones locales o daños producidos por errores del medio de almacenamiento.

---

## 2.4.3. Protección frente a problemas con paquetes

Muchos usuarios prefieren seguir las versiones **testing** (pruebas) (o **unstable** (inestable)) del sistema Debian por sus nuevas características y paquetes. Esto hace que el sistema sea más propenso a sufrir fallos críticos en los paquetes.

La instalación del paquete `apt-listbugs` protege el sistema contra errores críticos comprobando estos de forma automática BTS de Debian cuando se actualiza mediante el sistema APT.

La instalación del paquete `apt-listchangelog` aporta noticias importantes en `«NEWS.Debian»` cuando se actualiza mediante el sistema APT.

## 2.4.4. Buscando metadatos en los paquetes

Aunque al visitar la página de Debian <https://packages.debian.org/> facilita formas fáciles de buscar en los metadatos del paquete en estos días, veamos otras formas más tradicionales.

Las órdenes `grep-dctrl(1)`, `grep-status(1)` y `grep-available(1)` se pueden usar para buscar cualquier archivo que tenga el formato general de un archivo de control de paquetes de Debian.

`«dpkg -S patrón_de_archivo_de_nombres»` se puede usar para buscar nombres de paquetes que contengan archivos que coincidan con el nombre instalado por `dpkg`. Pero pasa por alto los archivos creados por los scripts de mantenimiento.

Si necesita realizar búsquedas más elaboradas de metadatos de `dpkg`, necesita ejecutar la orden `«grep -e regex_pattern *»` en el directorio `«/var/lib/dpkg/info/»`. Esto realiza búsquedas de las palabras mencionadas en los archivos de órdenes de los paquetes y textos de preguntas de la instalación.

Si desea realizar búsquedas recursivas en dependencias de paquetes, debería usar `apt-rdepends(8)`.

## 2.5. Gestión interna de los paquetes Debian

Aprendamos como funciona internamente el sistema de paquetes Debian. Esto puede ayudar a encontrar su propia solución en algunos problemas con paquetes.

### 2.5.1. Metadatos de archivos

Los metadatos de archivos para cada distribución se almacenan en `«dist/codename»` en cada sitio espejo de Debian, p. ej., `«http://deb.debian.org/debian/»`. La estructura del repositorio se puede navegar con un navegador web. Existen seis tipos de metadatos clave.

En el archivo reciente, estos metadatos se almacenan como los archivos comprimidos y diferencial para reducir tráfico de red.

---

archivo	ubicación	contenido
Distribución	Alto de la distribución	descripción del archivo e información de integridad
Release.gpg	Alto de la distribución	archivo de firma para el archivo firmado «Release» con el archivo llave
Contenido- <i>arquitectura</i>	Alto de la distribución	relación de todos los archivos para todos los paquetes en el repositorio pertinente
Distribución	raíz de cada combinación de distribución/área/arquitectura	descripción de archivo usado para la regla de apt_preferences(5)
Paquetes	raíz de cada combinación distribución/área/arquitectura-binaria	concatenado de <code>debian/control</code> para paquetes binarios
Fuentes	raíz de cada combinación distribución/área/fuente	concatenado de <code>debian/control</code> para paquetes fuente

Cuadro 2.14: El contenido de metadatos del repositorio Debian

## 2.5.2. Archivo «Release» del nivel superior y autenticación

### sugerencia

El archivo de la raíz «Release» se usa para firmar el repositorio del sistema **seguro APT**.

Cada versión del archivo de Debian tiene un fichero de nivel superior "Release", por ejemplo, "http://deb.debian.org/debian" como sigue.

```
Origin: Debian
Label: Debian
Suite: unstable
Codename: sid
Date: Sat, 14 May 2011 08:20:50 UTC
Valid-Until: Sat, 21 May 2011 08:20:50 UTC
Architectures: alpha amd64 armel hppa hurd-i386 i386 ia64 kfreebsd-amd64 kfreebsd-i386 mips ←
               mipsel powerpc s390 sparc
Components: main contrib non-free
Description: Debian x.y Unstable - Not Released
MD5Sum:
  bdc8fa4b3f5e4a715dd0d56d176fc789 18876880 Contents-alpha.gz
  9469a03c94b85e010d116aeeab9614c0 19441880 Contents-amd64.gz
  3d68e206d7faa3aded660dc0996054fe 19203165 Contents-armel.gz
...
```

### nota

Aquí, puede encontrar la razón de ser entre la «versión» y el «nombre en clave» en Sección 2.1.5. «Distribución» se utiliza cuando se refiere a la «versión» y «nombre en clave». Todos los nombres de "áreas" de archivo que ofrece el archivo se enumeran en "Componentes".

La integridad del archivo de nivel superior "Release" se verifica mediante una infraestructura criptográfica denominada [secure apt](#), tal y como se describe en `apt - secure(8)`.

- El archivo de firma criptográfica «Release.gpg» se crea desde el auténtico archivo «Release» de la raíz y el archivo de la clave secreta Debian.
- Las claves del archivo público de Debian se instalan localmente mediante el último paquete `debian-archive-keyring`.

- El sistema **secure APT** verifica automáticamente la integridad del fichero descargado de nivel superior "Release" criptográficamente mediante este fichero "Release.gpg" y las claves públicas del archivo de Debian instaladas localmente.
- La integridad de todos los archivos «Packages» y «Sources» se verifican usando valores MD5sum del archivo raíz «Release». La integridad de todos los archivos de paquetes se comprueban usando los valores de MD5sum en los archivos «Packages» and «Sources». Ver `debsums(1)` y Sección 2.4.2.
- Ya que la verificación de la firma criptográfica es un proceso intensivo en uso de la CPU, el uso del valor MD5sum para cada paquete mientras se usa el archivo de firma criptográfica de la raíz «Release» proporciona [buena seguridad y eficiencia](#) (ver Sección 10.3).

Si la entrada **lista de fuentes** especifica la opción "firmado por", la integridad del archivo de nivel superior "Release" descargado se verifica utilizando la clave pública especificada. Esto es útil cuando **la lista de fuentes** contiene archivos que no son Debian.

---

**sugerencia**

El uso del comando `apt - key(8)` para la gestión de claves APT está obsoleto.

---

También puedes verificar manualmente la integridad del fichero "Release" con el fichero "Release.gpg" y la clave pública del archivo Debian publicada en [ftp-master.debian.org](http://ftp-master.debian.org) usando `gpg`.

### 2.5.3. Archivos «Release» a nivel de archivo

---

**sugerencia**

Los archivos "Release" a nivel de fichero se usan para la regla `apt_preferences(5)`.

---

Existen ficheros a nivel del archivo "Release" para todas las ubicaciones del archivo especificadas por **la lista de fuentes**, como "http://deb.debian.org/debian/dists/unstable/main/binary-amd64/Release" o "http://deb.debian.org/debian/dists/stable/main/binary-amd64/Release" como se indica a continuación.

```
Archive: unstable
Origin: Debian
Label: Debian
Component: main
Architecture: amd64
```

**atención**

Para la etiqueta «Archive:», los nombres de distribución (stable (estable), testing (pruebas), unstable (inestable), ...) se utilizan en [el repositorio Debian](#) mientras que los nombres de publicación («trusty», «xenial», «artful», ...) se utilizan en [el repositorio Ubuntu](#).

---

Para algunos archivos, como `experimental`, y `bookworm-backports`, que contienen paquetes que no deben instalarse automáticamente, hay una línea extra, por ejemplo, "http://deb.debian.org/debian/dists/experimental/main/binary-amd64/Release" como sigue.

```
Archive: experimental
Origin: Debian
Label: Debian
NotAutomatic: yes
Component: main
Architecture: amd64
```

Tenga en cuenta que los repositorios normales sin «NotAutomatic: yes», el valor por defecto de la prioridad de instalación (Pin-Priority) es 500, mientras que en los repositorios especiales con «NotAutomatic: yes», el valor por defecto de la prioridad de instalación (Pin-Priority) es 1 (ver `apt_preferences(5)` y Sección 2.7.7).

---

## 2.5.4. Actualizando la meta información de los paquetes

Cuando se usan herramientas APT, como `aptitude`, `apt-get`, `synaptic`, `apt-file`, `auto-apt`, ..., necesitamos actualizar las copias locales de los metadatos que contienen la información del archivo Debian. Estas copias locales tienen los siguientes nombres que corresponden a los nombres especificados para: distribución, área y arquitectura en **la lista de fuentes** (ver Sección 2.1.5).

- `«/var/lib/apt/lists/deb.debian.org_debian_dists_distribution_Release»`
- `«/var/lib/apt/lists/deb.debian.org_debian_dists_distribution_Release.gpg»`
- `«/var/lib/apt/lists/deb.debian.org_debian_dists_distribution_area_binary-architecture_Packages»`
- `«/var/lib/apt/lists/deb.debian.org_debian_dists_distribution_area_source_Sources»`
- `«/var/cache/apt/apt-file/deb.debian.org_debian_dists_distribution_Contents-architecture.gz»`  
(para `apt-file`)

Los 4 primeros tipos de archivos son compartidos por todos los comandos APT pertinentes y actualizados desde la línea de comandos mediante `"apt-get update"` o `"aptitude update"`. Los metadatos "Paquetes" se actualizan si se especifica "deb" en **la lista de fuentes**. Los metadatos "Fuentes" se actualizan si se especifica "deb-src" en **la lista de fuentes**.

La metainformación de los «paquetes» y de las «fuentes» contienen el campo «Filename:» que apunta a la ubicación del archivo de los paquetes fuente y binarios. En este momento, estos paquetes se ubican en el subárbol del directorio «pool/» para mejorar la transición entre distribuciones.

Se pueden realizar búsquedas interactivas en las copias locales de la metainformación de los «paquetes» mediante la orden `aptitude`. La orden de búsqueda especializada `grep-dctrl(1)` puede buscar metainformación en las copias locales de los «paquetes» y las «fuentes».

La copia local de los metadatos "Contents-architecture" se puede actualizar con `"apt-file update"` y su ubicación es diferente de las otras 4. Ver `apt-file(1)`. (El `auto-apt` usa una ubicación diferente para la copia local de "Contents-architecture.gz" por defecto)

## 2.5.5. Estado del paquete para APT

Además de acceder de forma remota a la metainformación, desde `lenny`, la herramienta APT almacena la información local referente al estado de la instalación en `«/var/lib/apt/extended_states»` el cual usan el resto de herramientas APT para realizar el seguimiento de todos los paquetes autoinstalados.

## 2.5.6. El estado del paquete en aptitude

Además de acceder de forma remota a la metainformación, la orden `aptitude` almacena el estado de la instalación de forma local en `«/var/lib/aptitude/pkgstates»` y este es usado únicamente por `aptitude`.

## 2.5.7. Copias locales de los paquetes descargados

Todos los paquetes descargados de forma remota mediante APT se almacenan en `«/var/cache/apt/archives»` hasta que se limpia.

Esta política de limpieza de los archivos de la caché para `aptitude` se puede configurar en "Opciones" → "Preferencias" y se puede forzar por su menú "Limpiar caché de los paquetes" o "Limpiar los archivos obsoletos" en "Acciones".

tipo de paquete	estructura del nombre
El paquete binario (apodado deb)	<i>nombre_del_paquete</i> <i>versión_actual</i> -debian- <i>versión</i> <i>_archivo</i>
El paquete binario para el instalador de debian (apodado udeb)	<i>nombre_del_paquete</i> <i>versión_actual</i> -debian- <i>versión</i> <i>_archivo</i>
Paquete de código fuente (código fuente ascendente)	<i>nombre_del_paquete</i> <i>versión_actual</i> -debian- <i>versión</i> .orig.
El paquete fuente 1.0 (cambios Debian)	<i>nombre_del_paquete</i> <i>versión_actual</i> -debian- <i>versión</i> .diff.
El paquete fuente 3.0 (quilt) (cambios de Debian)	<i>nombre_del_paquete</i> <i>versión_actual</i> -debian- <i>versión</i> .debian
El paquete fuente (descripción)	<i>nombre_del_paquete</i> <i>versión_actual</i> -debian- <i>versión</i> .dsc

Cuadro 2.15: La estructura del nombre de los paquetes Debian

2.5.8. Nombres de archivos de paquetes Debian

Los archivos que son paquetes Debian tienen una estructura para nombrarlos determinada.

**sugerencia**  
Únicamente describiremos aquí el formato del paquete fuente. Para obtener mayor información consulte `dpkg-source(1)`.

nombre del campo	Caracteres disponibles (expresión regular)	existencia
<i>nombre_del_paquete</i>	[a-z0-9][-a-z0-9.+] +	obligatorio
<i>época</i> :	[0-9]+:	opcional
<i>versión_actual</i>	[-a-zA-Z0-9.+: ] +	obligatorio
<i>debian.versión</i>	[a-zA-Z0-9.+~] +	opcional

Cuadro 2.16: Los caracteres permitidos en cada campo del nombre del paquete en Debian

**nota**  
Se puede comprobar el orden de las versiones de los paquetes con la `ordendpkg(1)`, p. ej., «`dpkg --compare-versions 7.0 gt 7.~pre1 ; echo $?`».

**nota**  
[El instalador debian \(d-i\)](#) usa la extensión de archivo `udeb` para sus paquetes binarios en vez de la normal `deb`. Un paquete `udeb` es una versión reducida de un paquete `deb` a la cual se le han eliminado los contenidos no esenciales como la documentación con el fin de ahorrar espacio mientras se relajan los requisitos de la directriz de los paquetes. Ambos paquetes, `deb` y `udeb`, comparten la misma estructura de paquetes. La «u» tiene el significado de micro.

2.5.9. La orden dpkg

`dpkg(1)` es la herramienta de más bajo nivel para la gestión de paquetes Debian. Es una herramienta muy poderosa y por tanto es necesario usarla con cuidado.

Al instalar el paquete llamado “*package\_name*”, `dpkg` lo procesa en el siguiente orden.

- Desempaqueta el archivo `deb` (equivale a «`ar -x`»)



- 2. Ejecuta «*nombre\_del\_paquete.preinst*» usando `debconf(1)`
- 3. Instala el paquete en el sistema (equivalente a “`tar -x`”)
- 4. Ejecuta «*nombre\_del\_paquete.postinst*» usando `debconf(1)`

El sistema `debconf` proporciona una interacción de usuario estandarizada con compatibilidad con I18N y L10N (Capítulo 8).

archivo	descripción del contenido
<code>/var/lib/dpkg/info/nombre_del_paquete.conf</code>	archivo de configuración (modificables por el usuario)
<code>/var/lib/dpkg/info/nombre_del_paquete.udeb</code>	archivo de los archivos y directorios instalados por el paquete
<code>/var/lib/dpkg/info/nombre_del_paquete.md5sums</code>	relación de resumen criptográfico MD5 de los archivos instalados por el paquete
<code>/var/lib/dpkg/info/nombre_del_paquete.preinst</code>	archivo de órdenes del paquete que se ejecutan antes de su instalación
<code>/var/lib/dpkg/info/nombre_del_paquete.postinst</code>	archivo de órdenes que se ejecutan después de la instalación del paquete
<code>/var/lib/dpkg/info/nombre_del_paquete.prerm</code>	archivo de órdenes del paquete que se ejecuta antes de la eliminación del paquete
<code>/var/lib/dpkg/info/nombre_del_paquete.postrm</code>	archivo de órdenes del paquete para ser ejecutada después de la eliminación del paquete
<code>/var/lib/dpkg/info/nombre_del_paquete.templates</code>	archivo de órdenes para el sistema <code>debconf</code>
<code>/var/lib/dpkg/alternatives/nombre_del_paquete</code>	la información alternativa usada por la orden <code>update-alternatives</code>
<code>/var/lib/dpkg/available</code>	la información disponible para todo el paquete
<code>/var/lib/dpkg/diversions</code>	la información de la ubicación alternativa usada por <code>dpkg(1)</code> y asignada por <code>dpkg-divert(8)</code>
<code>/var/lib/dpkg/statoverride</code>	la información estadística manual utilizada por <code>dpkg(1)</code> y asignada por <code>dpkg-statoverride(8)</code>
<code>/var/lib/dpkg/status</code>	la información del estado de todos los paquetes
<code>/var/lib/dpkg/status-old</code>	la copia de seguridad de la primera generación del archivo “ <code>var/lib/dpkg/status</code> ”
<code>/var/backups/dpkg.status*</code>	el segundo juego de copias de respaldo y anteriores del archivo « <code>var/lib/dpkg/status</code> »

Cuadro 2.17: Los archivos destacados creados por `dpkg`

El archivo «`status`» además lo utilizan herramientas como `dpkg(1)`, «`dselect update`» y «`apt-get -u dselect-upgrade`».

El comando de la búsqueda especializada `grep-dctrl(1)` puede buscar las copias locales de los metadatos “`status`” y “`disponible`”.

sugerencia

En el entorno [del instalador de debian](#), la orden `udpkg` se usa para abrir los paquetes `udeb`. La orden `udpkg` es una versión reducida de la orden `dpkg`.

2.5.10. La orden `update-alternatives`

En sistema Debian existe un mecanismo para tener instalados a la vez varios programas que realizan la misma función sin problemas usando `update-alternatives(1)`. Por ejemplo, se pueden hacer que la orden `vi` seleccione `vim` cuando se tienen instalados los paquetes tanto `vim` y `nvi`.

```
$ ls -l $(type -p vi)
lrwxrwxrwx 1 root root 20 2007-03-24 19:05 /usr/bin/vi -> /etc/alternatives/vi
$ sudo update-alternatives --display vi
...
$ sudo update-alternatives --config vi
```

Selection	Command
-----	
1	/usr/bin/vim
*+ 2	/usr/bin/nvi

Enter to keep the default[\*], or type selection number: 1

El sistema «alternatives» de Debian mantiene un conjunto de enlaces simbólicos en «/etc/alternatives/». El uso del proceso de selección se encuentran en los archivos de «/var/lib/dpkg/alternatives/».

### 2.5.11. La orden `dpkg-statoverride`

El **cambio de permisos (Stat overrides)** que se realiza mediante la orden `dpkg-statoverride(8)` es una manera de conseguir que `dpkg(1)` use un propietario o unos permisos de uso diferentes para un **archivo** cuando se instala un paquete. Si se especifica «- -update» y el archivo existe, los nuevos permisos y propietario se cambian al instante.



#### atención

El cambio directo del propietario o modo de un **archivo** propiedad del paquete mediante los comandos `chmod` o `chown` por parte del administrador del sistema se restablece en la siguiente actualización del paquete.

#### nota

Hemos usado la palabra **archivo** en los párrafos anteriores, pero realmente estos cambios se pueden ser realizar sobre cualquier objeto del sistema de archivos que gestione `dpkg`, incluidos directorios, dispositivos, etc.

### 2.5.12. La orden `dpkg-divert`

Las **ubicaciones alternativas** de un archivo que se realizan mediante la orden `dpkg-divert(8)` son una forma de obligar a `dpkg(1)` de instalar un archivo en una **ubicación alternativa** y no en su ubicación por defecto. Los archivos de órdenes de mantenimiento del paquete son los encargados del uso de `dpkg-divert`. Es una práctica en desuso su utilización por el administrador del sistema.

## 2.6. Recuperación de un sistema

Cuando se ejecuta el sistema `testing` (pruebas) o `unstable` (inestable), se espera que el administrador recupere la situación de administración de paquetes rotos.



#### atención

Algunos métodos descritos conllevan acciones muy peligrosas. ¡Está avisado!

### 2.6.1. Instalación fallida debido a dependencias incumplidas

Si fuerza la instalación de un paquete mediante «`sudo dpkg -i ...`» en un sistema sin todas las dependencias instaladas, la instalación del paquete fallará porque está incompleta.

Debería instalar todos los paquetes de dependencia utilizando APT-system o «`sudo dpkg -i ...`».

Luego, use los siguientes comandos para configurar todos los paquetes parcialmente instalados.

```
# dpkg --configure -a
```

### 2.6.2. Errores de almacenamiento en la caché de los datos del paquete

Los errores de la caché de datos del paquete de software pueden causar errores extraños, como **"Error de GPG: ... no válido: BADSIG ..."** de APT.

Debes eliminar todos los datos almacenados en caché mediante `"sudo rm -rf /var/lib/apt/*"` y volver a intentarlo. (Si se utiliza `apt-cacher-ng`, también debes ejecutar `"sudo rm -rf /var/cache/apt-cacher-ng/*"`)

### 2.6.3. Incompatibilidad con la configuración antigua del usuario

Si un programa de GUI de escritorio experimentó inestabilidad después de una actualización significativa de la versión anterior, debe sospechar una interferencia con los archivos de configuración locales antiguos creados por él. Si es estable bajo una cuenta de usuario recién creada, se confirma esta hipótesis. (Este es un error de empaque y generalmente lo evita el empaquetador)

Para recuperar la estabilidad, se deben mover los archivos de la configuración local correspondientes y reiniciar el interfaz gráfico. Puede que necesite leer los archivos de configuración antiguos para recuperar información de configuración posteriormente. (No los borre antes de tiempo).

### 2.6.4. Superposición de archivos por diferentes paquetes

Los sistemas de gestión de paquetes, al nivel de archivo, como `aptitude(8)` o `apt-get(1)`, ni siquiera tratan de instalar paquetes con archivos superpuestos usando las dependencias de los paquetes (ver Sección 2.1.7).

Los errores de los mantenedores de paquetes o la inconsistencia en el despliegue de archivos de fuentes mezclados (ver Sección 2.7.6) por parte del administrador del sistema puede crear situaciones con una definición incorrecta de las dependencias del paquete. Cuando se instala un paquete que superpone archivos usando `aptitude(8)` o `apt-get(1)`, `dpkg(1)` se encarga de devolver un error al programa que lo llamó sin sobrescribir los archivos existentes.



#### atención

El uso de paquetes de terceras partes añade riesgos significativos para el sistema a través de los archivos de órdenes de mantenimiento, ya que son ejecutados con los privilegios de superusuario y pueden realizar cualquier cosa en su sistema. La orden `dpkg(1)` solo ofrece protección contra la sobreescritura en el desempaquetado.

Se puede arreglar una instalación deficiente eliminando en primer lugar el paquete incompatible anterior *old-package*.

```
$ sudo dpkg -P old-package
```

### 2.6.5. Arreglando un archivo de órdenes de un paquete roto

Cuando una orden en un archivo de órdenes de un paquete devuelve un error y el archivo de órdenes finaliza con el error, el sistema de gestión de paquetes cancela sus acciones y finaliza con paquetes instalados parcialmente. Cuando un paquete contiene un error en los archivos de órdenes de eliminación, el paquete puede volverse imposible de eliminar y bastante molesto.

Para el problema del script del paquete de *"package\_name"*, debe buscar los siguientes scripts del paquete.

- `«/var/lib/dpkg/info/nombre_del_paquete.preinst»`
- `«/var/lib/dpkg/info/nombre_del_paquete.postinst»`
- `«/var/lib/dpkg/info/nombre_del_paquete.prerm»`
- `«/var/lib/dpkg/info/nombre_del_paquete.postrm»`

Editar el script del paquete problemático con la cuenta de administrador utilizando las siguientes técnicas.

- deshabilitar la línea incorrecta anteponiéndole el carácter «#»
- forzar a devolver el éxito agregando la línea incorrecta «| | true»

Luego, sigue Sección 2.6.

### 2.6.6. Recuperación con la orden dpkg

Ya que `dpkg` es una herramienta de paquetes de muy bajo nivel, puede ser útil en situaciones críticas como un sistema que no inicia sin conexión a la red. Asumamos que el paquete `foo` esta roto y necesita ser sustituido.

Se pueden encontrar versiones antiguas del paquete `foo` libres de errores en las copias locales (cachés) en el directorio de caché de paquetes: «`/var/cache/apt/archives/`». (Si no, se pueden descargar del repositorio de <https://snapshot.debian.org/> or copiar desde la caché de paquetes de un equipo en funcionamiento).

Si puedes iniciar el sistema, puedes instalarlo con el siguiente comando.

```
# dpkg -i /path/to/foo_old_version_arch.deb
```

---

#### sugerencia

Si el sistema tiene un error menor, otra alternativa es realizar un actualización del sistema completo a una versión anterior (downgrade) como en Sección 2.7.11 por medio de las herramientas de alto nivel del sistema APT.

---

Si el sistema no se puede iniciar desde el disco duro, se pueden encontrar otras formas de iniciarlo.

1. Iniciar el sistema mediante un CD de instalación de Debian en modo rescate.
2. Montar el sistema que no inicia en el disco duro en «`/destino`».
3. Instale la versión anterior del paquete `foo` de la siguiente manera.

```
# dpkg --root /target -i /path/to/foo_old_version_arch.deb
```

Este ejemplo funciona incluso si la orden `dpkg` del disco duro está roto.

---

#### sugerencia

Cualquier sistema GNU/Linux iniciado por otro sistema en disco duro, CD live GNU/Linux, USB arrancable, o inicio mediante red se puede usar para recuperar un sistema roto.

---

Si trata de instalar de esta manera un paquete y dicha instalación falla debido a la violación de alguna dependencia y es la única manera de solucionarlo, se puede ignorar la dependencia utilizando `dpkg's` «`--ignore-depends`», «`--force-depends`» y otras opciones. Si lo hace así, será necesario un gran esfuerzo para más tarde restaurar la propia dependencia. Consulte para más detalles `dpkg(8)`.

---

#### nota

Si su sistema esta inoperativo por errores graves, debería realizar una copia de respaldo del sistema a un lugar seguro (ver Sección 10.2) y realizar una instalación limpia. Esto le llevará menos tiempo y al final tendrá un mejor resultado.

---

### 2.6.7. Recuperando datos de la selección de paquetes

Si por alguna razón estuviera dañado el archivo `«/var/lib/dpkg/status»`, el sistema Debian perdería la información de la selección de los paquetes y quedaría seriamente dañado. Busque un archivo antiguo `«/var/lib/dpkg/status»` en `«/var/lib/dpkg/status-old»` o `«/var/backups/dpkg.status.*»`.

Mantener `«/var/backups/»` en una partición separada puede ser una buena idea ya que dicho directorio contiene gran cantidad de información importante del sistema.

Cuando los daños son serios, recomiendo realizar una reinstalación limpia del sistema haciendo una copia de respaldo del sistema anterior. Incluso si ha desaparecido todo lo que había en `«/var/»`, todavía puede recuperar alguna información de los directorios en `«/usr/share/doc/»` que le ayudarán en su nueva instalación.

Reinstalando un sistema mínimo (de escritorio).

```
# mkdir -p /path/to/old/system
```

Monte el sistema antiguo en `"/path/to/old/system/"`.

```
# cd /path/to/old/system/usr/share/doc
# ls -1 >~/ls1.txt
# cd /usr/share/doc
# ls -1 >>~/ls1.txt
# cd
# sort ls1.txt | uniq | less
```

A continuación se enumerarían los nombres de los paquetes a instalar. (Puede haber algunos nombres que no correspondan a paquetes como `«texmf»`.)

## 2.7. Consejos para la gestión de paquetes

Para simplificar, **los ejemplos de lista de fuentes** de esta sección se presentan como `"/etc/apt/sources.list"` en estilo de una línea después de la versión bookworm.

### 2.7.1. ¿Quién sube los paquetes?

Aunque el nombre del desarrollador que aparece en `«/var/lib/dpkg/available»` y `«/usr/share/doc/package_name/changelog»` aporta alguna información sobre «quién está detrás del desarrollo del paquete», la persona real que actualmente lo actualiza es algo oscuro. `who-uploads(1)` en el paquete `devscripts` identifica quién es el actualizador real en este momento del paquete fuente Debian.

### 2.7.2. Limitar el ancho de banda de descarga para APT

Si deseas limitar el ancho de banda de descarga del APT a 800 Kib/s (= 100 KiB/s), debes establecer los parámetros de configuración del APT como se indica a continuación.

```
APT::Acquire::http::DL-Limit "800";
```

### 2.7.3. Descarga y actualización automática de paquetes

El paquete `apt` incluye su propio archivo de órdenes cron `«/etc/cron.daily/apt»` que se encarga de la descarga automática de paquetes. Este archivo de órdenes se puede mejorar para la actualización automática de paquetes mediante la instalación del paquete `unattended-upgrades`. Se puede personalizar mediante los parámetros de los archivos `«/etc/apt/apt.conf.d/02bookworm»` y `«/etc/apt/apt.conf.d/50unattended-upgrades»` según se describe en `«/usr/share/doc/unattended-upgrades»`.

El paquete `unattended-upgrades` se usa principalmente para actualizaciones de seguridad en sistemas `stable` (estable). Si el riesgo de que las actualizaciones automáticas dañen un sistema `stable` (estable) es menor que el riesgo de que un intruso explote un agujero de seguridad que se solucionó con una actualización de seguridad, debería considerar usar la actualización automática con la siguiente configuración parámetros

```
APT::Periodic::Update-Package-Lists "1";
APT::Periodic::Download-Upgradeable-Packages "1";
APT::Periodic::Unattended-Upgrade "1";
```

Si estás ejecutando un sistema `testing` (pruebas) o `unstable` (inestable), no querrás usar la actualización automática ya que seguramente romperá el sistema algún día. Incluso en estos casos de `testing` (pruebas) o `unstable` (inestable), puede que quieras descargar los paquetes por adelantado para ahorrar tiempo en la actualización interactiva con los parámetros de la configuración como los siguientes.

```
APT::Periodic::Update-Package-Lists "1";
APT::Periodic::Download-Upgradeable-Packages "1";
APT::Periodic::Unattended-Upgrade "0";
```

## 2.7.4. Actualizaciones y Backports

Existen [stable-updates](#) ("bookworm-updates" durante el ciclo de publicación de bookworm-as-stable) y [backports.debian.org](#) que proporcionan los paquetes de actualización para `stable` (estable).

Para utilizar estos archivos, enumera todos los archivos necesarios en el archivo `/etc/apt/sources.list` de la siguiente manera.

```
deb http://deb.debian.org/debian/ bookworm main non-free-firmware contrib non-free
deb http://security.debian.org/debian-security bookworm-security main non-free-firmware ↵
  contrib non-free
deb http://deb.debian.org/debian/ bookworm-updates main non-free-firmware contrib non-free
deb http://deb.debian.org/debian/ bookworm-backports main non-free-firmware contrib non- ↵
  free
```

No es necesario asignar un valor explícito `Pin-Priority` en el archivo `/etc/apt/preferences`. Cuando hay nuevos paquetes disponibles, la configuración por defecto proporciona las actualizaciones más sensatas (ver Sección 2.5.3).

- Todos los paquetes viejos se actualizan a los nuevos con origen en `bookworm-updates`.
- Solo los paquetes antiguos instalados de forma manual desde `bookworm-backports` se actualizan a los nuevos de `bookworm-backports`.

En el caso de que se desee instalar manualmente un paquete llamado `<nombre_de_l_paquete>` con su dependencia del repositorio `bookworm-backports`, se usa la siguiente orden mientras se cambia la distribución objetivo con la opción `<-t>`.

```
$ sudo apt-get install -t bookworm-backports package-name
```



### aviso

No instales demasiados paquetes de los archivos [backports.debian.org](#). Puede causar complicaciones en la dependencia de los paquetes. Ver Sección 2.1.11 para las soluciones alternativas.

## 2.7.5. Archivos externos de los paquetes



### aviso

Debes tener en cuenta que el paquete externo obtiene el privilegio `root` en tu sistema. Sólo debes utilizar el archivo de los paquetes externos en sitios de confianza. Mira Sección 2.1.11 para soluciones alternativas.

Puedes usar un APT seguro con un archivo de paquetes externo compatible con Debian añadiéndolo a **la lista de fuentes** y tu fichero de claves del archivo en el directorio `"/etc/apt/trusted.gpg.d/"`. Ver `sources.list(5)`, `apt-secure(8)` y `apt-key(8)`.

### 2.7.6. Paquetes de origen mixto de archivos sin apt-pinning



#### atención

La distribución oficial de Debian no soporta la instalación de paquetes desde las fuentes mixtas de los archivos excepto para las combinaciones particulares de los archivos soportados oficialmente como `stable` (estable) con [actualizaciones de seguridad](#) y [actualizaciones-estables](#).

Aquí hay un ejemplo, en el escenario original donde solo se realiza un seguimiento de `testing` (pruebas), la operación incluye la nueva versión del paquete ascendente que se encuentra en `unstable` (inestable).

1. Cambie el archivo `«/etc/apt/sources.list»` de forma temporal a una entrada única `«unstable»` (inestable).
2. Ejecute `«aptitude update»`.
3. Ejecute `«aptitude install nombre_del_paquete»`.
4. Recupere la versión original de `«/etc/apt/sources.list»` para `testing` (pruebas).
5. Ejecute `«aptitude update»`.

No crees el archivo `"/etc/apt/preferences"` ni necesitas preocuparte por **apt-pinning** con este enfoque manual. Pero esto es muy engorroso.



#### atención

Cuando se usan archivos de múltiples fuentes, debe asegurarse la compatibilidad de los paquetes por su cuenta, ya que Debian no lo garantiza. Si existe incompatibilidad entre paquetes, se puede romper el sistema. Ha de ser capaz de decidir dichos requisitos técnicos. El uso de archivos de múltiples fuentes desconocidas es una operación completamente opcional y su uso es algo que se desaconseja encarecidamente.

Las reglas generales para instalar paquetes de diferentes archivos son las siguientes.

- Los paquetes no binarios (`«Arquitectura: todas»`) son **seguros** de instalar.
  - paquetes de documentación: no tienen requisitos especiales
  - paquetes de intérpretes: los intérpretes compatibles deben estar disponibles
- Los paquetes binarios (no `«arquitecturas: todas»`) generalmente se encuentran con bloqueos y son **inseguros** de instalar.
  - compatibilidad de las versiones de biblioteca (incluida `«libc»`)
  - relacionados con la compatibilidad de versiones de los programas de utilidad
  - Núcleo [ABI](#) de compatibilidad
  - C++ [ABI](#) de compatibilidad
  - ...

#### nota

Para asegurar la instalación **segura** de un paquete, algunos paquetes binarios comerciales `«non-free»` pueden incluir bibliotecas enlazadas estáticamente. Se debe comprobar su compatibilidad [ABI](#).

---

**nota**

Excepto para evitar los paquetes rotos a corto plazo, instalar paquetes binarios desde archivos no Debian es generalmente una mala idea. Deberías buscar todas las soluciones técnicas alternativas más seguras que sean compatibles con tu sistema Debian actual (consulta Sección 2.1.11).

---

### 2.7.7. Ajustar la versión candidata con apt-pinning

**aviso**

El uso de **apt-pinning** por parte de un usuario novato es una llamada segura a problemas mayores. Debes evitar utilizar **apt-pinning** excepto cuando sea absolutamente necesario.

---

Sin el archivo «/etc/apt/preferences», el sistema APT elige la **versión candidata** como la última versión disponible utilizando la versión de la cadena de caracteres. Este es el proceso normal y recomendado para el uso del sistema APT. Todas las combinaciones de repositorios con soporte oficial no necesitan el archivo «/etc/apt/preferences» ya que algunos repositorios no deberían usarse para realizar actualizaciones y para que el funcionamiento sea el correcto se marcan como **NotAutomatic**.

---

**sugerencia**

La forma en que se comparan las cadenas de caracteres de las versiones se pueden verificar mediante, p. ej., «dpkg --compare-versions ver1.1 gt ver1.1~1; echo \$?» (consulte dpkg(1)).

---

Cuando se usa como origen para instalación de paquetes, un conjunto mixto de repositorios con regularidad (ver Sección 2.7.6), mediante el archivo «/etc/apt/preferences» se puede automatizar este tipo de operaciones complejas, creando dicho archivo con las entradas adecuadas y modificando la forma en que se seleccionan la **versión candidata** de los paquetes según se describe en apt\_preferences(5). Esta operación recibe el nombre de **alteración de la selección de paquetes (apt-pinning)**.

Cuando uses **apt-pinning**, debes asegurarte de la compatibilidad de los paquetes ya que Debian no los garantiza. **apt-pinning** es una operación completamente opcional y su uso no te lo recomendamos.

Los ficheros de la distribución a nivel del archivo (ver Sección 2.5.3) se usan para la regla de apt\_preferences(5). Así **apt-pinning** funciona sólo con el nombre "suite" para [archivos Debian normales](#) y [archivos Debian de seguridad](#). (Esto es diferente de los archivos [Ubuntu](#).) Por ejemplo, puede hacer "Pin: release a=unstable" pero no puede hacer "Pin: release a=sid" en el archivo "/etc/apt/preferences".

Cuando uses archivos que no sean de Debian como parte de **apt-pinning**, deberías comprobar para qué están pensados y también comprobar su credibilidad. Por ejemplo, Ubuntu y Debian no están pensados para mezclarse.

---

**nota**

Incluso si no creas el archivo "/etc/apt/preferences", puedes realizar operaciones de sistema bastante complejas (ver Sección 2.6.6 y Sección 2.7.6) sin **apt-pinning**.

---

He aquí una explicación simplificada de la técnica **apt-pinning**.

El sistema APT elige el valor de la prioridad de pin (Pin-Priority) mayor **actualizando** el paquete desde la fuente disponible indicado en el archivo «/etc/apt/sources.list» como el paquete de la **versión candidata**. Si la «pin-priority» del paquete es mayor que 1000, esta restricción de la versión para la **actualización** se descarta para permitir realizar un «downgrading» (consulte Sección 2.7.11).

El valor Pin-Priority de cada paquete se define por las entradas de «Pin-Priority» en el archivo «/etc/apt/preferences» o usa su valor por defecto.

El archivo **target release** se puede establecer mediante la opción de la línea de comandos, por ejemplo, "apt-get install -t testing some-package"

---



Pin-Priority	efectos de apt-pinning al paquete
1001	instala el paquete incluso si esto significa una desactualización del paquete
990	se usa como valor por defecto para la <b>distribución objetivo</b> del repositorio
500	se usa como valor por defecto para el repositorio <b>normal</b>
100	utilizado por defecto para el archivo <b>NotAutomatic</b> y <b>ButAutomaticUpgrades</b>
100	usada para el paquete <b>instalado</b>
1	usado como el valor por defecto para repositorios « <b>NotAutomatic</b> »
-1	<b>no instalar nunca</b> el paquete aunque se recomiende

Cuadro 2.18: Relación de valores Pin-Priority importantes para la técnica **apt-pinning**.

Los repositorios «**NotAutomatic**» y «**ButAutomaticUpgrades**» lo asigna el servidor teniendo su archivo de nivel «Release» (ver Sección 2.5.3) contiene tanto «**NotAutomatic: yes**» como «**ButAutomaticUpgrades: yes**». El repositorio «**NotAutomatic**» lo asigna el servidor teniendo su archivo de nivel «Release» «**NotAutomatic: yes**».

La **situación de apt-pinning** del *paquete* de múltiples fuentes de archivo se muestra mediante "política apt-cache *paquete*".

- Una línea que empieza por «**Package pin:**» muestra la versión del paquete de **pin** si la asociación se define solo con *package* p. ej., «**Package pin:**0.190».
- No existirá la línea **!Package pin:**» si no se ha definido ninguna asociación con el *paquete*.
- El valor de «Pin-Priority» asociado con el *paquete* se muestra en el lado derecho de todas las cadenas de caracteres de las versiones, p. ej. 0.181 700».
- «0» se muestra a la derecha de todas las cadenas de caracteres de las versiones si esta definida la asociación con el *paquete* p. ej., «0.181 0».
- Los valores de la Pin-Priority de los repositorios (definido como «**Package: \***» en el archivo «/etc/apt/preferences») se muestra a la izquierda de todas las rutas de archivo, p.ej., «100 http://deb.debian.org/debian/ bookworm-backp Packages».

### 2.7.8. Bloqueo de la instalación de paquetes recomendados («Recommends»)



#### aviso

El uso de **apt-pinning** por parte de un usuario novato es una llamada segura a problemas mayores. Debes evitar utilizar **apt-pinning** excepto cuando sea absolutamente necesario.

Si no deseas importar los paquetes específicos que se recomiendan, debes crear el archivo «/etc/apt/preferences» y enumerar esos paquetes explícitamente en la parte superior del archivo como se muestra a continuación.

```
Package: package-1
Pin: version *
Pin-Priority: -1
```

```
Package: package-2
Pin: version *
Pin-Priority: -1
```

### 2.7.9. Seguimiento «en pruebas» con algunos paquetes de «inestable»

**aviso**

El uso de **apt-pinning** por parte de un usuario novato es una llamada segura a problemas mayores. Debes evitar utilizar **apt-pinning** excepto cuando sea absolutamente necesario.

Este es un ejemplo de la técnica de **apt-pinning** para incluir paquetes específicos de versiones anteriores más recientes que se encuentran en `unstable` que se actualizan periódicamente durante el seguimiento de `testing`. Enumera todos los archivos necesarios en el archivo `/etc/apt/sources.list` de la siguiente manera.

```
deb http://deb.debian.org/debian/ testing main contrib non-free
deb http://deb.debian.org/debian/ unstable main contrib non-free
deb http://security.debian.org/debian-security testing-security main contrib
```

Establezca el archivo `/etc/apt/preferences` de la siguiente manera.

```
Package: *
Pin: release a=unstable
Pin-Priority: 100
```

Cuando desee instalar un paquete llamado «*nombre\_de\_l\_paquete*» con sus dependencias desde el repositorio «`inestable`» con esta configuración, debe ejecutar la orden siguiente que cambia la distribución del repositorio con la opción «`-t`» (Pin-Priority of «`inestable`» con el valor 990).

```
$ sudo apt-get install -t unstable package-name
```

Con esta configuración la actualización de paquetes «`apt-get upgrade`» y «`apt-get dist-upgrade`» (o «`aptitude safe-upgrade`» y «`aptitude full-upgrade`») se realiza de la siguiente manera: los paquetes que han sido instalados desde el repositorio «`en pruebas`» usan su correspondiente repositorio «`en pruebas`» y los paquetes instalados desde la distribución «`inestable`» usan su correspondiente repositorio «`inestable`».

**atención**

Tenga cuidado con eliminar la entrada «`testing`» del archivo «`/etc/apt/sources.list`». Sin dicha entrada «`testing`» en él, el sistema APT actualizará los paquetes usando la nueva distribución «`inestable`».

**sugerencia**

Generalmente edito el archivo «`/etc/apt/sources.list`» para comentar la entrada «`inestable`» del archivo justo después de realizar la operación anterior. Esto evita que el proceso de actualización se ralentice por tener demasiadas entradas en el archivo «`/etc/apt/sources.list`» aunque esto impide que se actualicen los paquetes que fueron instalados desde el repositorio «`inestable`» usando dicho repositorio actual.

**sugerencia**

Si se utiliza «`Pin-Priority: 1`» en vez de «`Pin-Priority: 100`» en el archivo «`/etc/apt/preferences`», los paquetes instalados con anterioridad que tienen un valor de `Pin-Priority` de 100 no se actualizarán del repositorio «`inestable`» incluso si se elimina la entrada «`en pruebas`» del archivo «`/etc/apt/sources.list`».

Si deseas realizar un seguimiento de determinados paquetes en `inestables` de forma automática sin la instalación inicial de «`-t inestables`», debes crear el archivo `/etc/apt/preferences` y enumerar explícitamente todos esos paquetes en la parte superior del mismo como se indica a continuación.

```
Package: package-1
Pin: release a=unstable
Pin-Priority: 700
```

```
Package: package-2
Pin: release a=unstable
Pin-Priority: 700
```

Esto realiza un ajuste del valor de «Pin-Priority» para cada paquete. Por ejemplo, con el fin de mantener la última versión de «*inestable*» de esta «Referencia de Debian» en inglés, usted debe tener la siguiente entrada en el archivo «`/etc/apt/preferences`»:

```
Package: debian-reference-en
Pin: release a=unstable
Pin-Priority: 700

Package: debian-reference-common
Pin: release a=unstable
Pin-Priority: 700
```

---

### sugerencia

Esta técnica de **apt-pinning** es válida incluso cuando se está rastreando el archivo `stable` (estable). Los paquetes de documentación han sido siempre seguros de instalar desde `unstable` (*inestable*) archivo en mi experiencia, hasta ahora.

---

## 2.7.10. Mantener `unstable` (*inestable*) con algunos paquetes de `experimental`



### aviso

El uso de **apt-pinning** por parte de un usuario novato es una llamada segura a problemas mayores. Debes evitar utilizar **apt-pinning** excepto cuando sea absolutamente necesario.

---

He aquí otro ejemplo de la técnica **apt-pinning** para incluir paquetes específicos de versiones upstream más recientes encontrados en `experimental` mientras se rastrea `unstable` (*inestable*). Tu enumeras todos los archivos requeridos en el «`/etc/apt/sources.list`» como el siguiente.

```
deb http://deb.debian.org/debian/ unstable main contrib non-free
deb http://deb.debian.org/debian/ experimental main contrib non-free
deb http://security.debian.org/ testing-security main contrib
```

El valor por defecto de «Pin-Priority» para el repositorio `experimental` es siempre 1 (<<100) ya que es un repositorio «**NotAutomatic**» (ver Sección 2.5.3). No es necesario asignar de forma explícita un valor «Pin-Priority» en el archivo «`/etc/apt/preferences`» para usar el repositorio `experimental` a menos que quieras mantener determinados paquetes de forma automática en la siguiente actualización.

## 2.7.11. Volver al estado anterior por emergencia



### aviso

El uso de **apt-pinning** por parte de un usuario novato es una llamada segura a problemas mayores. Debes evitar utilizar **apt-pinning** excepto cuando sea absolutamente necesario.

---

**atención**

El hecho de volver a un estado anterior no está soportado oficialmente por el diseño de Debian. Debe ser hecho únicamente como parte de un proceso de recuperación de emergencia. Aparte de esta situación, es una técnica que funciona muy bien para muchos problemas. En sistemas críticos debe realizar una copia de respaldo de todos los datos del sistema antes de realizar una operación de recuperación y reinstalar el sistema desde el principio.

Puede tener suerte en volver de una versión nueva de un repositorio a una vieja al recuperarse de una actualización que rompa el sistema manipulando la **versión\_candidata** (see Sección 2.7.7). Esta es una posibilidad lenta a realizar la tediosa acción de ejecutar muchas órdenes «`dpkg -i paquete_roto_versión_antigua.deb`» (consulte Sección 2.6.6).

Busca en el archivo `/etc/apt/sources.list` las líneas que usan `inestable` como se muestra a continuación.

```
deb http://deb.debian.org/debian/ sid main contrib non-free
```

Sustitúyalo por lo siguiente para mantener «en pruebas».

```
deb http://deb.debian.org/debian/ trixie main contrib non-free
```

Establezca el archivo `/etc/apt/preferences` de la siguiente manera.

```
Package: *
Pin: release a=testing
Pin-Priority: 1010
```

Ejecute «`apt-get update; apt-get dist-upgrade`» para forzar la vuelta al estado anterior del sistema completo.

Elimine es fichero particular «`/etc/apt/preferences`» después de la vuelta atrás de emergencia.

**sugerencia**

Es una buena idea eliminar (¡que no purgar!) tantos paquetes como sea posible para minimizar los problemas de dependencias. Puede necesitar eliminar de forma manual e instalar algunos paquetes para tener un sistema restaurado. El núcleo de Linux, bootloader, udev, PAM, APT y los paquetes de red y sus archivos de configuración pueden necesitar atención especial.

## 2.7.12. El paquete «equivs»

Si ha compilado un programa fuente para sustituir a un paquete Debian, la mejor forma de hacerlo es crear un paquete local «debianizado» (`*.deb`) y usar un repositorio privado.

Si en lugar de ello elige compilar un programa desde su código fuente e instalarlo en «`/usr/local`», puede que necesite `equivs` para la menos satisfacer las dependencias ausentes del paquete.

```
Package: equivs
Priority: optional
Section: admin
Description: Circumventing Debian package dependencies
 This package provides a tool to create trivial Debian packages.
 Typically these packages contain only dependency information, but they
 can also include normal installed files like other packages do.
.
 One use for this is to create a metapackage: a package whose sole
 purpose is to declare dependencies and conflicts on other packages so
 that these will be automatically installed, upgraded, or removed.
.
 Another use is to circumvent dependency checking: by letting dpkg
 think a particular package name and version is installed when it
 isn't, you can work around bugs in other packages' dependencies.
 (Please do still file such bugs, though.)
```

### 2.7.13. Portar un paquete a un sistema estable



#### atención

No hay garantía de que el procedimiento descrito aquí funcione sin esfuerzos manuales adicionales para las diferencias del sistema.

Para actualizaciones parciales de un sistema `stable` (estable), es deseable reconstruir un paquete con su entorno usando el paquete fuente. Esto evita las actualizaciones masivas de paquetes necesarias por sus dependencias.

Añada las siguientes entradas al archivo `«/etc/apt/sources.list»` de un sistema `stable` (estable).

```
deb-src http://deb.debian.org/debian unstable main contrib non-free
```

Instala los paquetes necesarios para la compilación y descarga los paquetes de las fuente de la siguiente manera.

```
# apt-get update
# apt-get dist-upgrade
# apt-get install fakeroot devscripts build-essential
# apt-get build-dep foo
$ apt-get source foo
$ cd foo*
```

Actualice los paquetes de herramientas como `dpkg` y `debhelper` de los paquetes «backport» si son necesarios para portarlo hacia atrás.

Ejecuta lo siguiente.

```
$ dch -i
```

Cambie la versión del paquete, p. ej. concatenado con «+bp1» en «`debian/changelog`»

Crea los paquetes e instálalos en el sistema de la siguiente manera.

```
$ debuild
$ cd ..
# debi foo*.changes
```

### 2.7.14. Servidor proxy para APT

Debido a que duplicar toda la subsección del archivo Debian desperdicia ancho de banda del disco duro y de la red, es una buena idea implementar un servidor proxy local para APT cuando administra muchos sistemas en una LAN. APT se puede configurar para usar servidores proxy web genéricos (http) como `Squid` (ver Sección 6.5), ver `apt.conf(5)` y `"/usr/share/doc/apt/examples/".` La variable de entorno `"$http_proxy"` anula el servidor proxy establecido en el archivo `"/etc/apt/apt.conf"`.

Existen herramientas especiales proxy para repositorios Debian. Compruebe BTS antes de usarlos.

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">approx</a>	V:0, I:0	7124	Servidor de caché proxy para archivos del repositorio Debian (programa <a href="#">OCaml</a> compilado)
<a href="#">apt-cacher</a>	V:0, I:0	266	Proxy caché para archivos de código fuente y paquetes Debian (programa Perl)
<a href="#">apt-cacher-ng</a>	V:4, I:4	1816	Proxy caché para la distribución de paquetes de software (programa compilado en C++)

Cuadro 2.19: Relación de herramientas de proxy específicas para el repositorio Debian

**atención**

Cuando Debian reorganiza la estructura del repositorio, estas herramientas proxy especializadas necesitan la reescritura de su código por parte del desarrollador Debian y pueden no ser operativas durante cierto tiempo. Por otro lado, los servidores proxy genéricos web (http) son más robustos y es más fácil hacer frente a esos cambios.

---

## 2.7.15. Más información acerca de la gestión de paquetes

Puedes obtener más información sobre la gestión de los paquetes en los siguientes documentos.

- Documentación principal de la gestión de paquetes:
    - `aptitude(8)`, `dpkg(1)`, `tasksel(8)`, `apt(8)`, `apt-get(8)`, `apt-config(8)`, `apt-key(8)`, `sources.list(5)`, `apt.conf` and `apt_preferences(5)`;
    - `«/usr/share/doc/apt-doc/guide.html/index.html»` y `«/usr/share/doc/apt-doc/offline.html/index.html»` del paquete `apt-doc`; y
    - `«/usr/share/doc/aptitude/html/en/index.html»` para el paquete `aptitude-doc-en`.
  - Documentación oficial y detallada del repositorio Debian:
    - [«Capítulo 2 del Manual de Directrices Debian - El repositorio Debian»](#),
    - [«Capítulo 4 de la Referencia del Desarrollador Debian - Recursos para desarrolladores Debian 4.6 El repositorio Debian»](#) y
    - [«Capítulo 6 de las Preguntas frecuentes de Debian GNU/Linux - El repositorio FTP Debian»](#).
  - Tutorial para la construcción de paquetes Debian por usuarios de Debian:
    - [«Guía para desarrolladores Debian»](#).
-

## Capítulo 3

# La inicialización del sistema

Es inteligente por su parte como administrador de sistemas conocer profundamente como el sistema Debian comienza y se configura. Aunque los detalles concretos están en el código fuente de los paquetes instalados y su documentación, es un poco abrumador para la mayoría de nosotros.

Lo siguiente es una descripción general de los puntos principales de la inicialización de un sistema Debian. Dado que el sistema Debian evoluciona constantemente, debe consultar la documentación más reciente.

- El [Manual del kernel de Debian Linux](#) es la principal fuente de información sobre el kernel de Debian.
- `bootup(7)` describe el proceso de arranque del sistema basado en `systemd`. (Debian reciente)
- `boot(7)` describe el proceso de arranque del sistema basado en UNIX System V Release 4. (Older Debian)

### 3.1. Un resumen del proceso de arranque

Un sistema informático pasa por diferentes fases en el [proceso de arranque](#) desde el encendido hasta que le ofrece al usuario la funcionalidad completa del sistema operativo (SO).

Por simplicidad, limité la discusión a la de una típica plataforma PC con la instalación por defecto.

El proceso normal de arranque es como un cohete de cuatro fases. Cada fase del cohete cede el control del sistema a la siguiente.

- [Sección 3.1.1](#)
- [Sección 3.1.2](#)
- [Sección 3.1.3](#)
- [Sección 3.1.4](#)

Desde luego, esto puede ser configurado de otra manera. Por ejemplo, si compila su propio núcleo, puede saltar el paso del sistema mini-Debian. Así que, por favor, no asuma cuál es el caso de su sistema hasta que no lo compruebe por sí mismo.

#### 3.1.1. Fase 1: UEFI

La [Interfaz del firmware extensible unificada \(UEFI\)](#) define un administrador de arranque como parte de la especificación UEFI. Cuando se enciende un ordenador, el administrador de inicio es la primera etapa del proceso de inicio que verifica la configuración de inicio y, según su configuración, luego ejecuta el cargador de inicio del sistema operativo o el kernel del sistema operativo especificado (generalmente el cargador de inicio). La configuración de arranque está definida por variables almacenadas en la NVRAM, incluidas las variables que indican las rutas del sistema de archivos a los cargadores o kernels del sistema operativo.

Una [partición de sistema EFI \(ESP\)](#) es una partición de dispositivo de almacenamiento de datos que se usa en ordenadores que se adhieren a la especificación UEFI. Accedido por el firmware UEFI cuando se enciende un ordenador, almacena aplicaciones UEFI y los archivos que estas aplicaciones necesitan para ejecutarse, incluidos los cargadores de arranque del sistema operativo. (En el sistema de PC heredado, se puede usar la [BIOS](#) almacenada en el [MBR](#))

### 3.1.2. Fase 2: el cargador de arranque

El [cargador de arranque](#) es la segunda fase del proceso de arranque que comienza con la UEFI. Carga la imagen del núcleo del sistema y la imagen de [initrd](#) en memoria y pasa el control a estos. La imagen de [initrd](#) es la imagen del sistema de archivos raíz y su compatibilidad depende del cargador usado.

El sistema Debian normalmente usa el kernel Linux como el kernel del sistema predeterminado. La imagen [initrd](#) para el kernel Linux 5.x actual es técnicamente la imagen [initramfs](#) (sistema de archivos RAM inicial).

Hay disponibles muchos cargadores de arranque y opciones de configuración.

paquete	popularidad	tamaño	initrd	cargador de arranque	descripción
<a href="#">grub-efi-amd64</a>	<a href="#">I:337</a>	<a href="#">184</a>	Soporte	<a href="#">GRUB UEFI</a>	Esto es lo bastante inteligente como para comprender las particiones de disco y los sistemas de archivos como vfat, ext4, ... (UEFI)
<a href="#">grub-pc</a>	<a href="#">V:21, I:635</a>	<a href="#">557</a>	Soporte	<a href="#">GRUB 2</a>	Es lo bastante inteligente para comprender las particiones de disco y los sistemas de archivos como vfat, ext4, ... (BIOS)
<a href="#">grub-rescue-pc</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">6625</a>	Soporte	<a href="#">GRUB 2</a>	Imagen de rescate de inicio GRUB 2 (CD and disquete) (versión PC/BIOS)
<a href="#">syslinux</a>	<a href="#">V:3, I:36</a>	<a href="#">344</a>	Soporte	<a href="#">Isolinux</a>	Entiende el sistema de archivos ISO9660. Es usado por arranque de CD.
<a href="#">syslinux</a>	<a href="#">V:3, I:36</a>	<a href="#">344</a>	Soporte	<a href="#">Syslinux</a>	Entiende el <a href="#">sistema de archivos MSDOS (FAT)</a> . Es usado para el arranque de disquete.
<a href="#">loadlin</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">90</a>	Soporte	<a href="#">Loadlin</a>	Nuevo sistema para el arranque del sistema FreeDOS/MSDOS.
<a href="#">mbr</a>	<a href="#">V:0, I:4</a>	<a href="#">47</a>	No soportado	<a href="#">MBR por Neil Turton</a>	Este el software libre que sustituye <a href="#">MBR</a> de MSDOS. Solo comprende particiones de disco.

Cuadro 3.1: Relación de cargadores de arranque



#### aviso

No pruebe cargadores de inicio sin tener un medio de inicio de rescate (USB, CD o disquete) creado de las imágenes del paquete `grub-rescue-pc`. Ello le permite iniciar su sistema incluso sin un cargador de inicio operativo en el disco duro.

Para el sistema UEFI, GRUB2 primero lee la partición ESP y usa el UUID especificado para `search.fs_uuid` en `"/boot/efi/EFI/` para determinar el partición del archivo de configuración del menú GRUB2 `"/boot/grub/grub.cfg`.

Las secciones clave del archivo de configuración del menú de GRUB2 se ven así:

```
menuentry 'Debian GNU/Linux' ... {
    load_video
    insmod gzio
    insmod part_gpt
    insmod ext2
    search --no-floppy --fs-uuid --set=root fe3e1db5-6454-46d6-a14c-071208ebe4b1
    echo 'Loading Linux 5.10.0-6-amd64 ...'
    linux /boot/vmlinuz-5.10.0-6-amd64 root=UUID=fe3e1db5-6454-46d6-a14c-071208ebe4b1 ↵
    ro quiet
    echo 'Loading initial ramdisk ...'
```



```
initrd /boot/initrd.img-5.10.0-6-amd64
}
```

Para esta parte de `/boot/grub/grub.cfg`, esta entrada de menú significa lo siguiente.

configuración	valor
Módulos GRUB2 cargados	gzio, part_gpt, ext2
usada la partición del sistema de archivos raíz	partición identificada por UUID=fe3e1db5-6454-46d6-a14c-071208ebe4b1
ruta de la imagen del núcleo en el sistema de archivos raíz	/boot/vmlinuz-5.10.0-6-amd64
parámetro de arranque del núcleo utilizado	"root=UUID=fe3e1db5-6454-46d6-a14c-071208ebe4b1 ro quiet"
ruta de la imagen initrd en el sistema de archivos raíz	/boot/initrd.img-5.10.0-6-amd64

Cuadro 3.2: El significado de la entrada del menú de la parte anterior de `/boot/grub/grub.cfg`

**sugerencia**

Puedes habilitar la visualización de los mensajes del registro de arranque del kernel eliminando `quiet` en `/boot/grub/grub.cfg`. Para el cambio persistente, edita la línea `"GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT="quiet"` en `/etc/default/grub`.

**sugerencia**

Puedes personalizar la imagen de presentación de GRUB configurando la variable `GRUB_BACKGROUND` en `/etc/default/grub` apuntando al archivo de imagen o colocando el archivo de imagen en `/boot/grub/`.

Consulte «`info grub`» y `grub-install(8)`.

**3.1.3. Fase 3: el sistema mini-Debian**

El sistema mini-Debian es la fase 3 del proceso de arranque que comienza con el cargador de arranque. Este ejecuta el núcleo del sistema con el sistema de archivos raíz en memoria. Esta es una fase preparatoria opcional del proceso de arranque.

**nota**

En este documento el término «el sistema mini-Debian» es como el autor describe la tercera fase del proceso de arranque. El sistema se conoce como `initrd` o sistema `initramfs`. El [instalador de Debian](#) usa un sistema parecido en memoria.

El primer programa que se ejecuta en el sistema de archivo raíz en memoria es `/init`. Es un programa que inicia el núcleo en el espacio de usuario y entrega el control para la próxima fase. Este sistema mini-Debian ofrece flexibilidad al módulo al proceso de arranque, como agregar módulos del núcleo antes de que el proceso principal de arranque o el montaje de un sistema de archivos raíz cifrado.

- El programa `/init` es una secuencia de códigos si `initramfs` ha sido creado por `initramfs-tools`.
  - Puede interrumpir esta parte del proceso de arranque para obtener un intérprete de órdenes de superusuario dándole al arranque del núcleo el parámetro «`break=init`» etc. Consulte el archivo de órdenes `/init` para conocer más formas de interacción. Este entorno del intérprete de órdenes es suficientemente complejo para realizar una reconocimiento avanzado del hardware de su equipo.

- Las órdenes disponibles en este sistema mini-Debian son básicas y las funciones principales las aporta la herramienta GNU llamada `busybox(1)`.
- El programa `/init` es un programa binario `systemd` si `initramfs` fue creado por `dracut`.
  - Los comandos disponibles en este sistema mini-Debian son básicamente el ambiente `systemd(1)`.

**atención**

Necesita utilizar el parámetro «-n» en la orden `mount` cuando interaccione con el sistema de solo lectura del sistema de archivos raíz.

### 3.1.4. Fase 4: el sistema normal Debian

El sistema normal Debian es la cuarta fase del proceso de arranque el cual comienza con el sistema mini-Debian. El núcleo del sistema para el sistema mini-Debian continua ejecutándose en este entorno. El sistema de archivos raíz cambio del que existe en memoria a uno real sobre el sistema de archivos en disco duro.

El programa `init` se ejecuta en primer lugar con el PID=1 preparando el proceso de arranque principal para el comienzo de muchos programas. La ruta de archivo por defecto para el programa `init` es «`/usr/sbin/init`» pero se puede modificar por un parámetro de arranque del núcleo como «`init=/path/to/init_program`».

«`/usr/sbin/init`» tiene un enlace simbólico a «`/lib/systemd/systemd`» después de Debian 8 Jessie (lanzado en 2015).

**sugerencia**

Puede comprobar cual es el sistema `init` real que usa su equipo mediante la orden «`ps --pid 1 -f`».

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">systemd</a>	V:858, I:966	11167	Demonio <code>init(8)</code> basado en actos con concurrencia (opción a <code>sysvinit</code> )
<a href="#">cloud-init</a>	V:3, I:5	2870	sistema de inicialización para instancias de la infraestructura en la nube
<a href="#">systemd-sysv</a>	V:828, I:964	79	las páginas de manual y los enlaces necesarios para que <code>systemd</code> reemplace a <code>sysvinit</code>
<a href="#">init-system-helpers</a>	V:697, I:974	130	herramientas de ayuda para cambiar entre <code>sysvinit</code> y <code>systemd</code>
<a href="#">initscripts</a>	V:33, I:134	198	archivos de órdenes de inicio y parada del sistema
<a href="#">sysvinit-core</a>	V:4, I:5	373	Programa estilo System-V <code>init(8)</code>
<a href="#">sysv-rc</a>	V:67, I:146	88	Mecanismo de cambio del nivel de ejecución estilo System-V
<a href="#">sysvinit-utils</a>	V:896, I:999	102	Programas estilo System-V ( <code>startpar(8)</code> , <code>bootlogd(8)</code> , ...)
<a href="#">lsb-base</a>	V:637, I:678	12	Funcionalidad de secuencia de órdenes «Linux Standard Base» <code>init 3.2</code>
<a href="#">insserv</a>	V:89, I:145	132	herramientas para organizar la secuencia de arranque usando las dependencias del archivo de órdenes <code>init.d</code> LSB
<a href="#">kexec-tools</a>	V:1, I:6	316	Reinicio (reinicio caliente) <code>kexec(8)</code> de la herramienta <code>kexec</code>
<a href="#">systemd-bootchart</a>	V:0, I:0	131	analizador de desempeño del proceso de arranque
<a href="#">mingetty</a>	V:0, I:2	36	únicamente para consola <code>getty(8)</code>
<a href="#">mgetty</a>	V:0, I:0	315	sustituto de «modem» inteligente <code>getty(8)</code>

Cuadro 3.3: Relación de sistemas de arranque en el sistema Debian

---

**sugerencia**

Ver [la wiki de Debian : AcelerandoElProcesodeArranque](#) para los consejos actualizados para mejorar la velocidad del proceso de arranque.

---

## 3.2. Systemd

### 3.2.1. Arranque de systemd

Cuando se inicia el sistema Debian, `/usr/sbin/init` enlazado a `/usr/lib/systemd` se inicia como el proceso `init` del sistema (`PID=1`) propiedad de `root` (`UID=0`). Ver `systemd(1)`.

El proceso de inicio de `systemd` genera procesos en paralelo en función de los archivos de configuración de la unidad (ver `systemd.unit(5)`) que están escritos en estilo declarativo en lugar de un estilo de procedimiento similar a `SysV`.

Los procesos generados se colocan en [grupos de control de Linux](#) individuales con el nombre de la unidad a la que pertenecen en la jerarquía privada de `systemd` (ver `cgroups` y Sección 4.7.5).

Las unidades para el modo sistema se cargan desde la "Ruta de la búsqueda de las unidades del sistema" descrita en `systemd.unit(5)`. Las principales por prioridad son las siguientes:

- `"/etc/systemd/system/*"`: Unidades del sistema creadas por el administrador
- `"/run/systemd/system/*"`: Unidades de tiempo de ejecución
- `"/lib/systemd/system/*"`: Unidades del sistema instaladas por el gestor de paquetes de la distribución

Las interdependencias se describen mediante directivas «`Wants=`», «`Requires=`», «`Before=`», «`After=`», ... (ver "MAPPING OF UNIT PROPERTIES TO THEIR INVERSES" en `systemd.unit(5)`). El control de recursos también se define (ver `systemd.resource-control(5)`).

El sufijo del archivo de configuración de la unidad codifica sus tipos como:

- `*.service` describe el proceso que está controlado y supervisado por `systemd`. Consulte `systemd.service(5)`.
  - `*.device` describe el dispositivo utilizado por `sysfs(5)` como el árbol de dispositivos `udev(7)`. Consulte `systemd.device(5)`.
  - `*.mount` describe el punto de montaje del sistema de archivos que está controlado y supervisado por `systemd`. Consulte `systemd.mount(5)`.
  - `*.automount` describe puntos de automontaje de sistemas de archivos que están controlados y supervisados por `systemd`. Consulte `systemd.automount(5)`.
  - `*.swap` describe dispositivos o archivos de intercambio controlado y supervisado por `systemd`. Ver `systemd.swap(5)`.
  - `*.path` describe rutas supervisadas por `systemd` para la activación basada en la ruta. Consulte `systemd.path(5)`.
  - `*.socket` describe conexiones controladas y supervisadas por `systemd` para la activación basada en conexiones. Consulte `systemd.socket(5)`.
  - `*.timer` describe el temporizador controlado y supervisado por `systemd` para la activación en función de temporizadores. Consulte `systemd.timer(5)`.
  - `*.slice` gestiona recursos mediante `cgroups(7)`. Consulte `systemd.slice(5)`.
  - `*.scope` se crean de forma programada utilizando los interfaces del bus de `systemd` para gestionar un conjunto de procesos del sistema. Ver `systemd.scope(5)`.
  - Los grupos `*.target` y otros archivos de configuración de `unit` se usan para crear puntos de sincronización durante el arranque. Consulte `systemd.target(5)`.
-

Tras el arranque del sistema (esencialmente `init`), el proceso `systemd` intenta iniciar `/lib/systemd/system/default.target` (normalmente enlazado simbólicamente a `"graphical.target"`. Primero, algunas unidades objetivo especiales (ver `systemd.spe` como `"local-fs.target"`, `"swap.target"` y `"cryptsetup.target"` son llamadas a montar el sistema de archivos. Luego, otras unidades objetivo son llamadas por las dependencias de la unidad objetivo. Para más detalles, lea `bootup(7)`.

`Systemd` ofrece características de compatibilidad con versiones anteriores. Los archivos de órdenes de inicio de estilo SysV en `«/etc/init.d/rc[0123456S].d/[KS]< name»` son también analizados y `telinit(8)` se traducen a peticiones de activación de `systemd`.



**atención**  
Los niveles de inicio emulados del dos al cuatro son enlaces simbólicos al mismo `«multi-user.target»`.

### 3.2.2. Inicio de sesión en Systemd

Cuando un usuario se conecta al sistema Debian a través de `gdm3(8)`, `sshd(8)`, etc., `/lib/systemd/system --user` se inicia como el proceso de gestor de servicios del usuario propiedad del usuario correspondiente. Ver `systemd(1)`.

El proceso de gestor de servicios del usuario `systemd` genera procesos en paralelo basándose en los archivos declarativos de la configuración de unidades (ver `systemd.unit(5)` y `user@.service(5)`).

Las unidades para el modo de usuario se cargan desde la "Ruta de búsqueda de unidades del usuario" descrita en `systemd.unit(5)`. Las principales son las siguientes en orden de prioridad:

- `"~/ .config/systemd/user/*"`: Unidades de configuración del usuario
- `"/etc/systemd/user/*"`: Unidades de usuario creadas por el administrador
- `"/run/systemd/user/*"`: Unidades de tiempo de ejecución
- `"/lib/systemd/user/*"`: Unidades del usuario instaladas por el gestor de paquetes de la distribución

Se gestionan del mismo modo que Sección 3.2.1.

## 3.3. Los mensajes del núcleo

El mensaje de error que se muestra en la consola se determina mediante la configuración de su nivel de umbral.

```
# dmesg -n3
```

valor del nivel de error	nombre del nivel de error	significado
0	KERN_EMERG	sistema no usable
1	KERN_ALERT	se deben tomar medidas de forma inmediata
2	KERN_CRIT	estado crítico
3	KERN_ERR	estado de error
4	KERN_WARNING	estado de aviso
5	KERN_NOTICE	estado normal pero significativo
6	KERN_INFO	información
7	KERN_DEBUG	mensajes de depuración

Cuadro 3.4: Lista de niveles de error del núcleo

### 3.4. El sistema de mensajes

En `systemd`, se registran diariamente tanto los mensajes del núcleo como los del sistema por el servicio `systemd-journald.service` (también conocido como `journald`) ya sea en un archivo binario persistente debajo de `/var/log/journal` o en datos binarios volátiles debajo de `/run/log/journal/`. Se accede a estos datos de registro binario mediante el comando `journalctl`(1). Por ejemplo, puede mostrar el registro desde el último arranque como:

```
$ journalctl -b
```

Operación	nombre de la orden,
Ver el registro de los servicios del sistema y el kernel desde el último arranque	"journalctl -b --system"
Ver el registro de los servicios del usuario actual desde el último arranque	"journalctl -b --user"
Ver el registro de las tareas de "\$unit" del último arranque	"journalctl -b -u \$unit"
Ver el registro de trabajos de "\$unit" (estilo "tail -f") desde el último arranque.	"journalctl -b -u \$unit -f"

Cuadro 3.5: Lista de fragmentos de comando típicos de `journalctl`

En `systemd`, la utilidad de registro del sistema `rsyslogd`(8) puede estar desinstalada. Si está instalada, cambia su comportamiento para leer los datos de registro binarios volátiles (en lugar del valor predeterminado anterior al sistema `/dev/log`) y para crear datos de registro permanentes tradicionales del sistema ASCII. Esto se puede personalizar mediante `/etc/default/rsyslog` y `/etc/rsyslog.conf` tanto para el archivo de registro como para la visualización en pantalla. Ver `rsyslogd`(8) y `rsyslog.conf`(5). Ver también Sección 9.3.2.

### 3.5. Gestión del sistema

`systemd` ofrece no solo `init system` sino también operaciones genéricas de administración del sistema con el comando `systemctl`(1).

Aquí, "\$unit" en los ejemplos anteriores puede que sea solo nombre de unidad (los sufijos como `.service` y `.target` son opcionales) o , en muchos casos, especificaciones de unidades múltiples (shell-style globs `"**"`, `"?"`, `"["`] usando `fnmatch`(3) que se comparará con los nombres principales de todas las unidades actualmente en memoria).

Los comandos de cambio de estado del sistema en los ejemplos anteriores suelen estar precedidos por `"sudo"` para tener el privilegio administrativo necesario.

La salida de `systemctl status $unit| $PID| $device` usa puntos de colores ("●") para resumir el estado de la unidad de un vistazo.

- Un "●" blanco indica un estado "inactivo" o "que se está volviendo inactivo".
- Un "●" rojo indica un estado de "fallo" o "error".
- Un "●" verde indica el estado "Activo", "Recargando" o "Activando".

### 3.6. Otros monitores del sistema

Aquí hay una lista de otros comandos de monitoreo impares bajo `systemd`. Lee las páginas más relevantes, incluidas `cgroups`(7).

Operación	nombre de la orden,
Lista de todos los tipos de unidades disponibles	"systemctl list-units --type=help"
Lista de todas las unidades de destino en memoria	"systemctl list-units --type=target"
Lista de todas las unidades de servicio en memoria	"systemctl list-units --type=service"
Listar todas las unidades de dispositivo en memoria	"systemctl list-units --type=device"
Listar todas las unidades de montaje en memoria	"systemctl list-units --type=mount"
Listar todas las unidades socket en memoria	"systemctl list-sockets"
Listar todas las unidades de temporizador en memoria	"systemctl list-timers"
Iniciar "\$unit"	"systemctl start \$unit"
Detener "\$unit"	"systemctl stop \$unit"
Recargar la configuración específica del servicio	"systemctl reload \$unit"
Parar y arrancar todo "\$unit"	"systemctl restart \$unit"
Iniciar "\$unit" y detener todas las demás	"systemctl isolate \$unit"
cambiar a "graphical" (sistema de interfaz gráfica)	"systemctl isolate graphical"
Cambiar a "multiusuario" (sistema de línea de comandos)	"systemctl isolate multi-user"
Cambiar a "rescate" (sistema CLI de usuario único)	"systemctl isolate rescue"
Enviar kill a "\$unit"	"systemctl kill \$unit"
Ver si el servicio "\$unit" está activado	"systemctl is-active \$unit"
Ver si el servicio "\$unit" ha fallado	"systemctl is-failed \$unit"
Comprobar el estado de "\$unit \$PID device"	"systemctl status \$unit \$PID \$device"
Mostrar las propiedades de "\$unit \$job"	"systemctl show \$unit \$job"
Fallo en el reset "\$unit"	"systemctl reset-failed \$unit"
Listar la dependencia de todos los servicios de la unidad	"systemctl list-dependencies --all"
Lista de archivos de unidad instalados en el sistema	"systemctl list-unit-files"
Habilitar "\$unit" (añadir symlink)	"systemctl enable \$unit"
Desactivar "\$unit" (eliminar enlace simbólico)	"systemctl disable \$unit"
desbloquear "\$unit" (eliminar el enlace simbólico a "/dev/null")	"systemctl unmask \$unit"
Máscara "\$unidad" (enlace simbólico agregado a "/dev/null")	"systemctl mask \$unit"
Obtener la configuración del destino predeterminado	"systemctl get-default"
Establece el objetivo predeterminado en "graphical" (sistema gráfico)	"systemctl set-default graphical"
Establece el objetivo predeterminado en "multiusuario" (sistema CLI)	"systemctl set-default multi-user"
Mostrar el entorno de trabajo	"systemctl show-environment"
Establecer entorno de trabajo "variable" a "value"	"systemctl set-environment variable=value"
Entorno de trabajo no fijado en "variable"	"systemctl unset-environment variable"
Recargar todos los archivos de unidades y daemons	"systemctl daemon-reload"
Apagar el sistema	"systemctl poweroff"
Apagar y reinicio del sistema	"systemctl reboot"
Suspender el sistema	"systemctl suspend"
Hibernar el sistema	"systemctl hibernate"

Cuadro 3.6: Lista de típicos snippets de comandos systemctl

Operación	nombre de la orden,
Mostrar el tiempo dedicado a cada paso de la inicialización	"systemd-analyze time"
Lista de todas las unidades en el momento de inicializar	"systemd-analyze blame"
Cargar y detectar errores en el archivo "\$unit"	"systemd-analyze verify \$unit"
Mostrar breve información del estado de tiempo de ejecución del usuario que llama	"loginctl user-status"
Mostrar breve información del estado de tiempo de ejecución del usuario que llama	"loginctl session-status"
Seguimiento del proceso de arranque por el <a href="#">cgroups</a>	"systemd-cgls"
Seguimiento del proceso de arranque por el <a href="#">cgroups</a>	"ps xawf -eo pid,user,cgroup,args"
Seguimiento del proceso de arranque por el <a href="#">cgroups</a>	Leer <a href="#">sysfs</a> bajo <code>"/sys/fs/cgroup/"</code>

Cuadro 3.7: Lista de otros fragmentos de comandos de supervisión en systemd

## 3.7. Configuración del sistema

### 3.7.1. El nombre del equipo (hostname)

El núcleo mantiene el **nombre del equipo** del sistema. El archivo de órdenes de init en el nivel de ejecución S, el cual es un enlace simbólico a `«/etc/init.d/hostname.sh»` asigna el nombre del sistema en tiempo de arranque (usando la orden `hostname`) al nombre almacenado en `«/etc/hostname»`. Este archivo debería contener **únicamente** el nombre del sistema, no un nombre de dominio totalmente cualificado (FQDN).

Para obtener el nombre del equipo actual ejecute `hostname(1)` sin ningún parámetro.

### 3.7.2. El sistema de archivos

Las opciones de montaje de discos normales y de sistemas de archivos en red se configuran en `«/etc/fstab»`. Consulte `fstab(5)` y Sección [9.6.7](#).

Los sistemas de archivos cifrados se configuran en `«/etc/crypttab»`. Consulte `crypttab(5)`

La configuración de RAID mediante software con `mdadm(8)` está en `«/etc/mdadm/mdadm.conf»`. Consulte `mdadm.conf(5)`.



#### aviso

Trás montar todos los sistemas de archivos , los archivos temporales en `«/tmp»`, `«/var/lock»` y `«/var/run»` se borran en cada inicio.

### 3.7.3. Inicialización del interfaz de red

Comunmente el interfaz `lo` se inicializa mediante `«networking.service»` y el resto de interfaces de un sistema de escritorio moderno Debian que use systemd mediante `«NetworkManager.service»`.

Para configurarlos consulte Capítulo [5](#).

### 3.7.4. Inicialización del sistema en la nube

La instancia del sistema en la nube puede lanzarse como un clon de ["Imágenes oficiales de la nube de Debian"](#) o imágenes similares. Para dicha instancia del sistema, personalidades como el nombre de host, el sistema de archivos, la red, la configuración regional, las claves SSH, los usuarios y los grupos pueden configurarse utilizando funcionalidades proporcionadas por los paquetes `cloud-init` y `netplan.io` con múltiples fuentes de datos como archivos colocados en la imagen original del sistema y datos externos proporcionados durante su lanzamiento. Estos paquetes permiten la configuración declarativa del sistema utilizando datos [YAML](#).

Más información en ["Computación en nube con Debian y sus descendientes"](#), ["Documentación de Cloud-init"](#) y Sección 5.4.

### 3.7.5. Ejemplo de personalización para ajustar el servicio sshd

Con la instalación predeterminada, muchos servicios de red (ver Capítulo 6) se inician como procesos daemon después de `network.target` en el arranque por `systemd`. No es una excepción `"sshd"`. Cambiemos esto a inicio bajo demanda de `"sshd"` como ejemplo de personalización.

Primero, deshabilite la unidad de servicio instalada en el sistema.

```
$ sudo systemctl stop sshd.service
$ sudo systemctl mask sshd.service
```

El sistema de activación de sockets bajo demanda de los clásicos servicios de Unix era a través del superservidor `inetd` (o `xinetd`). Bajo `systemd`, se puede habilitar el equivalente añadiendo `*.socket` y `*.service` archivos de configuración de la unidad.

`sshd.socket` para especificar un socket de escucha

```
[Unit]
Description=SSH Socket for Per-Connection Servers

[Socket]
ListenStream=22
Accept=yes

[Install]
WantedBy=sockets.target
```

`sshd@.service` como el archivo de servicio de `sshd.socket`

```
[Unit]
Description=SSH Per-Connection Server

[Service]
ExecStart=-/usr/sbin/sshd -i
StandardInput=socket
```

Entonces, vuelve a cargar.

```
$ sudo systemctl daemon-reload
```

## 3.8. El sistema udev

Desde el núcleo de Linux 2.6 en adelante, [udev system](#) > aporta mecanismos automáticos de descubrimiento e inicialización (consulte `udev(7)`). Después del descubrimiento de cada dispositivo por parte del núcleo, el sistema udev comienza un proceso de usuario el cual usa la información del sistema de archivos [sysfs](#) filesystem (ver Sección 1.2.12), carga los módulos necesarios para el núcleo mediante el programa `modprobe(8)` (ver Sección 3.9) y crea los nodos de dispositivo correspondientes.



---

**sugerencia**

Si por cualquier motivo `«/lib/modules/núcleo-version/modules.dep»` no fue generado correctamente por `depmod(8)`, los módulos no pueden ser cargados por el sistema `udev` como se debería. Para solucionarlo ejecute `«depmod -a»`.

Para las reglas de montaje de `«/etc/fstab»`, los nodos de dispositivos no necesitan nombres estáticos. Se puede usar **UUID** para los dispositivos montados en lugar de los nombres de los dispositivos como `«/dev/sda»`. Consulte Sección 9.6.3.

---

Ya que `udev` es un sistema en evolución, dejaré los detalles para otra documentación y se describirá de forma mínima aquí.

**aviso**

No intente ejecutar programas de larga duración como el script de copia de seguridad con `RUN` en las reglas `udev` como se menciona en `udev(7)`. Por favor, cree un archivo `systemd.service(5)` apropiado y actívelo en su lugar. Ver Sección 10.2.3.2.

---

## 3.9. La inicialización del módulo del núcleo

El programa `modprobe(8)` nos permite configurar el núcleo de Linux en ejecución desde el proceso de usuario añadiendo o eliminando módulos al núcleo. El sistema `udev` (see Sección 3.8) automatiza su llamada para ayudar a la inicialización de módulos en el núcleo.

No existen módulos que no correspondan a hardware ni módulos controladores de hardware especiales como los que necesitan ser precargados al estar enumerados en el archivo `«/etc/modules»` (consulte `modules(5)`).

- Los módulos **TUN/TAP** aportan el dispositivo virtual de red punto a punto (TUN) y el dispositivo virtual de red ethernet (TAP),
- Los módulos **netfilter** aportan capacidades de cortafuego (`iptables(8)`, Sección 5.7) y
- los módulos del controlador **watchdog timer**.

Los archivos de configuración del programa `modprobe(8)` están ubicados en el árbol bajo el directorio `«/etc/modprobes.d/»` como se detalla en `modprobe.conf(5)`. (Si quiere evitar que algunos módulos del núcleo se cargen de forma automática, inclúyalos en la lista negra que es el archivo `«/etc/modprobes.d/blacklist»`.)

El archivo `«/lib/modules/version/modules.dep»` creado por el programa `depmod(8)` describe las dependencias de los módulos usados por el programa `modprobe(8)`.

---

**nota**

Si tiene problemas en la carga de módulos cuando se inicia su carga de módulos o con `modprobe(8)`, `«depmod -a»` puede solucionarlo reconstruyendo `«modules.dep»`.

---

El programa `modinfo(8)` muestra información acerca de los módulos del núcleo de Linux.

El programa `lsmod(8)` da formato al contenido de `«/proc/modules»`, mostrando los módulos del núcleo que están cargados en este momento.

---

**sugerencia**

Puede determinar cual es el hardware de su sistema. Consulte Sección 9.5.3.

Puede configurar su hardware en tiempo de arranque y activar las funcionalidades del hardware conocidas. Consulte Sección 9.5.4.

Seguramente pueda añadir soporte a sus dispositivos especiales recompilando el núcleo. Consulte Sección 9.10.

---

# Capítulo 4

## Autenticación y controles de acceso

Cuando una persona (o programa) necesita acceso al sistema, la acreditación confirma que la identidad es confiable.



**aviso**  
Una configuración errónea de PAM puede bloquearlo en su propio sistema. Debe tener un CD de rescate a mano o configurar una partición de arranque alternativa. Para recuperarlo inicie el sistema con uno de estos y corrija los errores cometidos.

### 4.1. Acreditación normal de Unix

La autenticación Unix normal es proporcionada por el módulo `pam_unix(8)` bajo [PAM \(Módulos de autenticación conectables\)](#). Sus 3 archivos de configuración importantes, con entradas separadas `:`, son los siguientes.

archivo	permisos	usuario	grupo	descripción
<code>/etc/passwd</code>	<code>-rw-r--r--</code>	<code>root</code>	<code>root</code>	(limpia) información de la cuenta de usuario
<code>/etc/shadow</code>	<code>-rw-r-----</code>	<code>root</code>	<code>shadow</code>	información de seguridad de la cuenta de usuario
<code>/etc/group</code>	<code>-rw-r--r--</code>	<code>root</code>	<code>root</code>	información de grupo

Cuadro 4.1: los tres archivos importantes de configuración de `pam_unix(8)`

`/etc/passwd` contiene lo siguiente.

```
...
user1:x:1000:1000:User1 Name,,,:/home/user1:/bin/bash
user2:x:1001:1001:User2 Name,,,:/home/user2:/bin/bash
...
```

Como se explica en `contraseña(5)`, cada entrada separada `:` de este archivo significa lo siguiente.

- Nombre de acceso
- Entrada de especificación de contraseña
- ID de usuario numérico
- ID numérico de grupo
- Nombre de usuario o comentario

- Directorio raíz del usuario
- Intérprete de órdenes opcional de usuario

La segunda entrada de «/etc/passwd» era usada para guardar la contraseña cifrada. Después de la introducción de «/etc/shadow», esta entrada se usa para especificar la entrada de la contraseña.

contenido	significado
(vacío)	cuenta sin contraseña
x	la contraseña cifrada esta en «/etc/shadow»

Cuadro 4.2: El contenido de la segunda entrada de «/etc/passwd»

«/etc/shadow» contiene lo siguiente.

```
...
user1:$1$Xop0FYH9$IfxyQwBe9b8tiyIkt2P4F/:13262:0:99999:7:::
user2:$1$vXGZLVbS$ElyErNf/agUDsm1DehJMS/:13261:0:99999:7:::
...
```

Como se explica en shadow(5), cada entrada separada ":" de este archivo significa lo siguiente.

- Nombre de acceso
- Contraseña cifrada (El «\$1\$» inicial indica el uso del cifrado MD5. El carácter «\*» indica sin acceso a la cuenta.)
- Fecha del último cambio de contraseña, expresado en el número de días desde el 1 de Enero de 1970
- Número de días que el usuario tiene que esperar antes de que se le permita cambiar la contraseña de nuevo
- Número de días después del cual el usuario puede cambiar su contraseña
- Número de días antes de que la contraseña deje de ser válida durante los cuales se avisará al usuario de ello
- Número de días después de que una contraseña ha dejado de ser válida en los cuales la contraseña todavía será aceptada
- Fecha de expiración de la cuenta, expresada en el número de días desde 1 de Enero de 1970
- ...

«/etc/group» contiene lo siguiente.

```
group1:x:20:user1,user2
```

Como se explica en grupos(5), cada entrada separada ":" de este archivo significa lo siguiente.

- Nombre del grupo
- Contraseña cifrada (no usado)
- ID numérico de grupo
- relación de los nombres de usuario separados por «,»

---

#### nota

«/etc/gshadow» aporta la misma funcionalidad que «/etc/shadow» para «/etc/group» pero no se usa en realidad.

---

**nota**

La pertenencia real a un grupo por parte de un usuario puede ser añadido de forma dinámica si la línea «auth optional pam\_group.so» esta añadida en «/etc/pam.d/common-auth» y activada en «/etc/security/group.conf». Consulte pam\_group(8).

**nota**

El paquete base-passwd contiene una relación de acreditaciones de usuarios y grupos: «/usr/share/doc/base-passwd/users-and-groups.html».

## 4.2. Gestionando información de cuentas y contraseñas

Aquí estan algunas órdenes relevantes para la gestión de información de cuentas.

orden	función
getent passwd <i>nombre_de_usuario</i>	navega por la información de la cuenta de « <i>nombre_de_usuario</i> »
getent shadow <i>nombre_de_usuario</i>	navega por la información de cuenta «oculta» de « <i>nombre_de_usuario</i> »
getent group <i>nombre_del_grupo</i>	navega por la información del grupo « <i>nombre_del_grupo</i> »
passwd	gestiona la contraseña de la cuenta
passwd -e	asigna una contraseña de un solo uso para la activación de la cuenta
chage	gestión de la información de la vejez de la contraseña

Cuadro 4.3: Relación de órdenes para la gestión de información de las cuentas

Puede necesitar privilegios de superusuario para que funcionen alguna operación. Consulte crypt(3) sobre el cifrado de la contraseña y datos.

**nota**

En un sistema configurado con PAM y NSS como el equipo Debian [salsa](#), el contenido local de «/etc/passwd», «/etc/group» y «/etc/shadow» pueden no estar activados en el sistema. Incluso bajo estas circunstancias las órdenes son válidas.

## 4.3. Buenas contraseñas

Cuando se crea una cuenta durante la instalación de su sistema o con la orden passwd(1), puede elegir una [buena contraseña](#) la cual consiste al menos de 6 a 8 caracteres incluyendo uno o más caracteres de cada uno de los conjuntos siguientes de acuerdo a passwd(1).

- letras en minúscula
- Dígitos de 0 hasta 9
- Signos de puntuación



**aviso**

No elija para la contraseña palabras fáciles de adivinar. Nombre de la cuenta, número de la Seguridad Social, nombre del teléfono, dirección, fecha de nacimiento, nombre de los miembros de su familia o mascotas, palabras del diccionario, secuencias simples de caracteres como «12345» o «qwerty», son una mala elección para la contraseña.

## 4.4. Creando una contraseña cifrada

Existen herramientas independientes [para generar contraseñas cifradas con una semilla](#).

paquete	popularidad	tamaño	orden	función
<a href="#">whois</a>	<a href="#">V:26, I:252</a>	<a href="#">387</a>	<code>mkpasswd</code>	interfaz con múltiples funcionalidades de la biblioteca <code>crypt(3)</code>
<a href="#">openssl</a>	<a href="#">V:840, I:995</a>	<a href="#">2111</a>	<code>openssl passwd</code>	resúmenes criptográficos de las contraseñas (OpenSSL). <code>passwd(1ssl)</code>

Cuadro 4.4: Relación de herramientas para generar contraseñas

## 4.5. PAM y NSS

Los sistemas modernos [similares a Unix](#) (como los sistemas Debian) proporcionan [PAM \(módulos de autenticación conectables, módulos de autenticación conectables\)](#) y [NSS \(Cambio de servicio de nombres, Cambio de servicio de nombres\)](#) mecanismo para administradores de sistemas locales, que les permite configurar sus propios sistemas. Sus funciones se pueden resumir en los siguientes puntos.

- PAM ofrece mecanismos flexibles de acreditación que son usados por las aplicaciones software mediante el intercambio de datos de contraseñas.
- NSS ofrece un mecanismo de servicios de nombre flexible el cual es usado de forma habitual por la [biblioteca C estándar](#) para obtener el nombre del usuario y el grupo para programas como `ls(1)` y `id(1)`.

Estos sistemas PAM y NSS necesitan ser configurados de forma coherente.

Los paquetes importantes en los sistemas PAM y NSS son los siguientes.

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">libpam-modules</a>	<a href="#">V:889, I:999</a>	<a href="#">1006</a>	Módulos de acreditación conectables (servicios básicos)
<a href="#">libpam-ldap</a>	<a href="#">V:0, I:6</a>	<a href="#">249</a>	PAM permite conectar con servicios LDAP
<a href="#">libpam-cracklib</a>	<a href="#">V:0, I:8</a>	<a href="#">117</a>	PAM para dar soporte a cracklib
<a href="#">libpam-systemd</a>	<a href="#">V:568, I:936</a>	<a href="#">626</a>	Módulo de autenticación conectable (PAM) para <code>logind</code> para registrar sesiones de usuario
<a href="#">libpam-doc</a>	<a href="#">I:0</a>	<a href="#">1002</a>	PAM (documentación en html y texto)
<a href="#">libc6</a>	<a href="#">V:913, I:999</a>	<a href="#">12987</a>	Biblioteca GNU C: bibliotecas compartidas que ofrecen también el intercambio del servicio de nombres
<a href="#">glibc-doc</a>	<a href="#">I:8</a>	<a href="#">3502</a>	Biblioteca GNU C: «manpages»
<a href="#">glibc-doc-reference</a>	<a href="#">I:4</a>	<a href="#">13841</a>	Biblioteca GNU C: Manual de Referencia en info, formatos pdf y html («non-free»)
<a href="#">libnss-mdns</a>	<a href="#">I:510</a>	<a href="#">141</a>	Módulo NSS para resolución de nombres DNS sin servidor DNS
<a href="#">libnss-ldap</a>	<a href="#">I:5</a>	<a href="#">265</a>	Módulo NSS para su integración con el servicio de nombres por LDAP
<a href="#">libnss-ldapd</a>	<a href="#">I:15</a>	<a href="#">129</a>	Módulo NSS para utiliza LDAP como servicio de nombres (nueva bifurcación de <code>libnss-ldap</code> )

Cuadro 4.5: Relación de sistemas PAM y NSS relevantes

- Es esencial para aprender a configurar PAM la «The Linux-PAM System Administrators' Guide» en `libpam-doc`.

- El documento principal para aprender a configurar NSS es «System Databases and Name Service Switch» section en `glibc-doc - re`

**nota**

Puede obtener una relación más completa y actualizada mediante la orden «`aptitude search 'libpam-|libnss-'`». El acrónimo NSS también tiene el significado de «Servicio de Seguridad de Red (Network Security Service) que es diferente de «Intercambio del Servicio de Nombres» (Name Service Switch).

**nota**

PAM es la forma fundamental para la inicialización de las variables de entorno para cada programa con un valor diferente al que ofrece el sistema por defecto.

En [systemd](#), se instala el paquete `libpam-systemd` para administrar los inicios de sesión de los usuarios especificando [logind](#) se implementa mediante el registro de sesiones de usuario en la jerarquía del grupo de control `systemd`. Consulte `systemd-logind(8)`, `logind.conf(5)` y `pam_systemd(8)`.

**4.5.1. Archivos de configuración utilizados por PAM y NSS**

Aquí estan algunos de los archivos de configuración más importantes usados por PAM y NSS.

archivo de configuración	función
<code>/etc/pam.d/nombre_de_programa</code>	Realice la configuración de PAM para el programa « <code>nombre_del_programa</code> »; consulte <code>pam(7)</code> y <code>pam.d(5)</code>
<code>/etc/nsswitch.conf</code>	Realice la configuración NSS con una registro para cada servicio. Consulte <code>nsswitch.conf(5)</code>
<code>/etc/nologin</code>	Acote los usuario con permisos de inicio por medio del módulo <code>pam_nologin(8)</code>
<code>/etc/securetty</code>	acote el acceso a tty para el superusuario por medio del módulo <code>pam_securetty(8)</code>
<code>/etc/security/access.conf</code>	acote los permisos de acceso mediante el módulo <code>pam_access(8)</code>
<code>/etc/security/group.conf</code>	restrinja los grupos básicos por medio del módulo <code>pam_group(8)</code>
<code>/etc/security/pam_env.conf</code>	asigne variables de entorno mediante el módulo <code>pam_env(8)</code>
<code>/etc/environment</code>	asigne más variables de entorno mediante el módulo <code>pam_env(8)</code> con el parámetro « <code>readenv=1</code> »
<code>/etc/default/locale</code>	establecer la configuración regional mediante el módulo <code>pam_env(8)</code> con el argumento “ <code>readenv=1 envfile=/etc/default/locale</code> ” (Debian)
<code>/etc/security/limits.conf</code>	establecer la restricción de los recursos ( <code>ulimit</code> , <code>core</code> , ...) mediante el módulo <code>pam_limits(8)</code>
<code>/etc/security/time.conf</code>	establecer la restricción de tiempo mediante el módulo <code>pam_time(8)</code>
<code>/etc/systemd/logind.conf</code>	Establece la configuración del administrador de inicio de sesión para <code>systemd</code> (ver <code>logind.conf(5)</code> y <code>systemd-logind.service(8)</code> )

Cuadro 4.6: Relación de archivos de configuración utilizados por PAM y NSS

Las normas para la selección de contraseñas se desarrolla en los módulos PAM, `pam_unix(8)` y `pam_cracklib(8)`. Pueden ser configuradas por sus parámetros.

**sugerencia**

Los nombres de archivos de los módulos de PAM usan el sufijo «.so».

### 4.5.2. La actual gestión centralizada de sistemas

La gestión moderna de sistemas centralizados puede desplegarse empleando un servidor central LDAP ([Protocolo Ligero de Acceso a Directorios](#)) que administre los sistemas en la red, sean estos tipo Unix o de otro tipo. La implementación de código libre de este protocolo es el software [OpenLDAP](#).

El servidor LDAP proporciona información de la cuenta mediante PAM y NSS con los paquetes `libpam-ldap` y `libnss-ldap` del sistema Debian. Se necesitan distintas acciones para activarlo (La siguiente configuración no está comprobada y es información totalmente secundaria. Por favor léala en este contexto).

- Puede configurar un servidor centralizado LDAP ejecutando un programa como el demonio LDAP centralizado, `slapd(8)`.
- Cambie los archivos de configuración PAM en el directorio `«/etc/pam.d/»` para usar `«pam_ldap.so»` en vez de la opción por defecto `«pam_unix.so»`.
  - Debian utiliza los archivos `«/etc/pam_ldap.conf»` para la configuración de `libpam-ldap` y `«/etc/pam_ldap.secret»` para archivar la contraseña de root.
- Cambie la configuración NSS en el archivo `«/etc/nsswitch.conf»` para suar `ldap` en vez de la opción por defecto (`«compat»` o `«file»`).
  - Debian utiliza el archivo `«/etc/libnss-ldap.conf»` para la configuración de `libnss-ldap`.
- Una contraseña segura necesita que `libpam-ldap` use conexiones [SSL \(o TLS\)](#).
- La integridad de los datos necesita que `libnss-ldap` utilice conexiones [SSL \(o TLS\)](#) con la sobrecarga de red de LDAP.
- Debería ejecutar `nscd(8)` para que la caché almacene cualquier resultado de una búsqueda de LDAP con el fin de reducir el tráfico de red de LDAP.

Consulte los documentos `pam_ldap.conf(5)` y `«/usr/share/doc/libpam-doc/html/»` que contiene el paquete `libpam-doc` e `«info libc 'Name Service Switch'»` que contiene el paquete `glibc-doc`.

De forma parecida, se pueden instalar sistemas centralizados para otro métodos.

- Integración de usuarios y grupos con sistemas Windows.
  - Se accede a servicios [de dominio Windows](#) por medio de los paquetes `winbind` y `libpam_winbind`.
  - Consulte `winbindd(8)` y [Integración de redes MS Windows con Samba](#).
- Integración de usuarios y grupos con sistemas tipo Unix antiguos.
  - Acceso a [NIS \(originalmente llamado páginas amarillas \(YP\)\)](#) o [NIS+](#) mediante el paquete `nis`.
  - Consulte [«The Linux NIS\(YP\)/NYS/NIS+ HOWTO»](#).

### 4.5.3. «Razones por las que GNU no tienen la funcionalidad del grupo wheel»

Esta frase famosa al final de la página antigua de `«info su»` de Richard M. Stallman. Para no preocuparse: la orden actual `SU` en Debian usa PAM, así este puede limitar el uso de `SU` al grupo `root` habilitando la línea `«pam_wheel.so»` en `«/etc/pam.d/su»`.

### 4.5.4. Regla estricta para contraseñas

Instale el paquete `libpam-cracklib` y podrá aplicar estrictas reglas de contraseña.

En un sistema GNOME típico, donde se instalaría `libpam-gnome-keyring`, `"/etc/pam.d/common-password"` se vería así:

```
# here are the per-package modules (the "Primary" block)
password requisite pam_cracklib.so retry=3 minlen=8 difok=3
password [success=1 default=ignore] pam_unix.so obscure use_authtok try_first_pass ←
    yescrypt
# here's the fallback if no module succeeds
password requisite pam_deny.so
# prime the stack with a positive return value if there isn't one already;
# this avoids us returning an error just because nothing sets a success code
# since the modules above will each just jump around
password required pam_permit.so
# and here are more per-package modules (the "Additional" block)
password optional pam_gnome_keyring.so
# end of pam-auth-update config
```

## 4.6. Acreditación de seguridad

### nota

La información que se facilita aquí **puede no ser suficiente** para la seguridad que necesita pero puede ser un **buen comienzo**.

### 4.6.1. Contraseñas seguras en Internet

Los servicios de la capa de transporte más usados usan mensajes que incluyen la acreditación mediante contraseñas en texto plano. Es una mala idea emitir contraseñas en texto plano en una red descentralizada donde pueden ser interceptados. Puede ejecutar estos servicios sobre la «[Capa de Transporte Segura](#)» (TLS) o su predecesor «Secure Sockets Layer» (SSL) para asegurar por medio del cifrado todas las comunicaciones incluidas las contraseñas.

Nombre del servicio inseguro	puerto	nombre del servicio seguro	puerto
www (http)	80	https	443
smtp (mail)	25	ssmtp (smtps)	465
ftp-data	20	ftps-data	989
ftp	21	ftps	990
telnet	23	telnets	992
imap2	143	imaps	993
pop3	110	pop3s	995
ldap	389	ldaps	636

Cuadro 4.7: Relación de servicios y puertos seguros e inseguros

El coste de tiempo de CPU del cifrado. Como alternativa más eficiente para la CPU, se pueden mantener las comunicaciones en texto plano y securizando la contraseña con el protocolo de acreditación como «Acreditación de Oficina de Correos (Authenticated Post Office Protocol, APOP)» para POP y «Mecanismo de acreditación reto-respuesta MD5(Challenge-Response Authentication Mechanism MD5, CRAM-MD5)» para SMTP e IMAP. (Para el envío de mensajes de correo en Internet a su servidor de correo desde su cliente de correo, se ha vuelto usual el uso del puerto 587 para la recepción de mensajes en vez del tradicional puerto 25 SMTP para evitar el bloqueo del puerto 25 por el proveedor de red mientras se acredita con CRAM-MD5.)

### 4.6.2. «Secure Shell»

El programa [Secure Shell \(SSH\)](#) ofrece comunicaciones cifradas seguras entre dos equipos no confiables sobre una red insegura con acreditación segura. Consiste en el cliente [OpenSSH](#), ssh(1) y el demonio [OpenSSH](#), sshd(8). Este SSH puede ser usado



para realizar un túnel de un protocolo de comunicación inseguro como es POP y securizar X sobre Internet con la funcionalidad de reenvío de puerto (port forwarding).

El cliente intenta acreditarse a si mismo usando la acreditación basada en equipos, acreditación de clave pública, acreditación reto-respuesta, o acreditación por contraseña. El uso de acreditación por clave pública permite acceso remoto sin contraseña. Consulte Sección 6.3.

### 4.6.3. Medidas extraordinarias de seguridad en Internet

Incluso si ejecutas servicios de seguridad como [Secure Shell \(SSH\)](#) y [protocolo de tunelización punto a punto \(PPTP\)](#), En Internet, todavía existe la oportunidad de obtener acceso mediante ataques de adivinación de contraseñas de fuerza bruta. El uso de una política de firewall (consulte Sección 5.7), junto con las siguientes herramientas de seguridad, puede mejorar la situación de seguridad.

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">knockd</a>	V:0, I:2	110	Pequeño daemon port-knock <a href="#">knockd(1)</a> y cliente <a href="#">knock(1)</a>
<a href="#">fail2ban</a>	V:98, I:111	2126	prohibición de las IPs con múltiples errores de acreditación
<a href="#">libpam-shield</a>	V:0, I:0	115	bloquea atacantes remotos que intentan adivinar contraseñas

Cuadro 4.8: Relación de herramientas que aportan medidas extra de seguridad

### 4.6.4. Asegurando la contraseña de root

Para evitar que las personas accedan a tu máquina con privilegios de root, debes realizar las siguientes acciones.

- Impide el acceso físico al disco duro
- Bloquee UEFI/BIOS y evita el arranque desde los medios extraíbles
- Asigne una contraseña a las sesiones interactivas de GRUB
- Bloquee la edición del menú de GRUB

Si tienes acceso físico al disco duro, puedes restablecer la contraseña con relativa facilidad siguiendo los siguientes pasos.

1. Lleve el disco duro a un ordenador que pueda configurar UEFI/BIOS para que arranque desde un CD.
2. Arranque el sistema con un medio de rescate (disco de arranque Debian. Knoppix CD, GRUB CD, ...).
3. Monte la partición raíz con permisos de lectura/escritura.
4. Edita `/etc/passwd` en la partición root y haz que la segunda entrada para la cuenta `root` esté vacía.

Si tienes acceso de edición a la entrada del menú del GRUB (consulta Sección 3.1.2) para `grub-rescue-pc` en el momento del arranque, es aún más fácil con los siguientes pasos.

1. Arranque el sistema con el argumento del núcleo cambiado a algo como `«root=/dev/hda6 rw init=/bin/sh»`.
2. Edite `«/etc/passwd»` y cree una segundo registro para una cuenta de `root` vacía.
3. Reinicie el sistema.

El intérprete de órdenes del superusuario del sistema es accesible sin contraseña.

**nota**

Una vez que tiene acceso al intérprete de órdenes del superusuario, tiene acceso a todo en el sistema y puede cambiar cualquier contraseña del sistema. Incluso, se pueden comprometer las contraseñas de todos los usuarios por medio de herramientas de «cracking» de fuerza bruta como los paquetes `john` y `crack packages` (see Sección 9.5.11). Estas contraseñas pirateadas pueden servir para comprometer otros sistemas.

La única solución software razonable es evitar lo anterior con la utilización de software que cifra la partición raíz (o la partición «/etc») usando `dm-crypt` e `initramfs` (consulte Sección 9.9). Sin embargo, siempre necesitará la contraseña para arrancar el sistema.

## 4.7. Otros controles de acceso

Existen controles de acceso al sistema además de la autenticación basada en contraseña y los permisos de archivo.

**nota**

Consulte Sección 9.4.16 como limitar la funcionalidad [clave de atención segura \(SAK\)](#) del núcleo.

### 4.7.1. Listas de control de acceso (ACL)

Las ACL son un superconjunto de los permisos normales, como se explica en Sección 1.2.3.

En los entornos de escritorio modernos, las ACL entran en acción. Cuando un dispositivo de almacenamiento USB formateado se monta automáticamente como, por ejemplo, `"/media/penguin/USBSTICK"`, un usuario normal `penguin` puede ejecutarlo:

```
$ cd /media/penguin
$ ls -la
total 16
drwxr-x---+ 1 root    root    16 Jan 17 22:55 .
drwxr-xr-x  1 root    root    28 Sep 17 19:03 ..
drwxr-xr-x  1 penguin penguin 18 Jan  6 07:05 USBSTICK
```

“+” en la undécima columna indica que las ACL están en acción. Sin ACLs, un usuario normal `pingüino` no debería poder listar así ya que `pingüino` no está en el grupo `root`. Puedes ver ACLs como:

```
$ getfacl .
# file: .
# owner: root
# group: root
user::rwx
user:penguin:r-x
group:---
mask::r-x
other:---
```

Aquí:

- “`usuario::rwx`”, “`grupo:---`” y “`otro:---`” corresponden a los permisos normales de propietario, grupo y otro.
- La ACL “`user:penguin:r-x`” permite que un usuario normal `pingüino` tenga permisos “`r-x`”. Esto permite a “`ls -la`” listar el contenido del directorio.
- La ACL “`mask::r-x`” establece el límite superior de los permisos.

Consulte “[Listas de control de acceso POSIX en Linux](#)”, `acl(5)`, `getfacl(1)` y `setfacl(1)` para obtener más información.

### 4.7.2. sudo

`sudo(8)` es un programa diseñado para permitir que el administrador de sistemas conceda ciertos privilegios de superusuario a los usuarios y registre su actividad. `sudo` necesita únicamente la contraseña del usuario normal. Una vez instalado el paquete `sudo` la configuración se realiza en el archivo `«/etc/sudoers»`. Consulte una configuración de ejemplo en `«/usr/share/doc/sudo/examples»` y Sección 1.1.12.

En un sistema monousuario, el uso que yo realizo de `sudo` (consulte Sección 1.1.12) pretende evitar mi propia estupidez. Personalmente, considero el uso de `sudo` como la mejor alternativa al uso de la cuenta de superusuario de forma constante. Por ejemplo, lo siguiente cambia el dueño de `«un_archivo»` a `«mi_nombre»`.

```
$ sudo chown my_name some_file
```

Desde luego si conoce la contraseña de `«root»` (como la conoce cualquier usuario que se instala Debian), cualquier orden puede ser ejecutada por `«root»` desde cualquier cuenta de usuario utilizando `«su -c»`.

### 4.7.3. PolicyKit

[PolicyKit](#) es un componente del sistema operativo con el fin de controlar los privilegios del sistema en toda su extensión para sistemas operativos tipo Unix.

Las nuevas aplicaciones de interfaz gráfica de usuario no están diseñadas para ejecutarse como procesos privilegiados. Se comunican con los procesos privilegiados a través de [PolicyKit](#) realizando de forma eficiente las operaciones administrativas.

[PolicyKit](#) restringe cada operación a cuentas de usuario que pertenecen al grupo `sudo` en el sistema Debian.

Consulte `polkit(8)`.

### 4.7.4. Restricción de acceso a algunos servicios del servidor

Para la seguridad del sistema, es una buena idea deshabilitar tantos programas del servidor como sea posible. Esto es crítico en servidores en red. Tener servidores sin utilidad, ejecutándose como [demonios](#) o por medio de un programa [super servidor](#), se considera un riesgo de seguridad.

Muchos programas, como `sshd(8)`, utilizan PAM como control de acceso. Existen muchas maneras de limitar el acceso a algunos servicios de servidor.

- archivos de configuración: `«/etc/default/nombre_programa»`
- Configuración de la unidad de servicio `Systemd` para [demonio](#)
- [PAM \(Módulos de Autenticación Insertables \(Pluggable Authentication Modules\)\)](#)
- `«/etc/inetd.conf»` para el [super servidor](#)
- `«/etc/hosts.deny»` y `«/etc/hosts.allow»` para [TCP wrapper](#), `tcpd(8)`
- `«/etc/rpc.conf»` para [Sun RPC](#)
- `«/etc/at.allow»` y `«/etc/at.deny»` para `atd(8)`
- `«/etc/cron.allow»` y `«/etc/cron.deny»` para `crontab(1)`
- [Cortafuegos de red](#) de la infraestructura [netfilter](#)

Ver Sección 3.5, Sección 4.5.1, y Sección 5.7.

---

#### sugerencia

Los servicios [Sun RPC](#) necesitan estar activos para [NFS](#) y otros programas basados en RPC.

---

---

**sugerencia**

Si tiene problemas de acceso remoto en sistemas Debian recientes, comente las configuraciones que lo restrinjan como «ALL: PARANOID» en «/etc/hosts.deny» si existe. (Pero debe tener cuidado con los riesgos de seguridad que este tipo de acciones tienen.)

---

#### 4.7.5. Características de seguridad de Linux

El kernel de Linux ha evolucionado y admite características de seguridad que no se encuentran en las implementaciones tradicionales de UNIX.

Linux soporta [atributos extendidos](#) que amplían los atributos tradicionales de UNIX (ver `xattr(7)`).

Linux divide los privilegios tradicionalmente asociados con el superusuario en distintas partes, conocidas como [capacidades\(7\)](#), que se puede habilitar y deshabilitar de forma independiente. Las capacidades son un atributo por subproceso desde la versión 2.2 del kernel.

La [infraestructura Linux Security Module \(LSM\)](#) proporciona un [mecanismo para varias pruebas de seguridad](#) para que sean unidas por nuevas extensiones del kernel. Por ejemplo:

- [AppArmor](#)
- [Security-Enhanced Linux \(SELinux\)](#)
- [Smack \(Kernel de control de acceso obligatorio simplificado\)](#)
- [Linux Tomoyo](#)

Dado que estas extensiones pueden endurecer el tipo de privilegio más estricto que las políticas ordinarias de tipo de seguridad similares a las de Unix, incluso se puede restringir el poder de root. Le recomendamos leer el [documento marco de Linux Security Module \(LSM\) en kernel.org](#).

Linux [namespaces](#) empaqueta un recurso del sistema global en una abstracción que hace aparecer a los procesos dentro del espacio de nombres que tienen su propia instancia aislada del recurso global. Los cambios en el recurso global son visibles a otros procesos que son miembros del espacio de nombres, pero son invisibles a otros procesos. Desde el kernel 5.6, hay 8 tipos de espacios de nombres (ver `namespaces(7)`, `unshare(1)`, `nsenter(1)`).

A partir de Debian 11 Bullseye (2021), Debian utiliza jerarquía de grupos unificados (a.k.a. [cgroups-v2](#)).

Ejemplos de uso de [namespaces](#) con [cgroups](#) para aislar sus procesos y permitir el control de recursos son:

- [Systemd](#). Ver Sección [3.2.1](#).
- [Sandbox environment](#). Ver Sección [7.6](#).
- [Contenedores Linux](#) tales como [Docker](#), [LXC](#). Ver Sección [9.11](#).

Estas funcionalidades no pueden ser realizadas por Sección [4.1](#). Estos temas avanzados están fuera del alcance de este documento introductorio.

---

## Capítulo 5

# Configuración de red

---

### sugerencia

Como guía de especifica de red moderna de Debian, lea [Manual del Administrador de Debian - Configuración de red](#).

---

---

### sugerencia

Con [systemd](#), [networkd](#) se puede usar para la gestión de redes. Consulte `systemd-networkd(8)`.

---

## 5.1. La infraestructura de red básica

Revisemos la infraestructura de red básica de un sistema moderno Debian.

### 5.1.1. La resolución del nombre del equipo

La resolución de nombres de host actualmente es compatible con el mecanismo [NSS \(Name Service Switch\)](#). El flujo de este análisis es el siguiente.

1. El archivo `«/etc/nsswitch.conf»` con la entrada como `«hosts: files dns»` determina el orden de la resolución del nombre de equipos. (Esto sustituye la vieja funcionalidad del `«orden»` de la entrada en `«/etc/host.conf»`.)
2. El método `files` se llama en primer lugar. Si el nombre del equipo se encuentra en el archivo `«/etc/hosts»`, devuelve todas las direcciones válidas de esta y finaliza. (El archivo `«/etc/host.conf»` contiene `«múltiples posibilidades»`.)
3. El método `dns` es llamado. Si el nombre del equipo se encuentra por la pregunta al [Sistema de Internet de Nombres de Dominio \(DNS\)](#) que se identifican por el archivo `«/etc/resolv.conf»`, devuelve todas las direcciones correctas para él si existen.

Una estación de trabajo típica puede instalarse con su nombre de host establecido, por ejemplo, en `"host_name"` y su nombre de dominio opcional establecido en una cadena vacía. Entonces, `"/etc/hosts"` tiene el siguiente aspecto.

```
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 host_name

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1      localhost ip6-localhost ip6-loopback
ff02::1  ip6-allnodes
ff02::2  ip6-allrouters
```

---

paquetes	popularidad	tamaño	tipo	descripción
<a href="#">network-manager</a>	V:392, I:459	15542	config::NM	<a href="#">NetworkManager</a> (demonio): gestión de red automatizada
<a href="#">network-manager-gnome</a>	V:121, I:370	5583	config::NM	<a href="#">NetworkManager</a> (interfaz de usuario GNOME)
<a href="#">netplan.io</a>	V:1, I:5	250	config::NM+networkd	<a href="#">Netplan</a> (generador): Interfaz unificada y declarativa para los backends <a href="#">NetworkManager</a> y <a href="#">systemd-networkd</a>
<a href="#">ifupdown</a>	V:607, I:980	199	config::ifupdown	herramienta estándar para subir o bajar la red (específico de Debian)
<a href="#">isc-dhcp-client</a>	V:218, I:981	2875	config::low-level	cliente DHCP
<a href="#">pppoeconf</a>	V:0, I:5	186	config::helper	ayudante de configuración para conexiones PPPoE
<a href="#">wpasupplicant</a>	V:354, I:513	3862	config::helper	cliente que soporta WPA y WPA2 (IEEE 802.11i)
<a href="#">wpaui</a>	V:0, I:1	774	config::helper	cliente Qt de interfaz de usuario para «wpa_supplicant»
<a href="#">wireless-tools</a>	V:179, I:245	293	config::helper	herramientas para manejar las Extensiones Inalámbricas Linux («Linux Wireless Extensions»)
<a href="#">iw</a>	V:35, I:475	302	config::helper	herramienta para configurar dispositivos inalámbricos en Linux
<a href="#">iproute2</a>	V:735, I:972	3606	config::iproute2	<a href="#">iproute2</a> , IPv6 y otras configuraciones de red avanzadas: <a href="#">ip(8)</a> , <a href="#">tc(8)</a> , etc
<a href="#">iptables</a>	V:319, I:719	2414	config::Netfilter	herramientas de administración para el filtrado de paquetes y NAT ( <a href="#">Netfilter</a> )
<a href="#">nftables</a>	V:105, I:699	182	config::Netfilter	herramientas de administración para filtrado de paquetes y NAT ( <a href="#">Netfilter</a> ) (sucesor de {ip,ip6,arp,eb}tables)
<a href="#">iputils-ping</a>	V:194, I:997	122	prueba	prueba la accesibilidad a un equipo remoto a través de la red por su <a href="#">nombre de equipo</a> o <a href="#">dirección IP</a> ( <a href="#">iproute2</a> )
<a href="#">iputils-arping</a>	V:3, I:36	50	prueba	prueba la accesibilidad por red de un equipo remoto específico mediante la dirección <a href="#">ARP</a>
<a href="#">iputils-tracepath</a>	V:2, I:30	47	prueba	determina la ruta de red a un equipo remoto
<a href="#">ethtool</a>	V:95, I:267	739	prueba	muestra o cambia la configuración de dispositivos Ethernet
<a href="#">mtr-tiny</a>	V:5, I:46	156	test::low-level	determina la ruta de red a un equipo remoto (curses)
<a href="#">mtr</a>	V:5, I:41	209	test::low-level	determina la ruta de red a un equipo remoto (curses y GTK)
<a href="#">gnome-nettool</a>	V:0, I:17	2492	test::low-level	herramientas para operaciones de información de red comunes (GNOME)
<a href="#">nmap</a>	V:25, I:198	4498	test::low-level	descubridor de red / escáner de puertos ( <a href="#">Nmap</a> , consola)
<a href="#">tcpdump</a>	V:17, I:175	1340	test::low-level	analizador de tráfico de red ( <a href="#">Tcpdump</a> , consola)
<a href="#">wireshark</a>	I:45	10417	test::low-level	analizador de tráfico de red ( <a href="#">Wireshark</a> , GTK)
<a href="#">tshark</a>	V:2, I:25	400	test::low-level	analizador de tráfico de red (consola)
<a href="#">tcptrace</a>	V:0, I:2	401	test::low-level	produce un resumen de las conexiones de salida con <a href="#">tcpdump</a>
<a href="#">snort</a>	V:0, I:0	2203	test::low-level	sistema flexible de detección de intrusos en la red ( <a href="#">Snort</a> )
<a href="#">ntopng</a>	V:0, I:1	15904	test::low-level	muestra el uso de red en un navegador web
<a href="#">dnsutils</a>	V:17, I:281	276	test::low-level	clientes de red proporcionado con <a href="#">BIND</a> : <a href="#">nslookup(8)</a> , <a href="#">nsupdate(8)</a> , <a href="#">dig(8)</a>
<a href="#">dlint</a>	V:0, I:3	53	test::low-level	comprueba la información de zona <a href="#">DNS</a> mediante consultas al servidor de nombres
<a href="#">dnstracer</a>	V:0, I:1	59	test::low-level	determina una cadena de servidores <a href="#">DNS</a> a la fuente

Cada línea comienza con una [dirección IP](#) y es seguido por su [nombre de equipo](#) asociada.

La dirección IP 127.0.1.1 de la segunda línea del ejemplo puede no aparecer en otros sistemas tipo Unix. El [Instalador Debian](#) crea esta entrada para un sistemas sin una dirección IP permanente como una solución temporal para algunos software (p. ej. GNOME) como se documenta en el [error #719621](#).

El *nombre\_host* coincide con el nombre de host definido en `/etc/hostname` (véase Sección 3.7.1).

En sistemas que tienen un dirección IP permanente, la dirección permanente podría ser usada aquí en vez de 127.01.1.

En sistemas con una IP permanente y un [nombre cualificado completo de dominio \(FQDN\)](#) provisto por el [Sistema de Nombre de Dominio \(DNS\)](#), ese canónico *nombre\_del\_equipo.nombre\_del\_dominio* podría ser usado en vez de solo el *nombre\_del\_equipo*.

Si el paquete `resolvconf` no está instalado, `/etc/resolv.conf` es un archivo estático. Si está instalado, es un enlace simbólico. Además, contiene información de inicialización para la estrategia de análisis. Si la DNS es IP=`192.168.11.1`, incluye lo siguiente.

```
nameserver 192.168.11.1
```

El paquete `resolvconf` hace que `«/etc/resolv.conf»` sea un enlace simbólico y gestiona su contenido por su archivo de órdenes «hook» automáticamente.

Para PC en el típico entorno LAN adhoc, el nombre del host puede resolverse a través de [Multicast DNS](#) (mDNS) además de los métodos básicos `files` y `dns`.

- [Avahi](#) ofrece un marco para el Servicio de Descubrimiento DNS «Multicast» en Debian.
- Es similar a [Apple Bonjour](#) / [Apple Rendezvous](#).
- El paquete conector `libnss-mdns` aporta la resolución de nombres de equipo por medio de mDNS para la funcionalidad del Intercambio del Servicio de Nombres GNU (NSS) de la biblioteca GNU C (glibc).
- El fichero `/etc/nsswitch.conf` debería tener una estrofa como `hosts: files mdns4_minimal [NOTFOUND=return] dns` (véase `/usr/share/doc/libnss-mdns/README.Debian` para otras configuraciones).
- Un nombre del host con el sufijo `«.local»` [pseudominio de nivel superior](#) se resuelve enviando un mensaje de consulta mDNS en un paquete UDP multidifusión utilizando la dirección IPv4 `224.0.0.251` o la dirección IPv6 `FF02::FB`.

---

#### nota

La [expansión de los dominios genérico de alto nivel \(gTLD\)](#) en el [Sistema de Nombres de Dominio](#) está en desarrollo. Tenga cuidado con la [colisión de nombres](#) cuando elige un nombre de dominio utilizado únicamente en la LAN.

---

---

#### nota

El uso de paquetes como `libnss-resolve` junto con `systemd-resolved`, o `libnss-myhostname`, o `libnss-mymachine`, con listados correspondientes en la línea `hosts` en el fichero `/etc/nsswitch.conf` puede anular la configuración de la red tradicional comentada anteriormente. Consulte `nss-resolve(8)`, `systemd-resolved(8)`, `nss-myhostname(8)` y `nss-mymachines(8)` para más información.

---

### 5.1.2. El nombre del interfaz de red

El `systemd` utiliza [«Predictable Network Interface Names»](#) como `enp0s25`.

### 5.1.3. EL rango de direcciones de red para una LAN

Permitanos recordarnos que los rangos de direcciones de IPv4 de 32 bits reservadas para cada clase de las [redes de áreas locales \(LANs\)](#) del [rfc1918](#). Estas direcciones garantizan que no existan conflictos con las direcciones propias de Internet.

**nota**  
Las direcciones IP escritas con dos puntos son [dirección IPv6](#), por ejemplo, " : : 1 " para localhost.

Clase	direcciones de red	máscara de red	bits de la máscara de red	número de las subredes
A	10.x.x.x	255.0.0.0	/8	1
B	172.16.x.x —172.31.x.x	255.255.0.0	/16	16
C	192.168.0.x —192.168.255.x	255.255.255.0	/24	256

Cuadro 5.2: Relación de rangos de direcciones de red

**nota**  
Si una de estas direcciones se asigna a un equipo, entonces ese equipo no puede acceder a Internet de forma directa si no a través de una pasarela que actua como «proxy» para servicios individuales o realiza [Traducción de Direcciones de Red \(NAT\)](#). El encaminador de banda ancha normalmente realiza NAT para los entornos LAN del cliente.

### 5.1.4. El mantenimiento de los dispositivos de red

Aunque la mayoría de los dispositivos «hardware» son admitidos por el sistema Debian, existen algunos dispositivos de red que necesitan [DFSG](#) firmware propietario para su uso. Por favor consulte Sección [9.10.5](#).

## 5.2. La configuración moderna de red en el escritorio

Comunmente el interfaz lo se inicializa mediante «networking.service» y el resto de interfaces de un sistema de escritorio moderno Debian que use systemd mediante «NetworkManager.service».

Debian puede gestionar la conexión de red mediante el software de gestión [daemon](#) como [NetworkManager \(NM\)](#) (network-manager y paquetes asociados).

- Ellos tienen sus propios [interfaz gráfico de usuarios](#) y programas de línea de órdenes como interfaces de usuario.
- Tienen su propio [demonio](#) así como su motor de sistema.
- Permiten la conexión sencilla entre su sistema e Internet.
- Permiten la gestión sencilla de la configuración inalámbrica y cableada.
- Nos permiten configurar la red de forma independiente del histórico paquete ifupdown.

**nota**  
No use las herramientas de configuración de red automática para servidores. Estos están pensados para escritorios móviles y portátiles.

Estas herramientas modernas de red necesitan ser configuradas adecuadamente para evitar conflictos con el histórico paquete ifupdown y su archivo de configuración «/etc/network/interfaces».



### 5.2.1. Herramientas de interfaz gráfico de usuario para la configuración de red

La documentación oficial de NM en Debian se encuentra en `"/usr/share/doc/network-manager/README.Debian"`. Básicamente, la configuración de red para escritorios esta hecha como sigue a continuación.

1. Haga que el usuario de escritorio, p. ej. `foo`, pertenezca al grupo «`netdev`» como sigue (de otra forma, se puede hacer de forma automática mediante [D-bus](#) en entornos de escritorio modernos como GNOME y KDE).

```
$ sudo usermod -a -G foo netdev
```

2. Mantenga la configuración de `«/etc/network/interfaces»` tan simple como sigue.

```
auto lo
iface lo inet loopback
```

3. Reinicia NM de la siguiente manera.

```
$ sudo systemctl restart network-manager
```

4. Configure al red por medio del interfaz gráfico de usuario.

---

#### nota

Sólo las interfaces que están **no** listadas en `"/etc/network/interfaces"` son gestionadas por NM para evitar conflictos con `ifupdown`.

---

---

#### sugerencia

Si deseas ampliar las capacidades de configuración de la red de NM, busque los módulos complementarios y paquetes suplementarios adecuados, como `network-manager-openconnect`, `network-manager-openvpn-gnome`, `network-manager-pptp-gnome`, `mobile-broadband-provider-info`, `gnome-bluetooth`, etc.

---

## 5.3. La moderna configuración de la red sin GUI

Con [systemd](#), la red puede configurarse en su lugar en `/etc/systemd/network/`. Consulte `systemd-resolved(8)`, `resolved.conf(5)` y `systemd-networkd(8)`.

Esto permite la configuración moderna de la red sin GUI.

Se puede establecer una configuración de cliente DHCP creando `"/etc/systemd/network/dhcp.network"`. Por ejemplo:

```
[Match]
Name=en*
```

```
[Network]
DHCP=yes
```

Se puede establecer una configuración de red estática creando `"/etc/systemd/network/static.network"`. Por ejemplo:

```
[Match]
Name=en*
```

```
[Network]
Address=192.168.0.15/24
Gateway=192.168.0.1
```

---

## 5.4. La moderna configuración de la red para la nube

La configuración de red moderna para la nube puede utilizar los paquetes `cloud-init` y `netplan.io` (véase Sección 3.7.4).

El paquete `netplan.io` soporta `systemd-networkd` y `NetworkManager` como backends de la configuración de la red, y permite la configuración de la red utilizando los datos [YAML](#). Cuando se modifica `YAML`:

- Ejecute el comando `netplan generate` para generar toda la configuración backend necesaria desde [YAML](#).
- Ejecute el comando `netplan apply` para aplicar la configuración generada a los backends.

Consulte ["Documentación de Netplan"](#), `netplan(5)`, `netplan-generate(8)` y `netplan-apply(8)`.

Consulte también ["Documentación de Cloud-init"](#) (especialmente alrededor de ["Fuentes de configuración"](#) y ["Netplan Passthrough"](#)) para saber cómo `cloud-init` puede integrar la configuración de `netplan.io` con las fuentes de datos alternativas.

### 5.4.1. La moderna configuración de red para la nube con DHCP

Se puede establecer una configuración de un cliente DHCP creando un fichero con el origen de los datos `"/etc/netplan/50-dhcp.yaml"`:

```
network:
  version: 2
  ethernets:
    all-en:
      match:
        name: "en*"
      dhcp4: true
      dhcp6: true
```

### 5.4.2. La moderna configuración de red para la nube con una IP estática

Se puede establecer una configuración de red estática creando un archivo con los datos de origen `"/etc/netplan/50-static.yaml"`:

```
network:
  version: 2
  ethernets:
    eth0:
      addresses:
        - 192.168.0.15/24
      routes:
        - to: default
          via: 192.168.0.1
```

### 5.4.3. La moderna configuración de la red para la nube con Network Manager

La configuración del cliente de red mediante la infraestructura `Network Manager` puede establecerse creando un archivo de origen de datos `"/etc/netplan/00-network-manager.yaml"`:

```
network:
  version: 2
  renderer: NetworkManager
```

## 5.5. La configuración de red de bajo nivel

Para la configuración de red de bajo nivel en Linux, utilice los programas [iproute2](#) (`ip(8)`, ...).

---

### 5.5.1. Órdenes iproute2

Las órdenes [Iproute2](#) proporcionan un conjunto completo de funcionalidades de configuración de red a nivel bajo. Aquí hay una tabla de correspondencia entre las órdenes en desuso de [net-tools](#) y las nuevas órdenes de [iproute2](#) etc.

net-tools en desuso	nuevas iproute2 etc.	empleo
ifconfig(8)	ip addr	dispositivo con un dirección de protocolo (IP o IPv6)
route(8)	ip route	entrada de tabla de rutas
arp(8)	ip neigh	entrada cache de ARP o NDISC
ipmaddr	ip maddr	dirección multicast
iptunnel	ip tunnel	túnel sobre IP
nameif(8)	ifrename(8)	nombre de interfaz de red basado en la dirección MAC
mi-tool(8)	ethtool(8)	configuración de dispositivo Ethernet

Cuadro 5.3: Tabla de correspondencia entre las órdenes en desuso de `net-tools` y las nuevas órdenes de `iproute2` commands

Ver `ip(8)` y [Enrutamiento avanzado de Linux & Control de tráfico](#).

### 5.5.2. Operaciones seguras de red a nivel bajo

Puede usar las órdenes de red de nivel bajo de forma segura de la forma siguiente ya que no cambian la configuración de red.

orden	descripción
ip addr show	muestra el enlace y el estado de la dirección de los interfaces activos
route -n	muestra la tabla de encaminamiento al completo en direcciones numéricas
ip route show	muestra la tabla de encaminamiento al completo en direcciones numéricas
arp	muestra el contenido actual de la tabla de caché <a href="#">ARP</a>
ip neigh	muestra el contenido actual de la tabla de caché <a href="#">ARP</a>
plog	display ppp daemon log
ping yahoo.com	comprueba la conexión de Internet con «yahoo.com»
whois yahoo.com	comprueba quién registro «yahoo.com» en la base de datos de dominios
traceroute yahoo.com	sigue la conexión a Internet hasta «yahoo.com»
tracpath yahoo.com	sigue la conexión a Internet hasta «yahoo.com»
mtr yahoo.com	sigue la conexión a Internet hasta «yahoo.com» (de forma repetida)
dig [@dns-server.com] example.com [{a mx any}]	comprueba los registros <a href="#">DNS</a> de «example.com» por «dns-server.com» para los registros «a», «mx», u «any»
iptables -L -n	comprueba el filtrado de paquetes
netstat -a	encuentra todos los puertos abiertos
netstat -l --inet	encuentra los puertos que están escuchando
netstat -ln --tcp	encuentra los puertos (numéricos) TCP que están escuchando
dlint example.com	comprueba la información DNS de la zona «example.com»

Cuadro 5.4: Relación de órdenes de red de bajo nivel

#### sugerencia

Algunas de estas herramientas de configuración de red a nivel bajo están ubicadas en «/usr/sbin/». Puede que necesite indicar la ruta absoluta como «/usr/sbin/ifconfig» o añadir «/usr/sbin» a la relación de «\$PATH» en su «~/ .bashrc».

## 5.6. Optimización de la red

La optimización genérica de la red está fuera del alcance de este documento. Pasaré por encima de las materias pertinentes para una conexión casera.

paquetes	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">iftop</a>	V:7, I:100	93	muestra información del ancho de banda usado por un interfaz de red
<a href="#">iperf</a>	V:3, I:43	360	herramienta para medir el ancho de banda del Protocolo IP
<a href="#">ifstat</a>	V:0, I:7	59	Monitor de estadísticas del interfaz
<a href="#">bmon</a>	V:1, I:18	144	monitor de ancho de banda portable y estimador de velocidad
<a href="#">ethstatus</a>	V:0, I:3	40	archivo de órdenes que rapidamente mide rendimiento del dispositivo de red
<a href="#">bing</a>	V:0, I:0	80	comprobador del ancho de banda estocástico empírico
<a href="#">bwm-ng</a>	V:1, I:13	95	pequeño y sencillo monitor de ancho de banda basado en la consola
<a href="#">ethstats</a>	V:0, I:0	23	monitor de estadísticas Ethernet basado en la consola
<a href="#">ipfm</a>	V:0, I:0	82	herramienta de análisis de ancho de banda

Cuadro 5.5: Relación de herramientas de optimización de red

### 5.6.1. Encontrando la MTU óptima

NM normalmente establece la [Unidad de transmisión máxima \(MTU\)](#) óptima automáticamente.

En algunos escenarios, después de experimentar con el envío de paquetes ICMP de varios tamaños con `ping(8)` con la opción `-M do`, es posible que desee configurar la MTU manualmente. La MTU es el tamaño de paquete más grande que se puede lograr sin fragmentación de IP más 28 bytes (IPv4) o 48 bytes (IPv6). En el siguiente ejemplo, se encuentra que la MTU de la conexión IPv4 es 1460 y la MTU de la conexión IPv6 es 1500.

```
$ ping -4 -c 1 -s $((1500-28)) -M do www.debian.org
PING (149.20.4.15) 1472(1500) bytes of data.
ping: local error: message too long, mtu=1460

--- ping statistics ---
1 packets transmitted, 0 received, +1 errors, 100% packet loss, time 0ms

$ ping -4 -c 1 -s $((1460-28)) -M do www.debian.org
PING (130.89.148.77) 1432(1460) bytes of data.
1440 bytes from klecker-misc.debian.org (130.89.148.77): icmp_seq=1 ttl=50 time=325 ms

--- ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 325.318/325.318/325.318/0.000 ms
$ ping -6 -c 1 -s $((1500-48)) -M do www.debian.org
PING www.debian.org(mirror-csail.debian.org (2603:400a:ffff:bb8::801f:3e)) 1452 data bytes
1460 bytes from mirror-csail.debian.org (2603:400a:ffff:bb8::801f:3e): icmp_seq=1 ttl=47 ↵
time=191 ms

--- www.debian.org ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 191.332/191.332/191.332/0.000 ms
```

Esto proceso puede ser automatizado por [descubrimiento de la ruta MtU \(Path MTU, PMTU\)](#) ([RFC1191](#)) y la orden `tracpath(8)`.

Además de estas pautas básicas, también debe conocer la siguiente información.

- El uso de cualquier método de «tunneling» ([VPN](#) etc.) puede reducir más la MTU óptima por la sobrecarga.

entorno de red	MTU	razonamiento
Enlace por red telefónica conmutada (IP: PPP)	576	estándar
Enlace Ethernet (IP: DHCP o fijo)	1500	estándar y por defecto

Cuadro 5.6: Guía básica para una MTU óptima

- El valor de la MTU no debería ser mayor que el valor PMTU determinado de forma empírica.
- El valor de MTU mayor es generalmente mejor cuando se cumplen las otras limitaciones.

El [Tamaño máximo de segmento](#) (MSS) es otra medida del tamaño del paquete. La relación entre MSS y MTU es la siguiente.

- $MSS = MTU - 40$  en el caso de IPv4
- $MSS = MTU - 60$  en el caso de IPv6

**nota**

La optimización basada en `iptables(8)` (consulte Sección 5.7) puede fijar el tamaño del paquete por el MSS y puede ser útil para el encaminador. Consulte «TCPMSS» en `iptables(8)`.

### 5.6.2. Optimización TCP en redes WAN

El rendimiento TCP puede maximizarse ajustando los parámetros del tamaño del buffer TCP como en "[TCP tuning](#)" para la moderna WAN de gran ancho de banda y alta latencia. Hasta ahora, la configuración actual por defecto de Debian sirve bien incluso para mi LAN conectada por el rápido servicio FTTP de 1G bps.

## 5.7. Infraestructura Netfilter

[Netfilter](#) aporta la infraestructura de [cortafuegos con estado](#) y [traducción de direcciones de red \(NAT\)](#) por medio de módulos del [núcleo de Linux](#) (consulte Sección 3.9).

El programa principal para usuarios de [netfilter](#) es `iptables(8)`. Puede configurar de forma manual [netfilter](#) de forma interactiva desde el intérprete de órdenes, guardando su estado con `iptables-save(8)` y restaurándolo por medio de archivo de órdenes `init iptables-restore(8)` después del reinicio del sistema.

[Shorewall](#) es una herramienta que facilita la configuración de los archivos de órdenes facilitando este proceso.

Consulte la documentación en [Netfilter Documentation](#) (o en `"/usr/share/doc/iptables/html/"`).

- [CÓMO de conceptos de red en Linux](#)
- [CÓMO Filtrar Paquetes en Linux 2.4](#)
- [CÓMO Linux 2.4 NAT](#)

**sugerencia**

Aunque han sido escritor para la Linux 2.4, ambos, la orden `iptables(8)` y la función principal de `netfilter` se usan en los núcleos de Linux 2.6 y 3.x.

paquetes	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">nftables</a>	V:105, I:699	182	herramientas de administración para filtrado de paquetes y NAT ( <a href="#">Netfilter</a> ) (sucesor de {ip,ip6,arp,eb}tables)
<a href="#">iptables</a>	V:319, I:719	2414	herramientas de administración de <a href="#">netfilter</a> ( <a href="#">iptables(8)</a> para IPv4, <a href="#">ip6tables(8)</a> para IPv6)
<a href="#">arptables</a>	V:0, I:1	100	herramientas de administración de <a href="#">netfilter</a> ( <a href="#">arptables(8)</a> para ARP)
<a href="#">ebtables</a>	V:14, I:29	264	herramientas de administración para <a href="#">netfilter</a> ( <a href="#">ebtables(8)</a> para puente Ethernet)
<a href="#">iptstate</a>	V:0, I:2	119	Control continuo del estado de <a href="#">netfilter</a> (parecido a <a href="#">top(1)</a> )
<a href="#">ufw</a>	V:55, I:77	859	<a href="#">Cortafuegos sin complicaciones (UFW)</a> programa de gestión del firewall netfilter
<a href="#">gufw</a>	V:5, I:10	3660	interfaz gráfica de usuario para <a href="#">cortafuegos sin complicaciones (UFW)</a>
<a href="#">firewalld</a>	V:10, I:15	2613	<a href="#">firewalld</a> es un programa cortafuegos de gestión dinámica con soporte para zonas de red
<a href="#">firewall-config</a>	V:0, I:3	1163	interfaz gráfica del usuario para <a href="#">firewalld</a>
<a href="#">shorewall-init</a>	V:0, I:0	88	inicialización de <a href="#">Shoreline Firewall</a>
<a href="#">shorewall</a>	V:3, I:8	3090	<a href="#">Shoreline Firewall</a> , creador del archivo de configuración de <a href="#">netfilter</a>
<a href="#">shorewall-lite</a>	V:0, I:0	71	<a href="#">Shoreline Firewall</a> , creador del archivo de configuración de <a href="#">netfilter</a> (versión simplificada)
<a href="#">shorewall6</a>	V:0, I:1	1334	<a href="#">Shoreline Firewall</a> , creador del archivo de configuración de <a href="#">netfilter</a> (versión IPv6)
<a href="#">shorewall6-lite</a>	V:0, I:0	71	<a href="#">Shoreline Firewall</a> , creador del archivo de configuración de <a href="#">netfilter</a> (versión simplificada para IPv6)

Cuadro 5.7: Relación de herramientas de cortafuegos

## Capítulo 6

# Aplicaciones de red

Puede ejecutar varias aplicaciones de red una vez establecida la conectividad de red (consulte Capítulo 5).

### sugerencia

Puede leer una guía concreta y moderna sobre la infraestructura de red de Debian en [El Manual de Administración de Debian —Infraestructura de red](#).

### sugerencia

Si habilitó la "Verificación en dos pasos" con algún ISP, necesita obtener una contraseña de aplicación para acceder a los servicios POP y SMTP desde su programa. Es posible que deba, primero, aprobar su IP de host.

## 6.1. Navegadores web

Existen muchos paquetes de [navegadores web](#) para acceder al contenido remoto por medio del [Protocolo de Transferencia de Hipertexto \(Hypertext Transfer Protocol\)](#) (HTTP).

paquete	popularidad	tamaño	tipo	Descripción del navegador web
<a href="#">chromium</a>	<a href="#">V:38, I:108</a>	<a href="#">234091</a>	X	<a href="#">Chromium</a> , (Navegador de código abierto de Google)
<a href="#">firefox</a>	<a href="#">V:10, I:15</a>	<a href="#">239492</a>	, ,	<a href="#">Firefox</a> (navegador de código abierto de Mozilla que está disponible en Debian «inestable»)
<a href="#">firefox-esr</a>	<a href="#">V:206, I:436</a>	<a href="#">228981</a>	, ,	<a href="#">Firefox ESR</a> , (Versión de Firefox con soporte extendido)
<a href="#">epiphany-browser</a>	<a href="#">V:3, I:15</a>	<a href="#">2154</a>	, ,	conforme a <a href="#">GNOME</a> , <a href="#">HIG</a> , <a href="#">Epiphany</a>
<a href="#">konqueror</a>	<a href="#">V:24, I:105</a>	<a href="#">25905</a>	, ,	<a href="#">KDE</a> , <a href="#">Konqueror</a>
<a href="#">dillo</a>	<a href="#">V:0, I:5</a>	<a href="#">1565</a>	, ,	<a href="#">Dillo</a> , (navegador ligero basado en <a href="#">FLTK</a> )
<a href="#">w3m</a>	<a href="#">V:15, I:187</a>	<a href="#">2837</a>	texto	<a href="#">w3m</a>
<a href="#">lynx</a>	<a href="#">V:24, I:342</a>	<a href="#">1948</a>	, ,	<a href="#">Lynx</a>
<a href="#">elinks</a>	<a href="#">V:3, I:20</a>	<a href="#">1654</a>	, ,	<a href="#">ELinks</a>
<a href="#">links</a>	<a href="#">V:3, I:28</a>	<a href="#">2314</a>	, ,	<a href="#">Links</a> (solo texto)
<a href="#">links2</a>	<a href="#">V:1, I:12</a>	<a href="#">5492</a>	gráficos	<a href="#">Links</a> (gráficos de consola sin X)

Cuadro 6.1: Relación de navegadores web

### 6.1.1. Spoofing de la cadena User-Agent

Para acceder a algunos sitios web demasiado restrictivos, es posible que deba falsificar la cadena [User-Agent](#) devuelta por el programa del navegador web. Ver:

- [MDN Web Docs: userAgent](#)
- [Chrome Developers: Anular la cadena de agente de usuario](#)
- [Cómo cambiar tu agente de usuario](#)
- [Cómo cambiar tu agente de usuario en Chrome, Firefox, Safari, y más](#)
- [Cómo Cambiar el Agente de Usuario de Su Navegador Sin Instalar Ninguna Extensión](#)
- [Cómo cambiar el agente de usuario en el navegador de Gnome \(epiphany\)](#)

**atención**

La suplantación de la cadena del agente de usuario puede causar [efectos colaterales con Java](#).

---

### 6.1.2. extensión del navegador

Todos los navegadores GUI modernos admiten [extensión del navegador](#) basada en código fuente y se está estandarizando como [extensiones web](#).

## 6.2. El sistema de correo

Esta sección se centra en las típicas estaciones de trabajo móviles con conexiones a Internet de consumo.

**atención**

Si quiere tener un servidor de correo en Internet, debería leer la siguiente información básica al respecto.

---

### 6.2.1. Fundamentos de correo

Un mensaje de [correo electrónico](#) consta de tres componentes, el sobre del mensaje, la cabecera del mensaje y el cuerpo del mensaje.

- [SMTP](#) utiliza la información del sobre de «destino (To)» y «origen(From)» para entregar el correo electrónico. (La información del «origen(From)» también se denomina como [dirección de retorno \(bounce address\)](#), Origen\_, etc.).
- La información de la cabecera sobre el «origen(From)» y el «destino(To)» es la que muestra por parte del [cliente de correo](#). (Generalmente será la misma que conste en el sobre del mensaje, pero no siempre es el caso.)
- El formato del mensaje de correo electrónico, que abarca los datos de cabecera y cuerpo, se amplía mediante [Extensiones de correo de Internet multiuso \(MIME\)](#) desde el texto plano ASCII a otras codificaciones de caracteres, así como archivos adjuntos de audio, vídeo, imágenes y programas de aplicación.

Los [clientes de correo electrónico](#) basados en GUI ofrecen todas las funciones siguientes mediante una configuración intuitiva basada en GUI.

---



- Crea e interpreta los datos de la cabecera y el cuerpo del mensaje utilizando [Extensiones de correo de Internet multiuso \(MIME\)](#) para tratar el tipo de datos y la codificación del contenido.
- Se autentica a sí mismo en los servidores SMTP e IMAP del ISP utilizando la antigua [autenticación de acceso básica](#) o la moderna [OAuth 2.0](#). (Para [OAuth 2.0](#), establézcalo a través de la configuración del entorno de escritorio. Por ejemplo, "Configuración" -> "Cuentas en línea")
- Envía el mensaje al servidor SMTP smarthost del ISP que escucha en el puerto de envío de mensajes (587).
- Recibe el mensaje almacenado en el servidor del ISP desde el puerto TLS/IMAP4 (993).
- Puede filtrar correos por sus atributos.
- Puede ofrecer funcionalidades adicionales: Contactos, Calendario, Tareas, Memos.

paquete	popularidad	tamaño	tipo
<a href="#">evolution</a>	V:30, I:239	486	X GUI program (GNOME3, suite de trabajo en grupo)
<a href="#">thunderbird</a>	V:54, I:120	224712	programa X GUI (GTK, <a href="#">Mozilla Thunderbird</a> )
<a href="#">kmail</a>	V:38, I:97	23871	programa de interfaz gráfico de usuario X (KDE)
<a href="#">mutt</a>	V:16, I:149	7104	programa de terminales de caracteres probablemente utilizado con <a href="#">vim</a>
<a href="#">mew</a>	V:0, I:0	2319	programa de terminales de caracteres en (x) <a href="#">emacs</a>

Cuadro 6.2: Relación de agentes de usuario de correo (MUA)

### 6.2.2. Limitación del servicio moderno de correo

El servicio de correo moderno tiene algunas limitaciones para minimizar la exposición a los problemas de spam (correo electrónico no deseado y no solicitado).

- No es realista ejecutar un servidor SMTP en una red de nivel consumidor para enviar correo directamente a un host remoto de manera confiable.
- Cualquier host puede rechazar discretamente un correo en ruta a menos que parezca lo más real posible.
- No es realista esperar que un simple host inteligente envíe correos sin relación con direcciones de correo fuente al host remoto de manera confiable.

Esto es porque:

- Están bloqueadas las conexiones del puerto SMTP (25) de los hosts servidos por la red de nivel de consumidor a Internet.
- Están bloqueadas las conexiones del puerto SMTP (25) de los hosts servidos por la red de nivel de consumidor a Internet.
- Los mensajes de salida de hosts atendidos por la red de nivel de consumidor a Internet solo pueden enviarse a través del puerto de envío de mensajes (587).
- [Técnicas Anti-spam](#) tales como [DomainKeys Identified Mail \(DKIM\)](#), [Sender\\_Policy\\_Framework \(SPF\)](#), y [Autenticación, informes y conformidad de mensajes basados en dominios \(DMARC\)](#) son muy usados para el [filtrado de correos](#).
- El servicio de [Correo identificado por llaves de dominio](#) puede ser implantado mediante el envío de su correo a través de un «equipo inteligente» (smarthost).
- El host inteligente puede reescribir la dirección de correo de origen en el encabezado del mensaje en su cuenta de correo en el host inteligente para evitar la suplantación de direcciones de correo.

### 6.2.3. Expectativa histórica del servicio de correo

Algunos programas en Debian esperan acceder al comando `/usr/sbin/sendmail` para enviar correos electrónicos como su configuración predeterminada o personalizada, ya que el servicio de correo en un sistema UNIX ha funcionado históricamente como:

- Se crea un correo electrónico como un archivo de texto.
- El correo electrónico se pasa al comando `/usr/sbin/sendmail`.
- Para la dirección de destino en el mismo host, el comando `/usr/sbin/sendmail` realiza la entrega local del correo electrónico agregándolo al archivo `/var/mail/$username`.
  - Comandos que esperan esta función: `apt-listchanges`, `cron`, `at`, ...
- Para la dirección de destino en el host remoto, el comando `/usr/sbin/sendmail` realiza la transferencia remota del correo electrónico al host de destino encontrado por el registro DNS MX utilizando SMTP.
  - Comandos que esperan esta función: `popcon`, `reportbug`, `bts`, ...

### 6.2.4. Agente de transporte de correo (Mail transport agent, MTA)

Las estaciones de trabajo móviles de Debian pueden configurarse sólo con [clientes de correo electrónico](#) basados en una GUI completa sin [agente de transferencia de correo \(MTA\)](#) programa después de Debian 12 Bookworm.

Debian instalaba tradicionalmente algún programa MTA para dar soporte a los programas que esperaban el comando `/usr/sbin/sendmail`. Tales MTA en estaciones de trabajo móviles deben hacer frente a Sección 6.2.2 y Sección 6.2.3.

Para estaciones de trabajo móviles, la elección típica de MTA es `exim4-daemon-light` o `postfix` con su opción de instalación como "Mail sent by smarthost; received via SMTP or fetchmail" seleccionada. Se trata de MTA ligeros que respetan `/etc/aliases`.

---

#### sugerencia

Configurar `exim4` para enviar el correo de Internet a través de múltiples smarthosts correspondientes para múltiples direcciones de correo electrónico de origen no es trivial. Si necesita tal capacidad para algunos programas, configúrelos para usar `msmtp` que es fácil de configurar para múltiples direcciones de correo electrónico de origen. Entonces deje el MTA principal sólo para una única dirección de correo electrónico.

---

#### 6.2.4.1. Configuración de `exim4`

Para configurar el correo de Internet por medio de un equipo inteligente, (re)configure el paquete `exim4-*` como se muestra a continuación.

```
$ sudo systemctl stop exim4
$ sudo dpkg-reconfigure exim4-config
```

En «Tipo general de configuración de correo» seleccione «correo enviado por equipo inteligente; recibido por SMTP o fetchmail».

Asigne a «Nombre del sistema de correo:» a su valor por defecto como FQDN (consulte Sección 5.1.1).

Asigne «Direcciones IP escuchan en las conexiones SMTP de entrada:» a sus valores por defecto como «127.0.0.1 ; ::1».

Borre el contenido de «Otros destinos desde los cuales se acepta correo:».

Borre el contenido de «Máquinas para el reenvío de correo:».

Asigne «Direcciones de IP o nombre de equipos para correo inteligente de salida:» a «smtp.hostname.dom:587».

Selecciona "No" para "¿Ocultar el nombre del correo local en el correo saliente?". (Use `/etc/email-addresses` como en Sección 6.2.4.3, en su lugar).

Conteste a «Mantener el número de peticiones DNS a mínimo (Marcado bajo demanda) como sigue.

---

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">exim4-daemon-light</a>	V:218, I:227	1575	Exim4 agente de transporte de correo (MTA: por defecto en Debian)
<a href="#">exim4-daemon-heavy</a>	V:6, I:6	1743	Agente de transferencia de correo Exim4 (MTA: reemplazo flexible)
<a href="#">exim4-base</a>	V:225, I:235	1699	Documentación de Exim4 en formato texto y archivos comunes
<a href="#">exim4-doc-html</a>	I:1	3746	Documentación de Exim4 en formato html
<a href="#">exim4-doc-info</a>	I:0	637	Documentación de Exim4 en formato info
<a href="#">postfix</a>	V:124, I:133	4039	Agente de transporte de correo Postfix (MTA: alternativa segura)
<a href="#">postfix-doc</a>	I:6	4646	Documentación de Postfix en formato texto y html
<a href="#">saslm2-bin</a>	V:5, I:13	371	Implementación de la API Cyrus SASL (complemento a postfix para SMTP AUTH)
<a href="#">cyru0s-saslm2-doc</a>	I:0	2154	Documentación Cyrus SASL
<a href="#">msmt0p</a>	V:6, I:12	667	MTA ligero
<a href="#">msmt0p-mta</a>	V:4, I:6	124	MTA ligero (extensión compatible con sendmail para msmt0p)
<a href="#">esmt0p</a>	V:0, I:0	129	MTA ligero
<a href="#">esmt0p-run</a>	V:0, I:0	32	MTA ligero (extensión compatible con sendmail para esmt0p)
<a href="#">nullmailer</a>	V:8, I:9	474	Elimina MTA, no hay correo local
<a href="#">ssmt0p</a>	V:5, I:8	2	Elimina MTA, no hay correo local
<a href="#">sendmail-bin</a>	V:13, I:13	1901	MTA con todas las funciones (si ya está familiarizado con él)
<a href="#">courier-mta</a>	V:0, I:0	2407	MTA con todas las funciones (interfaz web, etc.)
<a href="#">git-email</a>	V:0, I:10	1087	git-send-email(1) programa para enviar series de correos electrónicos de parches

Cuadro 6.3: Lista de paquetes básicos relacionados con el agente de transferencia de correo

- «No» si el sistema esta conectado a Internet en el arranque.
- «Sí» si el sistema **no** esta conectado a Internet en el arranque.

Asigne «Método de entrega para correo local:» a «mbox format in /var/mail».

Selecciona "Sí" para "¿Dividir la configuración en archivos pequeños?".

Crear las entradas de contraseñas para el equipo inteligente editando «/etc/exim4/passwd.client».

```
$ sudo vim /etc/exim4/passwd.client
...
$ cat /etc/exim4/passwd.client
^smtp.*\..hostname\..dom:username@hostname.dom:password
```

Configura exim4(8) con "QUEUERUNNER='queueonly'", "QUEUERUNNER='nodaemon'", etc. en " /etc/default/exim4" para minimizar el uso de los recursos del sistema. (opcional)

Inicie exim4 como se muestra.

```
$ sudo systemctl start exim4
```

El nombre del equipo en «/etc/exim4/passwd.client» no debería ser un alias. Compruebe el nombre real del equipo como sigue.

```
$ host smtp.hostname.dom
smtp.hostname.dom is an alias for smtp99.hostname.dom.
smtp99.hostname.dom has address 123.234.123.89
```

Yo utilizo las expresiones regulares en «/etc/exim4/passwd.client» para trabajar sobre el tema de los alias. SMTP AUTH probablemente funciones incluso si el ISP redirige el equipo señalado por medio de alias.

Puede actualiza su configuración de exim4 de forma manual como sigue:

- Actualice los archivos de configuración de `exim4` en `«/etc/exim4/»`.
  - Creando `«/etc/exim4/exim4.conf.localmacros»` para asignar MACROS y editando `«/etc/exim4/exim4.conf»`. (no dividir la configuración)
  - creando nuevos archivos y editando los existente en los subdirectorios en `«/etc/exim4/exim4.conf.d»`. (dividir la configuración)
- Ejecuta `”systemctl reload exim4”`.



**atención**  
Iniciar `exim4` tarda mucho tiempo si (valor por defecto) «No» fue elegido a la pregunta de `denconf` «Mantener el número de preguntas DNS al mínimo (Marcar bajo demanda)?» y el sistema **no** esta conectado a Internet cuando se inicia.

Por favor, lea la guía oficial en: `«/usr/share/doc/exim4-base/README.Debian.gz»` y `update-exim4.conf(8)`.



**aviso**  
A efectos prácticos, utilice **SMTP** con **STARTTLS** en el puerto 587 o **SMTPS** (SMTP sobre SSL) en el puerto 465, en lugar de SMTP simple en el puerto 25.

6.2.4.2. Configuración de postfix con SASL

Para el correo de Internet por medio de un equipo inteligente, podría leer primero [postfix documentation](#) y las páginas de manual importantes.

orden	función
<code>postfix(1)</code>	Programa de control postfix
<code>postconf(1)</code>	Utilidad de configuración postfix
<code>postconf(5)</code>	Parámetros de configuración de Postfix
<code>postmap(1)</code>	Tabla de mantenimiento adelantada Postfix
<code>postalias(1)</code>	Mantenimiento de base de datos de alias Postfix

Cuadro 6.4: Relación de páginas de manual importantes en postfix

(Re)configure los paquetes `postfix` y `sasl2-bin` según se explica a continuación.

```
$ sudo systemctl stop postfix
$ sudo dpkg-reconfigure postfix
```

Elija «Internet con equipo inteligente».

Asigne «equipo de reenvío SMTP (el blanco para no elegir ninguno):» a `«[smtp.hostname.dom]:587»` y configúrelo según sigue.

```
$ sudo postconf -e 'smtp_sender_dependent_authentication = yes'
$ sudo postconf -e 'smtp_sasl_auth_enable = yes'
$ sudo postconf -e 'smtp_sasl_password_maps = hash:/etc/postfix/sasl_passwd'
$ sudo postconf -e 'smtp_sasl_type = cyrus'
$ sudo vim /etc/postfix/sasl_passwd
```

Cree las entradas de las contraseñas para el equipo inteligente.

```
$ cat /etc/postfix/sasl_passwd
[smtp.hostname.dom]:587      username:password
$ sudo postmap hush:/etc/postfix/sasl_passwd
```

Inicie `postfix` con lo siguiente.

```
$ sudo systemctl start postfix
```

Aquí la utilización de «[» y «]» en el diálogo `dpkg-reconfigure` y «`/etc/postfix/sasl_passwd`» asegura que no se marque la entrada MX pero que se utilice directamente el nombre del equipo especificado. Consulte «Enabling SASL authentication in the Postfix SMTP client» en «`/usr/share/doc/postfix/html/SASL_README.html`».

6.2.4.3. La configuración de la dirección de correo

Existen algunos [archivos de configuración de la dirección de correo para el transporte de correo, su entrega y los agentes de usuario](#).

archivo	función	aplicación
<code>/etc/mailname</code>	nombre del equipo por defecto para el correo (saliente)	Propio de Debian, <code>mailname(5)</code>
<code>/etc/email-addresses</code>	nombre del equipo falso para correo de salida	propio de <code>exim(8)</code> , <code>exim4-config_files(5)</code>
<code>/etc/postfix/generic</code>	nombre del equipo falso para correo de salida	propio de <code>postfix(1)</code> , se activa después de la ejecución de la orden <code>postmap(1)</code> .
<code>/etc/aliases</code>	alias del nombre de la cuenta para el correo entrante	general, activado después de la ejecución de la orden <code>newaliases(1)</code> .

Cuadro 6.5: Relación de los archivos relacionados con la configuración de la dirección de correo

El **nombre del correo** en el archivo «`/etc/mailname`» normalmente es un nombre de dominio totalmente cualificado (FQDN) que corresponderá a una dirección IP del equipo. Para un equipo ubicuo la cual no tiene un nombre asociado a una dirección IP, asigne este **nombre de correo** al valor de «`hostname -f`». (Esta es una elección segura que funciona tanto con `exim4-*` como con `postfix`.)

sugerencia

El contenido de «`/etc/mailname`» se usa por muchos programas que no son MTA para determinar su comportamiento por defecto. En `mutt`, se asignan las variables «`hostname`» y «`from`» en el archivo `~/muttrc` y sobrescribe el valor de **mailname**. Para los programas en el paquete `devscripts`, como `bts(1)` y `dch(1)`, exporta las variables de entorno «`$DEBFULLNAME`» y «`$DEBEMAIL`» para sobrescribirlo.

sugerencia

El paquete `popularity-contest` de forma habitual envía el correo desde la cuenta de superusuario con FQDN. Necesita asignar `MAILFROM` en `/etc/popularity-contest.conf` como se describe en el archivo `/usr/share/popularity-contest/default.conf`. De otra forma, su correo será rechazado por el servidor SMTP del equipo inteligente. Aunque es aburrido, esta aproximación es más segura que reescribir la dirección remitente de todos los correos por el MTA y podría ser usado por otros demonios y archivos de órdenes cron.

Cuando se asigna **mailname** a «`hostname -f`», la simulación de la dirección de correo remitente por medio de MTA puede ser realizado por lo siguiente.

- El archivo «`/etc/email-addresses`» para `exim4(8)` se explica en `exim4-config_files(5)`

- El archivo `«/etc/postfix/generic»` para `postfix(1)` se explica en el `general(5)`

Los siguientes pasos añadidos son necesarios para `postfix`.

```
# postmap hash:/etc/postfix/generic
# postconf -e 'smtp_generic_maps = hash:/etc/postfix/generic'
# postfix reload
```

Puede probar la configuración de la dirección de correo usando lo siguiente.

- `exim(8)` con las opciones `-brw`, `-bf`, `-bF`, `-bV`, ...
- `postmap(1)` con la opción `-q`.

**sugerencia**  
Exim proporciona varias herramientas como `exiqgrep(8)` y `exipick(8)`. Consulte `«dpkg -L exim4-base | grep man8/»` para las órdenes disponibles.

6.2.4.4. Operaciones fundamentales MTA

Existen varias operaciones MTA fundamentales. Algunas se pueden realizar por medio de interfaz compatible de `sendmail(1)`.

orden exim	orden postfix	descripción
sendmail	sendmail	lee los correos de la entrada estándar y los organiza para la entrega ( <code>-bm</code> )
mailq	mailq	enumera los correos en la cola, con su estatus e identificador en la cola ( <code>-bp</code> )
newaliases	newaliases	inicializa la base de datos de alias ( <code>-l</code> )
exim4 -q	postqueue -f	descarga los correos en espera ( <code>-q</code> )
exim4 -qf	postsuper -r ALL deferred; postqueue -f	descarga todos los correos
exim4 -qff	postsuper -r ALL; postqueue -f	descarga incluso los correos congelados
exim4 -Mg queue_id	postsuper -h queue_id	congela un mensaje por su identificador en la cola
exim4 -Mrm queue_id	postsuper -d queue_id	elimina un mensaje por su identificador en la cola
N/A	postsuper -d ALL	elimina todos los mensajes

Cuadro 6.6: Relación de operaciones MTA fundamentales

**sugerencia**  
puede ser una buena idea descargar todos los correos mediante un archivo de órdenes `«/etc/ppp/ip-up.d/*»`.

6.3. Servidor de acceso remoto (SSH) y utilidades

[Secure SHell](#) (SSH) es la manera **segura** de conectarse a través de Internet. Una versión libre de SSH es [OpenSSH](#) y esta disponible en Debian mediante los paquetes `openssh-client` y `openssh-server`.

paquete	popularidad	tamaño	herramienta	descripción
<a href="#">openssh-client</a>	V:866, I:996	4959	ssh(1)	Cliente de «Secure shell»
<a href="#">openssh-server</a>	V:730, I:813	1804	sshd(8)	Servidor Secure shell
<a href="#">ssh-askpass</a>	I:23	102	ssh-askpass(1)	pregunta al usuario por la frase de paso para ssh-add (X plano)
<a href="#">ssh-askpass-gnome</a>	V:0, I:3	200	ssh-askpass-gnome(1)	pregunta al usuario la contraseña para ssh-add (GNOME)
<a href="#">ssh-askpass-fullscreen</a>	V:0, I:0	48	ssh-askpass-fullscreen(1)	pide al usuario una contraseña para ssh-add (GNOME) que le resulte atractiva
<a href="#">shellinabox</a>	V:0, I:1	507	shellinaboxd(1)	servidor web para <a href="#">emulador de terminal VT100</a> accesible mediante navegador

Cuadro 6.7: Relación de servidores de acceso remoto y utilidades

Para el usuario, `ssh(1)` funciona de una forma más inteligente y segura que `telnet(1)`. No como la orden `telnet`, la orden `ssh` no para con el carácter de escape `telnet` (inicio por defecto CTRL-`J`).

Aunque `shellinabox` no es un programa SSH, se incluye aquí como una alternativa interesante para el acceso remoto a terminales.

Ver también Sección [7.8](#) para conectarse a programas cliente X remotos.

**atención**

Consulte Sección [4.6.3](#) si su SSH es accesible desde Internet.

**sugerencia**

Por favor utilice el programa `screen(1)` para permitir que los procesos del intérprete de órdenes remotos sobrevivan a las caídas de la conexión (consulte Sección [9.1.2](#)).

### 6.3.1. Fundamentos de SSH

El demonio OpenSSH SSH solo admite el protocolo SSH 2.

Lea `/usr/share/doc/openssh-client/README.Debian.gz`, `ssh(1)`, `sshd(8)`, `ssh-agent(1)`, y `ssh-keygen(1)`, `ssh-add(1)` y `ssh-agent(1)`.

**aviso**

«`/etc/ssh/sshd_no_debe_ser_ejecutado`» no debe estar presente si se quiere ejecutar el servidor OpenSSH.

No habilite la autenticación basada en `rhost` (`HostbasedAuthentication` en `/etc/ssh/sshd_config`).

Lo siguiente inicia una conexión `ssh(1)` desde el cliente.

### 6.3.2. Nombre de usuario en el host remoto

Si usa el mismo nombre de usuario en el host local y remoto, puede eliminar escribir `username@`.

Incluso si utiliza un nombre de usuario distinto en el equipo local y remoto, puede eliminarlo usando `«~/ .ssh/config»`. Para el [servicio Debian Alioth](#) con el nombre de la cuenta `«foo-guest»`, haga que `«~/ .ssh/config»` contenga lo siguiente.

archivo de configuración	descripción de los archivos de configuración
/etc/ssh/ssh_config	Valores por defecto del cliente SSH, consulte <code>ssh_config(5)</code>
/etc/ssh/sshd_config	Valores por defecto del servidor SSH, consulte <code>sshd_config(5)</code>
~/.ssh/authorized_keys	claves ssh públicas por defecto que usan los clientes que usan para conectarse a su cuenta en este servidor SSH
~/.ssh/id_rsa	clave SSH-2 RSA privada del usuario
~/.ssh/id_key-type-name	clave secreta SSH-2 <i>nombre-tipo-clave</i> como <code>ecdsa</code> , <code>ed25519</code> , ... del usuario

Cuadro 6.8: Relación de los archivos de configuración de SSH

orden	descripción
ssh nombre_de_usuario@nombre_de_equipo.dominio.ext	conecta en el modo por defecto
ssh -v nombre_de_usuario@nombre_de_equipo.dominio.ext	conecta en el modo por defecto con los mensajes de depuración
ssh -o PreferredAuthentications=password username@hostname.domain.ext	obliga la utilización de la contraseña con SSH versión 2
ssh -t nombre_de_usuario@nombre_de_equipo.dominio.ext contraseña	ejecute el programa <code>passwd</code> para actualizar la contraseña en un host remoto

Cuadro 6.9: Relación de ejemplos de inicio del clientes ssh

```
Host salsa.debian.org people.debian.org
User foo-guest
```

### 6.3.3. Conectarse sin contraseñas del equipo remoto

Se puede evitar recordar las contraseñas del sistema remoto usando «`RSAAuthentication`» (protocolo SSH-2).

En el sistema remoto, cree las entradas respectivas, «`PubkeyAuthentication sí`», en «`/etc/ssh/sshd_config`».

Genere las claves de acreditación locales e instale las claves públicas en el sistema remoto según se muestra.

```
$ ssh-keygen -t rsa
$ cat .ssh/id_rsa.pub | ssh user1@remote "cat - >>.ssh/authorized_keys"
```

Puede añadir opciones a las entradas en «`~/.ssh/authorized_keys`» para limitar los equipos y ejecutar las órdenes concretas. Ver `sshd(8)` «`AUTHORIZED_KEYS FILE FORMAT`».

### 6.3.4. Tratando con clientes SSH extraños

Existen algunos clientes [SSH](#) libres disponibles para otras plataformas.

entorno	programa SSH libre
Windows	puTTY ( <a href="#">PuTTY: un cliente SSH y Telnet gratuito</a> ) (GPL)
Windows (cygwin)	SSH en cygwin ( <a href="#">Cygwin: Disfruta de Linux en Windows</a> ) (GPL)
Mac OS X	OpenSSH; utiliza ssh en una aplicación de terminal (GPL)

Cuadro 6.10: Relación de clientes SSH libres en otras plataformas



### 6.3.5. Configuración ssh-agent

Es seguro proteger su clave pública de acreditación con una frase de paso. Si no se ha asignado una frase de paso, utilice «ssh-keygen -p» para asignarla.

Ubique su clave pública SSH (e.g. «~/ .ssh/id\_rsa.pub») en «~/ .ssh/authorized\_keys» en el equipo remoto utilizando una conexión al equipo remoto basada en la contraseña como se describe a continuación.

```
$ ssh-agent bash
$ ssh-add ~/.ssh/id_rsa
Enter passphrase for /home/username/.ssh/id_rsa:
Identity added: /home/username/.ssh/id_rsa (/home/username/.ssh/id_rsa)
```

No se necesita contraseña remota desde aquí para el próximo orden.

```
$ scp foo username@remote.host:foo
```

Pulse ^D para finalizar su sesión de agente ssh.

Para el servidor X, el archivo de órdenes de inicio de Debian ejecuta el agente ssh como el proceso padre. Así solo necesita ejecutar ssh-add una vez. Para mayor información, lea ssh-agent(1) y ssh-add(1).

### 6.3.6. Enviar un correo desde un host remoto

Si tiene una cuenta shell SSH en un servidor con la configuración de DNS adecuada, puede enviar un correo electrónico generado en su estación de trabajo como un correo electrónico enviado genuinamente desde el servidor remoto.

```
$ ssh username@example.org /usr/sbin/sendmail -bm -ti -f "username@example.org" < mail_data ↵
.txt
```

### 6.3.7. Puerto de reenvío para túnel SMTP/POP3

Para crear un tubería que conecte al puerto 25 del servidor remoto desde el puerto 4025 del equipo local y al puerto 110 de servidor remoto desde el puerto 4110 del equipo local a través de ssh, ejecute en el equipo local lo que sigue.

```
# ssh -q -L 4025:remote-server:25 4110:remote-server:110 username@remote-server
```

Esta es la forma segura de crear conexiones a un servidor SMTP/POP3 a través de Internet. Asigne a la entrada «AllowTcpForwarding» con «yes» en «/etc/ssh/sshd\_config» del equipo remoto.

### 6.3.8. Apagar un sistemas remoto utilizando SSH

Se necesita proteger el proceso que ejecuta «shutdown -h now» (consulte Sección 1.1.8) de la finalización de ssh utilizando la orden at(1) (consulte Sección 9.4.13) como se muestra.

```
# echo "shutdown -h now" | at now
```

Otra forma de obtener el mismo resultado es ejecutar «shutdown -h now» en una sesión de screen(1) (consulte Sección 9.1.2).

### 6.3.9. Resolución de problemas de SSH

Si tiene problemas, compruebe la configuración de los permisos de los archivos y ejecute `ssh` con la opción «-v».

Si es usted superusuario y tiene problemas con el cortafuegos utilice la opción «-p» ; esto evita la utilización de los puertos del servidor entre 1 —1023.

Si las conexiones `ssh` a un sitio remoto de repente deja de funcionar, puede ser que tenga que ser solucionado por el administrador de sistemas, comunmente un cambio de la «clave\_de\_equipo» durante el mantenimiento del sistema. Tras estar seguro de que nadie intenta suplantar al equipo remoto de algún modo inteligente, uno puede recuperar la conexión eliminando la entrada «clave\_de\_equipo» en «~/ .ssh/known\_hosts» del equipo local.

## 6.4. Servidor de impresión y utilidades

En el antiguo sistema tipo Unix, el BSD [Demonio de impresión en línea \(lpd\)](#) era el estándar y el formato de impresión estándar del software libre clásico era [PostScript \(PS\)](#). Se utilizó algún sistema de filtro junto con [Ghostscript](#) para permitir la impresión en la impresora no PostScript. Véase Sección 11.4.1.

En el sistema Debian moderno, el [Common UNIX Printing System \(CUPS\)](#) es el estándar de facto y el formato de impresión estándar del software libre moderno es [Portable Document Format \(PDF\)](#).

La CUPS utiliza [Protocolo de impresión de Internet \(IPP\)](#). El IPP es ahora compatible con otros sistemas operativos como Windows XP y Mac OS X y se ha convertido de facto en el nuevo estándar multiplataforma para la impresión remota con capacidad de comunicación bidireccional.

Gracias a la funcionalidad de autoconversión dependiente del formato del archivo del sistema CUPS, simplemente ofrecer cualquier dato a la orden `lpr` debería generar la salida de impresión esperada. (En CUPS, `lpr` se puede activar mediante la instalación del paquete `cups-bsd`).

El sistema Debian tiene paquetes importantes de utilidades y servidores de impresión.

paquete	popularidad	tamaño	puerto	descripción
<a href="#">lpr</a>	V:2, I:3	367	printer (515)	BSD <code>lpr/lpd</code> ( <a href="#">demonio de impresión en línea</a> )
<a href="#">lprng</a>	V:0, I:0	3051	, ,	, , (Mejorado)
<a href="#">cups</a>	V:98, I:441	1061	IPP (631)	Servidor CUPS de Impresión en Internet
<a href="#">cups-client</a>	V:120, I:462	426	, ,	<a href="#">Órdenes de impresión System V</a> para CUPS: <code>lp(1)</code> , <code>lpstat(1)</code> , <code>lpoptions(1)</code> , <code>cancel(1)</code> , <code>lpmove(8)</code> , <code>lpinfo(8)</code> , <code>lpadmin(8)</code> , ...
<a href="#">cups-bsd</a>	V:33, I:219	131	, ,	<a href="#">Órdenes de impresión BSD</a> para CUPS: <code>lpr(1)</code> , <code>lpq(1)</code> , <code>lprm(1)</code> , <code>lpc(8)</code>
<a href="#">printer-driver-gutenprint</a>	V:21, I:115	1219	No aplicable	controladores de impresión para CUPS

Cuadro 6.11: Relación de las utilidades y servidores de impresión

#### sugerencia

Puede configurar su sistema CUPS accediendo mediante su navegador a «<http://localhost:631/>» .

## 6.5. Servidores de aplicaciones en otras redes

Aquí hay otros servidores de aplicaciones de red.

El Protocolo de Sistema de Archivo Común de Internet (Common Internet File System Protocol, CIFS) es el mismo protocolo que [Servidor de Mensajes de Bloque \(Server Message Block, SMB\)](#) y se utiliza de forma generalizada en Microsoft Windows.

paquete	popularidad	tamaño	protocolo	descripción
<a href="#">telnetd</a>	V:0, I:2	54	TELNET	servidor TELNET
<a href="#">telnetd-ssl</a>	V:0, I:0	159	, ,	, , (soporte SSL)
<a href="#">nfs-kernel-server</a>	V:49, I:63	769	NFS	Compatición de archivos Unix
<a href="#">samba</a>	V:108, I:132	3995	SMB	Compartición de archivos e impresoras en Windows
<a href="#">netatalk</a>	V:1, I:1	2003	ATP	Compartición de archivos e impresoras de Apple/Mac (AppleTalk)
<a href="#">proftpd-basic</a>	V:9, I:16	452	FTP	Descarga de archivo general
<a href="#">apache2</a>	V:214, I:263	561	HTTP	Servidor web general
<a href="#">squid</a>	V:11, I:12	9265	, ,	<a href="#">Servidor proxy</a> web general
<a href="#">bind9</a>	V:43, I:49	1124	DNS	Direcciones IP para otros equipos
<a href="#">isc-dhcp-server</a>	V:18, I:36	6082	DHCP	Dirección IP de el cliente mismo

Cuadro 6.12: Relación de los servidores de aplicaciones de red

**sugerencia**

Consulte Sección [4.5.2](#) para la integración de los servidores de sistema.

**sugerencia**

La resolución del nombre del equipo normalmente se realiza por medio del servidor de [DNS](#). Para las direcciones IP del equipo asignadas de forma dinámica por [DHCP](#), un [DNS Dinámico](#) puede ser configurado para la resolución de nombres utilizando [bind9](#) y [isc-dhcp-server](#) como se describe en [la página wiki de Debian sobre DDNS](#).

**sugerencia**

La utilización de un servidor proxy como [squid](#) es muy eficiente para ahorrar ancho de banda ya que utiliza un servidor espejo local con todo el contenido del archivo Debian.

## 6.6. Otros clientes de aplicaciones de red

Aquí están otro clientes de aplicaciones de red.

## 6.7. Diagnóstico de los demonios del sistema

El programa `telnet` permite la conexión manual a los demonios del sistema para evaluarlos.

Para probar un servicio [POP3](#) sencillo, intente lo siguiente

```
$ telnet mail.ispname.net pop3
```

Para la prueba del servicio [POP3](#) con [TLS/SSL](#) activado por parte de algún ISP, necesitará activar [TLS/SSL](#) en el cliente de `telnet` mediante los paquetes `telnet-ssl` o `openssl`.

```
$ telnet -z ssl pop.gmail.com 995
```

```
$ openssl s_client -connect pop.gmail.com:995
```

Los siguientes [RFCs](#) aportan el conocimiento necesario sobre cada uno de los demonios del sistema.

La utilización de los puertos esta recogida en «`/etc/services`».

paquete	popularidad	tamaño	protocolo	descripción
<a href="#">netcat</a>	<a href="#">I:27</a>	<a href="#">16</a>	<a href="#">TCP/IP</a>	navaja suiza para TCP/IP
<a href="#">openssl</a>	<a href="#">V:840, I:995</a>	<a href="#">2111</a>	<a href="#">SSL</a>	Binarios de la capa de conexión segura(SSL) y herramientas de criptografía asociadas
<a href="#">stunnel4</a>	<a href="#">V:7, I:12</a>	<a href="#">548</a>	<a href="#">, ,</a>	recubrimiento universal SSL
<a href="#">telnet</a>	<a href="#">V:30, I:514</a>	<a href="#">54</a>	<a href="#">TELNET</a>	cliente TELNET
<a href="#">telnet-ssl</a>	<a href="#">V:0, I:2</a>	<a href="#">196</a>	<a href="#">, ,</a>	<a href="#">, ,</a> (soporte SSL)
<a href="#">nfs-common</a>	<a href="#">V:152, I:234</a>	<a href="#">1124</a>	<a href="#">NFS</a>	Compatición de archivos Unix
<a href="#">smbclient</a>	<a href="#">V:24, I:204</a>	<a href="#">2071</a>	<a href="#">SMB</a>	Cliente para la compartición de archivos e impresoras con MS Windows
<a href="#">cifs-utils</a>	<a href="#">V:29, I:121</a>	<a href="#">317</a>	<a href="#">, ,</a>	Órdenes de montaje y desmontaje de archivos remotos MS Windows
<a href="#">ftp</a>	<a href="#">V:7, I:115</a>	<a href="#">53</a>	<a href="#">FTP</a>	cliente FTP
<a href="#">lftp</a>	<a href="#">V:4, I:30</a>	<a href="#">2361</a>	<a href="#">, ,</a>	<a href="#">, ,</a>
<a href="#">ncftp</a>	<a href="#">V:1, I:14</a>	<a href="#">1389</a>	<a href="#">, ,</a>	cliente FTP a pantalla completa
<a href="#">wget</a>	<a href="#">V:209, I:981</a>	<a href="#">3681</a>	<a href="#">HTTP y FTP</a>	descargas web
<a href="#">curl</a>	<a href="#">V:184, I:620</a>	<a href="#">517</a>	<a href="#">, ,</a>	<a href="#">, ,</a>
<a href="#">axel</a>	<a href="#">V:0, I:3</a>	<a href="#">224</a>	<a href="#">, ,</a>	acelerador de descargas
<a href="#">aria2</a>	<a href="#">V:3, I:20</a>	<a href="#">1981</a>	<a href="#">, ,</a>	acelerador de descargas con soporte para <a href="#">BitTorrent</a> y <a href="#">Metalink</a>
<a href="#">bind9-host</a>	<a href="#">V:112, I:939</a>	<a href="#">393</a>	<a href="#">DNS</a>	<a href="#">host(1)</a> para bind9, «Prioridad: estándar»
<a href="#">dnsutils</a>	<a href="#">V:17, I:281</a>	<a href="#">276</a>	<a href="#">, ,</a>	<a href="#">dig(1)</a> para bind, «Prioridad: estándar»
<a href="#">isc-dhcp-client</a>	<a href="#">V:218, I:981</a>	<a href="#">2875</a>	<a href="#">DHCP</a>	obtiene la dirección IP
<a href="#">ldap-utils</a>	<a href="#">V:12, I:63</a>	<a href="#">767</a>	<a href="#">LDAP</a>	obtiene datos del servidor LDAP

Cuadro 6.13: Relación de clientes de aplicaciones de red

RFC	descripción
<a href="#">rfc1939</a> y <a href="#">rfc2449</a>	servicio <a href="#">POP3</a>
<a href="#">rfc3501</a>	servicio <a href="#">IMAP4</a>
<a href="#">rfc2821</a> ( <a href="#">rfc821</a> )	servicio <a href="#">SMTP</a>
<a href="#">rfc2822</a> ( <a href="#">rfc822</a> )	Formato de archivo de correo
<a href="#">rfc2045</a>	<a href="#">Extensión de Correo de Internet Multipropósito (MIME)</a>
<a href="#">rfc819</a>	servicio <a href="#">DNS</a>
<a href="#">rfc2616</a>	servicio <a href="#">HTTP</a>
<a href="#">rfc2396</a>	definición de <a href="#">URI</a>

Cuadro 6.14: Relación de RFCs comunes

# Capítulo 7

## Sistema GUI (interfaz gráfica de usuario)

### 7.1. Entorno de escritorio GUI

Hay varias opciones para el entorno de escritorio completo GUI en el sistema Debian.

paquete de tareas	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">task-gnome-desktop</a>	1:198	9	GNOME entorno del escritorio
<a href="#">task-xfce-desktop</a>	1:96	9	Entorno de escritorio <a href="#">Xfce</a>
<a href="#">task-kde-desktop</a>	1:81	6	<a href="#">KDE Plasma</a> entorno de escritorio
<a href="#">task-mate-desktop</a>	1:43	9	MATE entorno de escritorio
<a href="#">task-cinnamon-desktop</a>	1:41	9	<a href="#">Cinnamon</a> entorno de escritorio
<a href="#">task-lxde-desktop</a>	1:29	9	LXDE entorno de escritorio
<a href="#">task-lxqt-desktop</a>	1:18	9	LXQt entorno de escritorio
<a href="#">task-gnome-flashback-desktop</a>	1:13	6	GNOME <a href="#">Flashback</a> entorno de escritorio

Cuadro 7.1: Lista del entorno del escritorio

---

### sugerencia

Los paquetes de dependencia seleccionados por un metapaquete de tareas pueden no estar sincronizados con el último estado de transición del paquete en el entorno inestable/de prueba de Debian. Para `task-gnome-desktop`, es posible que deba ajustar las selecciones de paquetes de la siguiente manera:

- Inicia `aptitude` con `sudo aptitude -u (8)`.
  - Mueve el cursor a "Tareas" y presiona Enter.
  - Mueve el cursor a "Usuario final" y presiona "Enter".
  - Mueve el cursor a "GNOME" y presiona "Enter".
  - Mueve el cursor a `task-gnome-desktop` y presiona "Enter".
  - Mueve el cursor a "Depende" y presione "m" (selección manual).
  - Mueve el cursor a "Recomendado" y presiona "m" (selección manual).
  - Mueve el cursor a `task-gnome-desktop` y presione "-". (soltar)
  - Ajuste los paquetes seleccionados y elimine los paquetes problemáticos que causan conflictos de paquetes.
  - Presiona "g" para comenzar la instalación.
- 

Este capítulo se centrará principalmente en el entorno de escritorio predeterminado de Debian: `task-gnome-desktop` que ofrece [GNOME](#) en [wayland](#).

## 7.2. protocolo de comunicación GUI

El protocolo de comunicación GUI utilizado en el escritorio GNOME puede ser:

- [Wayland \(protocolo de visualización del lado del servidor\)](#) (nativo)
- [Protocolo del núcleo del sistema X Window](#) (via `xwayland`)

Consulte el sitio [freedesktop.org](https://freedesktop.org) para ver en qué se diferencia la arquitectura de Wayland de la arquitectura de X Window.

Desde la perspectiva del usuario, las diferencias se pueden resumir coloquialmente como:

- Wayland es un protocolo de comunicación GUI del mismo host: nuevo, más simple, más rápido, sin `setuid root` binario.
- X Window es un protocolo de comunicación GUI con capacidad de red: tradicional, complejo, más lento, `setuid root` binario

Para aplicaciones que utilizan el protocolo Wayland, el acceso a su contenido de visualización desde un host remoto es compatible con [VNC](#) o [RDP](#). Ver Sección [7.7](#)

Los servidores X modernos tienen [la Extensión de Memoria Compartida del MIT](#) y se comunican con los clientes locales X utilizando memoria local compartida. Esto evita el canal de comunicación entre interprocesos transparentes [Xlib](#) de la red y mejora el rendimiento. Esta situación fue el [antecedente](#) de la creación de Wayland como un protocolo de comunicación GUI solo local.

Usando el programa `xeyes` iniciado desde la terminal GNOME, puede verificar el protocolo de comunicación GUI utilizado por cada aplicación GUI.

```
$ xeyes
```

- Si el cursor del ratón está en una aplicación como "Terminal GNOME" que usa el protocolo del servidor de pantalla Wayland, los ojos no se mueven con el cursor del ratón.
-

- Si el cursor del ratón está en una aplicación como "xterm", que usa el protocolo del núcleo de X Window System, los ojos se mueven con el cursor del ratón y exponen la naturaleza no tan aislada de la arquitectura X Window.

A partir de abril de 2021, muchas aplicaciones GUI populares, como GNOME y [LibreOffice \(LO\)](#), se han migrado al protocolo del servidor de visualización de Wayland. Veo [xterm](#), [gitk](#), [cromo](#), [firefox](#), [gimp](#), [dia](#), y las aplicaciones de KDE aún utilizan el protocolo central del sistema X Window.

---

#### nota

Tanto para xwayland en Wayland como para el sistema X Window nativo, el antiguo archivo de configuración del servidor X `/etc/X11/xorg.conf` no debería existir en el sistema. Los dispositivos gráficos y de entrada ahora están configurados por el kernel con [DRM](#), [KMS](#) y [udev](#). El servidor X nativo se ha reescrito para usarlos. Consulte ["soporte de modo de video predeterminado de modeb"](#) en la documentación del kernel de Linux.

---

## 7.3. infraestructura GUI

Estos son los conocidos paquetes del marco GUI para GNOME en el entorno de Wayland.

paquete	popularidad	tamaño del paquete	descripción
<a href="#">mutter</a>	V:1, I:60	187	Los GNOME <a href="#">mutter</a> window manager <b>[auto]</b>
<a href="#">xwayland</a>	V:239, I:318	2388	Un servidor X ejecutándose sobre <a href="#">wayland</a> <b>[auto]</b>
<a href="#">gnome-remote-desktop</a>	V:36, I:221	1068	Daemon de escritorio remoto para GNOME usando PipeWire <b>[auto]</b>
<a href="#">gnome-tweaks</a>	V:20, I:230	1200	Ajustes avanzados de la configuración para GNOME
<a href="#">gnome-shell-extension-prefs</a>	V:14, I:213	60	Herramienta para activar / desactivar las extensiones de GNOME Shell

Cuadro 7.2: Lista de paquetes notables de la infraestructura GUI

Aquí, **"[auto]"** significa que estos paquetes se instalan automáticamente cuando se instala `task-gnome-desktop`.

---

#### sugerencia

`gnome-tweaks` es la utilidad de configuración indispensable. Por ejemplo:

- Puede forzar la "Sobreamplificación" del volumen del sonido desde "General".
  - Puede hacer que "Mayúsculas" se convierta en "Esc" desde "Keyboard & Mouse" -> "Keyboard" -> "Additional Layout Option".
- 

---

#### sugerencia

Las características detalladas del entorno de escritorio de GNOME pueden configurarse con las utilidades que se inician escribiendo "configuración", "ajustes" o "extensiones" después de pulsar la tecla Super.

---

## 7.4. Aplicaciones GUI

Ahora hay disponible muchas aplicaciones GUI útiles en Debian. Instalar software como `scribus` (KDE) en el entorno de escritorio GNOME es correcta ya que la funcionalidad correspondiente no está disponible en el entorno de escritorio GNOME. Pero la instalación de demasiados paquetes con funcionalidades solapadas puede saturar su sistema..

---

Aquí hay una lista de aplicaciones GUI que me llamaron la atención.

## 7.5. Fuentes

Hay disponibles muchas útiles fuentes escalables para los usuarios de Debian. Es asunto del usuario evitar la redundancia y cómo configurar partes de las fuentes instaladas para que se deshabiliten. De lo contrario, las opciones de fuente inútiles pueden saturar los menús de su aplicación GUI.

El sistema Debian usa la librería [FreeType](#) 2.0 para rasterizar muchos formatos de fuentes escalables para pantalla e impresión:

- [Fuentes Type 1 \(PostScript\)](#) que usan [curvas de Bézier](#) cúbicas (formato casi obsoleto)
- [fuentes TrueType](#) que usan [curvas de Bézier](#) cuadráticas (formato de buena elección)
- [fuentes OpenType](#) que usan [curvas de Bézier](#) (mejor formato a elegir)

### 7.5.1. Tipos de letras fundamentales

La siguiente tabla se ha compilado con la esperanza de ayudar a los usuarios a elegir las fuentes escalables apropiadas con una clara comprensión de la compatibilidad métrica y la cobertura de glifos. La mayoría de las fuentes cubren todos los caracteres latinos, griegos y cirílicos. La elección final de las fuentes activadas también puede verse afectada por tu estética. Estos tipos de letra pueden utilizarse para mostrarse en la pantalla o para la imprimirlas.

Aquí:

- "MCM" significa "métrica compatible con fuentes proporcionadas por Microsoft"
- "MCMATC" significa "métrica compatible con las fuentes proporcionadas por Microsoft: [Arial](#), [Times New Roman](#), [Courier New](#)"
- "MCAHTC" significa "métrica compatible con las fuentes proporcionadas por [Adobe](#): Helvetica, Times, Courier"
- Los números en las columnas de tipo de fuente representan el ancho "M" relativo aproximado para la fuente del mismo tamaño de punto.
- La "P" en columnas de tipo de fuente mono representa su facilidad de uso para la programación con "0"/"O" y "1"/"l"/"I" claramente distinguibles.
- El paquete `ttf-mscorefonts-installer` descarga Microsoft "[fuentes Core para la Web](#)" e instala [Arial](#), [Times New Roman](#), [Courier New](#), [Verdana](#), ... . Estos datos de fuentes instaladas son datos no libres.

Muchas fuentes latinas libres tienen su linaje trazado hasta la familia [URW Nimbus](#) o [Bitstream Vera](#).

---

#### sugerencia

Si su configuración regional necesita fuentes que no están bien cubiertas por las anteriores, utilice aptitude para verificar los paquetes de tareas enumerados en "Tasks" -> "Localization". Los paquetes de fuentes enumerados como "Depends:" o "Recommends:" en la tarea de localización de paquetes son los principales candidatos.

---

### 7.5.2. Rasterización de fuentes

Debian usa [FreeType](#) para rasterizar fuentes. Su infraestructura de selección de fuentes la proporciona la biblioteca de configuración de fuentes [Fontconfig](#).

---



paquete	popularidad	tamaño del paquete	tipo	descripción
<a href="#">evolution</a>	V:30, I:239	486	GNOME	Gestor de información personal (trabajo en grupo y correo electrónico)
<a href="#">thunderbird</a>	V:54, I:120	224712	GTK	Cliente de correo electrónico ( <a href="#">Mozilla Thunderbird</a> )
<a href="#">kontakt</a>	V:1, I:12	2208	KDE	Gestor de información personal (trabajo en grupo y correo electrónico)
<a href="#">libreoffice-writer</a>	V:115, I:435	31474	LO	procesador de textos
<a href="#">abiword</a>	V:1, I:8	3542	GNOME	procesador de textos
<a href="#">calligrawords</a>	V:0, I:7	6097	KDE	procesador de textos
<a href="#">scribus</a>	V:1, I:17	31345	KDE	<a href="#">desktop publishing</a> editor para editar archivos <a href="#">PDF</a>
<a href="#">glabels</a>	V:0, I:3	1338	GNOME	editor de etiquetas
<a href="#">libreoffice-calc</a>	V:109, I:432	26009	LO	hoja de cálculo
<a href="#">gnumeric</a>	V:3, I:14	9910	GNOME	hoja de cálculo
<a href="#">calligrasheets</a>	V:0, I:5	11396	KDE	hoja de cálculo
<a href="#">libreoffice-impress</a>	V:69, I:429	2646	LO	presentación
<a href="#">calligrastage</a>	V:0, I:5	5339	KDE	presentación
<a href="#">libreoffice-base</a>	V:26, I:121	5003	LO	gestión de bases de datos
<a href="#">kexi</a>	V:0, I:1	7118	KDE	gestión de bases de datos
<a href="#">libreoffice-draw</a>	V:71, I:430	10312	LO	editor de gráficos vectoriales (dibujo)
<a href="#">inkscape</a>	V:16, I:113	99800	GNOME	editor de gráficos vectoriales (dibujo)
<a href="#">karbon</a>	V:0, I:6	3610	KDE	editor de gráficos vectoriales (dibujo)
<a href="#">dia</a>	V:2, I:22	3741	GTK	editor de diagramas de flujos y otros diagramas
<a href="#">gimp</a>	V:48, I:252	19304	GTK	editor de gráficos de mapas de bits (Pintura)
<a href="#">shotwell</a>	V:17, I:255	6263	GTK	organizador de fotos digitales
<a href="#">digikam</a>	V:1, I:9	293	KDE	organizador de fotos digitales
<a href="#">darktable</a>	V:4, I:13	30554	GTK	mesa de luz y cuarto oscuro para fotógrafos
<a href="#">planner</a>	V:0, I:4	1394	GNOME	gestión de proyectos
<a href="#">calligraplan</a>	V:0, I:2	19013	KDE	gestión de proyectos
<a href="#">gnucash</a>	V:2, I:8	28928	GNOME	finanzas personales
<a href="#">homebank</a>	V:0, I:2	1218	GTK	finanzas personales
<a href="#">lilypond</a>	V:0, I:7	16092	-	Compositor de música
<a href="#">kmy money</a>	V:0, I:2	13937	KDE	finanzas personales
<a href="#">librecad</a>	V:1, I:15	8963	Aplicación Qt	sistema de diseño asistido por ordenador (CAD) (2D)
<a href="#">freecad</a>	I:18	36	Aplicación Qt	sistema de diseño asistido por ordenador (CAD) (3D)
<a href="#">kicad</a>	V:3, I:14	236461	GTK	software de diseño de circuitos impresos y esquemas electrónicos
<a href="#">xsane</a>	V:12, I:144	2339	GTK	interfaz de usuario de escáner
<a href="#">libreoffice-math</a>	V:50, I:432	1898	LO	editor matemático de fórmulas/ecuaciones
<a href="#">calibre</a>	V:6, I:28	63245	KDE	gestión de bibliotecas y conversor de libros electrónicos
<a href="#">fbreader</a>	V:1, I:9	3783	GTK	lector de libros electrónicos
<a href="#">evince</a>	V:92, I:314	942	GNOME	visor de documentos (pdf)
<a href="#">okular</a>	V:39, I:122	17728	KDE	visor de documentos (pdf)
<a href="#">x11-apps</a>	V:31, I:463	2460	Aplicación X pura	<a href="#">xeyes</a> (1), etc.
<a href="#">x11-utils</a>	V:198, I:567	651	Aplicación X pura	<a href="#">xev</a> (1), <a href="#">xwininfo</a> (1), etc..

Cuadro 7.3: Lista de aplicaciones GUI destacadas

paquete	popularidad	tamaño	sans	serif	mono	Información sobre la fuente
fonts-cantarell	V:215, I:306	572	59	-	-	<a href="#">Cantarell</a> (GNOME 3, pantalla)
fonts-noto	I:152	31	61	63	40	<a href="#">Fuentes Noto</a> (Google, multilingüe con CJK)
fonts-dejavu	I:422	35	58	68	40	<a href="#">DejaVu</a> (GNOME 2, MCM: <a href="#">Verdana</a> , extendida <a href="#">Bitstream Vera</a> )
fonts-liberation2	V:129, I:427	15	56	60	40	<a href="#">Liberation fonts</a> para <a href="#">LibreOffice</a> (Red Hat, MCMATC)
fonts-croscore	V:20, I:40	5274	56	60	40	<a href="#">Chrome OS: Arimo, Tinos y Cousine</a> (Google, MCMATC)
fonts-crosextra-carlito	V:21, I:131	2696	57	-	-	<a href="#">Chrome OS: Carlito</a> (Google, MCM: <a href="#">Calibri</a> )
fonts-crosextra-caladea	I:129	347	-	55	-	<a href="#">Chrome OS: Caladea</a> (Google, MCM: <a href="#">Cambria</a> ) (solo en latín)
fonts-freefont-ttf	V:75, I:218	14460	57	59	40	<a href="#">GNU FreeFont</a> (extendido <a href="#">URW Nimbus</a> )
fonts-quicksand	V:122, I:438	392	56	-	-	Debian task-desktop, <a href="#">Quicksand</a> (pantalla, sólo latín)
fonts-hack	V:24, I:119	2508	-	-	40 P	Una tipografía diseñada para el código fuente <a href="#">Hack</a> (Facebook)
fonts-sil-gentiumplus	I:32	14345	-	54	-	<a href="#">Gentium SIL</a>
fonts-sil-charis	I:27	6704	-	59	-	<a href="#">Charis SIL</a>
fonts-urw-base35	V:166, I:472	15558	56	60	40	<a href="#">URW Nimbus</a> ( <a href="#">Nimbus Sans</a> , <a href="#">Roman No. 9 L</a> , <a href="#">Mono L</a> , MCAHTC)
fonts-ubuntu	V:2, I:5	4339	58	-	33 P	<a href="#">Fuentes de Ubuntu</a> (pantalla)
fonts-terminus	V:0, I:3	452	-	-	33	<a href="#">Fuentes para terminales retro</a> .
ttf-mscorefonts-installer	V:1, I:49	85	¿56?	60	40	Descargador de fuentes no libres de Microsoft (ver más abajo)

Cuadro 7.4: Lista de notables fuentes [TrueType](#) y [OpenType](#)

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">libfreetype6</a>	V:567, I:997	938	Biblioteca de rasterización de fuentes <a href="#">FreeType</a>
<a href="#">libfontconfig1</a>	V:561, I:849	587	<a href="#">Fontconfig</a> biblioteca de configuración de fuentes
<a href="#">fontconfig</a>	V:445, I:720	680	<a href="#">fc - *:</a> comandos CLI para <a href="#">Fontconfig</a>
<a href="#">font-manager</a>	V:2, I:8	1022	<a href="#">Font Manager</a> : comando GUI para <a href="#">Fontconfig</a>
<a href="#">nautilus-font-manager</a>	V:0, I:0	37	Extensión Nautilus para <a href="#">Font Manager</a>

Cuadro 7.5: Lista de entornos de fuentes notables y paquetes relacionados

---

**sugerencia**

Algunos paquetes de fuentes como `fonts-noto*` instalan demasiadas fuentes. También es posible que desee mantener algunos paquetes de fuentes instalados pero deshabilitados en una situación de uso normal. Se esperan múltiples [glifos](#) para algunos puntos de código [Unicode](#) debido a la [unificación Han](#) y los glifos no deseados pueden ser elegidos por la biblioteca Fontconfig no configurada. Uno de los casos más molestos es "U+3001 IDEOGRAPHIC COMMA" y "U+3002 IDEOGRAPHIC FULL STOP" entre los países CJK. Puede evitar esta situación problemática fácilmente configurando la disponibilidad de fuentes mediante la interfaz gráfica de usuario de Font Manager ([font-manager](#)).

---

También puedes enumerar el estado de la configuración de la fuente desde la línea de comandos.

- `"fc-match(1)"` para la fuente predeterminada de fontconfig
- `"fc-list(1)"` para las fuentes fontconfig disponibles

Puede configurar el estado de la configuración de la fuente desde el editor de texto, pero esto no es trivial. Ver `fonts.conf(5)`.

## 7.6. Sandbox

Muchas aplicaciones en Linux, en su mayoría GUI, están disponibles en formatos binarios de fuentes que no son de Debian.

- [AppImage: aplicaciones de Linux que se ejecutan en cualquier lugar](#)
- [FLATHUB -- Aplicaciones para Linux, aquí](#)
- [snapcraft -- El repositorio de aplicaciones para Linux](#)

**aviso**

Los archivos binarios de estos sitios pueden incluir paquetes propietarios de software no libre.

---

Hay alguna razón de ser para estas distribuciones de formato binario para los aficionados al Software Libre que usan Debian, ya que pueden acomodar un conjunto limpio de bibliotecas utilizadas para cada aplicación por el respectivo desarrollador, independiente de las suministradas por Debian.

El riesgo inherente de ejecutar archivos binarios externos se puede reducir mediante el uso del [entorno sandbox](#) que aprovecha las modernas funciones de seguridad de Linux (ver Sección [4.7.5](#)).

- Para binarios de AppImage y algunos sitios upstream, ejecútelos en [firejail](#) con [manual de configuración](#).
- Para binarios de FLATHUB, ejecútelos en [Flatpak](#). (No requiere configuración manual.)
- Para archivos binarios de Snapcraft, ejecutarlos en [Snap](#). (No requiere configuración manual. Compatible con programas daemon.)

El paquete `xdg-desktop-portal` proporciona una API estandarizada para funciones comunes de escritorio. Consulta [portal de escritorio xdg \(flatpack\)](#) y [portal de escritorio xdg \(snap\)](#).

Esta tecnología de entorno de espacio aislado es muy parecida a las apps en el SO de los teléfonos inteligentes, donde las apps se ejecutan bajo accesos de recursos controlados.

Algunas grandes aplicaciones GUI, como los navegadores web en Debian, también usan tecnología de entorno de espacio aislado internamente para hacerlas más seguras.

---

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">flatpak</a>	V:65, I:70	7499	Marco de implementación de aplicaciones <a href="#">Flatpak</a> para aplicaciones de escritorio
<a href="#">gnome-software-plugin-flatpak</a>	V:20, I:29	254	Compatibilidad con Flatpak para el software GNOME
<a href="#">snapd</a>	V:66, I:70	62692	Daemon y herramientas que habilitan paquetes <a href="#">snap</a>
<a href="#">gnome-software-plugin-snap</a>	V:1, I:2	121	Compatibilidad con Snap para el software GNOME
<a href="#">xdg-desktop-portal</a>	V:302, I:394	1936	portal de integración del escritorio para Flatpak y Snap
<a href="#">xdg-desktop-portal-gtk</a>	V:273, I:392	715	<a href="#">xdg-desktop-portal</a> backend para gtk (GNOME)
<a href="#">xdg-desktop-portal-kde</a>	V:52, I:71	1438	<a href="#">xdg-desktop-portal</a> backend para Qt (KDE)
<a href="#">xdg-desktop-portal-wlr</a>	V:0, I:4	135	<a href="#">xdg-desktop-portal</a> backend para wlroots (Wayland)
<a href="#">firejail</a>	V:1, I:4	1771	un programa de espacio aislado de seguridad SUID <a href="#">firejail</a> para usar con <a href="#">AppImage</a>

Cuadro 7.6: Lista de entornos sandbox notables y paquetes asociados

paquete	popularidad	tamaño	protocolos	descripción
<a href="#">gnome-remote-desktop</a>	V:36, I:221	1068	RDP	servidor <a href="#">Escritorio remoto GNOME</a>
<a href="#">xrdp</a>	V:21, I:24	3202	RDP	<a href="#">xrdp</a> , servidor del protocolo de escritorio remoto (RDP)
<a href="#">x11vnc</a>	V:6, I:23	2107	RFB (VNC)	<a href="#">x11vnc</a> , servidor de protocolo framebuffer remoto (VNC)
<a href="#">tigervnc-standalone-server</a>	V:4, I:15	2768	RFB (VNC)	<a href="#">TigerVNC</a> , servidor de protocolo framebuffer remoto (VNC)
<a href="#">gnome-connections</a>	V:0, I:1	1356	RDP, RFB (VNC)	<a href="#">Cliente de escritorio remoto de GNOME</a>
<a href="#">vinagre</a>	V:2, I:68	4249	RDP, RFB (VNC), SPICE, SSH	<a href="#">Vinagre</a> : cliente de escritorio remoto de GNOME
<a href="#">remmina</a>	V:14, I:72	953	RDP, RFB (VNC), SPICE, SSH, ...	<a href="#">Remmina</a> : cliente de escritorio remoto GTK
<a href="#">krdc</a>	V:2, I:17	3873	RDP, RFB (VNC)	<a href="#">KRDC</a> : cliente de escritorio remoto KDE
<a href="#">guacd</a>	V:0, I:0	80	RDP, RFB (VNC), SSH / HTML5	<a href="#">Apache Guacamole</a> : puerta de enlace al escritorio remoto sin cliente (HTML5)
<a href="#">virt-viewer</a>	V:6, I:52	1284	RFB (VNC), SPICE	Cliente de pantalla GUI de <a href="#">Gestor de Máquinas Virtuales</a> del sistema operativo invitado

Cuadro 7.7: Lista de servidores de acceso remoto notables

## 7.7. Escritorio remoto

## 7.8. conexión del servidor X

Hay varias formas de conectarse desde una aplicación en un host remoto al servidor X, incluyendo `xwayland` en el host local.

paquete	popularidad	tamaño	orden	descripción
<a href="#">openssh-server</a>	V:730, I:813	1804	sshd con la opción <code>X11-forwarding</code>	<a href="#">SSH</a> servidor (seguro)
<a href="#">openssh-client</a>	V:866, I:996	4959	ssh -X	<a href="#">SSH</a> cliente (seguro)
<a href="#">xauth</a>	V:166, I:960	81	xauth	Utilidad de archivo de autoridad X
<a href="#">x11-xserver-utils</a>	V:301, I:527	568	xhost	control de acceso al servidor para X

Cuadro 7.8: Relación de los métodos de conexión al servidor X

### 7.8.1. Conexión local del servidor X

El acceso al servidor X local de las aplicaciones locales que usan el protocolo central X se puede hacer localmente a través de un socket de dominio UNIX local. Esto lo puede autorizar el archivo de autoridad que contiene el [cookie de acceso](#). La situación del archivo de autoridad se identifica mediante la variable de entorno `"$XAUTHORITY"` y la pantalla X se identifica mediante la variable de entorno `"$DISPLAY"`. Dado que normalmente se configuran automáticamente, no se necesita ninguna acción especial, p. `"gitk"` como el que sigue.

```
username $ gitk
```

#### nota

Para `xwayland`, `XAUTHORITY` tiene valor como `"/run/user/1000/.mutter-Xwaylandauth.YVSU30"`.

### 7.8.2. Conexión remota del servidor X

El acceso a la pantalla del servidor X local desde las aplicaciones remotas que usan el protocolo central X se admite mediante el uso de la función de reenvío X11.

- Abra una `gnome-terminal` en el host local.
- Ejecute `ssh(1)` con la opción `-X` para establecer una conexión con el sitio remoto como se muestra.

```
localname @ localhost $ ssh -q -X loginname@remotehost.domain
Password:
```

- Ejecute una orden de aplicación X, p. ej. `«gitk»`, en el sitio remoto como se muestra.

```
loginname @ remotehost $ gitk
```

Este método puede mostrar la salida de un cliente remoto X como si se estuviera conectado localmente conectado a través de un «socket» de dominio UNIX local.

Ver Sección [6.3](#) para SSH/SSHD.

**aviso**

Una conexión remota [TCP/IP](#) al servidor X está deshabilitada por defecto en el sistema Debian por razones de seguridad. No las habilites simplemente poniendo "xhost +" ni habilitando [Conexión XDMCP](#), si puedes evitarlo.

### 7.8.3. Conexión chroot del servidor X

El acceso al servidor X por parte de las aplicaciones que utilizan el protocolo X core y que se ejecutan en el mismo host pero en un entorno como chroot donde el fichero de autoridad no es accesible, puede autorizarse de forma segura con xhost utilizando el [Acceso basado en usuario](#), por ejemplo "gitk" como el siguiente.

```
username $ xhost + si:localuser:root ; sudo chroot /path/to
# cd /src
# gitk
# exit
username $ xhost -
```

## 7.9. Portapapeles

Para recortar el texto en el portapapeles, véase Sección [1.4.4](#).

Para recortar gráficos al portapapeles, consulta Sección [11.6](#).

Algunos comandos de la línea de comandos también pueden manipular el portapapeles (PRIMARY y CLIPBOARD).

paquete	popularidad	tamaño del paquete	objetivo	descripción
<a href="#">xsel</a>	<a href="#">V:9, I:42</a>	<a href="#">55</a>	X	interfaz de la línea de comandos para X selecciones (portapapeles)
<a href="#">xclip</a>	<a href="#">V:12, I:62</a>	<a href="#">62</a>	X	interfaz de la línea de comandos para X selecciones (portapapeles)
<a href="#">wl-clipboard</a>	<a href="#">V:3, I:14</a>	<a href="#">162</a>	Wayland	wl-copy wl-paste: interfaz de la línea de comandos para <a href="#">Portapapeles de Wayland</a>
<a href="#">gpm</a>	<a href="#">V:10, I:12</a>	<a href="#">521</a>	Consola de linux	Un servidor (Daemon) que captura eventos del mouse en la consola de Linux

Cuadro 7.9: Lista de programas relacionados con la manipulación del portapapeles de caracteres

## Capítulo 8

# I18N y L10N

El [Multilinguaje \(M17N\)](#) o [Soporte del Lenguaje Propio](#) para el software de aplicaciones se realiza en dos pasos.

- Internacionalización (I18N): para hacer que el software sea capaz de gestionar múltiples configuraciones dependiendo de la configuración regional.
- Localización (L10N): para hacer que el software sea capaz de gestionar la configuración regional.

---

### sugerencia

Hay 17, 18 o 10 letras entre "m" y "n", "i" y "n", o "l" y "n" en multilingüización, internacionalización y localización que corresponden a M17N, I18N y L10N. Véase [Internacionalización y localización](#) para más detalles.

---

## 8.1. Configuración regional

El programa admite la internacionalización mediante la configuración de la variable de entorno "\$LANG" para admitir la localización. La compatibilidad con la configuración regional real se basa en las características proporcionadas por la biblioteca `libc` y requiere que se instalen los paquetes `locales` o `locales-all`. El paquete `locales` debe inicializarse correctamente.

Si no están instalados los paquetes `locales` o `locales-all`, se pierde el soporte de las características de localización y el sistema utiliza mensajes en inglés de EE.UU. y maneja los datos como **ASCII**. Este comportamiento es el mismo que "\$LANG" es establecido por "LANG=", "LANG=C", o "LANG=POSIX".

Los programas modernos como GNOME y KDE son multilingües. Se internacionalizan haciendo que manejen datos [UTF-8](#) y se localizan proporcionando sus mensajes traducidos a través de la infraestructura `gettext(1)`. Los mensajes traducidos pueden proporcionarse como paquetes de localización independientes.

El sistema GUI de escritorio Debian actual normalmente establece la configuración local en el entorno GUI como "LANG=xx\_YY.UTF-8". Aquí, "xx" es [Códigos de idioma ISO 639](#) y "YY" es [Códigos de idioma ISO 3166](#). Estos valores se establecen mediante el diálogo de la GUI de configuración del escritorio y cambian el comportamiento del programa. Ver Sección [1.5.2](#)

### 8.1.1. Razón de ser de la configuración regional UTF-8

La representación más simple de los datos de texto es **ASCII** que es suficiente para el inglés y usa menos de 127 caracteres (representable con 7 bits).

Incluso texto plano en inglés puede contener caracteres que no pertenecen a ASCII, p. ej. las comillas ligeramente inclinadas a izquierda y derecha no están incluidas en ASCII.

```
b'' "b''double quoted textb''" b'' is not "double quoted ASCII"
b'' 'b''single quoted textb''' b'' is not 'single quoted ASCII'
```

Para admitir más caracteres, se han utilizado muchos conjuntos de caracteres y sistemas de codificación para admitir muchos idiomas (consulte Tabla 11.2).

EL conjunto de caracteres [Unicode](#) puede representar prácticamente todos los caracteres conocidos por humanos con un rango de punto de código de 21 bits (es decir, 0 a 10FFFF en notación hexadecimal).

El sistema de codificación de texto [UTF-8](#) ajusta los puntos de código Unicode en un flujo de datos sensible de 8 bits, en su mayoría compatible con el sistema de procesamiento de datos ASCII. Esto hace que **UTF-8** sea la opción preferida moderna. **UTF** representa el Formato de Transformación Unicode. Cuando los datos de texto sin formato [ASCII](#) se convierten en uno [UTF-8](#), tienen exactamente el mismo contenido y tamaño que el original ASCII. Así que no pierde nada utilizando la configuración regional UTF-8.

En la local [UTF-8](#) con el programa de aplicación compatible, puede mostrar y editar cualquier dato de texto en un idioma extranjero siempre que las fuentes y los métodos de entrada requeridos estén instalados y habilitados. Por ejemplo, en la configuración local `"LANG=fr_FR.UTF-8"`, `gedit(1)` (editor de texto para el escritorio GNOME) puede mostrar y editar datos de texto de caracteres chinos mientras presenta menús en francés.

---

#### sugerencia

Tanto la nueva configuración `"en_US.UTF-8"` como la antigua configuración local estándar `"C"/"POSIX"` utilizan el mensaje inglés estadounidense estándar, tienen diferencias sutiles en el orden de clasificación, etc. Si desea manejar no solo los caracteres ASCII, sino también todos los caracteres codificados en UTF-8 con elegancia mientras mantiene el antiguo funcionamiento local `"C"`, use la configuración local no estándar `"C.UTF-8"` en Debian.

---

---

#### nota

Algunos programas utilizan más memoria después de configurarlos con `l18n`. Esto es debido que han sido escritos para utilizar [UTF-32\(UCS4\)](#) internamente para utilizar Unicode con el fin de optimizar la velocidad y utilizan 4 bytes por cada carácter ASCII con independencia de la configuración regional seleccionada. Nuevamente, no se pierde nada por utilizar como configuración regional UTF-8.

---

### 8.1.2. Reconfiguración de la configuración regional

Para que el sistema acceda a un lugar en particular, los datos del lugar deben compilarse desde la base de datos del lugar.

El paquete `locales` **no** viene con datos locales precompilados. Necesitas configurarlo como:

```
# dpkg-reconfigure locales
```

Este proceso consta de 2 pasos.

1. Selecciona todas las configuraciones regionales que desea compilar al formato binario. (Asegúrate de incluir al menos una configuración regional UTF-8)
2. Establece el valor de la configuración regional predeterminada para todo el sistema creando `"/etc/default/locale"` para que lo utilice PAM (consulta Sección 4.5).

El valor de la configuración regional predeterminada para todo el sistema establecido en `"/etc/default/locale"` puede ser anulado por la configuración GUI para aplicaciones GUI.

---

#### nota

El sistema de codificación tradicional real puede identificarse mediante `"/usr/share/i18n/SUPPORTED"`. Así, el `"LANG=en_US"` es `"LANG=en_US.ISO-8859-1"`.

---

El paquete `locales-all` viene con datos de configuración regional precompilados para todos los datos de la configuración regional. Dado que no crea `"/etc/default/locale"`, es posible que también necesite instalar el paquete `locales`.

---



---

**sugerencia**

El paquete `locales` de algunas distribuciones derivadas de Debian viene con los datos de la configuración regional precompilados para todas las configuraciones regionales. Necesitas instalar ambos paquetes `locales` y `locales-all` en Debian para emular dicho entorno de sistema.

---

### 8.1.3. Códificación del nombre del archivo

Para el intercambio de datos entre plataformas (consulte Sección 10.1.7), puede necesitar montar un sistema de archivos con una codificación adecuada. Por ejemplo, `mount(8)` para el [sistemas de archivos vfat](#) da por sentado [CP437](#) si se utiliza sin opciones. Necesitará proporcionar al montar una opción explícita para utilizar [UTF-8](#) o [CP932](#) para los nombres de archivos.

---

**nota**

Cuanto el automontaje o la conexión en caliente de dispositivos de memoria USB en los entornos de escritorio modernos como GNOME, puede introducir esa opción de montaje pulsando el botón derecho del ratón en el icono del escritorio, pulse en la pestaña «Unidad», pulse para expandir «Configurar» e introduzca «utf8» en las «Opciones de montaje:». La próxima vez que el dispositivo de memoria se monte UTF-8 estará activado.

---

---

**nota**

Si esta actualizando su sistema o modificando los discos duros desde un sistema antiguo que no soporta UTF-8, los nombres de los archivos con caracteres que no son ASCII pueden ser codificados con la histórica y obsoleta [ISO-8859-1](#) o [eucJP](#). Por favor busque ayuda entre las herramientas de conversión de texto para convertirlas a [UTF-8](#). Consulte Sección 11.1.

---

[Samba](#), por defecto, utiliza Unicode para los clientes nuevos (Windows NT, 200x, XP) pero utiliza [CP850](#) para los viejos (DOS and Windows 9x/Me). El valor por defecto de los clientes viejos se puede cambiar modificando la entrada «dos charset» en el archivo «`/etc/samba/smb.conf`», p. ej. a [CP932](#) para el japonés.

### 8.1.4. Configuración regional de los mensajes y documentación traducida

Existen traducciones para muchos de los mensajes de texto y documentos que el sistema Debian muestra, como los mensajes de error, salida estándar de los programas, menús y páginas de manual. [El conjunto de herramientas de la orden GNU gettext\(1\)](#) se utiliza como motor para la mayoría de las actividades relacionadas con las traducciones.

En «Tareas» → «Configuración regional» `aptitude(8)` tiene una relación muy completa de paquetes binarios útiles los cuales proporcionan mensajes según la configuración regional de las aplicaciones y documentación traducida.

Por ejemplo, puede tener los mensajes según su configuración regional instalando el paquete `manpages-LANG`. Para leer la página de `man` en italiano de `nombre_del_programa` desde «`/usr/share/man/it/`», ejecute lo siguiente.

```
LANG=it_IT.UTF-8 man programname
```

GNU `gettext` puede acomodar una lista prioritaria de idiomas en la traducción con la variable del entorno `$LANGUAGE`. Por ejemplo:

```
$ export LANGUAGE="pt:pt_BR:es:it:fr"
```

Para más información, consulta `info gettext` y lee la sección «La variable `LANGUAGE`».

---

### 8.1.5. Efectos de la configuración regional

El orden de los caracteres con `sort(1)` y `ls(1)` se ve afectado por la configuración regional. La exportación de `LANG=en_US.UTF-8` ordena en el diccionario A->a->B->b...->Z->z, mientras que exportar `LANG=C.UTF-8` ordena en el orden binario ASCII A->B->...->Z->a->b...

El formato de fecha de la `ls(1)` se ve afectado por la configuración regional (véase Sección 9.3.4).

El formato de la fecha de `fecha(1)` se ve afectado por la configuración regional. Por ejemplo:

```
$ unset LC_ALL
$ LANG=en_US.UTF-8 date
Thu Dec 24 08:30:00 PM JST 2023
$ LANG=en_GB.UTF-8 date
Thu 24 Dec 20:30:10 JST 2023
$ LANG=es_ES.UTF-8 date
jue 24 dic 2023 20:30:20 JST
$ LC_TIME=en_DK.UTF-8 date
2023-12-24T20:30:30 JST
```

La puntuación numérica es diferente en las diferentes configuraciones regionales. Por ejemplo, en la configuración regional en Inglés, mil punto uno se muestra como "1,000.1", mientras que en la configuración regional en alemán, se muestra como "1.000, 1". Puedes ver la diferencia en los programas de hojas de cálculo.

Cada detalle de la variable del entorno "`$LANG`" se puede anular configurando las variables "`$LC_*`". Estas variables del entorno se pueden volver a anular configurando la variable `$LC_ALL`. Consulta la página del comando `man locale(7)` para obtener más detalles. A menos que tengas una razón de peso para crear configuraciones complejas, mantente alejado de ellas y simplemente usa la variable "`$LANG`" para establecer una configuración regional UTF-8.

## 8.2. La entrada por teclado

### 8.2.1. Teclado de entrada para consola Linux y X Window

El sistema Debian puede ser configurado para trabajar con muchas disposiciones internacionales del teclado utilizando los paquetes `keyboard-configuration` y `console-setup`.

```
# dpkg-reconfigure keyboard-configuration
# dpkg-reconfigure console-setup
```

Para la consola de Linux y el sistema X Window, esto actualiza los parámetros de configuración en `/etc/default/keyboard` y `/etc/default/console-setup`. Esto también configura la fuente de la consola de Linux. Muchos caracteres no ASCII, incluyendo los caracteres acentuados utilizados por muchos idiomas europeos, pueden estar disponibles con [dead key](#), [AltGr key](#), y [compose key](#).

### 8.2.2. La entrada por teclado para Wayland

Para GNOME en el sistema de escritorio Wayland, Sección 8.2.1 no admite idiomas europeos distintos del inglés. [IBus](#) se creó para admitir no solo idiomas asiáticos sino también idiomas europeos. La dependencia del paquete del entorno de escritorio GNOME recomienda "ibus" a través de "gnome-shell". El código de "ibus" se ha actualizado para integrar las funcionalidades de las opciones `setxkbmap` y `XKB`. Debe configurar `ibus` desde "Configuración de GNOME" o "Ajustes de GNOME" para la entrada de teclado multilingüe.

---

#### nota

Si `ibus` está activo, la configuración de su teclado X clásico por `setxkbmap` se puede anular por `ibus` incluso en un entorno de escritorio clásico basado en X. Puede deshabilitar `ibus` instalado usando `im-config` para establecer el método de entrada en "None". Para más información, ver [Wiki de Debian en el teclado](#).

---

8.2.3. El soporte al método de entrada con IBus

Ya que el entorno de escritorio GNOME recomienda "ibus" a través de "gnome-shell", "ibus" es la mejor opción para el método de entrada.

La entrada multilingüaje a una aplicación se procesa como:



La lista de IBus y sus paquetes son los siguientes.

paquete	popularidad	tamaño	soporte de la configuración regional
<a href="#">ibus</a>	<a href="#">V:198, I:245</a>	<a href="#">1723</a>	infraestructura de método de entrada utilizando dbus
<a href="#">ibus-mozc</a>	<a href="#">V:1, I:3</a>	<a href="#">944</a>	Japonés
<a href="#">ibus-anthy</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	<a href="#">8856</a>	, ,
<a href="#">ibus-skk</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">242</a>	, ,
<a href="#">ibus-kkc</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">210</a>	, ,
<a href="#">ibus-libpinyin</a>	<a href="#">V:1, I:3</a>	<a href="#">2761</a>	Chino (para zh_CN)
<a href="#">ibus-chewing</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">247</a>	, , (para zh_TW)
<a href="#">ibus-libzhuyin</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">40995</a>	, , (para zh_TW)
<a href="#">ibus-rime</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">73</a>	, , (para zh_CN/zh_TW)
<a href="#">ibus-cangjie</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">119</a>	, , (para zh_HK)
<a href="#">ibus-hangul</a>	<a href="#">V:0, I:2</a>	<a href="#">264</a>	Coreano
<a href="#">ibus-libthai</a>	<a href="#">I:0</a>	<a href="#">90</a>	Tailandés
<a href="#">ibus-table-thai</a>	<a href="#">I:0</a>	<a href="#">58</a>	Tailandés
<a href="#">ibus-unikey</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">318</a>	Vitnamita
<a href="#">ibus-keyman</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">160</a>	Multilingüe: motor <a href="#">Keyman</a> para más de 2000 idiomas
<a href="#">ibus-table</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	<a href="#">2176</a>	tabla del motor de IBus
<a href="#">ibus-m17n</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	<a href="#">395</a>	Multilingüaje: Indo, Árabe y otros
<a href="#">plasma-widgets-addons</a>	<a href="#">V:49, I:99</a>	<a href="#">1992</a>	widgets adicionales para Plasma 5 que contienen un indicador de teclado

Cuadro 8.1: Lista de IBus y sus paquetes

nota

Para chino, "fcitx5" puede ser un marco de método de entrada alternativo. Para los aficionados a Emacs, "uim" puede ser una alternativa. En cualquier caso, es posible que deba realizar una configuración manual adicional con im-config. Algunos viejos [métodos de entrada](#) clásicos, como "kinput2", aún pueden existir en el repositorio de Debian, pero no se recomiendan para el entorno moderno.

8.2.4. Ejemplo para el japonés

Encuentro que es muy útil el método de entrada en japonés iniciado en el entorno en inglés ("en\_US.UTF-8"). Así es como hice esto con IBus para GNOME en Wayland:

1. Instale el paquete de herramientas de entrada para el japonés `ibus-mozc` (o `ibus-anthy`) con sus paquetes recomendados como `im-config`.
2. Seleccione «Configuración» → «Teclado» → «Método de entrada» → pulse «+» en «Métodos de entrada» → «Japonés» → "Mozc japonés (o anthy)" y haga clic en "Agregar" si no se ha activado.

3. Puede elegir tantas fuentes de entrada como desee.
4. Vuelvase a acreditar con su cuenta de usuario.
5. Configure la fuente de entrada pulsado el botón derecho en el icono de la barra de herramientas del interfaz gráfico de usuario.
6. Cambie entre fuentes de entrada con el SUPER-ESPACIO (habitualmente la tecla de Windows).

---

**sugerencia**

Si desea tener acceso al entorno de teclado solo alfabético con el teclado japonés físico en el que shift-2 tiene grabado " (comillas dobles), seleccione "Japonés" en el procedimiento anterior. Puede ingresar japonés usando "Mozc japonés (o anthy)" con un teclado físico "EE. UU." en el que shift-2 tiene @ (marca de arroba) grabado.

---

- La entrada del menú del interfaz gráfico de usuario de `im-config(8)` es "método de entrada".
- Alternativamente, ejecute "`im-config`" desde el shell del usuario.
- `im-config(8)` se comporta de forma diferente si la orden se ejecuta como superusuario o no.
- `im-config(8)` activa el mejor método de entrada en el sistema por defecto sin la intervención del usuario.

## 8.3. La salida por pantalla

La consola de Linux solo puede mostrar un número limitado de caracteres. (Necesita un programa de terminal especial como `ifbterm(1)` para visualizar lenguajes no europeos en una consola que no sea X).

El entorno GUI (Capítulo 7) puede mostrar cualquier carácter en UTF-8 siempre que las fuentes requeridas estén instaladas y habilitadas. (La codificación de los datos de la fuente original se cuida y es transparente para el usuario).

## 8.4. Ancho de los caracteres ambiguos de Asia oriental

En las configuraciones regionales de Asia oriental, el área de dibujo de los caracteres griegos y cirílicos puede ser ampliada más allá de lo deseado causando que no se muestren alineados en la salida (consulte [Anexo Estándar de Unicode #11](#)).

Puede solucionar este problema:

- `gnome-terminal`: Preferencias → Archivos de configuración → *Nombre de configuración* → Compatibilidad → Caracteres con ancho ambiguo → Estrecho
- `ncurses`: asigne en el entorno `export NCURSES_NO_UTF8_ACS=0`.

## Capítulo 9

# Trucos del sistema

Aquí, describo los trucos fundamentales para configurar y gestionar sistemas, principalmente desde la consola.

### 9.1. Consejos para la consola

Existen algunas utilidades que te ayudarán en tu interacción con la consola.

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">mc</a>	<a href="#">V:50, I:209</a>	<a href="#">1542</a>	Ver Sección <a href="#">1.3</a>
<a href="#">bsdutils</a>	<a href="#">V:519, I:999</a>	<a href="#">356</a>	<code>script(1)</code> comando para hacer typescript de la sesión del terminal
<a href="#">screen</a>	<a href="#">V:71, I:230</a>	<a href="#">1003</a>	Multiplexador de terminal con emulación de terminal VT100/ANSI
<a href="#">tmux</a>	<a href="#">V:43, I:145</a>	<a href="#">1180</a>	alternativa al multiplexor de terminales (utiliza "Control-B" en su lugar)
<a href="#">fzf</a>	<a href="#">V:4, I:16</a>	<a href="#">3648</a>	buscador de texto borroso
<a href="#">fzy</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">54</a>	buscador de texto borroso
<a href="#">rlwrap</a>	<a href="#">V:1, I:15</a>	<a href="#">330</a>	envoltorio de la línea de comando de la función readline
<a href="#">ledit</a>	<a href="#">V:0, I:11</a>	<a href="#">331</a>	envoltorio de la línea de comando de la función readline
<a href="#">rlfe</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">46</a>	envoltorio de la línea de comando de la función readline
<a href="#">ripgrep</a>	<a href="#">V:5, I:19</a>	<a href="#">5152</a>	búsqueda rápida de las cadenas recursivas en el árbol del código fuente con el filtrado automático

Cuadro 9.1: Lista de programas de apoyo a las actividades de la consola

#### 9.1.1. Registro correcto de las actividades del intérprete de órdenes

La utilización para el registro de la actividad del intérprete de órdenes, sin más, de `script(1)` (see Sección [1.4.9](#)) produce un archivo con caracteres de control. Esto se puede evitar con la utilización de `col(1)` como se muestra.

```
$ script
Script started, file is typescript
```

Haga lo que quiera ... y pulse Ctrl-D para finalizar `script`.

```
$ col -bx < typescript > cleanedfile
$ vim cleanedfile
```

Existen métodos alternativos para registrar las actividades de shell :

- Utiliza `tee` (solo se puede usar durante el proceso de arranque en `initramfs`):

```
$ sh -i 2>&1 | tee typescript
```

- Utiliza `gnome-terminal` con el búfer de línea extendida para el `scrollback`.
- Utilice `pantalla` con `"^A H"` (véase Sección 9.1.2) para realizar la grabación de la consola.
- Utiliza `vim` con `":terminal"` para entrar en el modo terminal. Utiliza `"Ctrl-W N"` para salir del modo terminal al modo normal. Utiliza `":w typescript"` para escribir en el búfer de un archivo.
- Usa `emacs` con `"Mx shell"`, `"Mx eshell"` o `"Mx term"` para ingresar a la consola de grabación. Utiliza `"Cx Cw"` para escribir en el búfer de un archivo.

### 9.1.2. El programa `screen`

`Screen(1)` no solo permite trabajar con múltiples procesos en un único terminal, si no que también que **el proceso del intérprete de órdenes remoto sobreviva a la interrupción de las conexiones**. Aquí está un escenario típico de utilización de `screen(1)`.

1. Usted acceda a un equipo remoto.
2. Inicie `screen` en una única consola.
3. Ejecute múltiples programas en la ventana de `screen` con `^A c` («Control-A» seguido por «c»).
4. Puede cambiar entre las múltiples ventanas de `screen` con `^A n` («Control-A» seguido de «n»).
5. Si repentinamente necesita dejar su terminal, pero no quiere perder su trabajo activo por la mantener la conexión.
6. Se puede **separar** la sesión `screen` por cualquier método.
  - Desconexión forzada de su conexión de red
  - Pulse `^A d` («Control-A» seguido de «d») y cierre manualmente la conexión remota
  - Pulse `^A DD` («Control-A» seguido de «DD») para que `screen` separe y cierre su sesión
7. Si inicia la sesión otra vez al mismo equipo remoto (incluso desde un terminal diferente).
8. Inicie `screen` con `«screen -r»`.
9. `Screen` magicamente **reconecta** con todas las ventanas anteriores de `screen` con todos los programas activos ejecutándose.

---

#### sugerencia

Puede guardar la entrada de la conexión con `screen` para la conexión de red amedida como de marcado y de paquete, ya que puede dejar el proceso activo mientras esta desconectado, y entonces recuperarlo más tarde cuando se conecte de nuevo.

---

En una sesión de `screen`, todas las entradas de teclado son enviadas a la ventana actual excepto las que son combinaciones de teclado de órdenes. Todas las combinaciones de teclas de órdenes `screen` se inician pulsando `^A` («Control-A») más otra tecla [más algunos parámetros]. Aquí están algunos importantes a recordar.

Para más detalles consulte `screen(1)`.

Consulta `tmux(1)` para conocer las funcionalidades del comando alternativo.

---

función	significado
<b>^A ?</b>	muestra la ayuda de screen (muestra los atajos de teclado)
<b>^A c</b>	crea una nueva ventana y cambia a ella
<b>^A n</b>	ir a la siguiente ventana
<b>^A p</b>	ir a la ventana anterior
<b>^A 0</b>	va a la ventana 0
<b>^A 1</b>	va a la ventana número 1
<b>^A w</b>	muestra una relación de las ventanas
<b>^A a</b>	envía un Ctrl-A a la ventana actual como entrada de teclado
<b>^A h</b>	escribe una copia de la ventana actual a un archivo
<b>^A H</b>	inicia/finaliza la grabación de la ventana actual a un archivo
<b>^A ^X</b>	bloquea la terminal (protegido por contraseña)
<b>^A d</b>	separa la sesión de screen de la terminal
<b>^A DD</b>	separa la sesión de screen y sale

Cuadro 9.2: Relación de los atajos de teclado para screen

### 9.1.3. Navegando por los directorios

En Sección 1.4.2, se describen 2 sugerencias para permitir una navegación rápida por los directorios: `$CDPATH` y `mc`.

Si utiliza el programa de fuzzy text filter, puede hacerlo sin escribir la ruta exacta. Para `fzf`, incluya lo siguiente en `~/ .bashrc`.

```
FZF_KEYBINDINGS_PATH=/usr/share/doc/fzf/examples/key-bindings.bash
if [ -f $FZF_KEYBINDINGS_PATH ]; then
    . $FZF_KEYBINDINGS_PATH
fi
FZF_COMPLETION_PATH=/usr/share/doc/fzf/examples/completion.bash
if [ -f $FZF_COMPLETION_PATH ]; then
    . $FZF_COMPLETION_PATH
fi
```

Por ejemplo:

- Puedes saltar a un subdirectorio muy profundo con un mínimo esfuerzo. Primero escribe `"cd **"` y pulsa **Tab**. A continuación, se le pedirán las rutas candidatas. Si escribe cadenas de rutas parciales, por ejemplo, `s/d/b foo`, se reducirán las rutas candidatas. Seleccione la ruta que va a usar `cd` con las teclas de cursor y retorno.
- Puede seleccionar un comando del historial de comandos de manera más eficiente con un esfuerzo mínimo. Presione **Ctrl-R** en el símbolo del sistema. Luego le pedirá los comandos candidatos. Escribir cadenas de comandos parciales, por ejemplo, `vim d`, reducirá los candidatos. Seleccione el que se utilizará con las teclas de cursor y retorno.

### 9.1.4. Readline wrapper

Algunos comandos, como `/usr/bin/dash`, que carecen de la capacidad de edición del historial en la línea de comandos, pueden agregar dicha funcionalidad de forma transparente si se ejecutan bajo `rlwrap` o sus equivalentes.

```
$ rlwrap dash -i
```

Esto proporciona una plataforma conveniente para probar puntos sutiles para `dash` con un entorno amigable similar a `bash`.

### 9.1.5. Escaneando el árbol del código fuente

El comando `rg(1)` en el paquete `ripgrep` ofrece una alternativa más rápida al comando `grep(1)` para escanear el árbol de código fuente en busca para situaciones típicas. Aprovecha las modernas CPU multinúcleo y aplica automáticamente filtros razonables para omitir algunos archivos.

## 9.2. Personalición de vim

Después de aprender los conceptos básicos de vim(1) a través de Sección 1.4.8, lea ["Siete hábitos de edición de texto efectiva \(2000\)"](#) de Bram Moolenaar, para entender cómo se debe usar vim.

### 9.2.1. Personalizando vim con características internas

Se puede cambiar el comportamiento de vim significativamente habilitando sus características internas a través de los comandos del modo EX como `set ...` para establecer opciones de vim.

Estos comandos en modo EX se pueden incluir en el archivo vimrc del usuario, en el tradicional `~/.vimrc` o en el compatible con git `~/.vim/vimrc`. He aquí un ejemplo muy simple 1:

```
"""" Generic baseline Vim and Neovim configuration (~/.vimrc)
"""" - For NeoVim, use "nvim -u ~/.vimrc [filename]"
set nocompatible          " :h 'cp -- sensible (n)vim mode
syntax on                 " :h :syn-on
filetype plugin indent on " :h :filetype-overview
set encoding=utf-8        " :h 'enc (default: latin1) -- sensible encoding
"""" current vim option value can be verified by :set encoding?
set backspace=indent,eol,start " :h 'bs (default: nobs) -- sensible BS
set statusline=%<%f%m%r%h%w%=%y[U+%04B]%2l/%2L=%P,%2c%V
set listchars=eol:␣,tab:b'␣b'\ ,extends:b'␣b',precedes:b'␣b',nbsp:b'␣b'
set viminfo=!,100,<5000,s100,h " :h 'vi -- bigger copy buffer etc.
"""" Pick "colorscheme" from blue darkblue default delek desert elflord evening
"""" habamax industry koehler lunaperche morning murphy pablo peachpuff quiet ron
"""" shine slate torte zellner
colorscheme industry
"colorscheme default
set scrolloff=5           " :h 'scr -- show 5 lines around cursor
set laststatus=2         " :h 'ls (default 1) k
"""" boolean options can be unset by prefixing "no"
"set list                 " :h 'list (default nolist)
set smartcase             " :h 'scs -- Override the 'ignorecase' option
set autoindent            " :h 'ai
set smartindent           " :h 'si
set nowrap                " :h 'wrap
set nolist                " :h 'list -- (enable when needed)
set noerrorbells          " :h 'eb
set novisualbell          " :h 'vb
set t_vb=                 " :h 't_vb -- termcap visual bell
set spell                 " :h 'spell
set spelllang=en_us,cjk   " :h 'spl -- english spell, ignore CJK
```

El mapa de teclas de vim puede cambiarse en el fichero vimrc del usuario. Por ejemplo:



#### atención

No intente cambiar las combinaciones de teclas predeterminadas sin muy buenas razones.

```
"""" *** popular mappings ***
"""" Window moves without using CTRL-W which is dangerous in INSERT mode
nnoremap <C-H> <C-W>h
nnoremap <C-J> <C-W>j
nnoremap <C-K> <C-W>k
```

1Ejemplos de personalización más elaborados: ["Vim Galore"](#), ["sensible.vim"](#), ["#vim Recommendations"](#) ...



```

silent! noremap <C-L> <C-W>l
"""" nohlsearch with <ESC> (<C-L> is mapped as above)
inoremap <ESC> <CMD>noh<CR><ESC>
nnoremap <ESC> <CMD>noh<CR><ESC>
"""" execute macro recorded with <ESC>qq.....<ESC>q with Q
nnoremap Q @q
"""" center after jump next
nnoremap n nzz
nnoremap N Nzz
"""" fast "jk" to get out of INSERT mode (<ESC>)
inoremap jk <ESC>
"""" double <ESC> to get out of TERM mode (CTRL-\ CTRL-N)
tnoremap <ESC><ESC> <C-\><C-N>
"""" fast "jkjk" to get out of TERM mode (CTRL-\ CTRL-N)
tnoremap jkjk <C-\><C-N>
""""
"""" *** nvim default mappings (no need for nvim) ***
"""" copy to EOL (no delete) like D for d
noremap Y y$
"""" disable prefix repeats for erases
inoremap <C-U> <C-G>u<C-U>
inoremap <C-W> <C-G>u<C-W>
"""" search visual selected string for visual mode
xnoremap * y/\V<C-R>"<CR>
xnoremap # y?/\V<C-R>"<CR>
"""" repeat last substitute and *KEEP* flags
nnoremap & :&&<CR>

```

También se pueden cambiar otras configuraciones en el archivo vimrc del usuario. Por ejemplo:

```

"""" Force to use underline for spell check results
augroup SpellUnderline
  autocmd!
  autocmd ColorScheme * highlight SpellBad term=Underline gui=Undercurl
  autocmd ColorScheme * highlight SpellCap term=Underline gui=Undercurl
  autocmd ColorScheme * highlight SpellLocal term=Underline gui=Undercurl
  autocmd ColorScheme * highlight SpellRare term=Underline gui=Undercurl
augroup END
"
"""" highlight trailing spaces except when typing as red (set after colorscheme)
highlight TailingWhitespaces ctermbg=red guibg=red
"""" \s\+      1 or more whitespace character: <Space> and <Tab>
"""" \%#\@<!  Matches with zero width if the cursor position does NOT match.
match TailingWhitespaces /\s\+\%#\@<!$/
"
"""" Retain last cursor position :h ""
augroup RetainLastCursorPosition
  autocmd!
  autocmd BufReadPost *
    \ if line("\") > 0 && line("\") <= line("$") |
    \   exe "normal! g'\"" |
    \ endif
augroup END

```

### 9.2.2. Personalizando vim con paquetes externos

Se puede habilitar una personalización simple para habilitar modelos seguros e IDE clásico instalando el paquete [vim-scripts](#) y agregando lo siguiente al archivo vimrc del usuario.

```
packadd! secure-modelines
```

```
packadd! winmanager
let mapleader = ' '
" Toggle paste mode with <SPACE>p for Vim (no need for Nvim)
set pastetoggle=<leader>p
" IDE-like UI for files and buffers with <space>w
nnoremap <leader>w :WMToggle<CR>
```

Para que las combinaciones de teclas anteriores funcionen correctamente, el programa de terminal ha de configurarse para generar "ASCII DEL" para la tecla `Backspace` y "Secuencia de escape" para la tecla `Delete`.

El nuevo sistema de paquetes nativo de Vim funciona bien con "git" y "git submodule". Puede encontrar un ejemplo de configuración en [my git repository: dot-vim](#). Esto hace esencialmente:

- Al usar "git" y "git submodule", los últimos paquetes externos, como "*name*", se sitúan en `~/.vim/pack/*/opt/name` y similares.
- Agregando la línea `:packadd! name` al archivo `vimrc` del usuario, estos paquetes se colocan en `runtimepath`.
- Vim carga estos paquetes en `runtimepath` durante su inicialización.
- Al final de su inicialización, se actualizan las etiquetas de los documentos instalados con "`helptags ALL`".

Para más información, inicie vim con "`vim --startuptime vimstart.log`" para comprobar la secuencia de ejecución real y el tiempo usado en cada paso.

Se pueden encontrar interesantes paquetes de complementos externos:

- [Vim - el editor de texto extendido](#) -- El sitio web oficial de Vim y vim scripts
- [VimAwesome](#) -- La lista de plugins de Vim
- [vim-scripts](#) -- Paquete Debian: una colección de scripts de vim

Es bastante confuso ver demasiadas formas [2](#) de administrar y cargar estos paquetes externos en vim. Verificar la información original es la mejor cura.

entradas con el teclado	información
<code>:help package</code>	explicación sobre el mecanismo del paquete vim
<code>:help runtimepath</code>	explicación sobre el mecanismo de <code>runtimepath</code>
<code>:version</code>	condiciones internas incluyen candidatos para el archivo <code>vimrc</code>
<code>:echo \$VIM</code>	la variable de entorno "\$VIM" utilizada para situar el archivo <code>vimrc</code>
<code>:¿establecer la ruta del tiempo de ejecución?</code>	lista de directorios en los que se buscarán todos los archivos del soporte del tiempo de ejecución
<code>:echo \$VIMRUNTIME</code>	la variable del entorno "\$VIMRUNTIME" utilizada para ubicar varios archivos del soporte de tiempo de ejecución proporcionados por el sistema

Cuadro 9.3: Información de la inicialización de vim

## 9.3. Registro de datos y presentación

### 9.3.1. El demonio de registro

Muchos programas tradicionales registran tus actividades en el formato de un archivo de texto en el directorio `"/var/log/"`.

---

<sup>2</sup>[vim-pathogen](#) fue popular.

`logrotate(8)` se utiliza para simplificar la administración de los archivos del registro en un sistema que genera muchos archivos de registro.

Usa `emacs` con `"Mx shell"`, `"Mx eshell"` o `"Mx term"` para ingresar a la consola de grabación. Utiliza `"Cx Cw"` para escribir en el búfer en un archivo.

Puedes registrar los datos en el registro `systemd-journal(8)` desde un script de shell, usando el comando `systemd-cat(1)`.

Consulte Sección 3.4 y Sección 3.3.

### 9.3.2. Analizador de registros

Aquí están los analizadores de trazas más importantes («`Gsecurity::log-analyzer`» en `aptitude(8)`).

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">logwatch</a>	V:11, I:13	2328	analizador de trazas con una buena generación de salida escrito en Perl
<a href="#">fail2ban</a>	V:98, I:111	2126	prohibición de las IPs con múltiples errores de acreditación
<a href="#">analog</a>	V:3, I:96	3739	analizador de trazas para servidores web
<a href="#">awstats</a>	V:6, I:11	6928	analizador de trazas para servidores web potente y con diversas funcionalidades
<a href="#">sarg</a>	V:1, I:1	845	generador de informes de análisis de squid
<a href="#">pflogsumm</a>	V:1, I:4	109	generador de resúmenes de las trazas de postfix
<a href="#">fwlogwatch</a>	V:0, I:0	481	analizador de trazas de cortafuegos
<a href="#">squidview</a>	V:0, I:0	189	controla y analiza los archivos <code>access.log</code> de squid
<a href="#">swatch</a>	V:0, I:0	99	visor de archivos de trazas con encaje de expresiones regulares, eventos relevantes y reglas
<a href="#">crm114</a>	V:0, I:0	1119	Filtro de spam y filtro mediante expresiones regulares programables (CRM114)
<a href="#">icmpinfo</a>	V:0, I:0	44	intérprete de mensajes ICMP

Cuadro 9.4: Relación de analizadores de trazas del sistema

#### nota

[CRM114](#) tiene un lenguaje que permite escribir **borrosos** filtros con la [biblioteca de expresiones regulares TRE](#). Su uso más común es como filtro de correos no deseados pero puede ser utilizado también como analizador de trazas.

### 9.3.3. Personalizar la visualización de información en formato texto

Aunque las herramientas de paginación como `more(1)` y `less(1)` (consulte Sección 1.4.5) y herramientas personalizadas para marcar y dar formato (see Sección 11.1.8) pueden visualizar la información en formato texto de la forma correcta, los editores de propósito general (consulte Sección 1.4.6) son más versátiles y personalizables.

#### sugerencia

En `vim(1)` y su modo de paginación conocido como `view(1)`, «`:set hls`» permite la búsqueda de textos resaltados.

### 9.3.4. Personalización de la visualización de la fecha y hora

El formato predeterminado de visualización de la hora y la fecha mediante el comando `"ls -l"` depende de la **localidad** (véase Sección 1.2.6 para conocer el valor). La variable `"$LANG"` es la primera a la que se hace referencia y puede ser anulada por las variables de entorno exportadas `"$LC_TIME"` o `"$LC_ALL"`.

El formato de visualización predeterminado real para cada configuración regional depende de la versión de la biblioteca C estándar (el paquete `libc6`) utilizada. Es decir, diferentes versiones de Debian tienen diferentes valores por defecto. Para los formatos iso, véase [ISO 8601](#).

Si de verdad quiere personalizar el formato de visualización de la hora y la fecha independientemente de la **configuración regional**, debería asignar el **valor de estilo de tiempo** por el parámetro `--time-style` o por el valor de `«$TIME_STYLE»` (consulte `ls(1)`, `date(1)`, `«info coreutils 'ls invocation'»`).

valor del estilo de la hora	configuración regional	visualización de la hora y la fecha
iso	cualquiera	01-19 00:15
long-iso	cualquiera	2009-01-19 00:15
full-iso	cualquiera	2009-01-19 00:15:16.000000000+0900
configuración regional	C	Jan 19 00:15
configuración regional	en_US.UTF-8	Jan 19 00:15
configuración regional	es_ES.UTF-8	ene 19 00:15
+%d.%m.%y%H:%M	cualquiera	19.01.09 00:15
+%d.%b.%y%H:%M	C o en_US.UTF-8	19.Jan.09 00:15
+%d.%b.%y%H:%M	es_ES.UTF-8	19.ene.09 00:15

Cuadro 9.5: Mostrar los ejemplos de la hora y la fecha para el comando `"ls -l"` con el **time style value**.

sugerencia

Puedes eliminar escribir la opción larga en la línea de comandos usando el alias de comando (ver Sección [1.5.9](#)):

```
alias ls='ls --time-style=+%d.%m.%y %H:%M'
```

9.3.5. Intérprete de órdenes en color

En los terminales más modernos se pueden utilizar colores utilizando [secuencias de escape ANSI](#) (consulte `«/usr/share/doc/xterm`

Por ejemplo, intente lo siguiente

```
$ RED=$(printf "\x1b[31m")
$ NORMAL=$(printf "\x1b[0m")
$ REVERSE=$(printf "\x1b[7m")
$ echo "${RED}RED-TEXT${NORMAL} ${REVERSE}REVERSE-TEXT${NORMAL}"
```

9.3.6. Órdenes coloreadas

Órdenes de colores son útiles para la comprobación visual de la salida en entornos interactivos. Yo añadido lo siguiente en mi `«~/ .bashrc»`.

```
if [ "$TERM" != "dumb" ]; then
    eval "dircolors -b"
    alias ls='ls --color=always'
    alias ll='ls --color=always -l'
    alias la='ls --color=always -A'
    alias less='less -R'
    alias ls='ls --color=always'
    alias grep='grep --color=always'
    alias egrep='egrep --color=always'
    alias fgrep='fgrep --color=always'
    alias zgrep='zgrep --color=always'
```

```
else
    alias ll='ls -l'
    alias la='ls -A'
fi
```

La utilización de alias limita los efectos del color en el uso de órdenes interactivas. Tiene ventajas sobre las variables de entorno exportadas «`export GREP_OPTIONS='--color=auto'`» ya que el color puede verse en los programas de paginación como `less(1)`. Si quiere eliminar el color cuando usa tuberías con otros programas, utilice «`--color=auto`» en su lugar en los ejemplos anteriores «`~/ .bashrc`».

---

#### sugerencia

Puede deshabilitar los alias de color en un entorno interactivo llamando al intérprete de órdenes con «`TERM=dumb bash`».

---

### 9.3.7. Grabación de las actividades del editor con repeticiones complejas

Puede guardar las actividades del editor con repeticiones complejas.

Para [Vim](#), como sigue.

- «qa»: comienza a grabar los caracteres escritos en un registro llamado «a».
- ...actividades del editor
- «q»: finaliza la grabación de los caracteres escritos.
- «@a»: ejecuta el contenido del registro «a».

Para [Emacs](#), como sigue.

- «C-x (»): comienza a definir una macro de teclado.
- ...actividades del editor
- «C-x )»: termina definir una macro de teclado.
- «C-x e»: ejecuta una macro de teclado.

### 9.3.8. Captura una imagen gráfica en un aplicación X

Existen varias maneras de grabar una imagen gráfica de una aplicación X, incluida una pantalla de `xterm`.

paquete	popularidad	tamaño	pantalla
<a href="#">gnome-screenshot</a>	V:19, I:174	1134	Wayland
<a href="#">flameshot</a>	V:7, I:15	3364	Wayland
<a href="#">gimp</a>	V:48, I:252	19304	Wayland + X
<a href="#">x11-apps</a>	V:31, I:463	2460	X
<a href="#">imagemagick</a>	I:317	74	X
<a href="#">scrot</a>	V:5, I:63	131	X

Cuadro 9.6: Relación de herramientas de manipulación de imágenes

---

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">etckeeper</a>	V:26, I:29	168	almacenar los archivos de configuración y sus metadatos con <a href="#">Git</a> (por defecto), <a href="#">Mercurial</a> , o <a href="#">GNU Bazaar</a>
<a href="#">timeshift</a>	V:5, I:10	3506	utilidad de restauración del sistema usando rsync o instantáneas BTRFS
<a href="#">snapper</a>	V:4, I:5	2392	Herramienta de gestión de instantáneas de sistemas de archivos Linux

Cuadro 9.7: Relación de paquetes que pueden guardar el histórico de configuración

### 9.3.9. Guardando cambios en los archivos de configuración

Existen herramientas especializadas para guardar los cambios de los archivos de configuración con la ayuda de DVCS y para hacer instantáneas del sistema en [Btrfs](#).

También puedes pensar en el enfoque de los script locales Sección [10.2.3](#).

## 9.4. Monitoreando, controlando e iniciando lo que hacer los programas

Las actividades de los programas pueden ser monitoreados y controlados utilizando herramientas especializadas.

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">coreutils</a>	V:879, I:999	18307	<a href="#">nice(1)</a> : ejecuta un programa modificando su prioridad de planificación
<a href="#">bsdutils</a>	V:519, I:999	356	<a href="#">renice(1)</a> : cambia la prioridad de planificación de un proceso en ejecución
<a href="#">procps</a>	V:765, I:999	2389	«/proc» utilidades del sistema de archivos: <a href="#">ps(1)</a> , <a href="#">top(1)</a> , <a href="#">kill(1)</a> , <a href="#">watch(1)</a> , ...
<a href="#">psmisc</a>	V:422, I:776	908	«/proc» utilidades del sistema de archivos: <a href="#">killall(1)</a> , <a href="#">fuser(1)</a> , <a href="#">peekfd(1)</a> , <a href="#">pstree(1)</a>
<a href="#">time</a>	V:8, I:132	129	<a href="#">time(1)</a> : ejecuta un programa para crear un informe de los recursos del sistema utilizados a lo largo del tiempo
<a href="#">sysstat</a>	V:148, I:170	1904	<a href="#">sar(1)</a> , <a href="#">iostat(1)</a> , <a href="#">mpstat(1)</a> , ...: herramientas de optimización del sistema en Linux
<a href="#">isag</a>	V:0, I:3	109	Graficador Interactivo de la Actividad del Sistema para sysstat
<a href="#">lsof</a>	V:422, I:945	482	<a href="#">lsof(8)</a> : enumera la relación de archivos abiertos por un proceso en ejecución utilizando la opción «-p»
<a href="#">strace</a>	V:12, I:119	2897	<a href="#">strace(1)</a> : registro de las llamadas del sistema y señales
<a href="#">ltrace</a>	V:0, I:16	330	<a href="#">ltrace(1)</a> : registro a las bibliotecas invocadas
<a href="#">xtrace</a>	V:0, I:0	353	<a href="#">xtrace(1)</a> : registra las comunicaciones entre el cliente y el servidor en X11
<a href="#">powertop</a>	V:19, I:217	677	<a href="#">powertop(1)</a> : información sobre el uso de la potencia por parte del sistema
<a href="#">cron</a>	V:871, I:995	241	ejecuta procesos en segundo plano de acuerdo a su planificación desde el dominio <a href="#">cron(8)</a>
<a href="#">anacron</a>	V:395, I:479	93	planificador de tareas similar a cron para los sistemas que no están activos 24 horas al día
<a href="#">at</a>	V:102, I:154	158	<a href="#">at(1)</a> or <a href="#">batch(1)</a> : ejecuta un trabajo at en un momento determinado o por debajo de cierto nivel de carga

Cuadro 9.8: Relación de las herramientas de monitorización y control de las actividades de los programas

**sugerencia**  
El paquete `procps` provee lo fundamental para la monitorización, control e inicio de las actividades de los programas. Usted podría aprender acerca de todo ello.

9.4.1. Temporización de un proceso

Muestra el tiempo utilizado por un proceso invocado por la orden.

```
# time some_command >/dev/null
real    0m0.035s      # time on wall clock (elapsed real time)
user    0m0.000s      # time in user mode
sys     0m0.020s      # time in kernel mode
```

9.4.2. La prioridad de planificación

Un valor de «nice» se utiliza para determinar la prioridad de planificación de los procesos.

Valor de nice	prioridad de planificación
19	proceso de menor prioridad (nice)
0	proceso de muy alta prioridad para el usuario
-20	proceso de superusuario (no nice) de muy alta prioridad

Cuadro 9.9: Relación de valores de nice para la prioridad de planificación

```
# nice -19 top # very nice
# nice --20 wodim -v -eject speed=2 dev=0,0 disk.img # very fast
```

Algunas veces un valor extremo de nice produce más mal que bien al sistema. Utilice esta orden con cuidado.

9.4.3. La orden ps

La orden `ps(1)` en un sistema Debian aportan tanto las funcionalidades de SystemV y BSD y ayuda a identificar la actividad estática del proceso.

estilo	orden típica	funcionalidad
BSD	<code>ps aux</code>	muestra %CPU %MEM
System V	<code>ps -efH</code>	visualiza PPID

Cuadro 9.10: Lista de estilo de la orden ps

Para los procesos hijos zombies (muertos) , los puede eliminar mediante el identificador del proceso padre que corresponde al campo «PPID».

La orden `ps tree(1)` muestra el árbol de procesos.

9.4.4. La orden top

`top(1)` en el sistema Debian es rico desde el punto de vista funcional y ayuda a identificar que procesos actuan de forma extraña puntualmente.

Es un programa a pantalla completa interactivo. Puede obtener ayuda pulsando la tecla «h» y salir pulsando la tecla «q».

### 9.4.5. Relación de los archivos abiertos por un proceso

Puede enumerar los archivos abiertos por un proceso con el identificador de proceso (PID), p. ej. 1, con lo siguiente.

```
$ sudo lsof -p 1
```

PID=1 generalmente es del programa `init`.

### 9.4.6. Trazando la actividad de un programa

Puede trazar la actividad de un programa, invocaciones al sistema, señales, invocaciones a bibliotecas o comunicaciones entre el cliente y servidor X11, con `strace(1)`, `ltrace(1)`, o `xtrace(1)`.

Puede seguir las invocaciones del sistema de la orden `ls` con se muestra.

```
$ sudo strace ls
```

---

#### sugerencia

Usar el script **strace-graph** ubicado en `/usr/share/doc/strace/examples/` para armar una vista de árbol agradable

---

### 9.4.7. Identificación de procesos utilizando archivos o conexiones (sockets)

También puede identificar procesos utilizando archivos mediante `fuser(1)`, p. ej. para «`/var/log/mail.log`» como se muestra.

```
$ sudo fuser -v /var/log/mail.log
                USER      PID ACCESS COMMAND
/var/log/mail.log: root      2946 F.... rsyslogd
```

Puede ver que el archivo «`/var/log/mail.log`» esta abierto en escritura por la orden `rsyslogd(8)`.

También puede identificar un proceso por la utilización de sus conexiones (sockets) mediante `fuser(1)`, p. ej. para «`smtp/tcp`» como se muestra.

```
$ sudo fuser -v smtp/tcp
                USER      PID ACCESS COMMAND
smtp/tcp:       Debian-exim 3379 F.... exim4
```

Ahora sabe que su sistema ejecuta `exim4(8)` con el fin de gestionar las conexiones [TCP](#) del puerto [SMTP](#) (25).

### 9.4.8. Repetición de una orden a intervalos constantes

`watch(1)` ejecuta un programa de forma reiterada a un intervalo constante mientras muestra la salida del programa a pantalla completa.

```
$ watch w
```

Esto muestra quién está acreditado en el sistema y lo actualiza cada 2 segundos.

---



### 9.4.9. Repetición de una orden sobre archivos

Existen varias formas de repetir una orden sobre los archivos que cumplan una condición, p. ej, encajan en un patrón «\*.ext».

- Método del bucle for del intérprete de órdenes (consulte Sección 12.1.4):

```
for x in *.ext; do if [ -f "$x" ]; then command "$x" ; fi; done
```

- Combinación de `find(1)` y `xargs(1)`:

```
find . -type f -maxdepth 1 -name '*.ext' -print0 | xargs -0 -n 1 command
```

- `find(1)` con la opción «-exec» y una orden:

```
find . -type f -maxdepth 1 -name '*.ext' -exec command '{}' \;
```

- `find(1)` con la opción «-exec» con un archivo de órdenes pequeño:

```
find . -type f -maxdepth 1 -name '*.ext' -exec sh -c "command '{}'" && echo 'successful'" \;
```

Los ejemplos anteriores están escritos para asegurar el correcto tratamiento de los nombres de archivos que contienen caracteres raros como los espacios. Para usos avanzados de `find(1)` consulte Sección 10.1.5.

### 9.4.10. Iniciar un programa desde el interfaz gráfico de usuario

Para el [interfaz de órdenes en línea \(CLI\)](#), el programa ejecutado será el primero que encaja el nombre en el directorio especificado por la variable de entorno `$PATH`. Consulte Sección 1.5.3.

Para el interfaz gráfico de usuario (GUI) que cumple con el estándar de [freedesktop.org](#), los archivos \*.desktop en el directorio `/usr/share/applications/` proporcionan los atributos necesarios para la visualización de cada programa en el menú del interfaz gráfico de usuario. Cada paquete que cumple con el sistema de menú xdg de Freedesktop.org instala sus datos de menú proporcionados por `"*.desktop"` en `"/usr/share/applications/"`. Los modernos entornos de escritorio que cumplen con el estándar Freedesktop.org utilizan estos datos para generar su menú utilizando el paquete `xdg-utils`. Ver `"/usr/share/doc/xdg-utils/README"`.

Por ejemplo, el archivo `chromium.desktop` define los atributos para el «Navegador Web Chromium» como «Name» para el nombre del programa, «Exec» para la ruta de ejecución del programa y parámetros, «Icon» para el icono utilizado, etc. (consulte la [Especificación de Entradas del Escritorio \(Desktop Entry Specification\)](#)) como sigue:

```
[Desktop Entry]
Version=1.0
Name=Chromium Web Browser
GenericName=Web Browser
Comment=Access the Internet
Comment[fr]=Explorer le Web
Exec=/usr/bin/chromium %U
Terminal=false
X-MultipleArgs=false
Type=Application
Icon=chromium
Categories=Network;WebBrowser;
MimeType=text/html;text/xml;application/xhtml+xml;x-scheme-handler/http;x-scheme-handler/ ↵
https;
StartupWMClass=Chromium
StartupNotify=true
```

Esta es una descripción muy simplificada. Los archivos `*.desktop` son revisados como sigue.

El entorno de escritorio asigna las variables del entorno `$XDG_DATA_HOME` and `$XDG_DATA_DIR`. Por ejemplo, en GNOME 3:

- `$XDG_DATA_HOME` esta sin asignar. (El valor por defecto que se utiliza es `$HOME/.local/share`.)
- `$XDG_DATA_DIRS` se le asigna el valor `/usr/share/gnome:/usr/local/share:/usr/share/`.

Así los directorios base (consulte [XDG Base Directory Specification](#)) y los directorios de aplicaciones quedan como sigue.

- `$HOME/.local/share/` → `$HOME/.local/share/applications/`
- `/usr/share/gnome/` → `/usr/share/gnome/applications/`
- `/usr/local/share/` → `/usr/local/share/applications/`
- `/usr/share/` → `/usr/share/applications/`

Los archivos `*.desktop` se comprueban en estos directorios de aplicaciones siguiendo este orden.

---

#### **sugerencia**

Se puede crear una entrada personalizada al menú del interfaz gráfico de usuario (GUI) añadiendo un archivo `*.desktop` al directorio `$HOME/.local/share/applications/`.

---



---

#### **sugerencia**

La línea "Exec=..." no es analizada por el shell. Utilice el comando `env(1)` si necesita establecer variables de entorno.

---



---

#### **sugerencia**

Igualmente, si se crea un archivo `*.desktop` en el directorio `autostart` por debajo de estos directorios base, el programa que se especifique en el archivo `*.desktop` se ejecuta automáticamente cuando el entorno de escritorio se inicia. Consulte [Especificación de Inicio Automático de Aplicaciones de Escritorio](#).

---



---

#### **sugerencia**

De igual manera, si un archivo `*.desktop` se crea en el directorio `$HOME/Desktop` y se ha configurado el entorno de escritorio con la funcionalidad del lanzador del icono, el programa especificado en el se ejecutará cuando se pulse sobre el icono. Tenga en cuenta que el nombre real del directorio `$HOME/Desktop` depende de la configuración regional. Consulte `xdg-user-dirs-update(1)`.

---

### **9.4.11. Personalizando el inicio de un programa**

Algunos programas inician otros programa de forma automática. Aquí están los puntos a comprobar para la personalización de este proceso.

- Menú de configuración de aplicaciones:
    - Escritorio GNOME3: «Configuración» → «Sistema» → «Detalles» → «Aplicaciones por defecto»
    - Escritorio KDE: «K» → «Centro de Control» → «Componentes KDE» → «Selección de componentes»
    - Navegador Iceweasel: «Editar» → «Preferencias» → «Aplicaciones»
    - `mc(1)`: «/etc/mc/mc.ext»
-

- Variables de entorno como «\$BROWSER», «\$EDITOR», «\$VISUAL» y «\$PAGER» (ver `environ(7)`)
- El sistema `update-alternatives(1)` para los programas como «`editor`», «`view`», «`x-www-browser`», «`gnome-www-browser`» and «`www-browser`» (consulte Sección 1.4.7)
- El contenido de los archivos «`~/ .mailcap`» y «`/etc/mailcap`» que asocia los tipos [MIME](#) con los programas (consulte `mailcap(5)`)
- El contenido de los archivos «`~/ .mime.types`» y «`/etc/mime.types`» el cual se asocia con la extensión del nombre del archivo con los tipos [MIME](#) (consulte `run-mailcap(1)`)

---

**sugerencia**

`update-mime(8)` actualiza el archivo «`/etc/mailcap`» utilizando el archivo «`/etc/mailcap.order`» (consulte `mailcap.order(5)`).

---

---

**sugerencia**

El paquete `debianutils` aporta `sensible-browser(1)`, `sensible-editor(1)` y `sensible-pager(1)` que elige de forma sensata el editor, paginador y navegador web que se lanzará, respectivamente. Le recomiendo leer estos archivos de órdenes.

---

---

**sugerencia**

Con el fin de ejecutar una aplicación de consola como `mutt` como la preferida en `Gul`, podría crear una aplicación GUI de la forma siguiente y asignar «`/usr/local/bin/mutt-term`» como su aplicación preferida al inicio como se describe.

```
# cat /usr/local/bin/mutt-term <<EOF
#!/bin/sh
gnome-terminal -e "mutt \${@}"
EOF
# chmod 755 /usr/local/bin/mutt-term
```

---

### 9.4.12. Matando un proceso

Utilice `kill(1)` para matar (o enviar una señal a) un proceso mediante su identificador de proceso.

Utilice `killall(1)` o `pkill(1)` para hacer lo mismo mediante otros atributos como el nombre de la orden del proceso.

### 9.4.13. Planificación una vez de las tareas

Ejecute al orden `at(1)` para planificar una única ejecución de un trabajo mediante lo siguiente.

```
$ echo 'command -args' | at 3:40 monday
```

### 9.4.14. Planificación regular de tareas

Utilice `cron(8)` para planificar las tareas de forma regular. Consulte `crontab(1)` y `crontab(5)`.

Puede planificar la ejecución de procesos como un usuario normal, p. ej. `foo` creando un archivo `crontab(5)` como «`/var/spool/cron`» con la orden «`crontab -e`».

Aquí esta un ejemplo de un archivo `crontab(5)`.

---

valor de la señal	nombre de la señal	acción	nota
0	---	no se envía ninguna señal (ver <a href="#">matar(2)</a> )	comprobar si el proceso se está ejecutando
1	<a href="#">SIGHUP</a>	terminar el proceso	terminal desconectado (señal bloqueada)
2	<a href="#">SIGINT</a>	terminar el proceso	interrumpir desde el teclado (CTRL - C)
3	<a href="#">SIGQUIT</a>	terminar el proceso y <a href="#">dump core</a>	salir desde el teclado (CTRL - \)
9	<a href="#">SIGKILL</a>	terminar el proceso	Señal de apagado desbloqueable
15	<a href="#">SIGTERM</a>	terminar el proceso	Señal de apagado bloqueable

Cuadro 9.11: Relación de las señales más usadas con la orden kill

```
# use /usr/bin/sh to run commands, no matter what /etc/passwd says
SHELL=/bin/sh
# mail any output to paul, no matter whose crontab this is
MAILTO=paul
# Min Hour DayOfMonth Month DayOfWeek command (Day... are OR'ed)
# run at 00:05, every day
5 0 * * * $HOME/bin/daily.job >> $HOME/tmp/out 2>&1
# run at 14:15 on the first of every month -- output mailed to paul
15 14 1 * * $HOME/bin/monthly
# run at 22:00 on weekdays(1-5), annoy Joe. % for newline, last % for cc:
0 22 * * 1-5 mail -s "It's 10pm" joe%Joe,%%where are your kids?%.%%
23 */2 1 2 * echo "run 23 minutes after 0am, 2am, 4am ..., on Feb 1"
5 4 * * sun echo "run at 04:05 every Sunday"
# run at 03:40 on the first Monday of each month
40 3 1-7 * * [ "$(date +%a)" == "Mon" ] && command -args
```

**sugerencia**

En los sistemas que no están en funcionamiento ininterrumpido, instale el paquete `anacron` para planificar órdenes periódicas en los intervalos deseados tan pronto como el equipo activo lo permita. Consulte `anacron(8)` y `anacrontab(5)`.

**sugerencia**

Para los archivos de órdenes de mantenimiento del sistema, puede ejecutarlos de forma periódica desde la cuenta de superusuario ubicando esos archivos de órdenes en «/etc/cron.hourly/», «/etc/cron.daily/», «/etc/cron.weekly/», o «/etc/cron.monthly/». La temporización de la ejecución de los archivos de órdenes puede personalizarse mediante «/etc/crontab» y «/etc/anacrontab».

[Systemd](#) tiene capacidad de bajo nivel para programar programas para que se ejecuten de fondo `cron`. Por ejemplo, `/lib/systemd/system/apt-daily.service` configuran actividades diarias de descarga de `apt`. Ver `systemd.timer(5)`.

### 9.4.15. Programación de tareas en un evento

[Systemd](#) puede programar el programa no sólo en el evento `timer` sino también en el evento `mount`. Ver Sección [10.2.3.3](#) y Sección [10.2.3.2](#) para ejemplos.

### 9.4.16. Tecla Alt-SysRq

Presionar Alt-SysRq (PrtScr) seguido de una tecla hace la magia de rescatar el control del sistema.

tecla seguida de Alt-SysRq	descripción de la acción
k	kill todos los procesos de la <b>consola virtual actual (SAK)</b>
s	sincroniza todos los sistemas de archivos montados para evitar la corrupción de datos
u	remonta todos los sistemas de archivos montados como de solo lectura ( <b>desmonta</b> )
r	recupera el teclado del modo <b>crudo</b> después de que las X fallen

Cuadro 9.12: Lista de teclas notables del comando SAK

Obtén más información en [Guía del administrador y del usuario del kernel de Linux » Linux Magic System Request Key Hacks](#)

**sugerencia**

Desde terminales SSH etc., puede utilizar la funcionalidad Alt-SysRq rescribiendo «/proc/sysrq-trigger». Por ejemplo, «`echo s > /proc/sysrq-trigger; echo u > /proc/sysrq-trigger`» desde el cursor del intérprete de órdenes del superusuario **sincroniza** y **monta** todos los sistemas de archivos.

El kernel de Debian amd64 Linux actual (2021) tiene `/proc/sys/kernel/sysrq=438=0b110110110`:

- 2 = 0x2: habilitar el control del nivel del registro de la consola (ON)
- 4 = 0x4 - permitir el control del teclado (SAK, unraw) (ON)
- 8 = 0x8 - habilitar dumps de depuración de procesos etc. (OFF)
- 16 = 0x10 - habilitar sync command (ON)
- 32 = 0x20 - habilitar volver a montar solo lectura (ON)
- 64 = 0x40 - permitir la señalización de procesos (term, kill, oom-kill) (OFF)
- 128 = 0x80 - permitir reboot/poweroff (ON)
- 256 = 0x100 - permitir el inicio de todas las tareas RT (ON)

## 9.5. Trucos para el mantenimiento del sistema

### 9.5.1. ¿Quién está en el sistema?

Puede comprobar quién esta en el sistema como se muestra.

- `who(1)` muestra quién está acreditado.
- `w(1)` muestra quién esta acreditado y que está haciendo.
- `last(1)` muestra una lista del último usuario conectado.
- `lastb(1)` muestra una relación de los últimos intentos fallidos de acceso a una sesión.

---

#### sugerencia

«`/var/run/utmp`» y «`/var/log/wtmp`» mantiene esa información de usuario. Consulte `login(1)` y `utmp(5)`.

---

### 9.5.2. Avisos para todos

Puede enviar mensajes a cualquiera que esté acreditado en el sistema con `wall(1)` como se muestra.

```
$ echo "We are shutting down in 1 hour" | wall
```

### 9.5.3. Identificación del hardware

El punto de inicio para la identificación de los dispositivos tipo [PCI](#) ([AGP](#), [PCI-Express](#), [CardBus](#), [ExpressCard](#), etc.) es la orden `lspci(8)` (preferentemente con la opción «`-nn`»).

Otra forma en la que puede identificar el hardware es leyendo el contenido de «`/proc/bus/pci/devices`» o navegando por el árbol de directorios que cuelga de «`/sys/bus/pci`» (consulte [Sección 1.2.12](#)).

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">pciutils</a>	V:251, I:991	213	Utilidades de Linux para PCI: <code>lspci(8)</code>
<a href="#">usbutils</a>	V:66, I:868	325	Utilidades de Linux para USB: <code>lsusb(8)</code>
<a href="#">nvme-cli</a>	V:15, I:22	1642	Utilidades NVMe para Linux: <code>nvme(1)</code>
<a href="#">pcmciautils</a>	V:6, I:10	91	Utilidades Linux para PCMCIA: <code>pccardctl(8)</code>
<a href="#">scsitools</a>	V:0, I:2	346	colección de herramientas para la gestión de hardware SCSI: <code>lsscsi(8)</code>
<a href="#">procinfo</a>	V:0, I:9	132	información del sistema obtenida de « <code>/proc</code> »: <code>lsdev(8)</code>
<a href="#">lshw</a>	V:13, I:89	919	información sobre la configuración hardware: <code>lshw(1)</code>
<a href="#">discover</a>	V:40, I:958	98	sistema de identificación hardware: <code>discover(8)</code>

Cuadro 9.13: Relación de las herramientas para la identificación de hardware

### 9.5.4. Configuración del hardware

Aunque la mayor parte de la configuración del hardware en los sistemas de escritorio con interfaz gráfico de usuario como GNOME y KDE se puede realizar mediante herramientas de configuración con interfaz gráfico de usuario, es una buena idea conocer algunos métodos básicos para su configuración.

Aquí, [ACPI](#) es un marco más nuevo para el sistema de gestión de fuerza que [APM](#).

---

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">console-setup</a>	V:86, I:967	428	Utilidades de teclado y tipos de letra para consolas
<a href="#">x11-xserver-utils</a>	V:301, I:527	568	Utilidades de servidor X: <a href="#">xset(1)</a> , <a href="#">xmodmap(1)</a>
<a href="#">acpid</a>	V:85, I:148	158	demonio que gestiona los eventos que llegan del Interfaz de Fuerza y Configuración Avanzada (Advanced Configuration and Power Interface, ACPI)
<a href="#">acpi</a>	V:10, I:136	47	utilidad para visualizar información de dispositivos ACPI
<a href="#">sleepd</a>	V:0, I:0	86	demonio que «duerme» el portátil si deja de tener actividad
<a href="#">hdparm</a>	V:179, I:337	256	optimización de acceso al disco duro (consulte Sección <a href="#">9.6.9</a> )
<a href="#">smartmontools</a>	V:207, I:249	2358	control y monitoreo de sistemas de almacenamiento utilizando <a href="#">S.M.A.R.T.</a>
<a href="#">setserial</a>	V:4, I:6	103	colección de herramientas para la gestión del puerto serie
<a href="#">memtest86+</a>	V:1, I:21	12711	colección de herramientas para la gestión de la memoria hardware
<a href="#">scsitools</a>	V:0, I:2	346	colección de herramientas para la gestión de hardware <a href="#">SCSI</a>
<a href="#">setcd</a>	V:0, I:0	37	optimización de acceso a la unidad de discos compactos
<a href="#">big-cursor</a>	I:0	26	cursores grandes del ratón para X

Cuadro 9.14: Relación de herramientas de configuración hardware

**sugerencia**

La frecuencia de funcionamiento de la CPU de los sistemas modernos esta gestionada por módulos en el núcleo como `acpi_cpufreq`.

### 9.5.5. Hora del sistema y del hardware

Lo siguiente asigna al sistema y hardware la hora y fecha a MM/DD hh:mm CCYY.

```
# date MMDDhhmmCCYY
# hwclock --utc --systohc
# hwclock --show
```

La hora habitualmente se visualiza en la hora local en el sistema Debian pero el hardware y el sistema usa generalmente la hora en [UTC\(GMT\)](#).

Si la hora del hardware está establecida en UTC, cambia la configuración a "UTC=yes" en `"/etc/default/rcS"`.

Lo siguiente reconfigura la zona horaria utilizada por el sistema Debian.

```
# dpkg-reconfigure tzdata
```

Si desea actualizar el tiempo del sistema a través de la red, piense en utilizar el servicio [NTP](#) con paquetes como `ntp`, `ntpd` y `chrony`.

**sugerencia**

En [systemd](#) para la sincronización de la hora a través de la red utilice `systemd-timesyncd`. Consulte `systemd-timesyncd(8)`.

Consulte lo siguiente.

- [Manual Cómo Gestionar la Precisión de la Fecha y Hora](#)
- [Proyecto de Servicio NTP Público \(NTP Public Services Project\)](#)

- El paquete `ntp-doc`

---

**sugerencia**

`ntptrace(8)` del paquete `ntp` puede trazar una cadena de vuelta de los servidores NTP a la fuente primigenia.

---

### 9.5.6. La configuración del terminal

Existen diferentes componentes para configurar la consola de caracteres y las funcionalidades del sistema `ncurses(3)` system features.

- El archivo `«/etc/terminfo/*/*»` (`terminfo(5)`)
- La variable de entorno `«$TERM»` (`term(7)`)
- `setterm(1)`, `stty(1)`, `tic(1)` y `toe(1)`

Si la entrada `terminfo` de `xterm` no funciona con una `xterm` que no es de Debian, cambie el tipo de terminal cambiando `«$TERM»` de `«xterm»` a una versión con funcionalidades limitadas como `«xterm-r6»` al autenticarse en el sistema Debian de forma remota. Para mayor información consulte `«/usr/share/doc/libncurses5/FAQ»`. `«dumb»` es el mínimo común denominador para `«$TERM»`.

### 9.5.7. La infraestructura de sonido

La [Arquitectura Avanzada de Sonido para Linux \(Advanced Linux Sound Architecture, ALSA\)](#) proporciona los controladores de dispositivos de tarjetas de sonido en el actual Linux. ALSA tiene un modo de emulación para ser compatible con el anterior [Open Sound System \(OSS\)](#).

Los software de aplicación pueden configurarse no solo para acceder directamente a los dispositivos de sonido, sino también para acceder a ellos a través de algún sistema de servidor de sonido estandarizado. Actualmente, PulseAudio, JACK y PipeWire se utilizan como sistema de servidor de sonido. Consulte la [Página Wiki de Debian sobre sonido](#) para conocer la situación más reciente.

Generalmente existe un motor de sonido común para los entornos de escritorio más populares. Cada motor de sonido utilizado por la aplicación puede elegir conectarse a diferentes servidores de sonido.

---

**sugerencia**

Para comprobar el altavoz (speaker) utilice `«cat /dev/urandom > /dev/audio»` o `speaker-test(1)` (^C para finalizar).

---

---

**sugerencia**

Si no obtiene sonido, su altavoz puede estar conectado a una salida en silencio. `Alsamixer(1)` en el paquete `alsa-utils` le será útil para la configuración del volumen y el silencio.

---

### 9.5.8. Deshabilitar el salvapantallas

Para deshabilitar el salvapantallas, utilice las siguientes órdenes.



paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">alsa-utils</a>	<a href="#">V:329, I:466</a>	<a href="#">2605</a>	utilidades para configurar y usar ALSA
<a href="#">oss-compat</a>	<a href="#">V:1, I:17</a>	<a href="#">18</a>	La compatibilidad de ALSA con OSS evita errores como «/dev/dsp no se encuentra»
<a href="#">pipewire</a>	<a href="#">V:264, I:320</a>	<a href="#">120</a>	<a href="#">servidor multimedia del motor de procesamiento de audio y video - metapaquete</a>
<a href="#">pipewire-bin</a>	<a href="#">V:272, I:320</a>	<a href="#">1631</a>	<a href="#">servidor multimedia del motor de procesamiento del audio y video - servidor de audio y programas CLI</a>
<a href="#">pipewire-alsa</a>	<a href="#">V:104, I:156</a>	<a href="#">206</a>	<a href="#">servidor multimedia del motor de procesamiento del audio y video - servidor de audio para reemplazar ALSA</a>
<a href="#">pipewire-pulse</a>	<a href="#">V:157, I:213</a>	<a href="#">50</a>	<a href="#">servidor multimedia del motor de procesamiento del audio y video - servidor de audio para reemplazar PulseAudio</a>
<a href="#">pulseaudio</a>	<a href="#">V:257, I:309</a>	<a href="#">6472</a>	<a href="#">PulseAudio</a> servidor
<a href="#">libpulse0</a>	<a href="#">V:412, I:580</a>	<a href="#">975</a>	biblioteca del cliente para <a href="#">PulseAudio</a>
<a href="#">jackd</a>	<a href="#">V:2, I:19</a>	<a href="#">9</a>	<a href="#">JACK Audio Connection Kit. (JACK)</a> servidor (baja latencia)
<a href="#">libjack0</a>	<a href="#">V:1, I:9</a>	<a href="#">326</a>	<a href="#">Kit de conexión de audio JACK. (JACK)</a> biblioteca (baja latencia)
<a href="#">libgstreamer1.0-0</a>	<a href="#">V:432, I:597</a>	<a href="#">4455</a>	<a href="#">GStreamer</a> : motor de sonido GNOME
<a href="#">libphonon4qt5-4</a>	<a href="#">V:73, I:162</a>	<a href="#">594</a>	<a href="#">Phonon</a> : motor de sonido KDE

Cuadro 9.15: Relación de paquetes de sonido

entorno	orden
La consola de Linux	<code>setterm -powersave off</code>
Las Ventanas X (deshabilitando el salvapantallas)	<code>xset s off</code>
Las Ventanas X (deshabilitando dpms)	<code>xset -dpms</code>
Las Ventanas X (configuración por GUI del salvapantallas)	<code>xscreensaver-command -prefs</code>

Cuadro 9.16: Relación de las órdenes para deshabilitar el salvapantallas

### 9.5.9. Deshabilitando los pitidos

Siempre puede desenchufar el altavoz del PC para deshabilitar los pitidos. Eliminando el módulo del núcleo `pcspkr` realiza ese trabajo por usted.

Lo siguiente impide que el programa `readline(3)` utilizado por `bash(1)` pite cuando encuentre un carácter de alerta (ASCII=7).

```
$ echo "set bell-style none">> ~/.inputrc
```

### 9.5.10. Utilización de memoria

Existen dos recursos disponibles para determinar el uso de la memoria.

- El mensaje de arranque del núcleo en `«/var/log/dmesg»` contiene el tamaño exacto de memoria disponible.
- `free(1)` y `top(1)` visualiza la información de los recursos de memoria en el sistema en ejecución.

Aquí hay un ejemplo.

```
# grep '\] Memory' /var/log/dmesg
[ 0.004000] Memory: 990528k/1016784k available (1975k kernel code, 25868k reserved, 931k ↵
data, 296k init)
$ free -k
              total          used         free       shared    buffers     cached
Mem:          997184          976928          20256           0         129592         171932
-/+ buffers/cache:        675404          321780
Swap:        4545576              4         4545572
```

Se puede sorprender que «`dmesg` le diga que existen 990 MB libres y `free -k` dice que solo hay 320 MB libres. Más de 600 MB de diferencia ...».

No se preocupe por el gran tamaño de memoria «**utilizada**» y el pequeño tamaño de memoria «**libre**» en la línea «**Mem:**», pero lea lo que hay debajo (675404 y 321780 en el ejemplo anterior) y relájese.

Para mi MacBook con 1GB=1048576k DRAM (el sistema de video usa algo de esto), tengo lo siguiente.

informe	tamaño
Tamaño total en <code>dmesg</code>	1016784k = 1GB - 31792k
Memoria libre en <code>dmesg</code>	990528k
Total en el intérprete de órdenes	997184k
Libre en el intérprete de órdenes	20256k (pero de forma efectiva 321780k)

Cuadro 9.17: Relación de informes de tamaño de la memoria

### 9.5.11. Sistema de seguridad y de comprobación de la integridad

Un mantenimiento inadecuado de su sistema puede exponerlo a ser atacado desde el exterior.

Para la seguridad y las comprobaciones de integridad, debe comenzar con lo que se muestra.

- Para el paquete `debsums`, consulte `debsums(1)` y Sección 2.5.2.
- Para el paquete `chkrootkit` consulte `chkrootkit(1)`.
- Para la familia de paquetes `clamav` consulte `clamscan(1)` y `freshclam(1)`.
- [FAQ de Seguridad Debian](#).

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">logcheck</a>	V:6, I:7	110	demonio que envía por correo anomalías en los registros del sistema al administrador
<a href="#">debsums</a>	V:5, I:35	98	utilidad para verificar los archivos de los paquetes instalado mediante sumas MD5
<a href="#">chkrootkit</a>	V:8, I:17	925	detector de <a href="#">rootkit</a>
<a href="#">clamav</a>	V:9, I:45	27455	utilidad anti-virus para Unix - interfaz de línea de órdenes
<a href="#">tiger</a>	V:1, I:2	7800	informa de vulnerabilidades de seguridad del sistema
<a href="#">tripwire</a>	V:1, I:2	5016	comprobador de integridad de archivos y directorios
<a href="#">john</a>	V:1, I:9	471	herramienta para descifrar contraseñas
<a href="#">aide</a>	V:1, I:1	293	Entorno de Detección Avanzado de Intrusión - binario estático
<a href="#">integrit</a>	V:0, I:0	2659	programa de verificación de la integridad del archivo
<a href="#">crack</a>	V:0, I:1	149	programa que adivina contraseñas

Cuadro 9.18: Relación de las herramientas de seguridad del sistema y comprobación de la integridad

- [Manual de Seguridad Debian](#).

Aquí esta un archivo de órdenes para comprobar el permiso de escritura incorrecto para todos.

```
# find / -perm 777 -a \! -type s -a \! -type l -a \! \! \! -type d -a -perm 1777 \)
```



#### atención

Ya que el paquete `debsums` utiliza la comprobación mediante [MD5](#) almacenados en local, no debe usarse como una herramienta de auditoria del sistema para ataques maliciosos.

## 9.6. Trucos del almacenamiento de datos

El arranque de su sistema Linux con «[live CDs](#)» o [CDs de instalación de debian](#) en modo rescate hace que sea fácil reconfigurar la información de almacenamiento en su dispositivo de arranque.

Es posible que debas `desmontar(8)` algunos dispositivos manualmente desde la línea de comandos antes de operar en ellos si el sistema del escritorio GUI los monta automáticamente.

### 9.6.1. Uso de espacio de disco

El uso de espacio en disco puede ser evaluado por los programas proporcionados por los paquetes `mount`, `coreutils` y `xdu`:

- `mount(8)` muestra todos los sistemas de archivos (=discos) montados.
- `df(1)` muestra el espacio de disco utilizado por el sistema de archivos.
- `du(1)` informa del espacio de disco utilizado por el árbol de un directorio.

#### sugerencia

Puede utilizar la salida de `du(8)` como entrada de `xdu(1x)` para tener una presentación gráfica e interactiva con «`du -k . |xdu`», «`sudo du -k -x / |xdu`», etc.

### 9.6.2. Configuración del particionado de disco

Para la configuración de la [partición del disco](#), a pesar de que `fdisk(8)` fue considerado en el pasado el estándar, `parted(8)` merece nuestra atención. Las expresiones «datos del particionado del disco», «tabla de partición», «mapa de particiones» y «marcado del disco» son todas ellas sinónimos.

Los ordenadores más antiguos usan el esquema clásico [Master Boot Record \(MBR\)](#) para almacenar datos del [particionamiento del disco](#) en el primer sector, es decir, [LBA](#) sector 0 (512 bytes).

Algunos ordenadores modernos con [Interfaz de firmware extensible unificada \(UEFI\)](#), incluidas las Mac basadas en Intel, usan [Identificar la tabla de particiones única globalmente \(partición GUID Table, GPT\)](#) esquema, [partición del disco duro](#) los datos no se guardan en el primer sector.

Aunque `fdisk(8)` fue la herramienta estándar para el particionado del disco, ha sido sustituida por `parted(8)`.

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">util-linux</a>	V:881, I:999	5283	las utilidades varias del sistema incluyen <code>fdisk(8)</code> y <code>cfdisk(8)</code>
<a href="#">parted</a>	V:416, I:568	122	Programa de modificación del tamaño de las particiones de disco GNU Parted
<a href="#">gparted</a>	V:15, I:102	2175	Editor GNOME del particionado basado en <code>libparted</code>
<a href="#">gdisk</a>	V:337, I:511	885	editor de particiones para el disco híbrido GPT/MBR
<a href="#">kpartx</a>	V:22, I:33	77	programa para crear mapeos entre dispositivos y particiones

Cuadro 9.19: Relación de paquetes para la gestión del particionado del disco



#### atención

Aunque `parted(8)` afirma que crea y también modifica el tamaño de los sistemas de archivos, es más seguro realizar estas tareas con herramientas especializadas de mantenimiento como `mkfs(8)` (`mkfs.msdos(8)`, `mkfs.ext2(8)`, `mkfs.ext3(8)`, `mkfs.ext4(8)`, ...) y `resize2fs(8)`.

#### nota

Para realizar el cambio entre [GPT](#) y [MBR](#), necesita eliminar el contenido de unos cuantos bloques ubicados al principio (consulte Sección [9.8.6](#)) y utilice «`parted /dev/sdx mklabel gpt`» o «`parted /dev/sdx mklabel msdos`» para asignarlo. Tenga en cuenta que «`msdos`» se utiliza para [MBR](#).

### 9.6.3. Acceso al particionado utilizando UUID

Aunque la reconfiguración de tu partición o el orden de activación de los medios del almacenamiento extraíbles puede dar lugar a diferentes nombres para las particiones, puede acceder a ellos de forma coherente. Esto también es útil si tienes varios discos y tu BIOS/UEFI no les da nombres de dispositivo consistentes.

- `Mount(8)` con la opción «-U» permite montar dispositivos de bloque utilizando [UUID](#), en lugar de sus nombres de archivo como «`/dev/sda3`».
- «`/etc/fstab`» (consulte `fstab(5)`) puede utilizar [UUID](#).
- Los gestores de arranque (Sección [3.1.2](#)) pueden utilizar también [UUID](#).

#### sugerencia

Puede determinar el [UUID](#) de un dispositivo especial de bloque con `blkid(8)`. También puedes buscar el UUID y otra información con «`lsblk -f`».

### 9.6.4. LVM2

LVM2 es un [gestor de volúmenes lógicos](#) del núcleo de Linux. Con LVM2 las particiones de disco se pueden crear en volúmenes lógicos en vez de discos duros físicos.

LVM necesita lo siguiente.

- soporte de device-mapper en el núcleo Linux (por defecto en los núcleos de Debian)
- el soporte de la biblioteca device-mapper en el espacio de usuario (paquete `libdevmapper*`)
- herramientas LVM2 del espacio de usuario (paquete `lvm2`)

Por favor, para comenzar a aprender LVM2 lea las siguientes páginas de manual.

- `lvm(8)`: Fundamentos del mecanismo LVM2 (relación de todas las órdenes LVM2)
- `lvm.conf(5)`: archivo de configuración de LVM2
- `lvs(8)`: crea un informe sobre los volúmenes lógicos
- `vgs(8)`: crea un informe sobre los grupos de volúmenes
- `pvs(8)`: crea un informe sobre los volúmenes físicos

### 9.6.5. Configuración del sistema de archivos

Para el sistema de archivos [ext4](#), el paquete `e2fsprogs` aporta lo siguiente.

- `mkfs.ext4(8)` para crear un nuevo sistema de archivos [ext4](#)
- `fsck.ext4(8)` para comprobar y reparar un sistema de archivos [ext4](#) preexistente
- `tune2fs(8)` para configurar el superbloque de [ext4](#) filesystem
- `debugfs(8)` para depurar en modo interactivo el sistema de archivos [ext4](#). (Existe la orden `unde l` para recuperar los archivos borrados.)

Las órdenes `mkfs(8)` y `fsck(8)` están en el paquete `e2fsprogs` como interfaz de varios programas específicos del sistema de archivos (`mkfs.fstype` y `fsck.fstype`). Para el sistema de archivos [ext4](#) existen `mkfs.ext4(8)` y `fsck.ext4(8)` (esta enlazado a `mke2fs(8)` y `e2fsck(8)`).

Las siguientes órdenes están disponibles para cada sistema de archivos que soporta Linux.

---

#### **sugerencia**

[Ext4](#) es el sistema de archivos por defecto para el sistema Linux y es muy recomendable su uso a menos que tenga una razón concreta para no hacerlo.

El estado de [Btrfs](#) se puede encontrar en [La wiki de Debian en btrfs](#) y [la wiki kernel.org wiki en btrfs](#). Se espera que sea el siguiente sistema de archivos por defecto después del sistema de archivos [ext4](#).

Algunas herramientas permiten el acceso al sistema de archivos sin soporte del núcleo de Linux (consulte [Sección 9.8.2](#)).

---

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">e2fsprogs</a>	V:767, I:999	1501	utilidades para el sistema de archivos <a href="#">ext2/ext3/ext4</a>
<a href="#">btrfs-progs</a>	V:44, I:72	5078	utilidades para el sistema de archivos <a href="#">Btrfs</a>
<a href="#">reiserfsprogs</a>	V:11, I:25	473	utilidades para el sistema de archivos <a href="#">Reiserfs</a>
<a href="#">zfsutils-linux</a>	V:29, I:30	1755	utilidades para el sistema de archivos <a href="#">OpenZFS</a>
<a href="#">dosfstools</a>	V:195, I:541	315	utilidades para el sistema de archivos <a href="#">FAT</a> . (Microsoft: MS-DOS, Windows)
<a href="#">exfatprogs</a>	V:28, I:369	301	utilidades para el sistema de archivos <a href="#">exFAT</a> mantenido por Samsung.
<a href="#">exfat-fuse</a>	V:5, I:121	73	lectura/escritura <a href="#">exFAT</a> controlador del sistema de archivos (Microsoft) para FUSE.
<a href="#">exfat-utils</a>	V:4, I:108	231	utilidades para el sistema de archivos <a href="#">exFAT</a> mantenidas por el autor de exfat-fuse.
<a href="#">xfsprogs</a>	V:22, I:95	3476	utilidades para el sistema de archivos <a href="#">XFS</a> . (SGI: IRIX)
<a href="#">ntfs-3g</a>	V:186, I:513	1470	lectura/escritura <a href="#">NTFS</a> controlador del sistema de archivos (Microsoft: Windows NT, ...) para FUSE.
<a href="#">jfsutils</a>	V:0, I:8	1577	utilidades para el sistema de archivos <a href="#">JFS</a> . (IBM: AIX, OS/2)
<a href="#">reiser4progs</a>	V:0, I:2	1367	utilidades para el sistema de archivos <a href="#">Reiser4</a>
<a href="#">hfsprogs</a>	V:0, I:4	394	utilidades para el sistema de archivos <a href="#">HFS</a> y <a href="#">HFS Plus</a> . (Apple: Mac OS)
<a href="#">zerofree</a>	V:5, I:131	25	programa de cero bloques libres para sistemas de archivos ext2/3/4

Cuadro 9.20: Relación de paquetes para la gestión del sistema de archivos

### 9.6.6. Comprobación de la integridad y creación del sistema de archivos

La orden `mkfs(8)` crea el sistema de archivos en el sistema Linux. La orden `fsck(8)` aporta la comprobación de integridad al sistema de archivos y la capacidad de reparación al sistema Linux.

El Debian actual no ejecuta periódicamente `fsck` después de la creación del sistema de archivos.



#### atención

Normalmente no es seguro ejecutar `fsck` en **sistemas de archivos montados**.

#### sugerencia

Puede ejecutar la orden `fsck(8)` de forma segura en todos los sistemas de archivos incluido el sistema de archivos raíz en el arranque activando «`enable_periodic_fsck`» en «`/etc/mke2fs.conf`» y el contador de montajes máximo a 0 utilizando «`tune2fs -c0 /dev/nombre_de_la_partición`». Consulte `mke2fs.conf(5)` y `tune2fs(8)`.

Para comprobar la ejecución de la orden `fsck(8)` del archivo de órdenes del arranque compruebe los archivos en «`/var/log/fsck/`».

### 9.6.7. Optimización de los sistemas de archivos a través de las opciones de montaje

La configuración estática básica del sistema de archivos se realizan en «`/etc/fstab`». Por ejemplo,

```
«file system»      «mount point» «type» «options»      «dump» «pass»
proc               /proc        proc   defaults      0 0
UUID=709cbe4c-80c1-56db-8ab1-dbce3146d2f7 /            ext4    errors=remount-ro 0 1
UUID=817bae6b-45d2-5aca-4d2a-1267ab46ac23 none         swap    sw            0 0
/dev/scd0          /media/cdrom0 udf,iso9660 user,noauto 0 0
```

---

**sugerencia**

**UUID** (consulte Sección 9.6.3) puede utilizarse para identificar los dispositivos de bloque en lugar de los nombres de los dispositivos de bloque como «/dev/sda1», «/dev/sda2», ...

---

Desde Linux 2.6.30, el kernel utiliza por defecto el comportamiento proporcionado por la opción "relatime".

Ver `fstab(5)` y `mount(8)`.

### 9.6.8. Optimización del sistema de archivo a través del superbloque

La caracterización del sistema de archivos puede ser optimizado a través de su superbloque utilizando la orden `tune2fs(8)`.

- La ejecución de «`sudo tune2fs -l /dev/hda1`» muestra el contenido del sistema de archivos del superbloque de «/dev/hda1».
- La ejecución de «`sudo tune2fs -c 50 /dev/hda1`» cambia la frecuencia de comprobaciones del sistema de archivos (`fsck` durante el arranque) cada 50 arranques en «/dev/hda1».
- La ejecución de «`sudo tune2fs -j /dev/hda1`» añade la capacidad del registro de operaciones al sistema archivos, a saber conversión del sistema de archivos de `ext2` a `ext3` en «/dev/hda1». (Para ello se necesita que el sistema de archivos este desmontado.)
- La ejecución de «`sudo tune2fs -O extents,uninit_bg,dir_index /dev/hda1 && fsck -pf /dev/hda1`» lo convierte de `ext3` a `ext4` en «/dev/hda1». (Realice esto con el sistema de archivos desmontado.)

---

**sugerencia**

A pesar de su nombre, `tune2fs(8)` trabaja no solo con el sistema de archivos `ext2` pero también con los sistemas de archivos `ext3` y `ext4`.

---

### 9.6.9. Optimización del disco duro

**aviso**

Por favor, compruebe su hardware y lea las páginas de manual de `hdparm(8)` antes de probar las configuraciones del disco duro ya que puede ser peligroso para la integridad de los datos.

---

Puede comprobar la velocidad de acceso al disco duro, p. ej. «/dev/hda» con «`hdparm -tT /dev/hda`». Algunos discos conectados mediante (E)IDE se puede mejorar su velocidad con «`hdparm -q -c3 -d1 -u1 -m16 /dev/hda`» activando el «soporte I/O (E)IDE 32-bit», activando la «bandera `using_dma`», asignando la «bandera `interrupt-unmask`» y activando «multiple 16 sector I/O» (¡peligroso!).

Puede comprobar la funcionalidad de la escritura de caché del disco duro, p. ej. «/dev/sda», con «`hdparm -W /dev/sda`». Para deshabilitar esta funcionalidad ejecute «`hdparm -W 0 /dev/sda`».

Puede intentar leer CDRoms dañados en dispositivos de lectura de alta velocidad modernos haciendo que funcionen a menor velocidad con «`setcd -x 2`».

### 9.6.10. Optimización de un disco de estado sólido (SSD)

La unidad de estado sólido (SSD) ahora se detecta automáticamente.

Reducir los accesos innecesarios al disco para evitar el desgaste del disco montando "tmpfs" en la trayectoria de datos volátil en `/etc/fstab`.

---

### 9.6.11. Utilice SMART para predecir fallos en su disco duro

Puede monitorear y registrar el cumplimiento de su disco duro con [SMART](#) con el demonio `smartd`(8).

1. Active la funcionalidad [SMART](#) en la [BIOS](#).
2. Instale el paquete `smartmontools`.
3. Identifique los dispositivos que son discos duros enumerándolos con `df(1)`.
  - Asumamos que el dispositivo de disco duro a controlar es «`/dev/hda`».
4. Compruebe la salida de «`smartctl -a /dev/hda`» para verificar que la funcionalidad [SMART](#) está activada realmente.
  - Si no es así, actívelo con «`smartctl -s on -a /dev/hda`».
5. Active el demonio `smartd`(8) ejecutando lo siguiente.
  - descomente «`start_smartd=yes`» en el archivo «`/etc/default/smartmontools`».
  - reiniciar el demonio `smartd`(8) mediante «`sudo /etc/init.d/smartmontools restart`».

---

#### sugerencia

El demonio `smartd`(8) `daemon` se puede personalizar mediante el archivo `/etc/smartd.conf` que incluye el modo de notificación de las alertas.

---

### 9.6.12. Determine el directorio de almacenamiento temporal por medio de `$TMPDIR`

Las aplicaciones habitualmente crean los archivos temporales en el directorio de almacenamiento temporal «`/tmp`». Si «`/tmp`» no proporciona suficiente espacio, puede especificar el directorio de almacenamiento temporal por medio de la variable `$TMPDIR` para obtener el comportamiento adecuado de las aplicaciones.

### 9.6.13. Expansión del espacio de almacenamiento utilizable mediante LVM

Las particiones creadas mediante el [Gestor de Volúmenes Lógicos \(Logical Volume Manager, LVM\)](#) (funcionalidad de Linux) en el momento de la instalación, pueden ser redimensionadas de forma sencilla mediante la concatenación o la extensión de estas sobre varios dispositivos de almacenamiento sin necesitar otras reconfiguraciones del sistema.

### 9.6.14. Expansión del espacio de almacenamiento útil mediante el montaje de otra partición

Si tiene una partición vacía (p. ej. «`/dev/sdx`»), puede darle formato con `mkfs.ext4(1)` y montar `lo(8)` en un directorio donde necesite más espacio. (Necesitará copiar el contenido de los datos originales.)

```
$ sudo mv work-dir old-dir
$ sudo mkfs.ext4 /dev/sdx
$ sudo mount -t ext4 /dev/sdx work-dir
$ sudo cp -a old-dir/* work-dir
$ sudo rm -rf old-dir
```

---

#### sugerencia

También puede montar un archivo de imagen de disco vacío (consulte Sección [9.7.5](#)) como un dispositivo «`loop`» (consulte Sección [9.7.3](#)). La utilización de disco real crece con el almacenamiento de datos.

---



### 9.6.15. Expansión del espacio de almacenamiento por el enlace mediante el montaje en otro directorio

Si tiene un directorio vacío (p. ej. «/path/to/emp-dir») en otra partición con espacio utilizable, puede montar(8)lo con la opción «- -bind» a un directorio (p. ej., «work-dir») donde necesite más espacio.

```
$ sudo mount --bind /path/to/emp-dir work-dir
```

### 9.6.16. Expansión del espacio de almacenamiento utilizable por superposición-montaje de otro directorio

Si tiene espacio útil en otras particiones (p. ej. «/path/to/empty» y «/path/to/work»), puede crear un directorio en él y juntarlo con el antiguo directorio (p. ej., «/path/to/old») donde necesita espacio usando el [OverlayFS](#) para el kernel de Linux 3.18 o posterior (Debian Stretch 9.0 or newer).

```
$ sudo mount -t overlay overlay \
  -olowerdir=/path/to/old-dir,upperdir=/path/to/empty,workdir=/path/to/work
```

Aquí, «/ruta/al/directorio\_vacio» y «/ruta/al/directorio\_de\_trabajo» deben ser una partición con permisos de lectura y escritura para escribir en «/ruta/al/directorio\_antigo».

### 9.6.17. Expansión del espacio de almacenamiento útil utilizando un enlace simbólico

**atención**

Este es un método obsoleto. Algún software puede no funcionar bien con "enlace simbólico a un directorio". En su lugar, utilice los enfoques de "montaje" ya descritos.

---

Si tiene un directorio vacío (p. ej., «/path/to/emp-dir») en otra partición con espacio utilizable, puede crear un enlace simbólico a el directorio con `ln(8)`.

```
$ sudo mv work-dir old-dir
$ sudo mkdir -p /path/to/emp-dir
$ sudo ln -sf /path/to/emp-dir work-dir
$ sudo cp -a old-dir/* work-dir
$ sudo rm -rf old-dir
```

**aviso**

No utilice «enlaces simbólicos a directorios» que son gestionados por el sistema como «/opt». Como enlace simbólico puede ser sobrescrito cuando se actualice el sistema.

---

## 9.7. La imagen de disco

Aquí hablaremos de la manipulación de imágenes de disco.

---

### 9.7.1. Creando un archivo de imagen de disco

El archivo de imagen de disco «`disk.img`», de un dispositivo desmontado, p. ej. el segundo disco SCSI o serial ATA «`/dev/sdb`», puede hacerse utilizando `cp(1)` o `dd(1)` como se muestra.

```
# cp /dev/sdb disk.img
# dd if=/dev/sdb of=disk.img
```

La imagen de disco de un PC tradicional [Registro de Arranque Maestro\(MBR\)](#) (consulte Sección 9.6.2) el cual está en el primer sector del disco primario IDE puede hacerse mediante `dd(1)` lo siguiente.

```
# dd if=/dev/hda of=mbr.img bs=512 count=1
# dd if=/dev/hda of=mbr-nopart.img bs=446 count=1
# dd if=/dev/hda of=mbr-part.img skip=446 bs=1 count=66
```

- «`mbr.img`»: MBR con la tabla de particiones
- «`mbr-nopart.img`»: MBR sin la tabla de particiones
- «`mbr-part.img`»: Únicamente la tabla de particiones MBR

Si su disco de arranque es SCSI o serial ATA, cambie «`/dev/hda`» por «`/dev/sda`».

Si ha hecho una imagen del disco de la partición del disco original, cambie «`/dev/hda`» por «`/dev/hda1`» etc.

### 9.7.2. Escribiendo directamente en el disco

El archivo de la imagen del disco «`disk.img`» puede ser escrito como un dispositivo sin montar, p. ej., el dispositivo SCSI secundario «`/dev/sdb`» con el tamaño adecuado como se muestra.

```
# dd if=disk.img of=/dev/sdb
```

De forma parecida, el archivo de la imagen de la partición del disco, «`partition.img`» puede ser escrito a una partición desmontada, p. ej., la primera partición del segundo dispositivo SCSI «`/dev/sdb1`» con el tamaño correcto, como se muestra.

```
# dd if=partition.img of=/dev/sdb1
```

### 9.7.3. Montaje del archivo de la imagen del disco

La imagen del disco «`partition.img`» que contiene la imagen de una única partición puede ser montada y desmontada utilizándolo como [dispositivo «loop»](#) como se muestra.

```
# losetup -v -f partition.img
Loop device is /dev/loop0
# mkdir -p /mnt/loop0
# mount -t auto /dev/loop0 /mnt/loop0
...hack...hack...hack
# umount /dev/loop0
# losetup -d /dev/loop0
```

Este se puede simplificar como se muestra.

```
# mkdir -p /mnt/loop0
# mount -t auto -o loop partition.img /mnt/loop0
...hack...hack...hack
# umount partition.img
```

Cada partición de una imagen de disco «disk.img» que contiene varias particiones pueden ser montadas utilizando los [dispositivos «loop»](#). Ya que el dispositivo «loop» no gestiona particiones por omisión, necesitamos iniciarlo como se muestra.

```
# modinfo -p loop # verify kernel capability
max_part:Maximum number of partitions per loop device
max_loop:Maximum number of loop devices
# losetup -a # verify nothing using the loop device
# rmmod loop
# modprobe loop max_part=16
```

Ahora, el dispositivo «loop» puede gestionar hasta 16 particiones.

```
# losetup -v -f disk.img
Loop device is /dev/loop0
# fdisk -l /dev/loop0

Disk /dev/loop0: 5368 MB, 5368709120 bytes
255 heads, 63 sectors/track, 652 cylinders
Units = cylinders of 16065 * 512 = 8225280 bytes
Disk identifier: 0x452b6464

   Device Boot      Start         End      Blocks   Id  System
/dev/loop0p1            1           600     4819468+   83   Linux
/dev/loop0p2          601           652       417690    83   Linux
# mkdir -p /mnt/loop0p1
# mount -t ext4 /dev/loop0p1 /mnt/loop0p1
# mkdir -p /mnt/loop0p2
# mount -t ext4 /dev/loop0p2 /mnt/loop0p2
...hack...hack...hack
# umount /dev/loop0p1
# umount /dev/loop0p2
# losetup -d /dev/loop0
```

De forma, los mismos efectos pueden conseguirse utilizando el [mapeo de dispositivos](#) de los dispositivos creados por `kpartx(8)` del paquete `kpartx` como se muestra.

```
# kpartx -a -v disk.img
...
# mkdir -p /mnt/loop0p2
# mount -t ext4 /dev/mapper/loop0p2 /mnt/loop0p2
...
...hack...hack...hack
# umount /dev/mapper/loop0p2
...
# kpartx -d /mnt/loop0
```

---

#### nota

Puede montar una única partición como imagen del disco con [dispositivos «loop»](#) utilizando el desplazamiento para evitar el [MBR](#) etc., también. Pero es más propenso a errores.

---

### 9.7.4. Limpiando un archivo de imagen de disco

Un archivo de imagen de disco, «disk.img» puede ser limpiado de archivos borrados en una imagen dispersa limpia «new.img» como se muestra.

```
# mkdir old; mkdir new
# mount -t auto -o loop disk.img old
# dd bs=1 count=0 if=/dev/zero of=new.img seek=5G
```

---

```
# mount -t auto -o loop new.img new
# cd old
# cp -a --sparse=always ./ ../new/
# cd ..
# umount new.img
# umount disk.img
```

Si «disk.img» es ext2, ext3 or ext4, también puede utilizar `zerofree(8)` del paquete `zerofree` como se muestra.

```
# losetup -f -v disk.img
Loop device is /dev/loop3
# zerofree /dev/loop3
# cp --sparse=always disk.img new.img
```

### 9.7.5. Haciendo un archivo de imagen de disco vacío

La imagen de disco vacío «disk.img» el cual puede crecer hasta 5GiB, puede hacerse mediante `dd(1)` como se muestra.

```
$ dd bs=1 count=0 if=/dev/zero of=disk.img seek=5G
```

En lugar de usar `dd(1)`, se puede usar aquí `fallocate(8)` especializado.

Puede crear un sistema de archivos ext4 en la imagen de disco «disk.img» utilizando el [dispositivo «loop»](#) como se muestra.

```
# losetup -f -v disk.img
Loop device is /dev/loop1
# mkfs.ext4 /dev/loop1
...hack...hack...hack
# losetup -d /dev/loop1
$ du --apparent-size -h disk.img
5.0G disk.img
$ du -h disk.img
83M disk.img
```

Para «disk.img», su tamaño de archivo es 5.0 GiB y su utilización real de disco es de sólo 83MiB. Esta discrepancia es posible ya que [ext4](#) se puede representar mediante un [archivo disperso](#).

---

#### sugerencia

La utilización real de discos que utiliza un [archivo disperso](#) crece con los datos que son escritos en él.

---

Utilizando la misma operación en dispositivos creados por el [dispositivo «loop»](#) o el dispositivo [mapeador de dispositivos](#) como Sección 9.7.3, puede particionar esta imagen de disco «disk.img» utilizando `parted(8)` o `fdisk(8)` y puede crear el archivo de sistemas en el utilizando `mkfs.ext4(8)`, `mkswap(8)`, etc.

### 9.7.6. Haciendo un archivo de imagen ISO9660

El archivo de imagen [ISO9660](#), «cd.iso», utilizando como origen el árbol de directorios de «directorio\_origen» se puede hacer utilizando `genisoimage(1)` aportado por `cdrkit` como se muestra.

```
# genisoimage -r -J -T -V volume_id -o cd.iso source_directory
```

De igual manera, el archivo imagen ISO9660 arrancable, «cdboot.iso», se puede realizar desde el instalador `debian` como el árbol de directorios del «directorio\_origen» como se muestra.

```
# genisoimage -r -o cdboot.iso -V volume_id \
  -b isolinux/isolinux.bin -c isolinux/boot.cat \
  -no-emul-boot -boot-load-size 4 -boot-info-table source_directory
```

---

Aquí el [cargador de arranque Isolinux](#) (consulte Sección [3.1.2](#)) se utiliza para el arranque.

Puede calcular el valor md5sum y hace la imagen ISO9660 directamente desde el dispositivo CD-ROM como se muestra.

```
$ isoinfo -d -i /dev/cdrom
CD-ROM is in ISO 9660 format
...
Logical block size is: 2048
Volume size is: 23150592
...
# dd if=/dev/cdrom bs=2048 count=23150592 conv=notrunc,noerror | md5sum
# dd if=/dev/cdrom bs=2048 count=23150592 conv=notrunc,noerror > cd.iso
```

**aviso**

Debe evitar cuidadosamente el sistema de archivos ISO9660 debido al problema de lectura adelantada de Linux para obtener el resultado correcto.

---

### 9.7.7. Escritura directa al CD/DVD-R/RW

---

**sugerencia**

DVD es unicamente un CD de mayor tamaño que utiliza `wodim(1)` que es proporcionado por [cdrkit](#).

---

Puede encontrar un dispositivo utilizable como se muestra.

```
# wodim --devices
```

Entonces se inserta el CD-R vacío en el dispositivo CD, y el archivo de imagen ISO9660, «`cd.iso`» se escribe en el dispositivo, p. ej. «`/dev/hda`», utilizando `wodim(1)` como se muestra.

```
# wodim -v -eject dev=/dev/hda cd.iso
```

Si se utiliza un CR-RW en lugar de un CD-R, haga lo siguiente en su lugar.

```
# wodim -v -eject blank=fast dev=/dev/hda cd.iso
```

---

**sugerencia**

Si su sistema de escritorio monta automáticamente los CD, desmontelo con «`sudo umount /dev/hda`» desde la consola antes de utilizar `wodim(1)`.

---

### 9.7.8. Montando un archivo imagen ISO9660

Si «`cd.iso`» contiene una imagen ISO9660, entonces lo siguiente sirve para montarlo de forma manual en «`/cdrom`».

```
# mount -t iso9660 -o ro,loop cd.iso /cdrom
```

---

**sugerencia**

Los sistemas de escritorio modernos pueden montar los medios extraíbles como un CD con formato ISO9660 de forma automática (consulte Sección [10.1.7](#)).

---

## 9.8. Datos binarios

Aquí discutiremos la manipulación directa de datos binarios en medios de almacenamiento.

### 9.8.1. Viendo y editando datos binarios

El método más básico de visualización de datos binarios es la orden «`od -t x1`».

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">coreutils</a>	V:879, I:999	18307	paquete básico que tiene <code>od(1)</code> para volcar archivos (HEX, ASCII, OCTAL, ...)
<a href="#">bsdmainutils</a>	V:12, I:318	17	paquete de utilidades que tiene <code>hd(1)</code> para volcar archivos (HEX, ASCII, OCTAL, ...)
<a href="#">hexedit</a>	V:0, I:9	73	visor y editor binario (HEX, ASCII)
<a href="#">bless</a>	V:0, I:2	924	editor hexadecimal con funcionalidad completa (GNOME)
<a href="#">okteta</a>	V:1, I:12	1585	editor hexadecimal con funcionalidad completa (KDE4)
<a href="#">ncurses-hexedit</a>	V:0, I:1	130	visor y editor binario (HEX, ASCII, EBCDIC)
<a href="#">beav</a>	V:0, I:0	137	visor y editor binario (HEX, ASCII, EBCDIC, OCTAL, ...)

Cuadro 9.21: Relación de paquetes para la visualización y edición de datos binarios

#### sugerencia

HEX es un acrónimo del formato [hexadecimal](#) con [radix](#) 16. OCTAL se utiliza para formato [octal](#) con [radix](#) 8. ASCII se utiliza para [Codificación Americana Estándar para el Intercambio de Información \(American Standard Code for Information Interchange\)](#), a saber, codificación del inglés normal. EBCDIC es para [Extended Binary Coded Decimal Interchange Code](#) utilizado en sistemas operativos de [IBM mainframe](#).

### 9.8.2. Manipular archivos sin el montaje de discos

Existen herramientas para leer y escribir archivos sin montar el disco.

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">mtools</a>	V:9, I:63	390	utilidades para archivos MSDOS sin montarlos
<a href="#">hfsutils</a>	V:0, I:5	184	utilidades para archivos HFS y HFS+ sin montarlos

Cuadro 9.22: Relación de paquetes para manipular archivos sin montar el disco

### 9.8.3. Redundancia de datos

Los sistemas de software [RAID](#) del núcleo Linux aportan redundancia en el nivel del sistema de archivos de datos del núcleo con la finalidad de alcanzar alta fiabilidad en el almacenamiento.

Existen herramientas para añadir datos redundados a archivos al nivel de aplicación de programas para conseguir también alta fiabilidad en el almacenamiento.

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">par2</a>	V:9, I:93	268	Paridad del conjunto de volúmenes de archivo, para comprobar y reparar archivos
<a href="#">dvdisaster</a>	V:0, I:1	1422	Protección contra pérdida/rotura/vejez de medios CD/DVD
<a href="#">dvbackup</a>	V:0, I:0	413	herramienta de copia de seguridad para MiniDV (aportada por rsbep(1))

Cuadro 9.23: Relación de herramientas para añadir redundancia de datos a los archivos

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">testdisk</a>	V:2, I:28	1413	utilidades para el escaneado de particiones y recuperaciones de disco
<a href="#">magicrescue</a>	V:0, I:2	255	utilidades para la recuperación de archivos y búsqueda de bytes mágicos
<a href="#">scalpel</a>	V:0, I:3	88	Divisor de archivos ligero y alto rendimiento
<a href="#">myrescue</a>	V:0, I:2	83	recuperación de datos de discos duros dañados
<a href="#">extundelete</a>	V:0, I:8	147	utilidad para recuperar archivos borrados en sistemas de archivos ext3/4
<a href="#">ext4magic</a>	V:0, I:4	233	utilidad para recuperar archivos borrados en sistemas de archivos ext3/4
<a href="#">ext3grep</a>	V:0, I:2	293	herramienta de ayuda a la recuperación de archivos borrados en sistemas de archivos ext3
<a href="#">scrounge-ntfs</a>	V:0, I:2	50	programa de recuperación de datos en sistemas de archivos NTFS
<a href="#">gzrt</a>	V:0, I:0	33	conjunto de herramientas de recuperación gzip
<a href="#">sleuthkit</a>	V:3, I:24	1671	herramientas de análisis forense (Sleuthkit)
<a href="#">autopsy</a>	V:0, I:1	1026	interfaz gráfico para SleuthKit
<a href="#">foremost</a>	V:0, I:5	102	aplicación forense para la recuperación de datos
<a href="#">guymager</a>	V:0, I:0	1021	herramienta para el análisis forense de imágenes basado en Qt
<a href="#">dcfldd</a>	V:0, I:3	114	versión mejorada de dd para análisis forense y seguridad

Cuadro 9.24: Relación de paquetes para la recuperación de archivos y análisis forense

### 9.8.4. Recuperación de datos de archivos y análisis forense

Existen herramientas para la recuperación de archivos y análisis forense.

---

#### sugerencia

Puede recuperar archivos borrados en sistemas de archivos ext2 utilizando la `relación_de_inodos_borrados` y la orden `unde1` de `debugfs(8)` en el paquete `e2fsprogs`.

---

### 9.8.5. División de un archivo grande en archivos de tamaño menor

Cuando los datos son demasiado grandes para guardarlos en un único archivo, puede obtener una copia de seguridad de su contenido dividiéndolo en, p. ej. trozos de 2000MiB y juntarlos más tarde para obtener el archivo original.

```
$ split -b 2000m large_file
$ cat x* >large_file
```



#### atención

Por favor, asegúrese que no tiene ningún archivo que comience por «x» para evitar fallos de nombrado.

---

### 9.8.6. Limpieza del contenido de los archivos

Para limpiar el contenido de los archivos como los archivos de registro, no utilice `rm(1)` para borrarlo y crear uno nuevo vacío, ya que puede intentar ser accedido entre ambas operaciones. La forma segura de limpiar el contenido de un archivo es la que se muestra.

```
$ :>file_to_be_cleared
```

### 9.8.7. Archivos «vacíos»

Las órdenes siguientes crean archivos «vacíos».

```
$ dd if=/dev/zero of=5kb.file bs=1k count=5
$ dd if=/dev/urandom of=7mb.file bs=1M count=7
$ touch zero.file
$ : > alwayszero.file
```

Encontrará lo siguiente tras ejecutar lo anterior.

- «5kb.file» que contiene 5KB de ceros.
  - «7mb.file» que contiene 7MB de datos aleatorios.
  - «zero.file» puede tener 0 bytes. Si existiera con anterioridad, su `mtime` es actualizado y su contenido y su longitud permanecen sin cambios.
  - «alwayszero.file» es siempre un archivo de 0 bytes. Si existía con anterioridad, su `mtime` es actualizado y su contenido borrado.
-



### 9.8.8. Borrando completo de un disco duro

Existen diferentes modos de borrar completamente la información de un disco duro como dispositivo, p. ej. una memoria USB ubicada en «/dev/sda».

**atención**

Antes de ejecutar las órdenes que le vamos a mostrar, compruebe la ubicación de su memoria USB por medio de `mount(8)`. El dispositivo que indica «/dev/sda» puede ser un disco duro SCSI o serial-ATA que contiene su sistema.

---

Borre todo el contenido del disco poniendo a 0 toda la información como se muestra.

```
# dd if=/dev/zero of=/dev/sda
```

Borreló todo escribiendo datos aleatorios como sigue.

```
# dd if=/dev/urandom of=/dev/sda
```

Borreló todo sobrescribiéndolo con datos aleatorios de forma eficiente como se muestra.

```
# shred -v -n 1 /dev/sda
```

También puede usar la opción `badblocks(8)` con la opción `-t random`.

Ya que `dd(1)` está disponible en el intérprete de órdenes de muchos CDs de Linux arrancables como el CD instalador de Debian, puede borrar el sistema instalado completamente ejecutando una de las órdenes anteriores desde dicho medio sobre el disco duro del sistema, p. ej. «/dev/hda», «/dev/sda», etc.

### 9.8.9. Borrar áreas de disco duro no utilizadas

Las áreas en deshuso del disco duro (o de la memoria USB), p. ej. «/dev/sdb1» todavía pueden contener datos borrados ya que solo han sido desligados del sistema de archivos. Estos pueden ser limpiados sobrescribiéndolos.

```
# mount -t auto /dev/sdb1 /mnt/foo
# cd /mnt/foo
# dd if=/dev/zero of=junk
dd: writing to 'junk': No space left on device
...
# sync
# umount /dev/sdb1
```

**aviso**

Esto es generalmente suficiente para las memorias USB. Pero no es perfecto. La mayor parte de los nombres de archivo borrados y sus atributos pueden estar ocultos y permanecer en el sistema de archivos.

---

### 9.8.10. Recuperando archivos borrados pero todavía abiertos

Incluso en el caso de que accidentalmente haya borrado un archivo, mientras que ese archivo sea utilizado por alguna aplicación (en modo lectura o escritura), es posible recuperar dicho archivo.

Por ejemplo, intente lo siguiente

---

```
$ echo foo > bar
$ less bar
$ ps aux | grep ' less[ ]'
bozo    4775  0.0  0.0  92200   884 pts/8    S+   00:18   0:00 less bar
$ rm bar
$ ls -l /proc/4775/fd | grep bar
lr-x----- 1 bozo bozo 64 2008-05-09 00:19 4 -> /home/bozo/bar (deleted)
$ cat /proc/4775/fd/4 >bar
$ ls -l
-rw-r--r-- 1 bozo bozo 4 2008-05-09 00:25 bar
$ cat bar
foo
```

Ejecute en otro terminal (cuando tenga el paquete `lsOf` instalado) como se muestra.

```
$ ls -li bar
2228329 -rw-r--r-- 1 bozo bozo 4 2008-05-11 11:02 bar
$ lsof |grep bar|grep less
less 4775 bozo 4r REG 8,3 4 2228329 /home/bozo/bar
$ rm bar
$ lsof |grep bar|grep less
less 4775 bozo 4r REG 8,3 4 2228329 /home/bozo/bar (deleted)
$ cat /proc/4775/fd/4 >bar
$ ls -li bar
2228302 -rw-r--r-- 1 bozo bozo 4 2008-05-11 11:05 bar
$ cat bar
foo
```

### 9.8.11. Buscando todos los enlaces duros

Los archivos con enlaces duros pueden identificarse mediante «`ls -li`».

```
$ ls -li
total 0
2738405 -rw-r--r-- 1 root root 0 2008-09-15 20:21 bar
2738404 -rw-r--r-- 2 root root 0 2008-09-15 20:21 baz
2738404 -rw-r--r-- 2 root root 0 2008-09-15 20:21 foo
```

Tanto «`baz`» y «`foo`» tiene una cuenta de «2» (>1) de forma que tiene enlaces duros. Sus números de [inodos](#) son comunes «2738404». Esto significa que son el mismo archivo mediante un archivo duro. Si no quiere encontrar todos los enlaces duros mediante la suerte, puede buscarlos mediante el [inodo](#), p. ej. «2738404» como se muestra.

```
# find /path/to/mount/point -xdev -inum 2738404
```

### 9.8.12. Consumo invisible de espacio de disco

Todos los archivos borrados pero abiertos consumen espacio de disco aunque no son visibles para el `du(1)` normal. Estos pueden ser enumerados junto con su tamaño como se muestra.

```
# lsof -s -X / |grep deleted
```

## 9.9. Trucos para cifrar información

Con acceso físico a su PC, cualquiera puede acceder como superusuario y acceder a todos los archivos en él (consulte Sección [4.6.4](#)). Esto significa que el sistema de acceso por contraseña puede no securizar sus datos delicados y privados contra

posibles ladrones de su PC. Para hacerlo debe desplegar alguna tecnología de cifrado de información. Aunque [GNU privacy guard](#) (consulte Sección 10.3) puede cifrar archivos, necesita de los esfuerzos del usuario.

**Dm-crypt** ayuda al cifrado automático de la información de forma nativa por medio de módulos del núcleo Linux con el mínimo esfuerzo por parte del usuario usando [device-mapper](#).

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">cryptsetup</a>	V:19, I:79	410	utilidades para cifrar dispositivos de bloque ( <a href="#">dm-crypt</a> / <a href="#">LUKS</a> )
<a href="#">cryptmount</a>	V:2, I:3	231	utilidades para cifrar dispositivos de bloque ( <a href="#">dm-crypt</a> / <a href="#">LUKS</a> ) centrado en el montaje/desmontaje por usuarios normales
<a href="#">fscrypt</a>	V:0, I:1	5520	utilidades para el cifrado del sistema de archivos de Linux ( <a href="#">fscrypt</a> )
<a href="#">libpam-fscrypt</a>	V:0, I:0	5519	Módulo PAM para el cifrado del sistema de archivos de Linux ( <a href="#">fscrypt</a> )

Cuadro 9.25: Relación de utilidades para el cifrado de información



#### atención

El cifrado de datos gasta recursos de la CPU, etc. Los datos encriptados se vuelven inaccesibles si se pierde su contraseña. Sopesa sus ventajas y sus costes.

#### nota

El sistema Debian entero puede instalarse en el disco cifrado por el [instalador debian](#) (lenny o más nuevo) utilizando [dm-crypt/LUKS](#) y [initramfs](#).

#### sugerencia

Consulte Sección 10.3 para la utilización del cifrado del espacio de usuario: [GNU Privacy Guard](#).

### 9.9.1. Cifrado de discos externos con dm-crypt/LUKS

Puede cifrar el contenido de los dispositivos masivos extraíbles, p. ej. memoria USB en «/dev/sdx», utilizando [dm-crypt/LUKS](#). Simplemente formateelo como se muestra.

```
# fdisk /dev/sdx
... "n" "p" "1" "return" "return" "w"
# cryptsetup luksFormat /dev/sdx1
...
# cryptsetup open /dev/sdx1 secret
...
# ls -l /dev/mapper/
total 0
crw-rw---- 1 root root 10, 60 2021-10-04 18:44 control
lrwxrwxrwx 1 root root 7 2021-10-04 23:55 secret -> ../dm-0
# mkfs.vfat /dev/mapper/secret
...
# cryptsetup close secret
```

Entonces, se puede montar igual que uno normal en `/media/nombre_usuario/etiqueta_disco`, excepto para pedir la contraseña (ver Sección 10.1.7) bajo el entorno de un escritorio moderno usando el paquete `udisks2`. La diferencia es que todos los datos que se escriben en él están cifrados. La introducción de la contraseña puede automatizarse utilizando llaveros (véase Sección 10.3.6).

Alternativamente, puedes formatear los medios en un sistema de archivos diferente, por ejemplo, `ext4` con `mkfs.ext4 /dev/mapper/`. Si se utiliza `btrfs` en su lugar, es necesario instalar el paquete `udisks2-btrfs`. Para estos sistemas de archivos, puede ser necesario configurar la propiedad y los permisos de los archivos.

### 9.9.2. Montaje de disco cifrado con dm-crypt/LUKS

Por ejemplo, una partición de disco cifrada creada con dm-crypt/LUKS en `"/dev/sdc5"` por el instalador de Debian puede montarse en `"/mnt"` de la siguiente forma:

```
$ sudo cryptsetup open /dev/sdc5 ninja --type luks
Enter passphrase for /dev/sdc5: ****
$ sudo lvm
lvm> lvscan
  inactive          '/dev/ninja-vg/root' [13.52 GiB] inherit
  inactive          '/dev/ninja-vg/swap_1' [640.00 MiB] inherit
  ACTIVE            '/dev/goofy/root' [180.00 GiB] inherit
  ACTIVE            '/dev/goofy/swap' [9.70 GiB] inherit
lvm> lvchange -a y /dev/ninja-vg/root
lvm> exit
  Exiting.
$ sudo mount /dev/ninja-vg/root /mnt
```

## 9.10. El núcleo

Debian distribuye el [núcleo de Linux](#) modularizado en paquetes para soportar las arquitecturas.

Si estás leyendo esta documentación, probablemente no necesites compilar el kernel de Linux por ti mismo.

### 9.10.1. Parámetros del núcleo

Muchas funcionalidades de Linux son configurables por medio de parámetros del núcleo como se muestra.

- Los parámetros del núcleo son inicializados por el cargador de arranque (consulte Sección [3.1.2](#))
- Los parámetros del núcleo cambian mediante `sysctl(8)` en tiempo de ejecución por aquellos accesibles por medio de `sysfs` (consulte Sección [1.2.12](#))
- Los parámetros de `modprobe(8)` se asignan como parámetros del módulo cuando se activa el módulo (consulte Sección [9.7.3](#))

Consulta la ["Guía del usuario y administrador del kernel de Linux"](#) [Parámetros de la línea de comandos del kernel](#) para obtener más información.

### 9.10.2. Cabeceras del núcleo

La mayor parte de los **programas normales** no necesitan las cabeceras del núcleo y de hecho puede producir errores si se utiliza directamente para compilar. Estos deben ser compilados con las cabeceras en `«/usr/include/linux»` y `«/usr/include/asm»` que están en el paquete `libc6-dev` (creado por el paquete fuente `glibc`) en el sistema Debian.

---

#### nota

Para compilar algunos programas específicos del kernel, como los módulos del kernel de la fuente externa y el contador automático de daemon (`amd`), debe incluir la ruta a las cabeceras del kernel correspondientes, por ejemplo, `-I/usr/src/linux-particular-version/include/`, en tu línea de comandos.

---

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">build-essential</a>	I:480	17	paquetes fundamentales para la construcción de paquetes Debian: <code>make</code> , <code>gcc</code> , ...
<a href="#">bzip2</a>	V:166, I:970	112	utilidades de compresión y decompresión de archivos bz2
<a href="#">libncurses5-dev</a>	I:71	6	bibliotecas de desarrollo y documentación de ncurses
<a href="#">git</a>	V:351, I:547	46734	git: sistema de control de versiones distribuido utilizado por el núcleo de Linux
<a href="#">fakeroot</a>	V:29, I:487	224	aporta el entorno fakeroot para la construcción de paquetes sin ser «root»
<a href="#">initramfs-tools</a>	V:425, I:989	113	herramienta para contruir initramfs (propio de Debian)
<a href="#">dkms</a>	V:72, I:161	196	<a href="#">soporte del núcleo para módulos dinámico (DKMS, dynamic kernel module support)</a> (genérico)
<a href="#">module-assistant</a>	V:1, I:19	406	herramienta de ayuda para crear los paquetes de los módulos (específico de Debian)
<a href="#">devscripts</a>	V:6, I:40	2658	archivos de órdenes para el mantenimiento de Paquetes Debian (específico de Debian)

Cuadro 9.26: Relación de los paquetes fundamentales para la recompilación del núcleo en los sistemas Debian

### 9.10.3. Compilar el núcleo y los módulos asociados

Debian tiene su propio método para compilar el núcleo y los módulos asociados.

Si utiliza `initrd` en Sección 3.1.2, asegurese de leer la documentación asociada en `initramfs-tools(8)`, `update-initramfs(8)`, `mkinitramfs(8)` y `initramfs.conf(5)`.



#### aviso

No cree enlaces simbólicos en el árbol de directorios del código fuente (p. ej. «`/usr/src/linux*`») de «`/usr/include/linux`» y «`/usr/include/asm`» cuando compile código fuente del núcleo de Linux. (Algunos documentos sin actualizar lo sugieren.)

#### nota

Cuando compile el núcleo de Linux en el sistema Debian `stable` (estable), la utilización las últimas herramientas retroportadas de Debian `unstable` (inestable) pueden ser necesarias.

`module-assistant(8)` (o su forma abreviada `m-a`) ayuda a los usuarios a construir e instalar fácilmente los paquetes de los módulos para uno o más núcleos personalizados.

El [soporte del núcleo a módulos dinámicos \(dynamic kernel module support, DKMS\)](#) es un marco nuevo de distribución independiente diseñado para permitir la actualización de módulos sueltos sin cambiar el núcleo completo. Esto es utilizado para mantener módulos externos. Esto también facilita la reconstrucción de módulos cuando actualice su núcleo.

### 9.10.4. Compilando el código fuente del núcleo: recomendaciones del Equipo Debian del Núcleo

Para la construcción de paquetes binarios personalizados del núcleo desde el código fuente del núcleo, podría utilizar el objetivo «`deb-pkg`» que se proporciona para ello.

```
$ sudo apt-get build-dep linux
$ cd /usr/src
$ wget https://mirrors.edge.kernel.org/pub/linux/kernel/v6.x/linux-version.tar.xz
$ tar --xz -xvf linux-version.tar.xz
```

```
$ cd linux-version
$ cp /boot/config-version .config
$ make menuconfig
...
$ make deb-pkg
```

---

**sugerencia**

El paquete `linux-source-version` package contiene el código fuente del núcleo de Linux con los parches de Debian como `«/usr/src/linux-version.tar.bz2»`.

---

Para la construcción de paquetes binarios concretos desde el paquete de código fuente del núcleo de Debian, puede utilizar los objetivos `«binary-arch_architecture_featureset_flavour»` en `«debian/rules.gen»`.

```
$ sudo apt-get build-dep linux
$ apt-get source linux
$ cd linux-3.*
$ fakeroot make -f debian/rules.gen binary-arch_i386_none_686
```

Compruebe la información adicional:

- Debian Wiki: [KernelFAQ](#)
- Debian Wiki: [DebianKernel](#)
- Debian Linux Kernel Handbook: <https://kernel-handbook.debian.net>

### 9.10.5. Controladores y firmware del hardware

El controlador de hardware es el código que se ejecuta en las CPU principales del sistema de destino.. La mayor parte de los controladores de hardware están disponibles como software libre actualmente se incluyen en los paquetes normales del núcleo de Debian en el apartado `main`.

- controlador de [GPU](#)
  - Controlador de Intel GPU (`main`)
  - Controladores AMD/ATI GPU (`main`)
  - Controlador NVIDIA GPU (`main` para el controlador [nouveau](#) y `non-free` para los controladores binarios aportador por el vendedor.)

El firmware es el código o los datos ubicados en el propio dispositivo (p. ej. CPU [microcode](#), código ejecutable para el «rendering» en GPU, o los datos [FPGA](#) / [CPLD](#), ...). Algunos paquetes con firmware están disponibles como software libre pero no la mayoría ya que contienen información binaria sin su código fuente. La instalación de estos datos de firmware es esencial para que el dispositivo funcione como se espera.

- Paquetes de datos de firmware que contienen datos cargados en la memoria volátil en el dispositivo de destino.
    - `firmware-linux-free` (`main`)
    - `firmware-linux-nonfree` (`non-free-firmware`)
    - `firmware-linux-*` (`non-free-firmware`)
    - `*-firmware` (`non-free-firmware`)
    - `intel-microcode` (`non-free-firmware`)
    - `amd64-microcode` (`non-free-firmware`)
-

- El programa de actualización de firmware empaqueta los datos de actualización en la memoria no volátil en el dispositivo de destino.
  - [fwupd](#) ([main](#)): Demonio de actualización de firmware que descarga datos de firmware de [Linux Vendor Firmware Service](#).
  - [gnome-firmware](#) ([principal](#)): interfaz GTK para fwupd
  - [plasma-discover-backend-fwupd](#) ([principal](#)): interfaz Qt para fwupd

Ten en cuenta que el acceso a los paquetes de `non-free-firmware` es proporcionado por los medios de instalación oficiales para ofrecer una experiencia de instalación funcional al usuario desde Debian 12 Bookworm. El área de `firmware no libre` se describe en Sección [2.1.5](#).

Ten en cuenta también que los datos del firmware descargados por [fwupd](#) del [Servicio de firmware del proveedor de Linux](#) y cargados en el kernel de Linux en la ejecución pueden ser `no libre`.

## 9.11. Sistemas virtualizados

La utilización de sistemas virtualizados nos permite la ejecución de varias instancias del sistema a la vez sobre un único hardware.

---

### sugerencia

Ver [Debian wiki en SystemVirtualization](#).

---

### 9.11.1. Herramientas de virtualización y emulación

Hay varias plataformas de [virtualización](#) y emulación.

- Completa los paquetes del [hardware de emulation](#) como los instalados por el metapaquete [games-emulator](#)
- Principalmente la emulación a nivel de la CPU con algunas emulaciones de dispositivos de E/S como [QEMU](#)
- Principalmente la virtualización a nivel de CPU con algunas emulaciones de dispositivos de E/S como [Máquina virtual basada en kernel \(KVM\)](#)
- Virtualización de los contenedores a nivel del sistema operativo con soporte a nivel de kernel como [LXC \(Linux Containers\)](#), [Docker](#), [systemd-nspawn\(1\)](#), ....
- Virtualización del acceso al sistema de archivos a nivel del sistema operativo con la anulación de la llamada a la biblioteca del sistema en la ruta del archivo, como [chroot](#)
- Virtualización del acceso al sistema de archivos a nivel del sistema operativo con la anulación de las llamada a la biblioteca del sistema sobre la propiedad del archivo, como [fakeroot](#)
- Emulación de API de SO como [Wine](#)
- Virtualización a nivel del intérprete, además de la selección de la ejecución y anulaciones de las bibliotecas en el tiempo de ejecución, como [virtualenv](#) y [venv](#) de Python

La virtualización de los contenedores utiliza Sección [4.7.5](#) y es la tecnología backend de Sección [7.6](#).

Aquí tienes algunos paquetes que te ayudarán a configurar el sistema virtualizado.

Consulte el artículo de Wikipedia [Comparison of platform virtual machines](#) para obtener detalles de la comparación entre diferentes plataformas y soluciones de virtualización.

---

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">coreutils</a>	V:879, I:999	18307	Utilidades básicas de GNU que contienen <a href="#">chroot</a> (8)
<a href="#">systemd-container</a>	V:52, I:60	1329	herramientas <a href="#">systemd container</a> / <a href="#">nspawn</a> que contienen <a href="#">systemd-nspawn</a> (1)
<a href="#">schroot</a>	V:5, I:7	2579	herramientas especializadas para la ejecución de paquetes binarios en «chroot»
<a href="#">sbuild</a>	V:1, I:3	243	herramientas para la construcción de paquetes binarios desde el código fuente de Debian
<a href="#">debootstrap</a>	V:5, I:54	314	sistema de arranque como sistema Debian mínimo (escrito en sh)
<a href="#">cdebootstrap</a>	V:0, I:1	115	sistema de arranque de un sistema Debian (escrito en C)
<a href="#">cloud-image-utils</a>	V:0, I:17	66	utilidades para la gestión de las imágenes en la nube
<a href="#">cloud-guest-utils</a>	V:3, I:13	71	utilidades para invitados en la nube
<a href="#">virt-manager</a>	V:11, I:44	2296	<a href="#">Gestor de Máquinas Virtuales</a> : aplicación de escritorio para la gestión de máquinas virtuales
<a href="#">libvirt-clients</a>	V:46, I:65	1241	programas para la biblioteca <a href="#">libvirt</a>
<a href="#">lxd</a>	V:0, I:0	52119	<a href="#">LXD</a> : contenedor de sistemas y gestor de máquinas virtuales
<a href="#">podman</a>	V:13, I:16	41948	<a href="#">podman</a> : motor para ejecutar contenedores basados en OCI en Pods
<a href="#">podman-docker</a>	V:0, I:0	249	motor para ejecutar contenedores basados en OCI en Pods - wrapper para docker
<a href="#">docker.io</a>	V:41, I:43	150003	<a href="#">docker</a> : Tiempo de ejecución de contenedores Linux
<a href="#">games-emulator</a>	I:0	21	<a href="#">games-emulator</a> : emuladores de Debian para juegos
<a href="#">bochs</a>	V:0, I:0	6956	<a href="#">Bochs</a> : emulador de PC IA-32 PC
<a href="#">qemu</a>	I:14	97	<a href="#">QEMU</a> : emulador rápido de un procesador genérico
<a href="#">qemu-system</a>	I:22	66	<a href="#">QEMU</a> : binarios para la emulación de un sistema completo
<a href="#">qemu-user</a>	V:1, I:6	93760	<a href="#">QEMU</a> : binarios para la emulación en modo usuario
<a href="#">qemu-utils</a>	V:11, I:106	10635	<a href="#">QEMU</a> : utilidades
<a href="#">qemu-system-x86</a>	V:31, I:91	58140	<a href="#">KVM</a> : virtualización completa de hardware x86 con la <a href="#">virtualización asistida por hardware</a>
<a href="#">virtualbox</a>	V:6, I:8	126272	<a href="#">VirtualBox</a> : solución de virtualización x86 en i386 y amd64
<a href="#">gnome-boxes</a>	V:1, I:7	6691	<a href="#">Boxes</a> : Sencilla aplicación de GNOME para acceder a sistemas virtuales
<a href="#">xen-tools</a>	V:0, I:2	719	herramientas para la gestión de debian del servidor virtual <a href="#">XEN</a>
<a href="#">wine</a>	V:13, I:60	132	<a href="#">Wine</a> : Implementación de la API Windows (suite estándar)
<a href="#">dosbox</a>	V:1, I:15	2696	<a href="#">DOSBox</a> : emulador x86 con gráficos Tandy/Herc/CGA/EGA/VGA/SVGA , sonido y DOS
<a href="#">lxc</a>	V:9, I:12	25890	<a href="#">Contenedores Linux herramientas del espacio de usuario</a>
<a href="#">python3-venv</a>	I:87	6	<a href="#">venv</a> para crear entornos virtuales python (biblioteca del sistema)
<a href="#">python3-virtualenv</a>	V:9, I:50	356	<a href="#">virtualenv</a> para crear entornos python virtuales aislados
<a href="#">pipx</a>	V:3, I:18	3324	<a href="#">pipx</a> para instalar aplicaciones python en entornos aislados

Cuadro 9.27: Relación de herramientas de virtualización



### 9.11.2. Flujo de trabajo de la virtualización

---

**nota**

El núcleo de Debian por defecto soporta [KVM](#) desde Lenny.

---

El flujo de trabajo de la [virtualización](#) conlleva varios pasos.

- Crear un sistema de archivos vacío (un árbol de directorios o una imagen de disco).
  - El árbol de directorios puede ser creado mediante «`mkdir -p /ruta/al/entorno//chroot`».
  - El archivo de la imagen de disco en crudo puede ser creado con `dd(1)` (consulte [Sección 9.7.1](#) y [Sección 9.7.5](#)).
  - `qemu-img(1)` puede ser utilizado para crear y convertir archivos de imagen de disco utilizados por [QEMU](#).
  - Los formatos de archivo crudos y [VMDK](#) se pueden utilizar como formato común entre diferentes herramientas de virtualización.
- Monte la imagen de disco con `mount(8)` en el sistema de archivos (opcional).
  - Para el archivo de imagen de disco crudo, montelo como un [dispositivo «loop»](#) o [mapeo de dispositivo](#) (consulte [Sección 9.7.3](#)).
  - Para el soporte de imágenes de disco por [QEMU](#), montelos como [dispositivo de bloque de red](#) (consulte [Sección 9.11.3](#)).
- Llene el sistema de archivos objetivo con la información del sistema.
  - La utilización de programas como `debootstrap` y `cdebootstrap` ayudan en este proceso (consulte [Sección 9.11.4](#)).
  - Utilización de instaladores de los sistemas operativos en la emulación del sistema completo.
- Ejecute un programa en un entorno virtualizado.
  - [chroot](#) ofrece un entorno de virtualización básico para compilar programas, ejecutar aplicaciones de consola y ejecutar demonios en él.
  - [QEMU](#) ofrece emulación de CPU independiente de la plataforma.
  - [QEMU](#) con [KVM](#) ofrece un sistema de emulación completo por medio de la [virtualización asistida por hardware](#).
  - [VirtualBox](#) ofrece un sistema completo de emulación en i386 y amd64 con o sin la [virtualización asistida por hardware](#).

### 9.11.3. Montando el archivo de imagen de disco virtual

Para un archivo de imagen de disco crudo, consulte [Sección 9.7](#).

Para otros archivos de imágenes de disco virtuales, puede utilizar `qemu-nbd(8)` para exportarlos utilizando el protocolo de [dispositivos de bloque de red](#) y montarlos utilizando el módulo del núcleo `nbd`.

`qemu-nbd(8)` soporta los formatos de disco soportados por [QEMU](#): [QEMU](#) que soporta los siguientes formato de disco: crudo, [qcow2](#), [qcow](#), [vmdk](#), [vdi](#), [bochs](#), `cow` (copia al escribir en modo usuario de Linux), [parallels](#), [dmg](#), [cloop](#), [vpc](#), `vfat` (virtual VFAT) y «`host_device`».

Los [dispositivos de bloque de red](#) pueden soportar particiones de la misma manera que los [dispositivos «loop»](#) (consulte [Sección 9.7.3](#)). Puede montar la primera partición de «`disk.img`» como se muestra.

```
# modprobe nbd max_part=16
# qemu-nbd -v -c /dev/nbd0 disk.img
...
# mkdir /mnt/part1
# mount /dev/nbd0p1 /mnt/part1
```

---

**sugerencia**

Puede exportar únicamente la primera partición de «`disk.img`» utilizando la opción «`-P 1`» de `qemu-nbd(8)`.

---

### 9.11.4. Sistemas chroot

Si deseas probar un nuevo entorno Debian desde una consola de terminal, te recomiendo que uses [chroot](#). Esto te permite ejecutar aplicaciones de la consola de Debian `inestable` y prueba sin los riesgos habituales asociados y sin reiniciar. `chroot(8)` es la forma más básica.

**atención**

Los ejemplos de abajo asumen que tanto el sistema padre como el sistema chroot comparten la misma arquitectura de CPU amd64.

---

Aunque puedes crear manualmente un entorno `chroot(8)` usando `debootstrap(1)`, esto requiere esfuerzos no triviales.

El paquete [sbuidl](#) para crear paquetes Debian desde el código fuente utiliza el entorno chroot administrado por el paquete [schroot](#). Viene con una secuencia de comandos auxiliar `sbuidl-createchroot(1)`. Aprendamos cómo funciona ejecutándolo de la siguiente manera.

```
$ sudo mkdir -p /srv/chroot
$ sudo sbuidl-createchroot -v --include=eatmydata,ccache unstable /srv/chroot/unstable- ↵
  amd64-sbuidl http://deb.debian.org/debian
...
```

Puedes ver como `debootstrap(8)` rellena los datos del sistema para el entorno `unstable` bajo `"/srv/chroot/unstable-amd64"` para un sistema de construcción mínimo.

Puedes acceder a este entorno utilizando `schroot(1)`.

```
$ sudo schroot -v -c chroot:unstable-amd64-sbuidl
```

Verás cómo se crea un shell de sistema que se ejecuta en un entorno `inestable`.

---

**nota**

El fichero `"/usr/sbin/policy-rc.d"` que siempre sale con 101 impide que los programas demonio se inicien automáticamente en el sistema Debian. Consulta `"/usr/share/doc/init-system-helpers/README.policy-rc.d.gz"`.

---

---

**nota**

Algunos programas en chroot pueden requerir acceso a más archivos del sistema principal para funcionar que los que proporciona `sbuidl-createchroot` como se indicó anteriormente. Por ejemplo, `"/sys"`, `"/etc/passwd"`, `"/etc/group"`, `"/var/run/utmp"`, `"/var/log/wtmp"`, etc. pueden necesitar ser montados o copiados.

---

---

**sugerencia**

El paquete `sbuidl` ayuda a construir un sistema chroot y construye un paquete dentro del chroot usando `schroot` como su backend. Es un sistema ideal para verificar las dependencias de compilación. Vea más en [sbuidl en Debian wiki](#) y [ejemplo de configuración de sbuidl en la "Guía para administradores de Debian"](#).

---

---

**sugerencia**

El comando `systemd-nspawn(1)` ayuda a ejecutar un comando o SO en un contenedor ligero de forma similar a chroot. Es más potente ya que utiliza espacios de nombres para virtualizar completamente el árbol de procesos, IPC, nombre de host, nombre de dominio y, opcionalmente, bases de datos de red y de usuario. Ver [systemd-nspawn](#).

---

### 9.11.5. Varios sistemas de escritorio

Si deseas probar un nuevo entorno de escritorio GUI de cualquier sistema operativo, te recomiendo que uses [QEMU](#) o [KVM](#) en un sistema Debian `stable` (estable) para ejecutar múltiples sistemas de escritorio de forma segura usando [la virtualización](#). Esto te permite ejecutar cualquier aplicación de escritorio incluyendo las de Debian `unstable` (inestable) y `testing` (pruebas) sin los riesgos habituales asociados a ellas y sin reiniciar.

Dado que [QEMU](#) puro es muy lento, se recomienda acelerarlo con [KVM](#) cuando el sistema anfitrión lo soporte.

[Gestor de máquinas virtuales](#) también conocido como `virt-manager` es una práctica herramienta GUI para gestionar las máquinas virtuales KVM a través de [libvirt](#).

La imagen de disco virtual «`virtdisk.qcow2`» que contiene una imagen del sistema Debian para [QEMU](#) se puede crear utilizando el [instalador debian: en pequeños CDs](#) como se muestra.

```
$ wget https://cdimage.debian.org/debian-cd/5.0.3/amd64/iso-cd/debian-503-amd64-netinst.iso
$ qemu-img create -f qcow2 virtdisk.qcow2 5G
$ qemu -hda virtdisk.qcow2 -cdrom debian-503-amd64-netinst.iso -boot d -m 256
...
```

---

#### **sugerencia**

Ejecutar otra distribución GNU/Linux como [Ubuntu](#) y [Fedora](#) de forma [virtualizada](#) es un gran manera de aprender formas de configuración. También se pueden ejecutar correctamente S.O. propietarios [virtualizados](#) sobre GNU/Linux.

---

Ve más consejos en [La Wikipedia de Debian: Virtualización del sistema](#).

## Capítulo 10

# Gestión de información

Se describen las herramientas y operaciones para la gestión de información en formato binarios y texto.

### 10.1. Compartición, copia y archivo

**aviso**

El acceso de escritura sin coordinación a los dispositivos disponibles y a los archivos desde varios procesos no debe realizarse sin evitar la [condición de carrera](#). Para evitarla se puede utilizar el mecanismo de [bloqueo del archivo \(file locking\)](#) `flock(1)`.

---

La seguridad de la información y el control de su compartición tiene varios aspectos.

- La creación de un repositorio de información
- El acceso al almacenamiento remoto
- La duplicación
- El seguimiento del histórico de modificaciones
- Las facilidades de la compartición de la información
- Evitar el acceso no autorizado a archivos
- La detección de modificaciones no autorizadas de archivos

Esto se puede llevar a cabo por la combinación de algunas herramientas.

- Herramientas de repositorios y compresión
  - Herramientas de sincronización y copia
  - Sistemas de archivos en red
  - Medios de almacenamiento extraíbles
  - El intérprete de órdenes seguro
  - El sistema de autenticación
  - Herramientas de sistemas de control de versiones
  - Herramientas de criptográficas de cifrado y resumen
-

### 10.1.1. Herramientas de repositorios y compresión

Aquí esta un resumen de las herramientas de repositorio y compresión disponibles en un sistema Debian.

**aviso**

No asigne la variable «\$TAPE» a menos que sepa sus consecuencias. Esta cambia el comportamiento `tar(1)`.

---

- Cuando se realiza una compresión `gzip` de un archivo `tar(1)` se utiliza la extensión de archivo «.tgz» o «.tar.gz».
- La compresión `xz` de un archivo `tar(1)` utiliza la extensión de archivo «.txz» o «.tar.xz».
- Los métodos de compresión más populares entre las herramientas [FOSS](#) como `tar(1)` ha evolucionado como se muestra: `gzip` → `bzip2` → `xz`
- `cp(1)`, `scp(1)` y `tar(1)` puede tener alguna limitación con archivos especiales. `Cpio(1)` es más versátil.
- `cpio(1)` esta diseñado para ser utilizado con `find(1)` y otras órdenes y archivos de órdenes para la creación de copias de respaldo ya que la parte de selección de archivo del archivo de órdenes puede ser probado de forma independiente.
- La estructura interna de los archivos de información de Libreoffice son archivos «.jar» los cuales pueden incluso abrirse con `unzip`.
- La herramienta de archivo multiplataforma de-facto es `zip`. Para conseguir la máxima compatibilidad utilicela mediante «`zip -rX`». Si el tamaño del fichero es importante añada también la opción «`-S`».

### 10.1.2. Herramientas de sincronización y copia

Aquí hay un resumen de las herramientas de copia y respaldo disponibles en el sistema Debian.

La copia de archivos con `rsync(8)` aporta muchas más funcionalidades que otros.

- el algoritmo de transferencia delta envia únicamente las diferencias entre los archivos de origen y los archivos que hay en el destino
- el algoritmo de comprobación rápido (quick check algorithm) (por omisión) busca los archivos que han cambiado su tamaño o su fecha de última modificación
- las opciones «`- -exclude`» y «`- -exclude-from`» son parecidas a las de `tar(1)`
- la sintáxis de «una barra «/» en el directorio origen» evita la creación de un nivel de directorios adicional en el destino

---

**sugerencia**

Las herramientas de sistemas de control de versiones (VCS) en Tabla [10.14](#) pueden operar como herramientas de sincronización y copia en múltiples sentidos.

---

### 10.1.3. Formas de archivado

Aquí estan algunas manreas de archivar y desarchivar el contenido entero de un directorio «./origen» utilizando diferentes herramientas.

GNU `tar(1)`:

```
$ tar -cvJf archive.tar.xz ./source
$ tar -xvJf archive.tar.xz
```

---

paquete	popularidad	tamaño	extensión	orden	comentario
<a href="#">tar</a>	<a href="#">V:900, I:999</a>	<a href="#">3077</a>	<a href="#">.tar</a>	<a href="#">tar(1)</a>	herramienta estándar del archivo (predeterminada)
<a href="#">cpio</a>	<a href="#">V:430, I:998</a>	<a href="#">1199</a>	<a href="#">.cpio</a>	<a href="#">cpio(1)</a>	Archivador estilo Unix System V, utilizado con <a href="#">find(1)</a>
<a href="#">binutils</a>	<a href="#">V:172, I:629</a>	<a href="#">144</a>	<a href="#">.ar</a>	<a href="#">ar(1)</a>	archivador para la creación de bibliotecas estáticas
<a href="#">fastjar</a>	<a href="#">V:1, I:13</a>	<a href="#">183</a>	<a href="#">.jar</a>	<a href="#">fastjar(1)</a>	archivador para Java (similar a zip)
<a href="#">pax</a>	<a href="#">V:8, I:14</a>	<a href="#">170</a>	<a href="#">.pax</a>	<a href="#">pax(1)</a>	nuevo archivador estándar POSIX, comprometido entre <a href="#">tar</a> y <a href="#">cpio</a>
<a href="#">gzip</a>	<a href="#">V:875, I:999</a>	<a href="#">252</a>	<a href="#">.gz</a>	<a href="#">gzip(1)</a> , <a href="#">zcat(1)</a> , ...	Utilidad de compresión GNU <a href="#">LZ77</a> (estándar de facto)
<a href="#">bzip2</a>	<a href="#">V:166, I:970</a>	<a href="#">112</a>	<a href="#">.bz2</a>	<a href="#">bzip2(1)</a> , <a href="#">bzip2(1)</a> , ...	La utilidad de <a href="#">compresión por ordenamiento de bloques Burrows-Wheeler</a> tiene el índice de compresión mayor que <a href="#">gzip(1)</a> (más lento que <a href="#">gzip</a> con una sintaxis similar)
<a href="#">lzma</a>	<a href="#">V:1, I:16</a>	<a href="#">149</a>	<a href="#">.lzma</a>	<a href="#">lzma(1)</a>	<a href="#">Utilidad de compresión LZMA</a> con mayor ratio de compresión que <a href="#">gzip(1)</a> (obsoleto)
<a href="#">xz-utils</a>	<a href="#">V:361, I:980</a>	<a href="#">1258</a>	<a href="#">.xz</a>	<a href="#">xz(1)</a> , <a href="#">xzdec(1)</a> , ...	La utilidad de compresión <a href="#">XZ</a> tiene un índice de compresión mayor que <a href="#">bzip2(1)</a> (más lento que <a href="#">gzip</a> pero más rápido que <a href="#">bzip2</a> ; es el sustituto de la utilidad de compresión <a href="#">LZMA</a> )
<a href="#">zstd</a>	<a href="#">V:178, I:476</a>	<a href="#">2158</a>	<a href="#">.zstd</a>	<a href="#">zstd(1)</a> , <a href="#">zstdcat(1)</a> , ...	<a href="#">Utilidad de compresión rápida sin pérdidas Zstandard</a>
<a href="#">p7zip</a>	<a href="#">V:20, I:464</a>	<a href="#">8</a>	<a href="#">.7z</a>	<a href="#">7zr(1)</a> , <a href="#">p7zip(1)</a>	<a href="#">7-Zip</a> archivador de archivos con alto índice de compresión ( <a href="#">compresión LZMA</a> ).
<a href="#">p7zip-full</a>	<a href="#">V:111, I:480</a>	<a href="#">12</a>	<a href="#">.7z</a>	<a href="#">7z(1)</a> , <a href="#">7za(1)</a>	<a href="#">7-Zip</a> archivador de archivos con alto ratio de compresión ( <a href="#">compresión LZMA</a> y otros).
<a href="#">lzop</a>	<a href="#">V:15, I:142</a>	<a href="#">164</a>	<a href="#">.lzo</a>	<a href="#">lzop(1)</a>	La utilidad de compresión <a href="#">LZO</a> tiene una velocidad de compresión y descompresión más alta que <a href="#">gzip(1)</a> (menor índice de compresión que <a href="#">gzip</a> con una sintaxis parecida)
<a href="#">zip</a>	<a href="#">V:48, I:380</a>	<a href="#">616</a>	<a href="#">.zip</a>	<a href="#">zip(1)</a>	<a href="#">InfoZIP</a> : herramienta de archivo y compresión DOS
<a href="#">unzip</a>	<a href="#">V:104, I:771</a>	<a href="#">379</a>	<a href="#">.zip</a>	<a href="#">unzip(1)</a>	<a href="#">InfoZIP</a> : herramienta de desarchivo y descompresión DOS

Cuadro 10.1: Relación de las herramientas de repositorios y compresión

paquete	popularidad	tamaño	herramienta	función
<a href="#">coreutils</a>	V:879, I:999	18307	GNU cp	copia archivos y directorios localmente («-a» para hacerlo recursivo)
<a href="#">openssh-client</a>	V:866, I:996	4959	scp	copia archivos y directorios de forma remota (cliente, -r» para hacerlo recursivo)
<a href="#">openssh-server</a>	V:730, I:813	1804	sshd	copia archivos y directorios de forma remota (servidor remoto)
<a href="#">rsync</a>	V:247, I:552	781		sincronización y respaldo remoto en un sentido
<a href="#">unison</a>	V:3, I:15	14		sincronización y respaldo remoto en dos direcciones

Cuadro 10.2: Relación de las herramientas de copia y sincronización

Otra forma es como se muestra.

```
$ find ./source -xdev -print0 | tar -cvJf archive.tar.xz --null -T -
```

cpio(1):

```
$ find ./source -xdev -print0 | cpio -ov --null > archive.cpio; xz archive.cpio
$ zcat archive.cpio.xz | cpio -i
```

#### 10.1.4. Formas de copia

Aquí están diferentes maneras de copiar el contenido completo de un directorio «./origen» utilizando diferentes herramientas.

- Copia local: directorio «./origen» → directorio «/destino»
- Copia remota: directorio «./origen» en el equipo local → directorio «/destino» en el equipo «usuario@equipo.dom»

rsync(8):

```
# cd ./source; rsync -aHAXSv . /dest
# cd ./source; rsync -aHAXSv . user@host.dom:/dest
```

Puede utilizar la sintaxis de «barra «/» en el directorio origen».

```
# rsync -aHAXSv ./source/ /dest
# rsync -aHAXSv ./source/ user@host.dom:/dest
```

Otra forma es como se muestra.

```
# cd ./source; find . -print0 | rsync -aHAXSv0 --files-from=- . /dest
# cd ./source; find . -print0 | rsync -aHAXSv0 --files-from=- . user@host.dom:/dest
```

cp(1) de GNU y scp(1) de openSSH:

```
# cd ./source; cp -a . /dest
# cd ./source; scp -pr . user@host.dom:/dest
```

GNU tar(1):

```
# (cd ./source && tar cf - . ) | (cd /dest && tar xvpf - )
# (cd ./source && tar cf - . ) | ssh user@host.dom '(cd /dest && tar xvpf - )'
```

cpio(1):

```
# cd ./source; find . -print0 | cpio -pvdm --null --sparse /dest
```

Puede sustituir «. » por «foo» para todos los ejemplos que contienen «. » para copiar archivos desde el directorio «./origen/foo» al directorio «/destino/foo».

Puede sustituir «. » por la ruta absoluta «/ruta/al/origen/foo» para todos los ejemplos que contienen «. » para eliminar «cd ./source;». La copia de estos archivos a diferentes ubicaciones depende de las herramientas utilizadas como se muestra.

- «/destino/foo»: rsync(8), GNU cp(1) y scp(1)
- «/destino/ruta/al/origen/foo»: GNU tar(1) y cpio(1)

---

#### sugerencia

Rsync(8) y GNU cp(1) tiene la opción «-u» para no tener en cuenta los archivos que son más nuevos que los recibidos.

---

### 10.1.5. Formas de selección de archivos

La orden `find(1)` es utilizada para la selección de archivos en combinación con las órdenes de archivado y copia (consulte Sección 10.1.3 and Sección 10.1.4) o por `xargs(1)` (consulte Sección 9.4.9). Esto se puede mejorar con la utilización de los parámetros de la orden.

La sintaxis básica de `find(1)` se puede resumir en lo que se muestra.

- los parámetros condicionales son evaluados de izquierda a derecha
- Esta evaluación se para una vez que se ha determinado la salida.
- El «O lógico» (que se escribe «-o» entre condiciones) tiene menor precedencia que el «Y lógico» (que se escribe «-a» o vacío entre condiciones).
- El «NO lógico» (que se escribe «!» antes de la condición) tiene mayor precedencia que el «Y lógico».
- La expresión «-prune» devuelve siempre un **VERDADERO** lógico y, si es un directorio, la búsqueda del archivos es detenida al llegar a este punto.
- La expresión «-name» encaja con los nombres de archivos con el mismo tipo de expresiones regulares que se usan en el intérprete de órdenes (glob) (consulte Sección 1.5.6) pero también encaja su «. » inicial con metacaracteres como «\*» y «?». (Nueva funcionalidad de [POSIX](#))
- La expresión «-regex» encaja con rutas absolutas al estilo de emacs **BRE** (consulte Sección 1.6.2) por defecto.
- La expresión «-size» encaja con los archivos en base a su tamaño (el valor precedido de «+» para mayor y precedido de «-» para menor)
- La expresión «-newer» encaja con archivos más recientes que el que consta como parámetro.
- La expresión «-print0» devuelve siempre un **VERDADERO** lógico e imprime el nombre de archivo completo ([finalizado con un null](#)) por la salida estándar..

La orden `find(1)` se utiliza frecuentemente con el estilo que se muestra a continuación.

```
# find /path/to \
  -xdev -regextype posix-extended \
  -type f -regex ".*\|.cpio|.*~" -prune -o \
  -type d -regex ".*\/|.git" -prune -o \
  -type f -size +99M -prune -o \
  -type f -newer /path/to/timestamp -print0
```

Lo que se traduce en las acciones siguientes.

---



1. Busca todo los archivos que comienzan con «/ruta/a»
2. Limita la búsqueda globalmente al comienzo de su sistema de archivos y en su lugar utiliza **ERE** (consulte Sección 1.6.2)
3. Excluye los archivos que encajan con las expresiones regulares «.\*\\*.cpio» o «.\*~» de la búsqueda sin procesarlos
4. Excluye los directorios que encajan con la expresión regular de «.\*\/\\*.git» de la búsqueda sin procesarlas
5. Excluye los archivos cuyo tamaño es mayor de 99 Megabytes (en bytes 1048576 ) de la búsqueda sin procesarla
6. Imprime los nombres de los archivos que cumplen los criterios de búsqueda anteriores y son más nuevos que el «/ruta/al/selector»

Tenga en cuenta la forma en que se utiliza «-prune -o» para excluir los archivos en los ejemplos anteriores.

---

#### nota

Para sistemas no Debian [tipo Unix](#), algunas opciones de `find(1)` pueden no estar disponibles. En ese caso, por favor, considere ajustar los métodos de encaje y sustituya «-print0» con «-print». Puede que también necesite ajustar las órdenes parecidas.

---

### 10.1.6. Medios de archivo

Cuando elija los [medios de almacenamiento de información](#) para el archivo de información importante, debe tener cuidado con sus limitaciones. Para el respaldo de pequeñas cantidades de información personal, yo utilizo CD-R y DVD-R de una compañía conocida y los almaceno en un lugar fresco, sin luz, seco y limpio. (El medio de archivo en cinta parece una opción común en entornos profesionales).

---

#### nota

[Un lugar resistente al fuego](#) [A fire-resistant safe](#) tiene sentido para documentos en papel. La mayor parte de los medios de almacenamiento de información tienen menor tolerancia a la temperatura que el papel. Yo normalmente mantengo almacenadas varias copias cifradas en diferentes ubicaciones seguras.

---

Tiempo de vida optimista de los medios de archivo (la mayor parte proveniente de los proveedores del medio).

- Más de 100 años: papel libre de ácido con tinta
- 100 años : almacenamiento óptico (CD/DVD, CD/DVD-R)
- 30 años: almacenamiento magnético (cinta, diquete)
- 20 años: almacenamiento óptico con cambio de fase (CD-RW)

Esto no tiene en cuenta los errores mecánicos debido al manejo etc.

Ciclo de escritura de medios de archivos optimista visto en internet (proveniente de la información aportada por el vendedor).

- Más de 250,000 ciclos : discos duros
- Más de 10,000 ciclos : memoria flash
- 1,000 ciclos : CD/DVD-RW
- 1 ciclo : CD/DVD-R, papel



#### atención

Los datos que vida de los medios de almacenamiento y de los ciclos de escritura que hemos comentado no deben ser tenidos en cuenta para la toma de decisiones sobre almacenamiento de datos críticos. Por favor, consulte la información específica del producto que proporciona el fabricante.

---

---

**sugerencia**

Ya que los CD/DVD-R y el papel tienen únicamente un ciclo de escritura, impide de informa intrínseca la pérdida de datos por sobreescritura. ¡Esto es una ventaja!

---

---

**sugerencia**

Si necesita copias de respaldo rápidas, frecuentes y de grandes cantidades de información, un disco duro en un equipo remoto sobre una conexión de red rápida, puede ser la única opción real.

---

---

**sugerencia**

Si usas medios regrabables para tus copias de seguridad, usa un sistema de archivos como [btrfs](#) o [zfs](#) que admite solo la lectura de las instantáneas pueden ser una buena idea.

---

### 10.1.7. Dispositivos de almacenamiento extraíbles

Los dispositivos de almacenamiento extraíbles pueden ser cualquiera de los siguientes.

- [dispositivo USB flash](#)
- [disco duro](#)
- [disco óptico](#)
- Cámara digital
- reproductor digital de música

Se pueden conectar de las siguientes maneras.

- [USB](#)
- [IEEE 1394 / FireWire](#)
- [PC Card](#)

Los entornos de escritorio modernos como GNOME y KDE pueden montar automáticamente estos dispositivos extraíbles sin su entrada correspondiente en «[/etc/fstab](#)».

- El paquete [udisks2](#) proporciona un daemon (servicio) y utilidades asociadas para montar y desmontar estos dispositivos.
- [D-bus](#) crea los eventos para iniciar automáticamente dicho proceso.
- [PolicyKit](#) aporta los permisos necesarios.

---

**sugerencia**

Los dispositivos que se montan de forma automática pueden tener la opción de montaje «[uhelp](#)» que es utilizada por [umount\(8\)](#).

---

---

**sugerencia**

En los entornos de escritorio modernos el automontaje ocurre únicamente cuando el dispositivo no posee una entrada en «[/etc/fstab](#)».

---

El punto de montaje en el entorno de escritorio moderno se elige como `"/media/username/disk_label"` que puede personalizarse de la siguiente manera.

- `mlabel(1)` para el sistema de archivos FAT
- `genisoimage(1)` con la opción «-V» para el sistema de archivos ISO9660
- `tune2fs(1)` con la opción «-L» para los sistemas de archivos ext2/ext3/ext4

---

#### **sugerencia**

Puede que necesite proporcionar el tipo de codificación como una opción a la hora del montaje (consulte Sección [8.1.3](#)).

---



---

#### **sugerencia**

Si utiliza el menú del interfaz gráfico de usuario para desmontar un sistema de archivos puede eliminar su nodo de dispositivo generado dinámicamente como `«/dev/sdc»`. Si quiere mantener el node del dispositivo, desmóntelo con la orden `umount(8)` desde el cursor del intérprete de órdenes.

---

### **10.1.8. Selección del sistema de archivos para compartir datos**

Cuando comparte información con otro sistema por medio de un dispositivo de almacenamiento extraíble, podría formatearlo en un [sistema de archivos](#) que tenga soporte en ambos sistemas. Aquí esta una relación de posibles candidatos.

<b>nombre del sistema de archivos</b>	<b>escenario típico de uso</b>
<a href="#">FAT12</a>	compartición de información entre diferentes platadormas mediante disquete (<32MiB)
<a href="#">FAT16</a>	compartición de información entre plataformas con el uso de dispositivos como pequeños discos duros (<2GiB)
<a href="#">FAT32</a>	compartición de información entre plataformas mediante dispositivos como un gran disco duro (<8TiB, soportados por MS Windows95 OSR2 y posteriores)
<a href="#">exFAT</a>	Intercambio de datos multiplataforma en dispositivos de disco duro grandes (<512TiB, compatible con Windows XP, Mac OS X Snow Leopard 10.6.5 y Linux kernel versión 5.4 y superior)
<a href="#">NTFS</a>	compartición de información entre platadormas mediante un dispositivo como un gran disco duro (soporte nativo en <a href="#">MS Windows NT</a> y versiones posteriores y soportado por <a href="#">NTFS-3G</a> por medio de <a href="#">FUSE</a> en Linux)
<a href="#">ISO9660</a>	compartición de información entre plataformas de datos no volátiles en CD-R y DVD+/-R
<a href="#">UDF</a>	escritura incremental de información en CD-R y DVD+/-R (nuevo)
<a href="#">MINIX</a>	almacenamiento de información en archivos unix eficiente en disquete
<a href="#">ext2</a>	almacenamiento de información en dispositivos como discos duro para sistemas Linux antiguos
<a href="#">ext3</a>	almacenamiento de información en dispositivos como discos duro para sistemas Linux antiguos
<a href="#">ext4</a>	compartición de datos en un dispositivo com oun disco duro para sistemas Linux actuales
<a href="#">btrfs</a>	uso compartido de datos en el disco duro como dispositivo con sistemas Linux actuales con instantáneas de solo lectura

Cuadro 10.3: Relación de posibles sistemas de archivos para dispositivos de almacenamiento extrabiles con sus casos de uso normales

---

#### **sugerencia**

Consulte Sección [9.9.1](#) para la compartición de información entre plataformas utilizando cifrado a nivel de dispositivo.

---

El sistema de archivos FAT esta soportado por casi todos los sistemas operativos modernos y es bastante útil para el intercambio de información por medio de un disco duro externo.

Cuando se formatea un disco duro externo con el sistemas de archivos FAT para compartir información entre diferentes plataformas, lo siguiente podrían ser las opciones más seguras.

- Particionemoslos con `fdisk(8)`, `cfdisk(8)` or `parted(8)` (consulte Sección 9.6.2) en una única partición primaria y marquemosla como se muestra.
  - Tipo «6» para FAT15 para dispositivos menores de 2 GB.
  - Tipo «c» para FAT32 (LBA) para dispositivos grandes.
- Formateemos la partición primaria con `mkfs.vfat(8)` como se muestra.
  - Si el nombre del dispositivo fuera, p. ej. «`/dev/sda1`» para FAT16
  - La opción explícita para FAT32 y su nombre de dispositivo, p.ej. «`-F 32 /dev/sda1`»

Cuando se utiliza el sistema de archivos FAT o ISO9660 para compartir los datos, los siguientes son los problemas de seguridad a los que se debe prestar atención.

- El archivo de archivos se recomienda utilizar primero `tar(1)`, o `cpio(1)` par mantener los nombres de archivos largos, los enlaces blandos, los permisos originales de Unix y la información del propietario.
- Para protegerlo de las limitaciones de tamaño divida el archivo en trozos menores de 2GiB con la orden `split(1)`.
- Cifre el archivo para asegurar que no existirán accesos no autorizados.

---

**nota**

En sistemas de archivos FAT debido a su diseño, el tamaño máximo de un archivo es  $(2^{32} - 1)$  bytes = (4GiB - 1 byte). Para algunas aplicaciones antiguas en SSOO de 32 bits, el tamaño máximo de archivo es todavía menor  $(2^{31} - 1)$  bytes = (2GiB - 1 byte). Debian no tiene este último problema.

---

---

**nota**

La propia compañía Microsoft no recomienda el uso de FAT para dispositivos o particiones menores de 200 MB. Microsoft resalta en su «[Visión de conjunto de los sistemas de archivos FAT, HPFS y NTFS](#)» su uso ineficiente del espacio de disco. Sin duda en Linux habitualmente usaremos el sistema de archivos ext4.

---

---

**sugerencia**

Para más información acerca de sistemas de archivos y su uso, por favor lea «[Cómo Sistemas de Archivos](#)».

---

### 10.1.9. Compartición de información a través de la red

Para compartir información con otros sistemas a través de internet, debería utilizar un servicio común. Aquí estan algunas pistas.

Aunque los sistemas de archivos montados a través de la red pueden ser útiles, estos pueden ser inseguros. Sus conexiones de red deben securizarse como se muestra.

- Cifrado con [SSL/TLS](#)
- Con túnel con [SSH](#)
- Con túnel por medio de [VPN](#)
- Limitando al área interna cubierto por un cortafuegos

Consulte además Sección 6.5 y Sección 6.6.

---

servicio de red	descripción del caso de uso normal
<a href="#">SMB/CIFS</a> sistema de archivos en red montado con <a href="#">Samba</a>	compartición de archivos por medio de «Microsoft Windows Network», consulte <a href="#">smb.conf(5)</a> y <a href="#">Cómo Oficial y Guía de Referencia de 3.x.x</a> o el paquete <a href="#">samba-doc</a>
Sistema de archivos montado <a href="#">NFS</a> con el núcleo de Linux	compartición de archivos mediante una «Red Unix/Linux», consulte <a href="#">exports(5)</a> y <a href="#">Linux NFS-HOWTO</a>
servicio <a href="#">HTTP</a>	compartición de archivos entre cliente/servidor web
servicio <a href="#">HTTPS</a>	compartición de archivos entre servidor web/cliente con cifrado con «Secure Sockets Layer» (SSL) o « <a href="#">Transport Layer Security</a> » (TLS)
servicio <a href="#">FTP</a>	compartición de archivos entre servidor FTP/cliente

Cuadro 10.4: Relación de los servicios de red disponibles con el escenario típico de utilización

## 10.2. Respaldo y recuperación

Todos sabemos que los equipos fallan algunas veces o los errores humanos producen daños en el sistema o la información. Las operaciones de copia de seguridad y respaldo son una parte esencial de la administración de sistemas. Todos los errores posible ocurrirán alguna vez.

### sugerencia

Mantenga su sistema de respaldo simple y cree copias de seguridad con frecuencia. El hecho de tener copias de seguridad de la información es más importante que la forma en las que las realice.

### 10.2.1. Política de respaldo y recuperación

Existen tres factores que determinan la directriz de copia de seguridad y recuperación real.

#### 1. Saber lo qué hay que respaldar y recuperar.

- Los archivos creados por usted: información en «~/»
- Archivos de información creados por las aplicaciones que utiliza: la información en «/var/» (excepto «/var/cache/», «/var/run/» y «/var/tmp/»)
- Archivos de configuración del sistema: información en «/etc/»
- Programas locales: datos en «/usr/local/» o «/opt/»
- Información de la instalación del sistema: un resumen en texto plano de los pasos fundamentales (particionado, ...)
- Probar el conjunto de datos: confirmarlo mediante la ejecución de operaciones de recuperación
  - Un trabajo cron como un proceso de usuario, los archivos en el directorio «/var/spool/cron/crontabs» y reinicie [cron\(8\)](#). Ver Sección [9.4.14](#) para [cron\(8\)](#) y [crontab\(1\)](#).
  - Trabajos del temporizador del sistema como procesos de usuario: archivos en el directorio «~/ .config/systemd/user». Ver [systemd.timer\(5\)](#) y [systemd.service\(5\)](#).
  - Tareas de inicio automático como procesos de usuario: archivos en el directorio «~/ .config/autostart». Ver [Desktop Application Autostart Specification](#).

#### 2. Saber como respaldar y recuperar datos.

- Seguridad de la información almacenada: protegerlo de la sobreescritura y del fallo del sistema
- Frecuencia de respaldo: planificación del respaldo
- Redundancia de respaldo: copias de la información
- Proceso a prueba de fallos: una única y sencilla orden para crear la copia de respaldo

#### 3. Evaluación de riesgos y costes implícitos.

- Peligro de pérdida de datos
  - Los datos deben estar al menos en diferentes particiones del disco, preferiblemente en diferentes discos y máquinas para resistir la corrupción del sistema de archivos. Los datos importantes se almacenan mejor en un sistema de archivos de solo lectura. [1](#)
- Riesgo de violación de datos
  - Datos de identidad confidenciales, como `"/etc/ssh/ssh_host_*_key"`, `"~/.gnupg/*"`, `"~/.ssh/*"`, `"~/.local/etc/passwd"`, `"etc/shadow"`, `"popularity-contest.conf"`, `"etc/ppp/pap-secrets"`, y `"etc/ex"` se debe hacer una copia de seguridad cifrada. [2](#) (Ver Sección [9.9](#).)
  - Nunca codifique la contraseña de inicio de sesión del sistema ni la frase de contraseña de descifrado en ningún script, incluso en cualquier sistema confiable. (Ver Sección [10.3.6](#).)
- Modo de error en la recuperación y sus posibilidades
  - El hardware (especialmente el disco duro) se romperá
  - El sistema de archivos puede estar dañado y los datos que contiene pueden perderse
  - No se puede confiar en los sistemas de almacenamiento remoto para las brechas de seguridad
  - La protección de la contraseña débil puede verse fácilmente comprometida
  - El sistema de permisos de los archivos puede estar comprometido
- Uso de recursos para el respaldo: humanos, hardware, software, ...
  - Copia de seguridad automática programada con cron job o systemd timer job

---

### sugerencia

Puede recuperar la información de configuración de con `«debconf-set-selections debconf-selections»` y la selección de información de dpkg con `«dpkg --set-selection <dpkg-selections.list»`.

---

### nota

No respalde el contenido de los pseudo sistemas de archivos ubicados en `/proc`, `/sys`, `/tmp` y `/run` (consulte Sección [1.2.12](#) y Sección [1.2.13](#)). A menos que sepa exactamente que está haciendo, estas ubicaciones contienen grandes cantidades de información poco relevantes.

---

### nota

Puede que quiera para algunos demonios como MTA (consulte Sección [6.2.4](#)) mientras respalda su información.

---

## 10.2.2. Suites de utilidades de copias de seguridad

Aquí están una relación con las suites de copias de seguridad más importantes en un sistema Debian.

Las herramientas de copias de seguridad están especializadas en diferentes aspectos.

- [Mondo Rescue](#) es un sistema de copias de seguridad centrado en realizar la restauración completa de un sistema rápidamente desde una copia en CD/DVD etc. sin seguir el proceso normal de instalación del sistema.
- [Bacula](#), [Amanda](#), and [BackupPC](#) son suites de utilidades de copia de respaldo con funcionalidad completa centradas en la copias de seguridad regulares a través de la red.
- [Duplicity](#), y [Borg](#) son utilidades de copia de seguridad más sencillas para estaciones de trabajo típicas.

---

<sup>1</sup>Un medio de escritura única, como CD / DVD-R, puede evitar accidentes de sobrescritura. (Ver Sección [9.8](#) para saber cómo escribir en el medio de almacenamiento desde la línea de comandos del shell. El entorno GUI de escritorio GNOME le brinda fácil acceso a través del menú: "Lugares → Creador de CD/DVD".)

<sup>2</sup>Algunos de estos datos no se pueden regenerar introduciendo la misma cadena de entrada en el sistema.

---

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">bacula-common</a>	V:8, I:10	2305	<a href="#">Bacula</a> : copia de respaldo en red, recuperación y verificación - archivos de apoyo comunes
<a href="#">bacula-client</a>	V:0, I:2	178	<a href="#">Bacula</a> : copia de seguridad en red, recuperación y verificación - metapaquete cliente
<a href="#">bacula-console</a>	V:0, I:3	112	<a href="#">Bacula</a> : copia de seguridad en red, recuperación y verificación - consola de texto
<a href="#">bacula-server</a>	I:0	178	<a href="#">Bacula</a> : copia de seguridad en red, recuperación y verificación - metapaquete del servidor
<a href="#">amanda-common</a>	V:0, I:2	9897	<a href="#">Amanda</a> : Archivador Automático de Discos en Red Avanzado Maryland (Bibliotecas)
<a href="#">amanda-client</a>	V:0, I:2	1092	<a href="#">Amanda</a> : Archivador Automático de Discos en Red Avanzado Maryland (Cliente)
<a href="#">amanda-server</a>	V:0, I:0	1077	<a href="#">Amanda</a> : Archivador Automático de Discos en Red Avanzado Maryland (Servidor)
<a href="#">backuppc</a>	V:2, I:2	3178	<a href="#">BackupPC</a> sistema de copia de respaldo de PCs( basado en disco) de alto rendimiento y ámbito empresarial
<a href="#">duplicity</a>	V:30, I:50	1973	respaldo incremental (remoto)
<a href="#">deja-dup</a>	V:28, I:44	4992	Interfaz gráfica de usuario para duplicity
<a href="#">borgbackup</a>	V:11, I:20	3301	copia de seguridad deduplicada (remota)
<a href="#">borgmatic</a>	V:2, I:3	509	ayudante borgbackup
<a href="#">rdiff-backup</a>	V:4, I:10	1203	respaldo incremental (remoto)
<a href="#">restic</a>	V:2, I:6	21385	respaldo incremental (remoto)
<a href="#">backupninja</a>	V:2, I:3	360	sistema <b>meta-backup</b> extensible y ligero
<a href="#">flexbackup</a>	V:0, I:0	243	respaldo incremental (remoto)
<a href="#">slbackup</a>	V:0, I:0	151	respaldo incremental (remoto)
<a href="#">backup-manager</a>	V:0, I:1	566	herramienta de copia de seguridad en línea de órdenes
<a href="#">backup2l</a>	V:0, I:0	115	herramienta para medios externos para su copia/restauración con bajo mantenimiento (basado en discos)

Cuadro 10.5: Relación de suites de utilidades de copias de respaldo

### 10.2.3. Consejos para copias de seguridad

Para una estación de trabajo personal, las utilidades completas de la suite de copia de seguridad diseñadas para el entorno de servidor pueden no servir bien. Al mismo tiempo, las utilidades de copia de seguridad existentes para estaciones de trabajo pueden presentar algunas deficiencias.

He aquí algunos consejos para facilitar las copias de seguridad con el mínimo esfuerzo por parte del usuario. Estas técnicas pueden utilizarse con cualquier utilidad de copia de seguridad.

Para fines de demostración, vamos a suponer que el usuario principal y el nombre de grupo es `píngüino` y crear un ejemplo de script de copia de seguridad e instantánea `"/usr/local/bin/bkss.sh"` como:

```
#!/bin/sh -e
SRC="$1" # source data path
DSTFS="$2" # backup destination filesystem path
DSTSV="$3" # backup destination subvolume name
DSTSS="${DSTFS}/${DSTSV}-snapshot" # snapshot destination path
if [ "$(stat -f -c %T "$DSTFS")" != "btrfs" ]; then
    echo "E: $DSTFS needs to be formatted to btrfs" >&2 ; exit 1
fi
MSGID=$(notify-send -p "bkup.sh $DSTSV" "in progress ...")
if [ ! -d "$DSTFS/$DSTSV" ]; then
    btrfs subvolume create "$DSTFS/$DSTSV"
    mkdir -p "$DSTSS"
fi
rsync -aHxS --delete --mkpath "${SRC}/" "${DSTFS}/${DSTSV}"
btrfs subvolume snapshot -r "${DSTFS}/${DSTSV}" "${DSTSS}/${(date -u --iso=min)}"
notify-send -r "$MSGID" "bkup.sh $DSTSV" "finished!"
```

Aquí, sólo se utiliza la herramienta básica `rsync(1)` para facilitar la copia de seguridad del sistema y el espacio de almacenamiento es utilizado eficientemente por [Btrfs](#).

---

#### sugerencia

Para su información: Este autor utiliza su propio script de shell similar "[bss: Btrfs Subvolume Snapshot Utility](#)" para su estación de trabajo.

---

#### 10.2.3.1. Copia de seguridad de la GUI

A continuación se muestra un ejemplo para configurar la copia de seguridad con un solo clic de GUI.

- Prepare un dispositivo de almacenamiento USB para utilizarlo como copia de seguridad.
  - Formatea un dispositivo de almacenamiento USB con una partición en `btrfs` con su nombre de etiqueta como `"BKUP"`. Esto se puede cifrar (véase Sección [9.9.1](#)).
  - Conéctelo a su sistema. El sistema de escritorio debería montarlo automáticamente como `"/media/penguin/BKUP"`.
  - Ejecute `"sudo chown penguin:penguin /media/penguin/BKUP"` para que el usuario pueda escribir en él.
- Crear `"~/ .local/share/applications/BKUP.desktop"` siguiendo las técnicas escritas en Sección [9.4.10](#) como:

```
[Desktop Entry]
Name=bkss
Comment=Backup and snapshot of ~/Documents
Exec=/usr/local/bin/bkss.sh /home/penguin/Documents /media/penguin/BKUP Documents
Type=Application
```

Por cada clic en la GUI, se realiza una copia de seguridad de sus datos desde `"~/Documents"` a un dispositivo de almacenamiento USB y se crea una instantánea de sólo lectura.

---



### 10.2.3.2. Montar la copia de seguridad activada por el evento

A continuación se muestra un ejemplo de configuración para la copia de seguridad automática activada por el evento de montaje.

- Prepara un dispositivo de almacenamiento USB que se utilizará para la copia de seguridad como en Sección [10.2.3.1](#).
- Crear un archivo de la unidad de servicio systemd ”~/ .config/systemd/user/back-BKUP.service” como:

```
[Unit]
Description=USB Disk backup
Requires=media-%u-BKUP.mount
After=media-%u-BKUP.mount

[Service]
ExecStart=/usr/local/bin/bkss.sh %h/Documents /media/%u/BKUP Documents
StandardOutput=append:%h/.cache/systemd-snap.log
StandardError=append:%h/.cache/systemd-snap.log

[Install]
WantedBy=media-%u-BKUP.mount
```

- Habilite esta configuración de unidad systemd con lo siguiente:

```
$ systemctl --user enable bkup-BKUP.service
```

Para cada evento de montaje, se realiza una copia de seguridad de sus datos desde ”~/Documents” a un dispositivo de almacenamiento USB y se crea una instantánea de sólo lectura.

Aquí, los nombres de las unidades de montaje systemd que systemd tiene actualmente en memoria se pueden pedir al gestor de servicios del usuario que llama con ”systemctl --user list-units --type=mount”.

### 10.2.3.3. Copia de seguridad activada por evento del temporizador

A continuación se muestra un ejemplo de configuración para la copia de seguridad automática activada por el evento del temporizador.

- Prepara un dispositivo de almacenamiento USB que se utilizará para la copia de seguridad como en Sección [10.2.3.1](#).
- Crear un archivo de unidad de temporizador systemd ”~/ .config/systemd/user/snap-Documents.timer” como:

```
[Unit]
Description=Run btrfs subvolume snapshot on timer
Documentation=man:btrfs(1)

[Timer]
OnStartupSec=30
OnUnitInactiveSec=900

[Install]
WantedBy=timers.target
```

- Crear un archivo de unidad de servicio systemd ”~/ .config/systemd/user/snap-Documents.service” como:

```
[Unit]
Description=Run btrfs subvolume snapshot
Documentation=man:btrfs(1)

[Service]
Type=oneshot
Nice=15
```

```
ExecStart=/usr/local/bin/bkss.sh %h/Documents /media/%u/BKUP Documents
IOSchedulingClass=idle
CPUSchedulingPolicy=idle
StandardOutput=append:%h/.cache/systemd-snap.log
StandardError=append:%h/.cache/systemd-snap.log
```

- Habilite esta configuración de unidad systemd con lo siguiente:

```
$ systemctl --user enable snap-Documents.timer
```

Para cada evento del temporizador, se realiza una copia de seguridad de sus datos desde "~/Documents" a un dispositivo de almacenamiento USB y se crea una instantánea de sólo lectura.

Aquí, los nombres de las unidades de usuario del temporizador systemd que systemd tiene actualmente en memoria se pueden pedir al gestor de servicios del usuario llamante con "systemctl --user list-units --type=timer".

Para el sistema de escritorio moderno, este enfoque systemd puede ofrecer un control más fino que los tradicionales de Unix usando at(1), cron(8), o anacron(8).

## 10.3. Infraestructura de seguridad de la información

La infraestructura de seguridad de la información es una combinación de herramientas de cifrado de datos, herramientas de resúmenes de mensajes y herramientas de firma.

paquete	popularidad	tamaño	orden	descripción
<a href="#">gnupg</a>	V:553, I:906	885	gpg(1)	<a href="#">GNU Privacy Guard</a> - herramienta de firma y cifrado OpenPGP
<a href="#">gpgv</a>	V:892, I:999	922	gpgv(1)	GNU Privacy Guard - herramienta de verificación de firma
<a href="#">paperkey</a>	V:1, I:13	58	paperkey(1)	extracción únicamente de la información secreta sin considerar las claves secretas OpenPGP
<a href="#">cryptsetup</a>	V:19, I:79	410	cryptsetup(8), ...	utilidades para <a href="#">dm-crypt</a> cifrado de dispositivos de bloque compatibles con <a href="#">LUKS</a>
<a href="#">coreutils</a>	V:879, I:999	18307	md5sum(1)	crea y comprueba el resumen MD5 de un mensaje
<a href="#">coreutils</a>	V:879, I:999	18307	sha1sum(1)	crea y comprueba el resumen SHA1 de un mensaje
<a href="#">openssl</a>	V:840, I:995	2111	openssl(1ssl)	crea el resumen de un mensaje con «openssl dgst» (OpenSSL)
<a href="#">libsecret-tools</a>	V:0, I:10	41	secret-tool(1)	almacenar y recuperar las contraseñas (CLI)
<a href="#">seahorse</a>	V:80, I:269	7987	seahorse(1)	herramienta de gestión de claves (GNOME)

Cuadro 10.6: Relación de herramientas de infraestructura de seguridad de la información

Véase Sección 9.9 en [dm-crypt](#) y [fscrypt](#) que implementan una infraestructura de cifrado automático de datos a través de módulos del núcleo de Linux.

### 10.3.1. Gestión de claves con GnuPG

Aquí están las órdenes [GNU Privacy Guard](#) para la gestión básica de claves.

Aquí esta el significado de un código seguro.

Lo siguiente carga mi clave «1DD8D791» a un popular servidor de claves «hkp://keys.gnupg.net».

```
$ gpg --keyserver hkp://keys.gnupg.net --send-keys 1DD8D791
```

orden	descripción
gpg --gen-key	genera una nueva clave
gpg --gen-revoke mi_ID_de_usuario	provoca la revocación de la clave para mi_ID_de_usuario
gpg --edit-key ID_de_usuario	edición interactiva de la clave, «help» para obtener ayuda
gpg -o archivo --export	exporta todas las claves a un archivo
gpg --import archivo	importa todas las claves desde un archivo
gpg --send-keys ID_usuario	envía la clave de un ID_de_usuario al servidor de claves
gpg --recv-keys ID_de_usuario	recibe claves del usuario ID_de_usuario desde el servidor de claves
gpg --list-keys ID_de_usuario	relación de las claves de ID_de_usuario
gpg --list-sigs ID_de_usuario	relación de las firmas de ID_de_usuarios
gpg --check-sigs ID_de_usuario	comprueba la firma de ID_de_usuario
gpg --fingerprint ID_de_usuario	comprueba la huella del ID_de_usuario
gpg --refresh-keys	actualiza el círculo de claves local

Cuadro 10.7: Relación de las órdenes GNU Privacy Guard par la gestión de claves

código	descripción de la confianza
-	sin asignación del dueño de la confianza /no calculado todavía
e	cálculo de confianza fallido
q	falta de información suficiente para el cálculo
n	no confíe nunca en esta clave
m	confianza marginal
f	confianza total
u	confianza básica

Cuadro 10.8: Relación del significado del código de confianza

Un buen servidor de claves por defecto configurado en «~/ .gnupg/gpg.conf» (o su ubicación antigua «~/ .gnupg/options») contiene lo siguiente.

```
keyserver hkp://keys.gnupg.net
```

Lo siguiente obtiene las claves desconocidas del servidor de claves.

```
$ gpg --list-sigs --with-colons | grep '^sig.*\[User ID not found\]' |\
  cut -d ':' -f 5 | sort | uniq | xargs gpg --recv-keys
```

Existió un error en el [Servidor de Claves Públicas OpenPGP](#) (pre versión 0.9.6) el cual corrompía las claves con más de dos subclaves. El nuevo paquete `gnupg` (>1.2.1-2) pueden gestionar estas subclaves corruptas. Consulte `gpg(1)` bajo la opción «--repair-pks-subkey-bug».

### 10.3.2. Usando GnuPG en archivos

Aquí están los ejemplos de utilización de las órdenes [GNU Privacy Guard](#) sobre archivos.

### 10.3.3. Uso de Mutt con GnuPG

Añada lo siguiente a «~/ .muttrc» para mantener el lento el inicio automático de GnuPG, mientras permite usarlo pulsado «S» del menú principal.

```
macro index S ":toggle pgp_verify_sig\n"
set pgp_verify_sig=no
```

orden	descripción
<code>gpg -a -s archivo</code>	archivo de firma en <a href="#">ASCII</a> del archivo.asc blindado
<code>gpg --armor --sign archivo</code>	, ,
<code>gpg --clearsign archivo</code>	mensaje sin firmar
<code>gpg --clearsign archivo mail foo@example.org</code>	envia un mensaje de correo sin firmar a <code>foo@example.org</code>
<code>gpg --clearsign --not-dash-escaped parche</code>	parche sin firmar
<code>gpg --verify archivo</code>	comprueba un archivo sin firmar
<code>gpg -o archivo.sig -b archivo</code>	crea un firma objetivo
<code>gpg -o file.sig --detach-sign file</code>	, ,
<code>gpg --verify archivo.sig archivo</code>	comprueba el archivo con archivo.sig
<code>gpg -o archivo_cifrado.gpg -r nombre -e archivo</code>	intento de cifrado con clave pública para el nombre del archivo al archivo binario <code>archivo_cifrado.gpg</code>
<code>gpg -o archivo_cifrado.gpg --recipient nombre --encrypt archivo</code>	, ,
<code>gpg -o archivo_cifrado.asc -a -r name -e archivo</code>	intento de cifrado con clave pública para el nombre del archivo al archivo blindado <a href="#">ASCII</a> <code>archivo_cifrado.asc</code>
<code>gpg -o archivo_cifrado.gpg -c archivo</code>	cifrado simétrico de archivo a <code>archivo_cifrado_gpg</code>
<code>gpg -o archivo_cifrado.gpg --symmetric archivo</code>	, ,
<code>gpg -o archivo_cifrado.asc -a -c archivo</code>	intento del cifrado simétrico para el nombre desde el archivo fuente al archivo blindado en <a href="#">ASCII</a> <code>archivo_cifrado.asc</code>
<code>gpg -o archivo -d archivo_cifrado.gpg -r name</code>	Descifrado
<code>gpg -o file --decrypt archivo_cifrado.gpg</code>	, ,

Cuadro 10.9: Relación de órdenes GNU Privacy Guard sobre archivos

### 10.3.4. Utilizando Vim con GnuPG

El plugin `gnupg` permite ejecutar GnuPG de forma transparente para los archivos con extensiones `".gpg"`, `".asc"`, y `".pgp"`.<sup>3</sup>

```
$ sudo aptitude install vim-scripts
$ echo "packadd! gnupg" >> ~/.vim/vimrc
```

### 10.3.5. El resumen MD5

`md5sum(1)` proporciona la funcionalidad de hacer resúmenes de un archivo utilizando el método descrito en [rfc1321](#) y verificar cada archivo con él.

```
$ md5sum foo bar >baz.md5
$ cat baz.md5
d3b07384d113edec49eaa6238ad5ff00  foo
c157a79031e1c40f85931829bc5fc552  bar
$ md5sum -c baz.md5
foo: OK
bar: OK
```

---

#### nota

La computación de la suma [MD5](#) es menos intensiva en CPU que la de firma criptográfica de [GNU Privacy Guard \(GnuPG\)](#). Normalmente, solo los archivos resumen de alto nivel están firmados criptológicamente para asegurar la integridad de la información.

---

### 10.3.6. Llavero de contraseña

En el sistema GNOME, la herramienta GUI `seahorse(1)` gestiona las contraseñas y las almacena de forma segura en el llavero `~/.local/share/keyrings/*`.

`secret-tool(1)` puede almacenar la contraseña en el llavero desde la línea de comandos.

Almacenemos la frase de la contraseña utilizada para la imagen del disco encriptada LUKS/dm-crypt

```
$ secret-tool store --label='LUKS passphrase for disk.img' LUKS my_disk.img
Password: *****
```

Esta contraseña almacenada puede ser recuperada y cedida a otros programas, por ejemplo, `cryptsetup(8)`.

```
$ secret-tool lookup LUKS my_disk.img | \
  cryptsetup open disk.img disk_img --type luks --keyring -
$ sudo mount /dev/mapper/disk_img /mnt
```

---

#### sugerencia

Siempre que necesites proporcionar una contraseña en un script, utiliza `secret-tool` y evita codificar directamente la frase de la contraseña en él..

---

## 10.4. Herramientas para mezclar código fuente

Existen múltiples herramientas para el código fuente. Las siguientes órdenes llamaron mi atención.

---

<sup>3</sup>Si utilizas `~/.vimrc` en lugar de `~/.vim/vimrc`, sustituye lo según corresponda.

---

paquete	popularidad	tamaño	orden	descripción
<a href="#">patch</a>	V:94, I:699	248	<a href="#">patch(1)</a>	aplica un archivo diff al original
<a href="#">vim</a>	V:96, I:369	3743	<a href="#">vimdiff(1)</a>	compare dos archivos en vim uno contra otro
<a href="#">imediff</a>	V:0, I:0	200	<a href="#">imediff(1)</a>	herramienta interactiva de fusión 2/3 a pantalla completa
<a href="#">meld</a>	V:8, I:30	3536	<a href="#">meld(1)</a>	compara y mezcla archivos (GTK)
<a href="#">wigggle</a>	V:0, I:0	175	<a href="#">wigggle(1)</a>	aplica parches rechazados
<a href="#">diffutils</a>	V:861, I:996	1735	<a href="#">diff(1)</a>	compara archivos línea a línea
<a href="#">diffutils</a>	V:861, I:996	1735	<a href="#">diff3(1)</a>	compara y mezcla tres archivos línea a línea
<a href="#">quilt</a>	V:2, I:22	871	<a href="#">quilt(1)</a>	gestiona un conjunto de parches
<a href="#">wdiff</a>	V:7, I:51	648	<a href="#">wdiff(1)</a>	muestra las palabras diferentes en dos archivos de textos
<a href="#">diffstat</a>	V:13, I:121	74	<a href="#">diffstat(1)</a>	produce un histograma de los cambios de diff
<a href="#">patchutils</a>	V:15, I:119	232	<a href="#">combinediff(1)</a>	crea un parche acumulativo con dos parches incrementales
<a href="#">patchutils</a>	V:15, I:119	232	<a href="#">dehtmldiff(1)</a>	Extrae un diff de un página HTML
<a href="#">patchutils</a>	V:15, I:119	232	<a href="#">filterdiff(1)</a>	Extrae o excluye diffs de un archivo diff
<a href="#">patchutils</a>	V:15, I:119	232	<a href="#">fixcvsdiff(1)</a>	repara archivos diff creados por CVS que son malinterpretados por <a href="#">patch(1)</a>
<a href="#">patchutils</a>	V:15, I:119	232	<a href="#">flipdiff(1)</a>	intercambia el orden de dos parches
<a href="#">patchutils</a>	V:15, I:119	232	<a href="#">grepdiff(1)</a>	muestra que archivos son modificados por un parche de acuerdo a una expresión regular
<a href="#">patchutils</a>	V:15, I:119	232	<a href="#">interdiff(1)</a>	muestra las diferencias entre dos archivos diff unificados
<a href="#">patchutils</a>	V:15, I:119	232	<a href="#">lsdiff(1)</a>	muestra los archivos modificados por un parche
<a href="#">patchutils</a>	V:15, I:119	232	<a href="#">recountdiff(1)</a>	recalcula las cuentas y desplazamientos en un contexto diff unificado
<a href="#">patchutils</a>	V:15, I:119	232	<a href="#">rediff(1)</a>	repara los desplazamientos y cuentas en un diff editado de forma manual
<a href="#">patchutils</a>	V:15, I:119	232	<a href="#">splitdiff(1)</a>	selecciona parches incrementales
<a href="#">patchutils</a>	V:15, I:119	232	<a href="#">unwrapdiff(1)</a>	Des hace los parches que han sido mezclados
<a href="#">dirdiff</a>	V:0, I:1	167	<a href="#">dirdiff(1)</a>	muestra las diferencias y mezcla los cambios entre árboles de directorio
<a href="#">docdiff</a>	V:0, I:0	553	<a href="#">docdiff(1)</a>	compara dos archivos palabra a palabra / carácter a carácter
<a href="#">makepatch</a>	V:0, I:0	100	<a href="#">makepatch(1)</a>	genera archivos de parches extendidos
<a href="#">makepatch</a>	V:0, I:0	100	<a href="#">applypatch(1)</a>	aplica archivos de parches extendidos

Cuadro 10.10: Relación de las herramientas para mezclar código fuente

### 10.4.1. extrae las diferencias entre dos archivos fuente

Los procedimientos siguientes extraen las diferencias entre dos archivos de código fuente y crea los archivos diff unificados «archivo.patch0» o «archivo.patch1» dependiendo de la ubicación del archivo.

```
$ diff -u file.old file.new > file.patch0
$ diff -u old/file new/file > file.patch1
```

### 10.4.2. Mezcla actualizaciones del archivos de código fuente

Un archivo diff (también llamado un parche o un archivo de parche) se utiliza para enviar una actualización de un programa. Quien lo recibe aplica esta actualización a otro archivo como se muestra.

```
$ patch -p0 file < file.patch0
$ patch -p1 file < file.patch1
```

### 10.4.3. Integración interactiva

Si tienes dos versiones de un código fuente, puede realizar la fusión bidireccional de forma interactiva utilizando `imdiff(1)` de la siguiente forma.

```
$ imdiff -o file.merged file.old file.new
```

Si tiene tres versiones de un código fuente, puede realizar la fusión a tres bandas de forma interactiva utilizando `imdiff(1)` de la siguiente forma.

```
$ imdiff -o file.merged file.yours file.base file.theirs
```

## 10.5. Git

Git es la herramienta de elección en estos días para el [sistema de control de versiones \(VCS\)](#) ya que Git puede hacerlo todo tanto para la gestión local como remota del código fuente.

Debian proporciona servicios Git gratuitos a través de [Servicio Debian Salsa](#). Su documentación puede encontrarse en <https://wiki.debian.org/Salsa>.

Aquí hay algunos paquetes relacionados con Git.

### 10.5.1. Configuración del cliente Git

Puede que quiera guardar parte de la configuración global en «`~/.gitconfig`» como su nombre y la dirección de correo electrónico que utiliza Git como se muestra.

```
$ git config --global user.name "Name Surname"
$ git config --global user.email yourname@example.com
```

También puedes personalizar el comportamiento predeterminado de Git de la siguiente manera.

```
$ git config --global init.defaultBranch main
$ git config --global pull.rebase true
$ git config --global push.default current
```

Si esta acostumbrado a utilizar órdenes Subversion o CVS, puede que quiera crear algunos alias de orden como se muestra.

paquete	popularidad	tamaño	orden	descripción
<a href="#">git</a>	V:351, I:547	46734	git(7)	Git, el sistema de control de versiones rápido, escalable y distribuido
<a href="#">gitk</a>	V:6, I:33	1838	gitk(1)	Navegador de repositorios Git GUI con históricos
<a href="#">git-gui</a>	V:1, I:18	2429	git-gui(1)	GUI para Git (sin históricos)
<a href="#">git-email</a>	V:0, I:10	1087	git-send-email(1)	Git envía un conjunto de parches como un correo
<a href="#">git-buildpackage</a>	V:1, I:9	1988	git-buildpackage(1)	paquete para la creación de paquetes Debian con Git
<a href="#">dgit</a>	V:0, I:1	473	dgit(1)	interoperabilidad de git con el archivo de Debian
<a href="#">imediff</a>	V:0, I:0	200	git-ime(1)	herramienta de ayuda interactiva para confirmaciones de git separadas
<a href="#">stgit</a>	V:0, I:0	601	stg(1)	quilt sobre git (Python)
<a href="#">git-doc</a>	I:12	13208	N/A	documentación oficial de Git
<a href="#">gitmagic</a>	I:0	721	N/A	«Git Mágico», una guía de Git fácil de entender

Cuadro 10.11: Relación de paquetes y órdenes relacionados con git

```
$ git config --global alias.ci "commit -a"
$ git config --global alias.co checkout
```

Puede comprobar la configuración global como se muestra.

```
$ git config --global --list
```

### 10.5.2. Comandos Git básicos

La operación Git involucra varios datos.

- El árbol de trabajo que contiene los archivos del usuario y en el que se realizan los cambios.
  - Los cambios a registrar deben ser explícitamente seleccionados y puestos en escena en el índice. Se trata de los comandos `git add` y `git rm`.
- El índice mantiene los archivos organizados.
  - Los archivos almacenados se enviarán al repositorio local en las solicitudes posteriores. Este es el comando `git commit`.
- El repositorio local mantiene los archivos confirmados.
  - Git realiza un seguimiento del historial vinculado de los datos comprometidos y lo administra como una bifurcación en el repositorio.
  - El repositorio local puede enviar datos al repositorio remoto con el comando `git push`.
  - El repositorio local puede recibir datos del repositorio remoto mediante los comandos `git fetch` y `git pull`.
    - El comando `git pull` ejecuta el comando `git merge` o `git rebase` después del comando `git fetch`.
    - Aquí, `git merge` combina los extremos de las historias de dos ramas separadas en un solo punto. (A falta de un `git pull` personalizado, este es el valor predeterminado, y también es bueno para que los autores anteriores publiquen ramas para muchas personas)
    - Aquí, `git rebase` crea una única rama del historial secuencial de la rama remota, seguida de la rama local. (Este es el caso de la personalización `pull.rebase true` y esto puede ser válido para el resto de nosotros.)
- El repositorio remoto que contiene los archivos confirmados.
  - La comunicación con el repositorio remoto utiliza protocolos de comunicación seguros como SSH o HTTPS.

El árbol de trabajo son los archivos fuera del directorio `.git/`. Los archivos dentro del directorio `.git/` contienen el índice, los datos del repositorio local y algunos archivos de texto de configuración de git.

Aquí hay una descripción general de los principales comandos de Git.



Comandos Git	función
<code>git init</code>	crea un repositorio (local)
<code>git clone URL</code>	clonar el repositorio remoto en un repositorio local con el árbol de trabajo
<code>git pull origin main</code>	actualizar la rama local <b>principal</b> por el repositorio remoto <b>origen</b>
<code>git add .</code>	añadir archivo(s) en el árbol de trabajo al índice sólo para archivos preexistentes en el índice
<code>git add -A .</code>	añadir archivo(s) en el árbol de trabajo al índice para todos los archivos, incluidas las eliminaciones
<code>git rm filename</code>	eliminar archivo(s) del árbol de trabajo y del índice
<code>git commit</code>	confirmar los cambios por etapas en el índice al repositorio local
<code>git commit -a</code>	agrega todos los cambios en el árbol de trabajo al índice y los envía al repositorio local (agregar + confirmar)
<code>git push -u origin branch_name</code>	actualizar el repositorio remoto <b>origen</b> por la rama local <b>branch_name</b> (invocación inicial)
<code>git push origin branch_name</code>	actualizar el repositorio remoto <b>origen</b> por la rama local <b>branch_name</b> (invocación posterior)
<code>git diff treeish1 treeish2</code>	Muestra la diferencia entre la confirmación <i>treeish1</i> y la confirmación <i>treeish2</i>
<code>gitk</code>	Visualización GUI del árbol histórico de ramas del repositorio VCS

Cuadro 10.12: Principales comandos de Git

### 10.5.3. Consejos para Git

Aquí hay algunos consejos para Git.



#### aviso

No utilice etiquetas con caracteres blancos a pesar de que algunas herramientas permiten su utilización como `gitk(1)`. Puede provocar errores en otras órdenes `git`.



#### atención

Si una rama local que se ha enviado a un repositorio remoto se reubica o aplasta, enviar esta rama tiene riesgos y requiere la opción `--force`. Por lo general, esto no es aceptable para la rama `main`, pero puede ser aceptable para una rama temática antes de fusionarse con la rama `main`.



#### atención

LLamar una subórden `git` directamente como «`git-xyz`» desde la línea de órdenes ha sido declarado obsoleto desde principios de 2006.

#### sugerencia

Si existe un archivo ejecutable `git-foo` en la ruta determinada por `$PATH`, al escribir «`git foo`» sin guión en la línea de órdenes llama a `git-foo`. Esto es una funcionalidad de la orden `git`.

### 10.5.4. Algunas referencias sobre Git

Consulte lo siguiente.

Línea de comandos Git	función
<code>gitk --all</code>	ver el historial completo de Git y operar en ellos, como restablecer HEAD a otro compromiso, seleccionar un parche, crear etiquetas y ramas...
<code>git stash</code>	recuperar el árbol de trabajo limpio sin pérdida de datos
<code>git remote -v</code>	verifica la configuración del control remoto
<code>git branch -vv</code>	verifica la configuración de la rama del repositorio
<code>git status</code>	mostrar el estado del árbol de trabajo
<code>git config -l</code>	listar la configuración de git
<code>git reset --hard HEAD; git clean -x -d -f</code>	revertir todos los cambios en el árbol de trabajo y limpiarlos por completo
<code>git rm --cached filename</code>	revertir índice por pasos cambiado por <code>git add filename</code>
<code>git reflog</code>	obtener el registro de referencia (útil para recuperar confirmaciones de la rama eliminada)
<code>git branch new_branch_name HEAD@{6}</code>	crear una nueva rama a partir de la información de reflog
<code>git remote add new_remote URL</code>	añadir un repositorio remoto <code>new_remote</code> apuntado por URL
<code>git remote rename origin upstream</code>	cambiar el nombre del repositorio remoto de <code>origin</code> a <code>upstream</code>
<code>git branch -u upstream/branch_name</code>	establecer el seguimiento remoto en el repositorio remoto <code>upstream</code> y su nombre de rama <code>branch_name</code> .
<code>git remote set-url origin https://foo/bar.git</code>	cambiar la URL de <code>origin</code>
<code>git remote set-url --push upstream DISABLED</code>	deshabilitar pulsar para <code>upstream</code> (Editar <code>.git/config</code> para volver a habilitar)
<code>git remote update upstream</code>	Obtener actualizaciones de todas las ramas remotas en el repositorio <code>upstream</code>
<code>git fetch upstream foo:upstream-foo</code>	crear una rama local (posiblemente huérfana) <code>upstream-foo</code> como copia de la rama <code>foo</code> en el repositorio <code>upstream</code>
<code>git checkout -b topic_branch ; git push -u topic_branch origin</code>	hacer un nuevo <code>topic_branch</code> y llevarlo a <code>origin</code>
<code>git branch -m oldname newname</code>	cambiar el nombre del nombre de la sucursal local
<code>git push -d origin branch_to_be_removed</code>	eliminar una rama remota (nuevo método)
<code>git push origin :branch_to_be_removed</code>	eliminar la rama remota (método antiguo)
<code>git checkout --orphan unconnected</code>	crear una rama desconectada nueva
<code>git rebase -i origin/main</code>	reorder/drop/squish commits desde <code>origin/main</code> para limpiar el historial de la rama
<code>git reset HEAD^; git commit --amend</code>	squash los últimos 2 commits en uno
<code>git checkout topic_branch ; git merge --squash topic_branch</code>	squash todo <code>topic_branch</code> en un commit
<code>git fetch --unshallow --update-head-ok origin '+refs/heads/*:refs/heads/*'</code>	convertir un clon superficial en un clon completo de todas las ramas
<code>git ime</code>	dividir la última confirmación en una serie de confirmaciones de los archivos por archivos más pequeñas, etc. (se requiere el paquete <code>imediff</code> )
<code>git repack -a -d; git prune</code>	Vuelve a empaquetar el repositorio local en un paquete separado (esto puede limitar las oportunidades de recuperar los datos perdidos de ramas eliminadas, etc.)

Cuadro 10.13: Consejos para Git

- [manpage: git\(1\)](/usr/share/doc/git-doc/git.html) (/usr/share/doc/git-doc/git.html)
- [Manual de Usuario](/usr/share/doc/git-doc/user-manual.html) (/usr/share/doc/git-doc/user-manual.html)
- [Un tutorial de introducción a git](/usr/share/doc/git-doc/gittutorial.html) (/usr/share/doc/git-doc/gittutorial.html)
- [Un tutorial inicial a git: parte dos](/usr/share/doc/git-doc/gittutorial-2.html) (/usr/share/doc/git-doc/gittutorial-2.html)
- [«20 órdenes GIT para todos los días](/usr/share/doc/git-doc/everyday.html) (/usr/share/doc/git-doc/everyday.html)
- [Git Mágico](/usr/share/doc/gitmagic/html/index.html) (/usr/share/doc/gitmagic/html/index.html)

### 10.5.5. Otros sistemas de control de versiones

Los [Sistemas de control de versiones \(VCS\)](#) a veces se denominan Sistemas de control de revisiones (RCS) o Administradores de configuración de software (SCM).

Aquí hay un resumen de otros VCS notables que no son Git en sistemas Debian.

paquete	popularidad	tamaño	herramienta	Tipo de CVS	comentario
<a href="#">mercurial</a>	<a href="#">V:5, I:32</a>	2019	<a href="#">Mercurial</a>	distribuido	DCVS escrito en Python y una pequeña parte en C
<a href="#">darcs</a>	<a href="#">V:0, I:5</a>	34070	<a href="#">Darcs</a>	distribuido	DCVS con notación álgebraica inteligente (lento)
<a href="#">bazaar</a>	<a href="#">I:8</a>	28	<a href="#">GNU Bazaar</a>	distribuido	DVCS influenciado por <a href="#">tla</a> , escrito en Python ( <a href="#">historic</a> )
<a href="#">tla</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	1022	<a href="#">GNU arch</a>	distribuido	DVCS principalmente por Tom Lord ( <a href="#">histórico</a> )
<a href="#">subversion</a>	<a href="#">V:13, I:72</a>	4837	<a href="#">Subversion</a>	remoto	«CVS bien hecho», nuevo estándar CVS remoto ( <a href="#">histórico</a> )
<a href="#">cvs</a>	<a href="#">V:4, I:30</a>	4753	<a href="#">CVS</a>	remoto	estándar remoto anterior VCS ( <a href="#">histórico</a> )
<a href="#">tkcvs</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	1498	CVS, ...	remoto	Visualización GUI del árbol de repositorios VCS (CVS, Subversion, RCS)
<a href="#">rcs</a>	<a href="#">V:2, I:13</a>	564	<a href="#">RCS</a>	local	« <a href="#">Unix SCCS</a> bien hecho» ( <a href="#">histórico</a> )
<a href="#">cssc</a>	<a href="#">V:0, I:1</a>	2044	<a href="#">CSSC</a>	local	clon de <a href="#">Unix SCCS</a> ( <a href="#">histórico</a> )

Cuadro 10.14: Lista de otras herramientas del sistema del control de las versiones

## Capítulo 11

# Conversión de datos

Se describen herramientas y métodos para convertir formatos de datos en el sistema Debian.

Las herramientas para formatos estándar son muy buenas pero para formatos propietarios son limitadas.

### 11.1. Herramientas para la conversión de información en formato texto

Los siguientes paquetes para la conversión de información en formato texto llamaron mi atención.

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">libc6</a>	<a href="#">V:913, I:999</a>	<a href="#">12987</a>	conjunto de caracteres	conversor de la codificación de texto entre configuraciones locales mediante <code>iconv(1)</code> (fundamental)
<a href="#">recode</a>	<a href="#">V:2, I:18</a>	<a href="#">602</a>	conjunto de caracteres+eol	conversor de codificaciones de texto entre configuraciones locales (versátil, con más funcionalidades y alias)
<a href="#">konwert</a>	<a href="#">V:1, I:48</a>	<a href="#">134</a>	conjunto de caracteres	conversor de codificaciones de texto entre configuraciones locales (sofisticado)
<a href="#">nkf</a>	<a href="#">V:0, I:9</a>	<a href="#">360</a>	conjunto de caracteres	traductor del conjunto de caracteres para el japonés
<a href="#">tcs</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">518</a>	conjunto de caracteres	traductor de conjunto de caracteres
<a href="#">unaccent</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">35</a>	conjunto de caracteres	cambia las letras acentuadas por su equivalente sin acentuar
<a href="#">tofrodos</a>	<a href="#">V:1, I:17</a>	<a href="#">51</a>	eol	conversor entre formatos de texto entre DOS y Unix: <code>fromdos(1)</code> y <code>todos(1)</code>
<a href="#">macutils</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">312</a>	eol	conversor de formatos de texto entre Macintosh y Unix: <code>frommac(1)</code> y <code>tomac(1)</code>

Cuadro 11.1: Relación de herramientas de conversión de información en formato texto

#### 11.1.1. Convirtiendo un archivo de texto con iconv

##### sugerencia

`iconv(1)` es parte del paquete `libc6` y esta siempre disponible en prácticamente el cualquier sistema tipo Unix para la conversión de codificaciones de caracteres.

Puede convertir las codificaciones de los archivos de texto con `iconv(1)` como es muestra.

```
$ iconv -f encoding1 -t encoding2 input.txt >output.txt
```

Los valores de codificaciones para el encaje distinguen entre mayúsculas y minúsculas y pasan por alto «-» y «\_». Puede obtener una relación de las codificaciones reconocidas mediante la orden «`iconv -l`».

valor de la codificación	uso
<a href="#">ASCII</a>	<a href="#">Código Estándar Americano para el Intercambio de Información</a> , código de 7 bits sin caracteres acentuados
<a href="#">UTF-8</a>	estándar multilenguaje actual en los sistemas operativos modernos
<a href="#">ISO-8859-1</a>	estándar antiguo de las lenguas occidentales, ASCII+ caracteres acentuados
<a href="#">ISO-8859-2</a>	antiguo estándar de las lenguas occidentales, ASCII + caracteres acentuados
<a href="#">ISO-8859-15</a>	antiguo estándar de las lenguas occidentales, <a href="#">ISO-8859-1</a> con el símbolo del euro
<a href="#">CP850</a>	página de códigos 850, caracteres de Microsoft DOS con gráficos para los lenguajes de la Europa occidental, variante de <a href="#">ISO-8859-1</a>
<a href="#">CP932</a>	página de código 932, variante del japonés de <a href="#">Shift-JIS</a> al estilo Microsoft Windows
<a href="#">CP936</a>	página de códigos 936, <a href="#">GB2312</a> , <a href="#">GBK</a> o <a href="#">GB18030</a> variante para chino simplificado al estilo Microsoft Windows
<a href="#">CP949</a>	página de código 949, <a href="#">EUC-KR</a> o Código Unificado Hangul par coreano al estilo Microsoft Windows
<a href="#">CP950</a>	código de página 950, <a href="#">Big5</a> variante par chino tradicional al estilo Microsoft Windows
<a href="#">CP1251</a>	código de página 1251, codificación del alfabeto cirílico al estilo Microsoft Windows
<a href="#">CP1252</a>	código de página 1252, <a href="#">ISO-8859-15</a> para las lenguas de Europa occidental al estilo Microsoft Windows
<a href="#">KOI8-R</a>	antiguo estándar ruso UNIX para el alfabeto cirílico
<a href="#">ISO-2022-JP</a>	estándar de codificación japones para el correo electrónico que solo utiliza códigos de 7 bit
<a href="#">eucJP</a>	código de 8 bit del antiguo estándar japonés de UNIX, completamente diferente de <a href="#">Shift-JIS</a>
<a href="#">Shift-JIS</a>	Apéndice 1 para el japonés JIS X 0208 (consulte <a href="#">CP932</a> )

Cuadro 11.2: Relación de valores de codificación y su uso

#### nota

Algunas codificaciones son únicamente usadas para la conversión de información y no son usables como valores locales (Sección 8.1).

Para los conjuntos de caracteres que caben en un único byte como [ASCII](#) y [ISO-8859](#), la [codificación de caracteres](#) es casi lo mismo que el conjunto de caracteres.

Para los conjuntos de caracteres con muchos elementos como [JIS X 0213](#) en el japonés o [Conjunto de Caracteres Universal \(UCS, Unicode, ISO-10646-1\)](#) en prácticamente cualquier lenguaje, existen muchos esquemas de codificación y encajan como secuencias de bytes de datos.

- [EUC](#) e [ISO/IEC 2022](#) (también conocido como [JIS X 0202](#)) para el japonés
- [UTF-8](#), [UTF-16/UCS-2](#) y [UTF-32/UCS-4](#) para Unicode

En este caso existe una diferenciación clara entre el conjunto de caracteres y la codificación de caracteres

Algunos proveedores en algunos casos utilizan la [página de códigos](#) como sinónimo de la tabla de codificación de caracteres.

---

**nota**

Tenga en cuenta que la mayor parte de los sistemas de codificación comparten los mismos códigos con ASCII de 7 bits. Pero existen algunas excepciones. Si está convirtiendo programas antiguos japoneses en C y datos URL de la codificación conocida como formato shift-JIS a formato UTF-8, utilice «CP932» como nombre de la codificación en lugar de «shift-JIS» para obtener los resultados correctos: 0x5C → «\» y 0x7E → «~». De otro modo serán convertidos a los caracteres incorrectos.

---

---

**sugerencia**

`recode(1)` también puede ser usado y aporta mayor funcionalidad que la combinación de `iconv(1)`, `fromdos(1)`, `todos(1)`, `frommac(1)` y `tomac(1)`. Para más información, consulte «`info recode`».

---

### 11.1.2. Comprobando que un archivo es UTF-8 con `iconv`

Puede comprobar si un archivo de texto está codificado en UTF-8 con `iconv(1)` como se muestra.

```
$ iconv -f utf8 -t utf8 input.txt >/dev/null || echo "non-UTF-8 found"
```

---

**sugerencia**

Utilice la opción «`-verbose`» en el ejemplo anterior para determinar el primer carácter que no pertenece a UTF-8.

---

### 11.1.3. Convirtiendo los nombres de archivos con `iconv`

Aquí está un archivo de órdenes de ejemplo de conversión de los nombres de archivos creados en un sistema operativo antiguo a otro moderno UTF-8 en un único directorio.

```
#!/bin/sh
ENCDN=iso-8859-1
for x in *;
do
  mv "$x" "$(echo "$x" | iconv -f $ENCDN -t utf-8)"
done
```

La variable «`$ENCDN`» contiene la codificación original utilizada por el nombre de archivo en el sistema operativo antiguo como en Tabla [11.2](#).

Para escenarios más complicados, por favor, monte el sistema de archivos (p. ej. la partición del disco) que contiene los nombres de archivos con la codificación adecuada mediante la opción correspondiente de `mount(8)` (consulte Sección [8.1.3](#)) y copie el contenido completo a otro sistema de archivos montado como UTF-8 con la orden «`cp -a`».

### 11.1.4. Conversión EOL

El formato de archivo de texto, concretamente el código de final de línea (EOL) depende de la plataforma.

Los programas de conversión del formato EOL `fromdos(1)`, `todos(1)`, `frommac(1)` y `tomac(1)`, son muy útiles. `Recode(1)` también es muy útil.

---

plataforma	codificación de EOL	control	decimal	hexadecimal
Debian (unix)	LF	<code>^J</code>	10	0A
MSDOS y Windows	CR-LF	<code>^M^J</code>	13 10	0D 0A
Macintosh	CR	<code>^M</code>	13	0D

Cuadro 11.3: Relación de estilos EOL para las diferentes plataformas

**nota**

Algunos datos del sistema Debian, como las páginas wiki del paquete `python-moinmoin` utilizan el estilo de MSDOS usando como EOL la combinación CR-LF. Así es que lo anterior es solo una regla general.

**nota**

La mayor parte de los editores (p ej. `vim`, `emacs`, `gedit`, ...) gestionan de forma transparente el estilo EOL de MSDOS.

**sugerencia**

La utilización de `«sed -e '/\r$/!s/$/\r/'»` en lugar de `todos(1)` es mejor si quiere unificar el uso de EOL de los estilos MSDOS y Unix. (p. ej. tras mezclar dos archivos MSDOS con `diff3(1)`.) Esto es debido a que `todos` añade CR a todas las líneas.

### 11.1.5. Conversión de tabuladores

Existen unow pocos programas especializados en convertir los códigos de tabulación.

función	<code>bsdmainutils</code>	<code>coreutils</code>
cambia los tabuladores a espacios	<code>«col -x»</code>	<code>expand</code>
no cambia los tabuladores por espacios	<code>«col -h»</code>	<code>unexpand</code>

Cuadro 11.4: Relación de las órdenes de conversión de tabuladores de los paquetes `bsdmainutils` y `coreutils`

`indent(1)` perteneciente al paquete `indent` reformatea completamente a un programa en C..

Los programas de edición como `vim` y `emacs` pueden también utilizar la conversión de tabuladores. Por ejemplo con `vim`, puede expandir los tabuladores con la secuencia de órdenes `«:set expandtab»` y `«:%retab»`. Puede deshacer estos cambios con la secuencia de órdenes `«:set noexpandtab»` y `«:%retab!»`.

### 11.1.6. Editores con conversión automática

Los editores modernos inteligentes como el programa `vim` son lo bastante inteligentes y trabajan bien con cualquier sistema de codificación y formato de archivo. Para mejorar la compatibilidad debería usar la configuración local UTF-8 en una consola con esta posibilidad.

Un archivo de texto Unix `«u-file.txt»` almacenado en la antiguo europeo occidental con la codificación latin1 (iso-8859-1) puede ser editado con `vim` como se muestra.

```
$ vim u-file.txt
```

Esto es debido al mecanismo de autodetección de la codificación del archivo en `vim` que asume por defecto UTF-8 y si falla asume que será `latin1`.

Un antiguo archivo de `text` polaco en Unix, «`pu-file.txt`», almacenado en la codificación `latin2` (iso-8859-2) puede ser editado con `vim` como se muestra.

```
$ vim '+e ++enc=latin2 pu-file.txt'
```

Un antiguo fichero de texto Unix en japonés, «`ju-file.txt`», almacenado con la codificación `eucJP` puede ser editado por `vim` como se muestra.

```
$ vim '+e ++enc=eucJP ju-file.txt'
```

Un archivo de texto MS-Windows antiguo en japonés, «`jw-file.txt`», almacenado con la codificación `shift-JIS` (concretamente: `CP932`) puede ser editado con `vim` como se muestra.

```
$ vim '+e ++enc=CP932 ++ff=dos jw-file.txt'
```

Cuando se abre un archivo con las opciones «`++enc`» y «`++ff`», la orden de Vim «`:w`» lo almacena en su formato original sobrescribiendo el archivo original. También puede guardarlo con un formato y nombre de archivo específico con la orden de Vim correspondiente, p. ej., «`:w ++enc=utf8 new.txt`».

Por favor para más información sobre el «soporte de texto multibyte» consulte `mbyte.txt` en la ayuda de `vim` y Tabla 11.2 para los valores de configuraciones de la ubicación utilizados por «`++enc`».

En los programas de la familia de `emacs` existen funcionalidades equivalentes a las anteriormente descritas.

### 11.1.7. Extracción de texto plano

Los siguiente lee un página web y la convierte en un archivo de texto. Es muy útil copiando configuraciones de la Web o para aplicarle las herramientas de texto de Unix a la página web como `grep`(1).

```
$ w3m -dump https://www.remote-site.com/help-info.html >textfile
```

De igual forma, puede extraer información en texto plano desde otros formatos como se muestra.

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	función
<a href="#">w3m</a>	<a href="#">V:15, I:187</a>	<a href="#">2837</a>	html → text	conversor de HTML a texto con la orden « <code>w3m -dump</code> »
<a href="#">html2text</a>	<a href="#">V:3, I:53</a>	<a href="#">243</a>	html → text	conversor avanzado de HTML a texto (ISO 8859-1)
<a href="#">lynx</a>	<a href="#">V:24, I:342</a>	<a href="#">1948</a>	html → text	conversor de HTML a texto con la orden « <code>lynx -dump</code> »
<a href="#">elinks</a>	<a href="#">V:3, I:20</a>	<a href="#">1654</a>	html → text	conversor de HTML a texto con la orden « <code>elinks -dump</code> »
<a href="#">links</a>	<a href="#">V:3, I:28</a>	<a href="#">2314</a>	html → text	Conversor de HTML a texto con la orden « <code>links -dump</code> »
<a href="#">links2</a>	<a href="#">V:1, I:12</a>	<a href="#">5492</a>	html → text	conversor de HTML a texto con la orden « <code>links2 -dump</code> »
<a href="#">catdoc</a>	<a href="#">V:15, I:155</a>	<a href="#">686</a>	MSWord → text, TeX	convierte archivos MSWord a texto plano o TeX
<a href="#">antiword</a>	<a href="#">V:1, I:7</a>	<a href="#">589</a>	MSWord → text, ps	convierte archivos MSWord a texto plano o ps
<a href="#">unhtml</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">40</a>	html → text	borra lass etiquetas de marcado de un archivo HTML
<a href="#">odt2txt</a>	<a href="#">V:2, I:40</a>	<a href="#">60</a>	odt → texto	conversor de Texto OpenDocument a texto

Cuadro 11.5: Relación de las herramientas para extraer información en texto plano



paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">vim-runtime</a>	V:18, I:395	36525	highlight	Vim MACRO para convertir código fuente a HTML con «:source \$VIMRUNTIME/syntax/html.vim»
<a href="#">cxref</a>	V:0, I:0	1190	c → html	convierte un programa en lenguaje C a latex y HTML
<a href="#">src2tex</a>	V:0, I:0	622	highlight	convierte varios códigos fuentes a TeX (lenguaje C)
<a href="#">source-highlight</a>	V:0, I:5	2115	highlight	convierte varias códigos fuente a HTML, XHTML, LaTeX, Texinfo, secuencias de escape de color ANSI y archivos DocBook con resaltado (C++)
<a href="#">highlight</a>	V:0, I:5	1371	highlight	convierte varios códigos fuente a archivos HTML, XHTML, RTF, LaTeX, TeX o XSL-FO con resaltado (C++)
<a href="#">grc</a>	V:0, I:5	208	texto → color	coloreado genérico para todo (Python)
<a href="#">pandoc</a>	V:9, I:45	194495	texto → cualquier cosa	conversor general «markup» (Haskell)
<a href="#">python3-docutils</a>	V:13, I:51	1804	texto → cualquier cosa	formateador de documentos de Texto ReStructurado a XML (Python)
<a href="#">markdown</a>	V:0, I:9	58	texto → html	Formateador de documentos de texto Markdown en (X)HTML (Perl)
<a href="#">asciidoctor</a>	V:0, I:7	98	texto → cualquier cosa	formateador de documentos de texto AsciiDoc a XML/HTML (Ruby)
<a href="#">python3-sphinx</a>	V:6, I:24	2756	texto → cualquier cosa	Sistema de publicación de documentos basado en ReStructured Text (Python)
<a href="#">hugo</a>	V:0, I:5	69699	texto → html	Sistema de publicación de sitios estáticos basado en Markdown (Go)

Cuadro 11.6: Relación de herramientas para resaltar información en texto plano

### 11.1.8. Resaltando y dándole formato a información en texto plano

Puede resaltar y dar formato a información en texto plano como se muestra.

## 11.2. datos XML

El [Lenguaje de Marcado Extensible \(XML\)](#) es un lenguaje de marcado para documentos que tengan la información estructurada. Consulte la información introductoria en [XML.COM](#).

- «¿Qué es XML?»
- «¿Qué es XSLT?»
- «¿Qué es XSL-FO?»
- «¿Qué es XLink?»

### 11.2.1. Conceptos básicos de XML

El código XML tiene la apariencia de [HTML](#). Nos permite obtener diferentes formatos de un documento. Un sistema sencillo de XML es el paquete `docbook-xsl`, que utilizamos aquí.

Todo archivo XML comienza con una declaración estándar XML como se muestra.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
```

La sintaxis fundamental de un elemento XML se marca como se muestra.

```
<name attribute="value">content</name>
```

Un elemento XML sin contenido se marca de forma resumida como se muestra.

```
<name attribute="value" />
```

El «`atributo=«valor»`» de los ejemplos anteriores son opcionales.

Un comentario en XML se marca como se muestra.

```
<!-- comment -->
```

Mientras que otros añaden marcas, XML necesita cambios menores al utilizar entidades predefinidas para los siguientes caracteres.

entidad predefinida	carácter a ser convertido
<code>&amp;quot;</code> ;	« : comillas
<code>&amp;apos;</code> ;	' : apóstrofe
<code>&amp;lt;</code> ;	< : menor que
<code>&amp;gt;</code> ;	> : mayor que
<code>&amp;amp;</code> ;	& : signo &

Cuadro 11.7: Relación de entidades predefinidas para XML



#### atención

«<» y «&» no se pueden utilizar en los atributos y elementos.

**nota**

Cuando se utilizan entidades definidas por el usuario, p. ej. «&alguna\_etiqueta:», la primera definición prevalece sobre las demás. La definición de la entidad se realiza como «<!ENTITY alguna-etiqueta «valor de la entidad»>».

**nota**

Ya que las marcas XML se realizan de forma coherente con un cierto conjunto de etiquetas (y alguna información en su contenido y atributos), la conversión a otro XML es un procedimiento trivial utilizando [Transformaciones del Lenguaje de Estilo Extensibles \(XSLT, Extensible Stylesheet Language Transformations\)](#).

### 11.2.2. Procesamiento XML

Existen muchas herramientas para procesar archivos XML como [el Lenguaje de Estilos Extensible \(XSL, the Extensible Stylesheet Language\)](#).

Principalmente, una vez que tenga un archivo XML bien formado, puede convertirlo en cualquier otro formato utilizando el [Lenguaje de Transformación de Estilos Extensible \(XSLT, Extensible Stylesheet Language Transformations\)](#).

El [Lenguaje de Estilo Extensible para dar Formato a Objetos \(XSL-FO, Extensible Stylesheet Language for Formatting Objects\)](#) se supone que es la solución en lo referente a dar formato. El paquete `fop` es nuevo en el archivo `main` de Debian debido a su dependencia del [lenguaje de programación Java](#). Así que el código LaTeX se genera normalmente partiendo de XML y utilizando XSLT y el sistema LaTeX se utiliza para crear los formatos de archivo imprimibles como DVI, PostScript y PDF.

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">docbook-xml</a>	<a href="#">I:402</a>	<a href="#">2134</a>	xml	Documento de definición de XML (DTD) para DocBook
<a href="#">docbook-xsl</a>	<a href="#">V:13, I:146</a>	<a href="#">14851</a>	xml/xslt	Hojas de estilos XSL para procesar documentos XML DocBook a diferentes formatos de salida con XSLT
<a href="#">xsltproc</a>	<a href="#">V:16, I:79</a>	<a href="#">162</a>	xslt	procesador de línea de órdenes XSLT (XML → XML, HTML, texto plano, etc.)
<a href="#">xmlto</a>	<a href="#">V:0, I:14</a>	<a href="#">130</a>	xml/xslt	conversor de XML a cualquier cosa con XSLT
<a href="#">fop</a>	<a href="#">V:0, I:11</a>	<a href="#">284</a>	xml/xsl-fo	convierte archivos XML Docbook a PDF
<a href="#">dblatex</a>	<a href="#">V:2, I:10</a>	<a href="#">4636</a>	xml/xslt	convierte archivos Docbook a documentos DVI, PostScript, PDF con XSLT
<a href="#">dbtoepub</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">37</a>	xml/xslt	conversor DocBook XML a .epub

Cuadro 11.8: Relación de herramientas XML

Ya que XML es un subconjunto del [Lenguaje Estándar de Marcas Generalizado \(SGML\)](#), puede ser procesado por cualquier herramienta para SGML, como [Lenguaje de Especificación y Semántica de Documentos de Estilo \(DSSSL, Document Style Semantics and Specification Language\)](#).

**sugerencia**

Algunas veces es práctico leer directamente archivos XML [DocBook](#) con `ye lp` de [GNOME](#) ya que tiene una representación de imágenes en X decente.

### 11.2.3. La extracción de información XML

Puedes extraer los datos HTML o XML de otros formatos utilizando los siguientes.

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">openjade</a>	V:1, I:26	2396	dsssl	ISO/IEC 10179:1996 procesador de estándar DSSSL (más actualizado)
<a href="#">docbook-dsssl</a>	V:0, I:13	2605	xml/dsssl	Hojas de estilo DSSSL para el procesamiento de documentos XML DocBook a diferentes formatos de salida con DSSSL
<a href="#">docbook-utils</a>	V:0, I:9	287	xml/dsssl	utilidades para archivos DocBook incluyendo la conversión a otros formatos (HTML, RTF, PS, man, PDF) con las órdenes <code>docbook2*</code> con DSSSL
<a href="#">sgml2x</a>	V:0, I:0	90	SGML/dsssl	conversor de SGML y XML usando hojas de estilos de DSSSL

Cuadro 11.9: Relación de herramientas DSSSL

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">man2html</a>	V:0, I:1	142	páginas man → html	conversor de páginas man a HTML (soporte CGI)
<a href="#">doclifter</a>	V:0, I:0	472	troff → xml	conversor de troff a DocBook XML
<a href="#">texi2html</a>	V:0, I:5	1847	texi → html	conversor de Texinfo a HTML
<a href="#">info2www</a>	V:1, I:2	74	info → html	conversor de GNU info a HTML (soporte CGI)
<a href="#">wv</a>	V:0, I:4	733	MSWord → cualquiera	conversor de documentos de Microsoft Word a HTML, LaTeX, etc.
<a href="#">unrtf</a>	V:0, I:3	148	rtf → html	conversor de documentos de RTF a HTML, etc
<a href="#">wp2x</a>	V:0, I:0	200	WordPerfect → cualquiera	archivos WordPerfect 5.0 y 5.1 a TeX, LaTeX, troff, GML y HTML

Cuadro 11.10: Relación de herramientas de extracción de información XML

### 11.2.4. Análisis de datos XML

Para archivos HTML que no son XML, puede convertirlos a XHTML el cual es una ocurrencia de XML bien formado. XHTML puede ser procesado por las herramientas XML.

Se puede comprobar la sintaxis de los archivos XML y la bondad de las URL encontradas en ellos.

paquete	popularidad	tamaño	función	descripción
<a href="#">libxml2-utils</a>	V:22, I:212	180	xml ↔ html ↔ xhtml	herramienta XML en línea de órdenes <code>xmllint(1)</code> (comprobación de sintáxi, reformato, filtrado, ...)
<a href="#">tidy</a>	V:1, I:9	75	xml ↔ html ↔ xhtml	comprobador de la sintáxis HTML y reformateador
<a href="#">weblint-perl</a>	V:0, I:1	32	lint	comprobador de estilo mínimo y sintáctico para HTML
<a href="#">linklint</a>	V:0, I:0	343	Comprobar el enlace	herramientas de mantenimiento de sitios web y comprobador de enlaces rápido

Cuadro 11.11: Relación de las herramientas de impresión de calidad de XML

Una vez que se genera el apropiado XML, puede utilizar la tecnología XSLT para extraer información basandose el contexto de marcas, etc.

## 11.3. Configuración tipográfica

El programa Unix [troff](#), creado por AT&T puede utilizarse para la composición tipográfica simple. Las páginas de man son generalmente creadas con él.

[TeX](#) fue creado por Donald Knuth y es una herramienta de composición tipográfica muy poderoso y el estándar de facto [LaTeX](#) fue creado por Leslie Lamport y permite un acceso a nivel alto a todas la potencia de TeX.

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">texlive</a>	V:2, I:35	56	(La)TeX	El sistema de composición tipográfica TeX, para previsualización e impresión
<a href="#">groff</a>	V:2, I:36	20720	troff	sistema para dar formato al texto GNU troff

Cuadro 11.12: Relación de las herramientas de composición tipográfica

### 11.3.1. composición tipográfica roff

Tradicionalmente, [roff](#) es el sistema principal de Unix para la composición tipográfica. Consulte `roff(7)`, `groff(7)`, `groff(1)`, `grotty(1)`, `troff(1)`, `groff_mdoc(7)`, `groff_man(7)`, `groff_ms(7)`, `groff_me(7)`, `groff_mm(7)` y «`info groff`».

Puede leer o imprimir un buen tutorial y texto de referencia en la [macro](#) «-me» instalando el paquete `groff` en el archivo «`/usr/share/doc/groff/`».

---

#### sugerencia

Con «`groff -Tascii -me -`» se obtiene una salida en texto plano con [códigos de escape ANSI](#). Si lo que quiere son páginas man con muchos «`^H`» y «`_`», utilice en su lugar «`GROFF_NO_SGR=1 groff -Tascii -me -`».

---



---

#### sugerencia

Para eliminar los «`^H`» y «`_`» del archivo de texto que `groff` ha generado, fíltrelo con «`col -b -x`».

---

### 11.3.2. TeX/LaTeX

El software [TeX Live](#) contiene un sistema completo del sistema TeX. El metapaquete `texlive` aporta una selección apropiada de paquetes [TeX Live](#) que cumplirá decentemente la mayor parte de las tareas.

Hay disponibles numerosas referencias a [TeX](#) y [LaTeX](#).

- [Cómo teTeX: La Guía Local de Linux-teTeX](#)
- `tex(1)`
- `latex(1)`
- `texdoc(1)`
- `texdoctk(1)`
- «El libro de TeX», de Donald E. Knuth, (Addison-Wesley)
- «LaTeX - Un Sistema para Preparar un Documento», de Leslie Lamport, (Addison-Wesley)
- «El Compendio de LaTeX», de Goossens, Mittelbach, Samarin, (Addison-Wesley)

Este es el entorno de composición tipográfica más potente. Muchos procesadores de [SGML](#) lo utilizan como motor para el procesamiento de texto. [Lyx](#) que está en el paquete `lyx` y [GNU TeXmacs](#) que se encuentra en el paquete `texmacs` ofrecen un entorno de edición [LaTeX](#) agradable [WYSIWYG](#) mientras que muchos utilizan [Emacs](#) y [Vim](#) como su preferencia como editor.

Existen multitud de recursos disponibles en la red.

- La Guía de TEX Live - TEX Live 2007 (`«/usr/share/doc/texlive-doc-base/english/texlive-en/live.html»`) (del paquete `texlive-doc-base`)
- [Una Guía Sencilla de Latex/Lyx](#)
- [Procesando Texto con LaTeX](#)

Cuando los documentos se vuelven grandes, algunas veces TeX puede fallar. Debe incrementar el tamaño de los recursos compartidos en `«/etc/texmf/texmf.cnf»` (o más concretamente editar `«/etc/texmf/texmf.d/95NonPath»` y ejecutar `update-texmf(8)`) con el fin de solucionarlo.

---

#### nota

La fuente TeX de "The TeXbook" está disponible en [www.ctan.org](http://www.ctan.org) sitio [tex-archivo para texbook.tex](#). Este archivo contiene la mayoría de las macros necesarias. He oído que puedes procesar este documento con `tex(1)` después de comentar las líneas 7 a 10 y añadir `"input manmac \proofmodefalse"`. Se recomienda encarecidamente comprar este libro (y todos los demás libros de Donald E. Knuth) en lugar de usar la versión en línea, ¡pero la fuente es un gran ejemplo de entrada TeX!

---

### 11.3.3. Impresión de una página de manual

Puede imprimir una página manual en PostScript con una de las órdenes que se muestran.

```
$ man -Tps some_manpage | lpr
```

### 11.3.4. Crear una página de man

Aunque es posible escribir una página de man en formato [troff](#) plano, existen algunos paquetes que ayudan a crearla.

---

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">docbook-to-man</a>	V:0, I:8	191	SGML → página man	conversor de SGML DocBook en macros man roff
<a href="#">help2man</a>	V:0, I:7	542	text → página man	generador de página man automático con --help
<a href="#">info2man</a>	V:0, I:0	134	info → página man	conversor de GNU info a POD o páginas man
<a href="#">txt2man</a>	V:0, I:0	112	text → página man	conversor de texto ASCII plano a formato de página man

Cuadro 11.13: Relación de paquetes que ayudan a crear páginas man

## 11.4. Información imprimible

En el sistema Debian la información imprimible se realizan en formato [PostScript](#). El [Sistema de Impresión Común de Unix \(CUPS\)](#) utiliza Ghostscript como motor de representación para impresoras que no reconocen PostScript.

Los datos imprimibles también pueden expresarse en formato [PDF](#) en el reciente sistema Debian.

Los archivos PDF pueden visualizarse y las entradas de sus formularios pueden rellenarse utilizando herramientas de visualización GUI como [Evince](#) y [Okular](#) (véase Sección 7.4); y navegadores modernos como [Chromium](#).

Los archivos PDF pueden editarse con algunas herramientas gráficas como [LibreOffice](#), [Scribus](#) y [Inkscape](#) (véase Sección 11.6).

### sugerencia

Puede leer un archivo PDF con [GIMP](#) y convertirlo a formato [PNG](#) utilizando una resolución superior a 300 ppp. Esto se puede utilizar como una imagen de fondo para [LibreOffice](#) para producir una impresión alterada deseable con el mínimo esfuerzo.

### 11.4.1. Ghostscript

El núcleo de la manipulación es el intérprete de [Ghostscript PostScript \(PS\)](#) el cual genera imágenes de representación.

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">ghostscript</a>	V:162, I:583	179	<a href="#">El intérprete GPL Ghostscript de PostScript/PDF</a>
<a href="#">ghostscript-x</a>	V:2, I:38	87	Intérprete Ghostscript de PostScript/PDF GPL - soporte para entornos X
<a href="#">libpoppler102</a>	V:16, I:130	4274	biblioteca de representación de PDF bifurcado del visor PDF xpdf
<a href="#">libpoppler-glib8</a>	V:276, I:485	484	biblioteca de representación PDF (biblioteca compartida basada en Glib)
<a href="#">poppler-data</a>	V:133, I:607	13086	biblioteca de representación CMaps para PDF (con soporte <a href="#">CJK</a> : Adobe-*)

Cuadro 11.14: Relación de intérpretes Ghostscript de PostScript

### sugerencia

«gs -h» puede mostrar la configuración de Ghostscript.

### 11.4.2. Mezcla de dos archivos PS o PDF

Puede mezclar dos archivos [PostScript \(PS\)](#) o [Formato de Documentos Portable \(PDF, Portable Document Format\)](#) utilizando la orden `gs(1)` de Ghostscript.

```
$ gs -q -dNOPAUSE -dBATCH -sDEVICE=pswrite -sOutputFile=bla.ps -f foo1.ps foo2.ps
$ gs -q -dNOPAUSE -dBATCH -sDEVICE=pdfwrite -sOutputFile=bla.pdf -f foo1.pdf foo2.pdf
```

#### nota

El formato [PDF](#), el cual se usa de forma habitual como un formato de impresión multiplataforma, es en su esencia un formato [PS](#) comprimido con algunas funcionalidades y extensiones adicionales.

#### sugerencia

Para la manipulación de documentos PostScript desde la línea de órdenes existen órdenes como `psmerge(1)` y otras que pertenecen al paquete `psutils` package. `pdftk(1)` del paquete `pdftk` se utiliza para la manipulación de documentos PDF.

### 11.4.3. Utilidades de impresión

Los siguientes paquetes contienen utilidades para la impresión que considero importantes.

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">poppler-utils</a>	V:153, I:471	717	pdf → ps,texto, ...	Utilidades PDF : <code>pdftops</code> , <code>pdfinfo</code> , <code>pdfimages</code> , <code>pdftotext</code> , <code>pdf fonts</code>
<a href="#">psutils</a>	V:4, I:68	219	ps → ps	herramientas de conversión de documentos PostScript
<a href="#">poster</a>	V:0, I:3	57	ps → ps	crea póster grandes de páginas PostScript
<a href="#">enscript</a>	V:1, I:14	2130	texto → ps, html, rtf	convierte texto ASCII a PostScript, HTML, RTF o una impresión bonita
<a href="#">a2ps</a>	V:0, I:10	3979	texto → ps	conversor de «cualquier formato a PostScript» e impresión bonita
<a href="#">pdftk</a>	I:37	28	pdf → pdf	herramienta de conversión de documentos PDF: <code>pdftk</code>
<a href="#">html2ps</a>	V:0, I:2	261	html → ps	conversor de HTML a PostScript
<a href="#">gnuhtml2latex</a>	V:0, I:0	27	html → latex	conversor de html a latex
<a href="#">latex2rtf</a>	V:0, I:4	495	latex → rtf	conversor de documentos LaTeX a RTF la cual puede ser leído por MS Word
<a href="#">ps2eps</a>	V:2, I:42	95	ps → eps	conversor de PostScript a EPS (PostScript encapsulado)
<a href="#">e2ps</a>	V:0, I:0	109	texto → ps	conversor de texto a PostScript con soporte a la codificación japonés
<a href="#">impose+</a>	V:0, I:0	118	ps → ps	utilidades PostScript
<a href="#">trueprint</a>	V:0, I:0	149	texto → ps	imprime bien muchos códigos fuente (C, C++, Java, Pascal, Perl, Pike, Sh y Verilog) a PostScript (lenguaje C).
<a href="#">pdf2svg</a>	V:0, I:3	32	pdf → svg	conversor de PDF al formato <a href="#">gráficos de vector escalable (Scalable vector graphics)</a>
<a href="#">pdftoipe</a>	V:0, I:0	65	pdf → ipe	conversor de PDF a formato XML IPE

Cuadro 11.15: Relación de utilidades para la impresión



### 11.4.4. Imprimiendo con CUPS

Tanto las órdenes de `lp(1)` y `lpr(1)` existen en [Sistema de Impresión Común de Unix \(CUPS\)](#) que proporciona opciones personalizadas para la impresión.

Puede imprimir tres copias del archivo correspondiente utilizando las siguientes órdenes.

```
$ lp -n 3 -o Collate=True filename
```

```
$ lpr -#3 -o Collate=True filename
```

Puede personalizar las impresiones mediante opciones como «-o number-up=2», «-o page-set=even», «-o page-set=odd», «-o scaling=200», «-o natural-scaling=200», etc., según consta en [Impresión con línea de órdenes y sus opciones](#).

## 11.5. La conversión de los datos de correo

Considero importantes los siguientes paquetes de conversión de datos de correo.

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">sharutils</a>	V:3, I:36	1415	mail	<code>shar(1)</code> , <code>unshar(1)</code> , <code>uuencode(1)</code> , <code>uudecode(1)</code>
<a href="#">mpack</a>	V:1, I:12	108	MIME	codifica y decodifica los mensajes <a href="#">MIME</a> : <code>mpack(1)</code> y <code>munpack(1)</code>
<a href="#">tnef</a>	V:0, I:6	110	ms-tnef	desempaca los archivos adjuntos <a href="#">MIME</a> del tipo «application/ms-tnef» que es un formato propio de Microsoft
<a href="#">uudeview</a>	V:0, I:3	105	mail	codifica y decodifica los siguientes formatos: <a href="#">uuencode</a> , <a href="#">xxencode</a> , <a href="#">BASE64</a> , <a href="#">quoted printable</a> y <a href="#">BinHex</a>

Cuadro 11.16: Relación de paquetes que ayudan a la conversión de datos de correo

#### sugerencia

Se puede utilizar un servidor del [Protocolo de Acceso a Mensajes de Internet](#) versión 4 (IMAP4) para obtener los correos de un sistema de correo propietario siempre que el cliente permita configurar el servidor de correo IMAP4.

### 11.5.1. Fundamentos de información de correo

La información de correo ([SMTP](#)) deben utilizar 7 bits. Así los datos binarios y los de texto de 8 bits se codifican en formato de 7 bits con [Multipurpose Internet Mail Extensions \(MIME\)](#) y la selección del juego de caracteres (ver Tabla 11.2).

El formato de almacenamiento estándar de correo es mbox según [RFC2822 \(actualizado por el RFC822\)](#). Consulte `mbox(5)` (es proporcionado por el paquete `mutt`).

En las lenguas europeas normalmente se utiliza en el correo la «Codificación-para-Tranferir-Contenido:quoted-printable» con el juego de caracteres ISO-8859-1 ya que no existen muchos de los caracteres de 8 bits. Si el texto europeo esta codificado en UTF-8, «Codificación-para-Transferir-Contenido: quoted-printable» es usado como la mayor parte de la información en 7 bits.

En japonés el tradicional «Content-Type: text/plain; charset=ISO-2022-JP» es normalmente utilizado en el correo ya que mantiene el texto en 7 bits. Pero los antiguos sistemas Microsoft puede enviar información en Shift-JIS sin la declaración correspondiente. Si el texto japonés esta codificado en UTF-8 [Base64](#) es como utilizar información de 8 bits. Lo que ocurre en otros lenguajes asiáticos es parecido.

**nota**

Si su información de correo no Unix se accede desde un cliente que no es de Debian, con soporte de IMAP4, puede moverlo desplegando su propio servidor IMAP4.

**nota**

Si utiliza otros formatos de almacenamiento de correo, moverlos al formato mbox es un buen comienzo. Un cliente versátil como `mutt(1)` puede ser útil para ello.

Puede partir el contenido del buzón de correo en mensajes utilizando `procmail(1)` y `formail(1)`.

Cada mensaje de correo se puede desempaquetar utilizando `munpack(1)` del paquete `mpack` (u otra herramienta especializada) para obtener el contenido codificado con MIME.

## 11.6. Herramientas para información gráfica

Aunque existen programas GUI muy potentes como `gimp(1)`, las herramientas en línea de órdenes como `imagemagick(1)` son muy útiles para automatizar la manipulación de imágenes por medio de archivos de órdenes.

El formato de facto de los archivos de imágenes en cámaras digitales es [Formato de Archivo de Imagen Intercambiable](#) (EXIF, Exchangeable Image File Format) que se corresponde con el formato de archivo de imágenes [JPEG](#) con etiquetas de metainformación adicionales. Puede contener información como la fecha, la hora y la configuración de la cámara.

La patente de [compresión de datos sin pérdida Lempel-Ziv-Welch \(LZW\)](#) ha expirado. Las utilidades del [Formato de Intercambio de Gráficos \(GIF, Graphics Interchange Format\)](#), que utiliza el método de compresión LZW, están ahora disponibles libremente en el sistema Debian.

**sugerencia**

Cualquier cámara digital o escáner con un medio de grabación extraíble interactúa con Linux a través de lectores de [almacenamiento USB](#) ya que cumple con el [las reglas del Sistema de archivos para Cámaras](#) y utiliza el sistema de archivos [FAT](#). Consulte Sección [10.1.7](#).

### 11.6.1. Herramientas gráficas de datos (meta paquete)

Los siguientes meta paquetes son buenos puntos de partida para buscar herramientas de datos gráficos utilizando `aptitude(8)`. "[Resumen de paquetes para los mantenedores de Debian PhotoTools](#)" puede ser otro punto de partida.

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">design-desktop-graphics</a>	1:0	13	svg, jpeg, ...	meta paquete para diseñadores gráficos
<a href="#">education-graphics</a>	1:0	30	svg, jpeg, ...	meta paquete para la enseñanza de gráficos y arte pictórico.
<a href="#">open-font-design-toolkit</a>	1:0	9	ttf, ps, ...	metapaquete para el diseño de tipos de letra abiertos

Cuadro 11.17: Lista de herramientas de datos gráficos (meta paquete)

**sugerencia**

Busque más herramientas de imágenes utilizando `aptitude(8)` con la expresión regular «`~Gworks-with::image`» (consulte Sección [2.2.6](#)).

### 11.6.2. Herramientas de datos gráficos (GUI)

Me llamaron la atención los siguientes paquetes para las herramientas de organización, edición y conversión de datos gráficos GUI.

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">gimp</a>	<a href="#">V:48, I:252</a>	<a href="#">19304</a>	imagen (bitmap)	GNU GIMP Programa de Manipulación de Imágenes
<a href="#">xsane</a>	<a href="#">V:12, I:144</a>	<a href="#">2339</a>	imagen (bitmap)	Interfaz GTKbasado en X11 para SANE (Acceso inmediato y fácil a escáner)
<a href="#">scribus</a>	<a href="#">V:1, I:17</a>	<a href="#">31345</a>	ps/pdf/SVG/...	<a href="#">Scribus</a> editor de documentos
<a href="#">libreoffice-draw</a>	<a href="#">V:71, I:430</a>	<a href="#">10312</a>	imagen (vector)	LibreOffice office suite - dibujo
<a href="#">inkscape</a>	<a href="#">V:16, I:113</a>	<a href="#">99800</a>	imagen (vector)	editor <a href="#">SVG (Scalable Vector Graphics)</a>
<a href="#">dia</a>	<a href="#">V:2, I:22</a>	<a href="#">3741</a>	imagen (vector)	editor de diagramas (Gtk)
<a href="#">xfig</a>	<a href="#">V:0, I:11</a>	<a href="#">7849</a>	imagen (vector)	facilidad para la creación interactiva de figuras en X11
<a href="#">gocr</a>	<a href="#">V:0, I:7</a>	<a href="#">541</a>	imagen → texto	software libre OCR
<a href="#">eog</a>	<a href="#">V:63, I:277</a>	<a href="#">7770</a>	imagen(Exif)	programa visor de gráficos «Eye of GNOME»
<a href="#">gthumb</a>	<a href="#">V:3, I:16</a>	<a href="#">5032</a>	imagen(Exif)	visor y navegador de imágenes (GNOME)
<a href="#">geeqie</a>	<a href="#">V:4, I:15</a>	<a href="#">2522</a>	imagen(Exif)	visor de imágenes utilizando GTK
<a href="#">shotwell</a>	<a href="#">V:17, I:255</a>	<a href="#">6263</a>	imagen(Exif)	organizador de fotos digital (GNOME)
<a href="#">gwenview</a>	<a href="#">V:33, I:106</a>	<a href="#">11755</a>	imagen(Exif)	visor de imágenes (KDE)
<a href="#">kamera</a>	<a href="#">I:105</a>	<a href="#">998</a>	imagen(Exif)	aplicaciones KDE para soporte de cámaras digitales
<a href="#">digikam</a>	<a href="#">V:1, I:9</a>	<a href="#">293</a>	imagen(Exif)	aplicación para la gestión de fotos digitales para KDE
<a href="#">darktable</a>	<a href="#">V:4, I:13</a>	<a href="#">30554</a>	imagen(Exif)	mesa de luz y cuarto oscuro virtuales para fotógrafos
<a href="#">hugin</a>	<a href="#">V:0, I:8</a>	<a href="#">5208</a>	imagen(Exif)	agrupador de fotografías panorámicas
<a href="#">librecad</a>	<a href="#">V:1, I:15</a>	<a href="#">8963</a>	DXF, ...	Editor de datos CAD en 2D
<a href="#">freecad</a>	<a href="#">I:18</a>	<a href="#">36</a>	DXF, ...	Editor de datos CAD en 3D
<a href="#">blender</a>	<a href="#">V:3, I:29</a>	<a href="#">84492</a>	blend, TIFF, VRML, ...	editor de animaciones 3D etc
<a href="#">mm3d</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">3881</a>	ms3d, obj, dxf, ...	editor OpenGL de modelado 3D
<a href="#">fontforge</a>	<a href="#">V:0, I:6</a>	<a href="#">3993</a>	ttf, ps, ...	editor de tipos de letra PS, TrueType y OpenType
<a href="#">xgridfit</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">806</a>	ttf	programas para la <a href="#">ajuste e interpolación (gridfitting y hinting)</a> de tipos de letra TrueType

Cuadro 11.18: Lista de herramientas de datos gráficos (GUI)

### 11.6.3. Herramientas de datos gráficos (CLI)

Me llamaron la atención los siguientes paquetes para las herramientas de conversión, edición y organización de datos gráficos CLI.

## 11.7. Conversiones de información variadas

Existen otros programas para la conversión entre datos. Los siguientes paquetes llamaron mi atención al usar `aptitude(8)` con la expresión regular «`~Guse::converting`» (consulte Sección 2.2.6).

Puede extraer la información de formato RPM como se muestra.

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">imagemagick</a>	I:317	74	imagen (bitmap)	programa de manipulación de imágenes
<a href="#">graphicsmagick</a>	V:1, I:11	5565	imagen (bitmap)	programas de manipulación de imágenes (bifurcaciones de <a href="#">imagemagick</a> )
<a href="#">netpbm</a>	V:28, I:326	8526	imagen (bitmap)	herramienta de conversión de gráficos
<a href="#">libheif-examples</a>	V:0, I:2	191	heif → jpeg(bitmap)	convertir <a href="#">Formato de archivo de imagen de alta eficiencia (HEIF)</a> a formatos JPEG, PNG o Y4M con el comando <a href="#">heif-convert(1)</a>
<a href="#">icoutils</a>	V:7, I:50	221	png ↔ ico(bitmap)	convierte <a href="#">iconos y cursores MS Windows</a> a y desde <a href="#">formatos PNG (favicon.ico)</a>
<a href="#">pstoedit</a>	V:2, I:52	1004	ps/pdf → image(vector)	convertidor de archivos PostScript y PDF a SVG
<a href="#">libwmf-bin</a>	V:7, I:119	151	Windows/imágen(vector)	herramientas de conversión de archivos con formato metafile de Windows (formato de gráficos vectoriales)
<a href="#">fig2sxd</a>	V:0, I:0	151	fig → sxd(vector)	convierte archivos XFig a formato Draw de OpenOffice.org
<a href="#">unpaper</a>	V:2, I:17	412	imagen → imagen	herramienta para el procesamiento posterior de páginas escaneadas para <a href="#">OCR</a>
<a href="#">tesseract-ocr</a>	V:7, I:33	2228	imagen → texto	software libre <a href="#">OCR</a> basado en el motor OCR comercial de HP
<a href="#">tesseract-ocr-eng</a>	V:7, I:34	4032	imagen → texto	motor de información OCR: archivo en inglés tesseract-ocr para textos ingleses
<a href="#">ocrad</a>	V:0, I:3	587	imagen → texto	software libre OCR
<a href="#">exif</a>	V:2, I:42	339	imagen(Exif)	utilidad de línea de órdenes para mostrar información EXIF de archivos JPEG
<a href="#">exiv2</a>	V:2, I:27	275	imagen(Exif)	herramienta de manipulación de metainformación EXIF/IPTC
<a href="#">exiftran</a>	V:1, I:14	69	imagen(Exif)	transforma imágenes de cámaras digitales jpeg
<a href="#">exiftags</a>	V:0, I:3	292	imagen(Exif)	utilidad para leer etiquetas Exif de archivos JPEG de cámaras digitales
<a href="#">exifprobe</a>	V:0, I:3	499	imagen(Exif)	lee metainformación de imágenes digitales
<a href="#">dcrw</a>	V:1, I:12	583	imagen (crudo) → ppm	decodifica imágenes en crudo de cámaras digitales
<a href="#">findimagedupes</a>	V:0, I:1	77	imagen → huella	busca imágenes duplicadas o parecidas visualmente
<a href="#">ale</a>	V:0, I:0	839	imagen → imagen	fusiona imágenes para aumentar su integridad o crea mosaicos
<a href="#">imageindex</a>	V:0, I:1	145	imagen(Exif) → html	genera galerías HTML estáticas partiendo un grupo de imágenes
<a href="#">outguess</a>	V:0, I:1	230	jpeg,png	herramienta universal <a href="#">esteganográfica</a>
<a href="#">jpegoptim</a>	V:0, I:7	59	jpeg	optimizar los archivos <a href="#">JPEG</a>
<a href="#">optipng</a>	V:3, I:43	213	png	optimizar archivos <a href="#">PNG</a> , compresión sin pérdidas
<a href="#">pngquant</a>	V:0, I:9	61	png	optimizar los archivos <a href="#">PNG</a> , compresión con pérdida

Cuadro 11.19: Lista de herramientas de datos gráficos (CLI)

paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">alien</a>	<a href="#">V:1, I:19</a>	<a href="#">163</a>	rpm/tgz → deb	conversor entre paquetes externos en paquetes Debian
<a href="#">freepwing</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">424</a>	EB → EPWING	conversor de «Libro Electrónico» (común en Japón) a uno único con formato <a href="#">JIS X 4081</a> (un subconjunto de <a href="#">EPWING V1</a> )
<a href="#">calibre</a>	<a href="#">V:6, I:28</a>	<a href="#">63245</a>	cualquiera → EPUB	gestión de bibliotecas y conversor de libros electrónicos

Cuadro 11.20: Relación de herramientas varias para la conversión de información

```
$ rpm2cpio file.src.rpm | cpio --extract
```

## Capítulo 12

# Programación

Algunos consejos para quién quiera aprender a programar en el sistema Debian para trazar el código fuente. Aquí están los paquetes más importantes y los paquetes de documentación más importantes para la programación.

La referencia en línea está disponible escribiendo by typing «`man nombre`» tras instalar los paquetes `manpages` y `manpages-dev`. La referencia en línea para las herramientas GNU están disponibles escribiendo «`info nombre_de_programa`» después de instalar los paquetes correspondientes de documentación. Puede necesitar incluir los repositorios `contrib` y `non-free` además del repositorio `main` ya que una parte de la documentación GFDL no se considera que cumple con DFSG.

Por favor, considere la posibilidad de utilizar las herramientas de los sistemas de control de las versiones. Véase Sección 10.5.



### aviso

No use «`test`» como nombre de un archivo ejecutable. «`test`» es una orden interna del intérprete de órdenes.

---



### atención

Usted puede instalar programas de software directamente compilado de la fuente en «`/usr/local`» o «`/opt`» para evitar la colisión con los programas del sistema.

---

### sugerencia

Los ejemplos de código para crear «La canción de 99 botellas de Cerveza» le aportará buenas ideas para prácticamente cualquier lenguaje de programación.

---

## 12.1. Los archivos de órdenes

Un [archivo de órdenes](#) es un archivo de texto con el bit de ejecución activado y contiene órdenes con el formato siguiente.

```
#!/bin/sh
... command lines
```

La primera línea determina cuál es el intérprete de órdenes que se encarga de leer y ejecutar el contenido del archivo.

La lectura de archivos de órdenes es la **mejor** manera de entender como funciona un sistema tipo Unix. Aquí, doy algunos apuntes para la programación de archivos de órdenes. Consulte «Errores con el intérprete de órdenes» (<https://www.greenend.org.uk/rjk/2001/04/shell.html>) para aprender los errores más comunes.

A diferencia del uso interactivo del intérprete de órdenes (consulte Sección 1.5 y Sección 1.6) en los archivos de órdenes se usan generalmente parámetros, condiciones y bucles.

---

### 12.1.1. Compatibilidad del intérprete de órdenes POSIX

Muchos scripts en el sistema pueden ser ejecutados por cualquier shell [POSIX](#) (ver Tabla 1.13).

- El shell POSIX no interactivo por defecto `/usr/bin/sh` es un enlace simbólico que apunta a `/usr/bin/dash` y es utilizado por muchos programas del sistema.
- El shell POSIX interactivo predeterminado es `/usr/bin/bash`.

Evite escribir archivos de órdenes con particularidades de **bash** o **zs** para hacerlo portable entre intérpretes de órdenes POSIX. Puede comprobarlo utilizando `checkbashisms(1)`.

Bien: POSIX	Mal: bashism
<code>if [ «\$foo» = «\$bar» ] ; then ...</code>	<code>if [ «\$foo» == «\$bar» ] ; then ...</code>
<code>diff -u archivo.c.orig archivo.c</code>	<code>diff -u archivo.c{.orig,}</code>
<code>mkdir /foobar /foobaz</code>	<code>mkdir /foo{bar,baz}</code>
<code>funcname() { ...}</code>	<code>function funcname() { ...}</code>
<code>octal format: «\377»</code>	<code>formato hexadecimal: «\xff»</code>

Cuadro 12.1: Relación de particularidades de bash

La orden `«echo»` debe utilizarse con cuidado ya que su implementación cambia entre la orden interna y la externa.

- Evite utilizar cualquier opción excepto `-n`.
- Evite utilizar secuencias de escape en una cadena ya que su tratamiento varía.

#### nota

Ya que la opción `«-n»` **no** pertenece realmente a la sintaxis POSIX es aceptada normalmente.

#### sugerencia

Utilice la orden `«printf»` en vez de la orden `«echo»` si necesita incluir secuencias de caracteres en las cadenas de caracteres de salida.

### 12.1.2. Parámetros del intérprete de órdenes

Frecuentemente son utilizados por el intérprete de órdenes parámetros especiales

parámetro del intérprete de órdenes	valor
<code>\$0</code>	nombre del archivo de órdenes
<code>\$1</code>	primer parámetro del archivo de órdenes
<code>\$9</code>	noveno parámetro del archivo de órdenes
<code>\$#</code>	parámetro posicionado en el número
<code>«\$*»</code>	<code>«\$1 \$2 \$3 \$4 ...»</code>
<code>«\$@»</code>	<code>«\$1» «\$2» «\$3» «\$4» ...</code>
<code>\$?</code>	estado de finalización de la orden más reciente
<code>\$\$</code>	PID de este archivo de órdenes
<code>\$!</code>	PID del trabajo en segundo plano que se ha iniciado más recientemente

Cuadro 12.2: Relación de los parámetros de intérprete de órdenes

Las **expansiones de parámetros** fundamentales que debe recordar son las que se muestran.

Aquí, el símbolo `«:»` en todos estos operadores es realmente opcional.

forma de expresión del parámetro	valor si <b>var</b> esta activado	valor si <b>var</b> no está asignado
<code>\${var:-string}</code>	«\$var»	«string»
<code>\${var:+string}</code>	«string»	«null»
<code>\${var:=string}</code>	«\$var»	«string» (y ejecuta «var=string»)
<code>\${var:?string}</code>	«\$var»	echo «string» a <b>stderr</b> (y finalizar con error)

Cuadro 12.3: Relación de expansiones de parámetros del intérprete de órdenes

- **con** «:» el operador = comprueba que **existe** y **no es null**
- **sin** «:» el operador = comprueba unicamente si **existe**

formulario de sustitución del parámetro	resultado
<code>\${var%suffix}</code>	elimina patrón del sufijo más pequeño
<code>\${var%%suffix}</code>	elimina el patrón del sufijo más largo
<code>\${var#prefix}</code>	elimina el patrón del prefijo más pequeño
<code>\${var##prefix}</code>	elimina el patrón del prefijo más largo

Cuadro 12.4: Relación de las sustituciones clave de parámetros del intérprete de órdenes

### 12.1.3. Condiciones del intérprete de órdenes

Cada comando devuelve un **estado de salida** que puede usarse para expresiones condicionales.

- Éxito: 0 («Verdadero»)
- Error: no 0 («Falso»)

#### nota

En el contexto del intérprete de órdenes «0» es equivalente a «verdadero», mientras que en contexto de una condición en C «0» significa «falso».

#### nota

«[» es el equivalente a la orden `test`, la cual determina la expresión condicional de sus parámetros hasta«]».

Algunas **expresiones condicionales** que es importante recordar son las que se muestran.

- «orden && si\_éxito\_ejecuta\_esta\_orden\_además || true»
- «orden || si\_no\_tiene\_éxito\_ejecuta\_esta\_orden\_además || true»
- Un pequeño archivo de órdenes de varias líneas como se muestra

```
if [ conditional_expression ]; then
    if_success_run_this_command
else
    if_not_success_run_this_command
fi
```

Aquí se añade «|| true» para asegurarnos de que el archivo de órdenes no finaliza en esta línea si el intérprete de órdenes se llama con la bandera «-e».

Los operadores **aritméticos** de comparación de enteros en la expresión original son «-eq», «-ne», «-lt», «-le», «-gt» y «-ge».



ecuación	condición que devuelve un verdadero lógico
<code>-e archivo</code>	<i>archivo</i> existe
<code>-d archivo</code>	<i>archivo</i> existe y es un directorio
<code>-f archivo</code>	<i>archivo</i> existe y es un archivo normal
<code>-w archivo</code>	<i>archivo</i> existe y se puede modificar
<code>-x archivo</code>	<i>archivo</i> existe y es ejecutable
<code>archivo1 -nt archivo2</code>	<i>archivo</i> es más nuevo que <i>archivo2</i> (respecto de la modificación)
<code>archivo1 -ot archivo2</code>	<i>archivo1</i> es más viejo que <i>archivo2</i> (respecto de la modificación)
<code>archivo1 -ef archivo2</code>	<i>archivo1</i> y <i>archivo2</i> están en el mismo dispositivo y tienen el mismo número de inodo

Cuadro 12.5: Relación de operadores para comparar archivos en la expresión condicional

ecuación	condición que devuelve un verdadero lógico
<code>-z cadena_de_caracteres</code>	la longitud de <i>str</i> es cero
<code>-n cadena_de_caracteres</code>	la longitud de <i>str</i> no es cero
<code>cadena_de_caracteres1 = cadena_de_caracteres2</code>	<i>cadena1</i> y <i>cadena2</i> son iguales
<code>cadena_de_caracteres1 != cadena_de_caracteres2</code>	<i>str1</i> y <i>str2</i> no son iguales
<code>cadena_de_caracteres1 &lt; cadena_de_caracteres2</code>	<i>cadena1</i> está antes que <i>cadena2</i> (depende de la configuración regional)
<code>cadena_de_caracteres1 &gt; cadena_de_caracteres2</code>	<i>cadena1</i> está después de la <i>cadena2</i> (depende de la configuración local)

Cuadro 12.6: Relación de operadores de comparación de cadenas en expresiones condicionales

### 12.1.4. Bucles del intérprete de órdenes

Existen diferentes bucles en el intérprete de órdenes POSIX.

- «`for x in foo1 foo2 ...; do comando ; done`» asigna secuencialmente elementos de la relación «`foo1 foo2 ...`» a la variable «`x`» y ejecuta «`comando`».
- «`while condición ; do comando ; done`» repite «`comando`» mientras «`condición`» sea verdadero.
- «`until condición ; do comando ; done`» repite «`comando`» mientras «`condición`» no sea verdadero.
- «`break`» permite salir del bucle.
- «`continue`» permite continuar con la próxima iteración del bucle.

#### sugerencia

La iteración sobre números como la del lenguaje [C](#) puede realizarse con la utilización de `seq(1)` como un generador de «`foo1 foo2 ...`».

#### sugerencia

Consulta Sección [9.4.9](#).

### 12.1.5. Variables del entorno de shell

Algunas variables del entorno populares para el símbolo del sistema del shell normal pueden no estar disponibles en el entorno de ejecución de su script.

- Para "\$USER", usar "\$(id -un)"
- Para "\$UID", usa "\$(id -u)"
- Para "\$HOME", utiliza "\$(getent passwd "\$(id -u)" | cut -d ':' -f 6)" (esto también funciona en Sección 4.5.2)

### 12.1.6. La secuencia de procesamiento de la línea de órdenes

El shell procesa un script aproximadamente como la siguiente secuencia.

- el intérprete de órdenes lee la línea
- El intérprete de órdenes agrupa como un **único elemento** la parte de la línea incluida entre «'...'» o «'...'».
- el intérprete de órdenes divide el resto de la línea en **elementos** como se muestra.
  - Espacios en blanco: *espacio tabulador* <nueva línea>
  - Metacaracteres: < > | ; & ( )
- El intérprete de órdenes comprueba si cada elemento es una **palabra reservada** para adaptar su comportamiento si no está incluida entre «'...'» o «'...'».
  - **palabras reservadas:** if then elif else fi for in while unless do done case esac
- el intérprete de órdenes expande los **alias** si no están incluidos entre «'...'» o «'...'».
- El intérprete de órdenes expande las **tilde** si no están incluidas entre «'...'» o «'...'».
  - «~» → el directorio home del usuario actual
  - «~usuario» → el directorio home de *usuario*
- el intérprete de órdenes expande los **parámetros** a sus valores si no están incluidos entre «'...'» o «'...'».
  - **parámetro:** «\$PARAMETER» o «\${PARAMETER}»
- el intérprete de órdenes expande la **sustitución de órdenes** si no está incluida entre «'...'» o «'...'».
  - «\$( comando )» → la salida de «comando»
  - «` comando `» → la salida de «comando»
- el intérprete de órdenes expande las **rutras de nombres** que encajan con nombres de archivos si no están incluidas entre «'...'» o «'...'».
  - \* → cualesquier caracteres
  - ? → un caracter
  - [...] → cualquiera de los caracteres en «'...'»
- el intérprete de órdenes busca las **órdenes** como se muestra y los ejecuta
  - definición de la **función**
  - orden **interna**
  - **archivo ejecutable** en «\$PATH»
- el intérprete de órdenes va a la siguiente línea y repite este proceso de nuevo desde el inicio de la secuencia

Las comillas simples no tienen efecto dentro de comillas dobles.

Si ejecuta «set -x» en el intérprete de órdenes o lo llama con la opción «-x» hace que se impriman todas las órdenes ejecutadas. Esto puede ser muy útil para la depuración.

### 12.1.7. Programas útiles para los archivos de órdenes

Para hacer los archivos de órdenes tan portables como sea posible entre sistemas Debian, es una buena idea limitar las utilidades a aquellos que son proporcionados por los paquetes **esenciales**.

- «`aptitude search ~E`» relación paquetes **esenciales**.
- «`dpkg -L paquete | grep '/man/man.*'`» relación páginas de manual de las órdenes del paquete *paquete*.

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">dash</a>	V:883, I:997	191	Shell compatible con POSIX pequeño y rápido para sh
<a href="#">coreutils</a>	V:879, I:999	18307	Utilidades fundamentales GNU
<a href="#">grep</a>	V:781, I:999	1266	GNU <code>grep</code> , <code>egrep</code> y <code>fgrep</code>
<a href="#">sed</a>	V:790, I:999	987	GNU <code>sed</code>
<a href="#">mawk</a>	V:442, I:997	285	pequeño y rápido <code>awk</code>
<a href="#">debianutils</a>	V:906, I:999	223	utilidades varias específicas de Debian
<a href="#">bsdutils</a>	V:519, I:999	356	utilidades básicas de BSD-Lite 4.4
<a href="#">bsdextrautils</a>	V:593, I:711	339	Herramientas adicionales de 4.4BSD-Lite
<a href="#">moreutils</a>	V:15, I:38	231	utilidades adicionales de Unix

Cuadro 12.7: Relación de paquetes que contienen pequeñas utilidades para los archivos de órdenes

#### sugerencia

Aunque `moreutils` puede no existir fuera de Debian, proporciona algunos pequeños programas interesantes. El más notable es `sponge(8)`, que es muy útil cuando desea sobrescribir el archivo original.

Consulta Sección 1.6 para ver un ejemplo.

## 12.2. Programación en lenguajes interpretados

Cuando deseas automatizar una tarea en Debian, deberías programarla primero con un lenguaje interpretado. La línea guía para la elección del lenguaje interpretado es:

- Utiliza `dash`, si la tarea es sencilla y combina programas CLI con un programa shell.
- Utiliza `python3`, si la tarea no es sencilla y la estás escribiendo desde cero.
- Usa `perl`, `tcl`, `ruby`, ... si hay un código existente usando uno de estos lenguajes en Debian que necesita ser retocado para hacer la tarea.

Si el código resultante es demasiado lento, puede reescribir sólo la parte crítica para la velocidad de ejecución en un lenguaje compilado y llamarlo desde el lenguaje interpretado.

### 12.2.1. Depuración de los códigos del lenguaje interpretado

La mayoría de los intérpretes ofrecen funciones básicas de comprobación sintáctica y rastreo de código.

- “`dash -n script.sh`” - Comprobación de sintaxis de un script de Shell
- “`dash -x script.sh`” - Trazar un script de Shell
- “`python -m py_compile script.py`” - Comprobación sintáctica de un script Python

paquete	popularidad	tamaño	documentación
<a href="#">dash</a>	V:883, I:997	191	<a href="#">sh</a> : shell pequeño y rápido compatible con POSIX para <a href="#">sh</a>
<a href="#">bash</a>	V:838, I:999	7175	<a href="#">sh</a> : "info bash" proporcionado por el paquete <a href="#">bash-doc</a>
<a href="#">mawk</a>	V:442, I:997	285	<a href="#">AWK</a> : pequeño y rápido <a href="#">awk</a>
<a href="#">gawk</a>	V:286, I:349	2906	<a href="#">AWK</a> : "info gawk" proporcionado por <a href="#">gawk-doc</a>
<a href="#">perl</a>	V:705, I:989	673	<a href="#">Perl</a> : <a href="#">perl(1)</a> y páginas html proporcionadas por <a href="#">perl-doc</a> y <a href="#">perl-doc-html</a>
<a href="#">libterm-readline-gnu-perl</a>	V:2, I:29	380	Extensión de Perl para la biblioteca GNU ReadLine/History Library: <a href="#">perlsh(1)</a>
<a href="#">libreply-perl</a>	I:0	171	REPL para Perl: <a href="#">reply(1)</a>
<a href="#">libdevel-repl-perl</a>	V:0, I:0	237	REPL para Perl: <a href="#">re.pl(1)</a>
<a href="#">python3</a>	V:718, I:953	81	<a href="#">Python</a> : <a href="#">python3(1)</a> y páginas html proporcionadas por <a href="#">python3-doc</a>
<a href="#">tcl</a>	V:25, I:218	21	<a href="#">Tcl</a> : <a href="#">tcl(3)</a> páginas de manual detalladas proporcionadas por <a href="#">tcl-doc</a>
<a href="#">tk</a>	V:20, I:212	21	<a href="#">Tk</a> : <a href="#">tk(3)</a> y páginas detalladas del manual proporcionadas por <a href="#">tk-doc</a>
<a href="#">ruby</a>	V:86, I:209	29	<a href="#">Ruby</a> : <a href="#">ruby(1)</a> , <a href="#">erb(1)</a> , <a href="#">irb(1)</a> , <a href="#">rdoc(1)</a> , <a href="#">ri(1)</a>

Cuadro 12.8: Lista de paquetes relacionados con el intérprete

- **"python -mtrace --trace script.py"** - Rastrear un script de Python
- **"perl -I ./libpath -c script.pl"** - Comprobación sintáctica de un script Perl
- **"perl -d:Trace script.pl"** - Trazar un script de Perl

Para probar el código para [dash](#), prueba Sección 9.1.4 que se acomoda a un entorno interactivo tipo [bash](#).

Para probar código para [perl](#), prueba el entorno REPL para Perl que acomoda [Python-like REPL \(=READ + EVAL + PRINT + LOOP\)](#) entorno para [Perl](#).

### 12.2.2. Programa GUI con el script de shell

El script de shell se puede mejorar para crear un programa GUI atractivo. El truco es usar uno de los llamados programas de diálogo en lugar de una interacción ligera usando los comandos [echo](#) y [read](#).

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">x11-utils</a>	V:198, I:567	651	<a href="#">xmessage(1)</a> : muestra un mensaje o realiza un pregunta en una ventana(X)
<a href="#">whiptail</a>	V:283, I:996	56	muestra cuadros de diálogo de fácil uso para los archivos de órdenes ( <a href="#">newt</a> )
<a href="#">dialog</a>	V:11, I:100	1227	muestra cuadros de diálogo de fácil uso para los archivos de órdenes ( <a href="#">ncurses</a> )
<a href="#">zenity</a>	V:77, I:364	183	mostrar cuadros de diálogo gráficos a partir de scripts de shell (GTK)
<a href="#">ssft</a>	V:0, I:0	75	Herramienta de interfaz de archivo de órdenes (cubierto con <a href="#">zenity</a> , <a href="#">kdialog</a> y <a href="#">dialog</a> con <a href="#">gettext</a> )
<a href="#">gettext</a>	V:56, I:259	5818	«/usr/bin/gettext.sh»: traduce un mensajes

Cuadro 12.9: Lista de programas de diálogo

Aquí hay un ejemplo del programa GUI para demostrar lo fácil que es sólo con un script de shell.

Este script usa [zenity](#) para seleccionar un archivo (predeterminado [/etc/motd](#)) y mostrarlo.

El lanzador GUI para este script se puede crear siguiendo Sección 9.4.10.

```
#!/bin/sh -e
# Copyright (C) 2021 Osamu Aoki <osamu@debian.org>, Public Domain
# vim:set sw=2 sts=2 et:
DATA_FILE=$(zenity --file-selection --filename="/etc/motd" --title="Select a file to check ↵
") || \
( echo "E: File selection error" >&2 ; exit 1 )
# Check size of archive
if ( file -ib "$DATA_FILE" | grep -qe '^text/' ) ; then
    zenity --info --title="Check file: $DATA_FILE" --width 640 --height 400 \
        --text="$(head -n 20 "$DATA_FILE")"
else
    zenity --info --title="Check file: $DATA_FILE" --width 640 --height 400 \
        --text="The data is MIME=$(file -ib "$DATA_FILE")"
fi
```

Este tipo de aproximación al programa GUI con el shell script es útil sólo para casos de elección simple. Si va a escribir cualquier programa con complejidades, por favor considera escribirlo en una plataforma más capaz.

### 12.2.3. Acciones personalizadas para el archivador GUI

Los programas archivadores GUI pueden ampliarse para realizar algunas acciones populares en archivos seleccionados utilizando paquetes de extensión adicionales. También pueden realizar acciones personalizadas muy específicas añadiendo sus scripts específicos.

- Para GNOME, véase [NautilusScriptsHowto](#).
- Para KDE, consulta [Creación de menús de servicio Dolphin](#).
- Para Xfce, consulta [Thunar - Acciones personalizadas](#) y <https://help.ubuntu.com/community/ThunarCustomActions>.
- Para LXDE, consulta [Acciones personalizadas](#).

### 12.2.4. Locura de pequeños archivos de órdenes en Perl

Para procesar los datos, Sh necesita generar subprocesos que ejecuten `cut`, `grep`, `sed`, etc., es lento. Por otro lado, `perl` tiene capacidades internas para procesar datos, y es rápido. Así que muchos scripts de mantenimiento del sistema en Debian usan `perl`.

Pensemos en seguir un fragmento de la secuencia de comandos AWK de una sola línea y sus equivalentes en Perl.

```
awk '($2=="1957") { print $3 }' |
```

Esto es equivalente a cualquiera de las siguientes líneas.

```
perl -ne '@f=split; if ($f[1] eq "1957") { print "$f[2]\n"}' |
```

```
perl -ne 'if ((@f=split)[1] eq "1957") { print "$f[2]\n"}' |
```

```
perl -ne '@f=split; print $f[2] if ( $f[1]==1957 )' |
```

```
perl -lane 'print $F[2] if $F[1] eq "1957"' |
```

```
perl -lane 'print$F[2]if$F[1]eq+1957' |
```

El último es retorcido. Utiliza algunas de las funcionalidades avanzadas de Perl.

- El espacio en blanco es opcional.

- La conversión entre números y cadenas se realiza de forma automática.
- Trucos de ejecución de Perl mediante las opciones de la línea de comandos: `perlrun(1)`
- Variables especiales de Perl: `perlvar(1)`

Esta flexibilidad es el punto fuerte de Perl. Al mismo tiempo, esto nos permite crear códigos crípticos y enredados. Así que ten cuidado.

## 12.3. Codificación en lenguajes compilados

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">gcc</a>	<a href="#">V:164, I:550</a>	<a href="#">36</a>	Compilador de GNU C
<a href="#">libc6-dev</a>	<a href="#">V:244, I:566</a>	<a href="#">12052</a>	Biblioteca en C de GNU: Bibliotecas de desarrollo y archivos de cabecera
<a href="#">g++</a>	<a href="#">V:56, I:501</a>	<a href="#">13</a>	Compilador GNU C++
<a href="#">libstdc++-10-dev</a>	<a href="#">V:14, I:166</a>	<a href="#">17537</a>	GNU Standard C++ Library v3 (archivos de desarrollo)
<a href="#">cpp</a>	<a href="#">V:334, I:727</a>	<a href="#">18</a>	Preprocesador GNU C
<a href="#">gettext</a>	<a href="#">V:56, I:259</a>	<a href="#">5818</a>	Utilidades de internacionalización GNU
<a href="#">glade</a>	<a href="#">V:0, I:5</a>	<a href="#">1209</a>	Desarrollador de interfaces de usuario GTK
<a href="#">valac</a>	<a href="#">V:0, I:4</a>	<a href="#">725</a>	Lenguaje similar a C# para el sistema GObject
<a href="#">flex</a>	<a href="#">V:7, I:73</a>	<a href="#">1243</a>	LEX-compatible <a href="#">generador analizador de léxico rápido</a>
<a href="#">bison</a>	<a href="#">V:7, I:79</a>	<a href="#">3116</a>	YACC-compatible <a href="#">generador de analizador</a>
<a href="#">susv2</a>	<a href="#">I:0</a>	<a href="#">16</a>	cumple « <a href="#">La Especificación Única de UNIX v2</a> »
<a href="#">susv3</a>	<a href="#">I:0</a>	<a href="#">16</a>	cumple « <a href="#">La Especificación Única de UNIX v3</a> »
<a href="#">susv4</a>	<a href="#">I:0</a>	<a href="#">16</a>	buscar « <a href="#">Las especificaciones únicas de UNIX v4</a> »
<a href="#">golang</a>	<a href="#">I:20</a>	<a href="#">11</a>	Compilador del lenguaje de programación Go
<a href="#">rustc</a>	<a href="#">V:3, I:14</a>	<a href="#">8860</a>	Lenguaje de programación de sistemas Rust
<a href="#">haskell-platform</a>	<a href="#">I:1</a>	<a href="#">12</a>	Bibliotecas y herramientas estándar <a href="#">Haskell</a>
<a href="#">gfortran</a>	<a href="#">V:6, I:62</a>	<a href="#">15</a>	Compilador de GNU Fortran 95
<a href="#">fpc</a>	<a href="#">I:2</a>	<a href="#">103</a>	Pascal gratis

Cuadro 12.10: Lista de paquetes relacionados con el compilador

Aquí, Sección [12.3.3](#) y Sección [12.3.4](#) se incluyen para indicar cómo se puede escribir un programa similar a un compilador en lenguaje C compilando una descripción de nivel superior en lenguaje C.

### 12.3.1. C

Puede configurar su entorno para la compilación de programas escritos en el [lenguaje de programación C](#) como se muestra.

```
# apt-get install glibc-doc manpages-dev libc6-dev gcc build-essential
```

El paquete `libc6-dev`, a saber, la biblioteca GNU C, aporta la [biblioteca estándar de C](#) que es un conjunto de archivos de cabecera y rutinas de biblioteca utilizadas por el lenguaje de programación C.

Consulte las referencias siguientes sobre C.

- «`info libc`» (referencia de las funciones de la biblioteca de C)
- `gcc(1)` y «`info gcc`»
- `nombre_de_cada_función_de_la_biblioteca_de_C(3)`
- Kernighan & Ritchie, «The C Programming Language», 2nd edición (Prentice Hall)

### 12.3.2. Programa sencillo en C (gcc)

Se puede crear un ejecutable «ejecutable\_de\_ejemplo» utilizando la biblioteca «libm» mediante este sencillo ejemplo.

```
$ cat > example.c << EOF
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char **argv, char **envp){
    double x;
    char y[11];
    x=sqrt(argc+7.5);
    strncpy(y, argv[0], 10); /* prevent buffer overflow */
    y[10] = '\0'; /* fill to make sure string ends with '\0' */
    printf("%5i, %5.3f, %10s, %10s\n", argc, x, y, argv[1]);
    return 0;
}
EOF
$ gcc -Wall -g -o run_example example.c -lm
$ ./run_example
    1, 2.915, ./run_exam,      (null)
$ ./run_example 1234567890qwerty
    2, 3.082, ./run_exam, 1234567890qwerty
```

Aquí, se necesita «-lm» para enlazar la biblioteca «/usr/lib/libm.so» del paquete libc6 para utilizar la función sqrt(3). La biblioteca real está ubicada en «/lib/» con el nombre de archivo «libm.so.6», el cual es un enlace simbólico a «libm-2.7.so»

Mire el último elemento de la salida. Tiene incluso más de 10 caracteres a pesar de tener «%10s».

La utilización de operaciones de punteros sin comprobar los límites, como ocurre con sprintf(3) y strcpy(3), no se utilizan para evitar el desbordamiento del buffer que puede provocar problemas desconocidos. En su lugar se utilizan snprintf(3) y strncpy(3).

### 12.3.3. Flex —una mejora de Lex

Flex es un generador rápido de [analizadores léxicos](#) compatible con [Lex](#).

Puede encontrar un tutorial de flex(1) en «info flex».

Se pueden encontrar muchos ejemplos sencillos en «/usr/share/doc/flex/examples/». <sup>1</sup>

### 12.3.4. Bison —una mejora de Yacc

Los paquetes que proporcionan un mejor y compatible Yacc son el [analizador sintáctico LR](#) o el [analizador sintáctico LALR](#) de Debian.

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">bison</a>	<a href="#">V:7, I:79</a>	<a href="#">3116</a>	<a href="#">Analizador sintáctico GNU LALR</a>
<a href="#">byacc</a>	<a href="#">V:0, I:4</a>	<a href="#">258</a>	Analizador sintáctico LALR Berkeley
<a href="#">btyacc</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">243</a>	analizador sintáctico hacia atrás basado en byacc

Cuadro 12.11: Relación de analizadores sintácticos LALR compatibles con Yacc

Puede encontrar un tutorial de bison(1) en «info bison».

<sup>1</sup>Es posible que se necesiten algunos [ajustes](#) para que funcionen con el sistema actual.

Puede que sea necesario que proporcione su propio «main()» y «yyerror()». El método «main()» invoca «yyparse()» el cual invoca «yylex()», que normalmente se crea con Flex.

He aquí un ejemplo para crear un sencillo programa de calculadora de terminal.

Vamos a crear `example.y`:

```
/* calculator source for bison */
%{
#include <stdio.h>
extern int yylex(void);
extern int yyerror(char *);
%}

/* declare tokens */
%token NUMBER
%token OP_ADD OP_SUB OP_MUL OP_RGT OP_LFT OP_EQU

%%
calc:
| calc exp OP_EQU    { printf("Y: RESULT = %d\n", $2); }
;

exp: factor
| exp OP_ADD factor  { $$ = $1 + $3; }
| exp OP_SUB factor  { $$ = $1 - $3; }
;

factor: term
| factor OP_MUL term { $$ = $1 * $3; }
;

term: NUMBER
| OP_LFT exp OP_RGT { $$ = $2; }
;
%%

int main(int argc, char **argv)
{
    yyparse();
}

int yyerror(char *s)
{
    fprintf(stderr, "error: '%s'\n", s);
}
```

Vamos a crear `example.l`:

```
/* calculator source for flex */
%{
#include "example.tab.h"
%}

%%
[0-9]+ { printf("L: NUMBER = %s\n", yytext); yylval = atoi(yytext); return NUMBER; }
"+"    { printf("L: OP_ADD\n"); return OP_ADD; }
"-"    { printf("L: OP_SUB\n"); return OP_SUB; }
"*"    { printf("L: OP_MUL\n"); return OP_MUL; }
"("    { printf("L: OP_LFT\n"); return OP_LFT; }
")"    { printf("L: OP_RGT\n"); return OP_RGT; }
"="    { printf("L: OP_EQU\n"); return OP_EQU; }
```



```
"exit" { printf("L: exit\n"); return YYEOF; } /* YYEOF = 0 */
.      { /* ignore all other */ }
%%
```

A continuación, ejecute lo siguiente desde el símbolo del sistema para probar esto:

```
$ bison -d example.y
$ flex example.l
$ gcc -lfl example.tab.c lex.yy.c -o example
$ ./example
$ ./example
1 + 2 * ( 3 + 1 ) =
L: NUMBER = 1
L: OP_ADD
L: NUMBER = 2
L: OP_MUL
L: OP_LFT
L: NUMBER = 3
L: OP_ADD
L: NUMBER = 1
L: OP_RGT
L: OP_EQU
Y: RESULT = 9

exit
L: exit
```

## 12.4. Herramientas de análisis estático de memoria

[Lint](#) herramientas similares pueden ayudar a [análisis de código estático automático](#).

[Indent](#) como herramientas pueden ayudar a las revisiones humanas de código reformateando los códigos fuente de forma coherente.

[Ctags](#) como herramientas pueden ayudar a las revisiones humanas de código mediante la generación de un archivo de índice (o etiqueta) de los nombres que se encuentran en los códigos fuente.

---

### sugerencia

Configurar tu editor favorito (emacs o vim) para usar plugins asíncronos del motor lint ayuda a tu escritura de código. Estos plugins se están volviendo muy potentes aprovechando [Protocolo de servidor de idiomas](#). Dado que se están moviendo rápidamente, usar su código upstream en lugar del paquete Debian puede ser una buena opción.

---

## 12.5. Depuración

La depuración es una parte importante de las actividades de programación. Saber cómo depurar programas lo convierte en un buen usuario de Debian que puede producir informes de errores significativos.

### 12.5.1. Fundamentos de gdb

El principal [depurador](#) en Debian es `gdb(1)` el cual permite inspeccionar un programa mientras se ejecuta.

Instalemo `gdb` y otros programas relevantes com se muestra.

---

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">vim-ale</a>	I:0	2591	Motor asíncrono Lint para Vim 8 y NeoVim
<a href="#">vim-syntastic</a>	I:2	1379	Trucos de comprobación sintáctica para vim
<a href="#">elpa-flycheck</a>	V:0, I:1	808	moderna comprobación sintáctica sobre la marcha para Emacs
<a href="#">elpa-relint</a>	V:0, I:0	147	Buscador de errores regexp de Emacs Lisp
<a href="#">cppcheck-gui</a>	V:0, I:1	7224	herramienta para el análisis de código C/C++ (GUI)
<a href="#">shellcheck</a>	V:2, I:13	18987	herramienta útil para scripts de shell
<a href="#">pyflakes3</a>	V:2, I:15	20	Verificado pasivo de programas Python 3
<a href="#">pylint</a>	V:4, I:19	2018	comprobador de código estático Python
<a href="#">perl</a>	V:705, I:989	673	intérprete con comprobador de código estático interno: B: :Lint(3perl)
<a href="#">rubocop</a>	V:0, I:0	3247	Analizador de código estático Ruby
<a href="#">clang-tidy</a>	V:2, I:11	21	Herramienta de verificación de formato de regla C++ basada en Clang
<a href="#">splint</a>	V:0, I:2	2320	herramienta para la comprobación estática de errores de programación en C
<a href="#">flawfinder</a>	V:0, I:0	205	herramienta que examina código fuente en C/C++ para encontrar debilidades de seguridad
<a href="#">black</a>	V:3, I:13	660	Formateador de código Python agresivo
<a href="#">perltidy</a>	V:0, I:4	2493	Indentador y reformateador de scripts de Perl
<a href="#">indent</a>	V:0, I:7	431	Programa de formateo del código fuente en lenguaje C
<a href="#">astyle</a>	V:0, I:2	785	Indentador de código fuente para C, C++, Objective-C, C# y Java
<a href="#">bcpp</a>	V:0, I:0	111	Embellecer C(++)
<a href="#">xmlindent</a>	V:0, I:1	53	reformateador del flujo XML
<a href="#">global</a>	V:0, I:2	1908	Herramientas de búsqueda y exploración de código fuente
<a href="#">exuberant-ctags</a>	V:2, I:20	341	Crea un índice de archivo de etiquetas de definiciones del código fuente
<a href="#">universal-ctags</a>	V:1, I:11	3386	Crea un índice de archivo de etiquetas de definiciones del código fuente

Cuadro 12.12: Relación de las herramientas para el análisis de código estático

paquete	popularidad	tamaño	documentación
<a href="#">gdb</a>	V:14, I:95	11637	«info gdb» proporcionado por gdb-doc
<a href="#">ddd</a>	V:0, I:7	4105	«info ddd» proporcionado por ddd-doc

Cuadro 12.13: Lista de paquetes de la depuración

```
# apt-get install gdb gdb-doc build-essential devscripts
```

Se puede encontrar un buen tutorial de gdb:

- “info gdb”
- “Depuración con GDB” en `/usr/share/doc/gdb-doc/html/gdb/index.html`
- [“tutorial en la web”](#)

Aquí hay un ejemplo simple del uso de `gdb(1)` en un “programa” compilado con la opción “-g” para generar información de depuración.

```
$ gdb program
(gdb) b 1           # set break point at line 1
(gdb) run args      # run program with args
(gdb) next          # next line
...
(gdb) step          # step forward
...
(gdb) p parm        # print parm
...
(gdb) p parm=12     # set value to 12
...
(gdb) quit
```

---

#### **sugerencia**

Existen abreviaturas para la mayor parte de las órdenes de `gdb(1)`. La expansión del tabulador funciona de la misma manera que en el intérprete de órdenes.

---

### **12.5.2. Depurando un paquete Debian**

Dado que todos los archivos binarios instalados deben eliminarse en el sistema Debian de forma predeterminada, la mayoría de los símbolos de depuración se eliminan en el paquete normal. Para depurar paquetes Debian con `gdb(1)`, se deben instalar paquetes `*-dbgsym` (p. ej., `coreutils-dbgsym` en el caso de `coreutils`). Los paquetes fuente generan automáticamente paquetes `*-dbgsym` junto con paquetes binarios normales y esos paquetes de depuración se colocan por separado en el archivo [debian-debug](#). Consulte los [artículos en Debian Wiki](#) para obtener más información.

Si un paquete que se va a depurar no proporciona su paquete `*-dbgsym`, debe instalarlo después de reconstruirlo de la siguiente manera.

```
$ mkdir /path/new ; cd /path/new
$ sudo apt-get update
$ sudo apt-get dist-upgrade
$ sudo apt-get install fakeroot devscripts build-essential
$ apt-get source package_name
$ cd package_name*
$ sudo apt-get build-dep ./
```

Si lo necesita corrija los errores.

Cuando recompila la publicación de un paquete ya existente elija una que no exista en Debian, p. ej. añadiéndole «+debug1» o añadiéndole «~pre1» como se muestra.

```
$ dch -i
```

Compila o instala los paquetes con los símbolos de depuración de la siguiente manera.

---

```
$ export DEB_BUILD_OPTIONS="nostrip noopt"
$ debuild
$ cd ..
$ sudo debi package_name*.changes
```

Necesita comprobar que los archivos de órdenes del paquete y utilizar «CFLAGS=-g -Wall» para la compilación de binarios.

### 12.5.3. Obteniendo trazas

Cuando encuentre un programas que no funciona, es una buena idea al informar del error añadir información sobre las trazas de su ejecución.

El backtrace se puede obtener mediante `gdb(1)` usando uno de los siguientes enfoques:

- Enfoque de los errores en GDB:
  - Ejecuta el programa desde GDB.
  - Bloquea el programa.
  - Escriba "bt" en el indicador de GDB.
- Primer enfoque de los errores:
  - Actualiza el archivo `"/etc/security/limits.conf"` para incluir lo siguiente:

```
* soft core unlimited
```
  - Escribe "ulimit -c ilimitado" en el indicador de shell.
  - Ejecuta el programa desde este indicador de shell
  - Bloquea el programa para generar un archivo [core dump](#).
  - Cargar el archivo [core dump](#) a GDB como "gdb gdb ./program\_binary core".
  - Escriba "bt" en el indicador de GDB.

Para un bucle infinito o una situación de teclado congelado, puede forzar el bloqueo del programa pulsando `Ctrl-\` o `Ctrl-C` o ejecutando "kill -ABRT PID". (Ver Sección [9.4.12](#))

---

#### sugerencia

Frecuentemente encontrará en primeras líneas «malloc( )» o «g\_malloc( )». Cuando esto ocurre disminuyen las posibilidades de que las trazas sean útiles. La forma más fácil de encontrar alguna información útil es asignado a la variable de entorno «\$MALLOCCHECK\_» el valor de 2 (malloc(3)). Puede hacer esto a la vez que se ejecuta gdb como se muestra.

```
$ MALLOCCHECK_=2 gdb hello
```

---

### 12.5.4. Órdenes avanzadas de gdb

### 12.5.5. Comprobar las dependencias de las bibliotecas

Utilice como se muestra `ldd(1)` para determinar las bibliotecas de las que depende un programa.

```
$ ldd /usr/bin/ls
    librt.so.1 => /lib/librt.so.1 (0x4001e000)
    libc.so.6 => /lib/libc.so.6 (0x40030000)
    libpthread.so.0 => /lib/libpthread.so.0 (0x40153000)
    /lib/ld-linux.so.2 => /lib/ld-linux.so.2 (0x40000000)
```

Para que `ls(1)` funcione en un entorno ``chroot`` las bibliotecas siguientes deben estar disponibles en dicho entorno.

Consulte Sección [9.4.6](#).

---

orden	descripción de la funcionalidad de la orden
(gdb) hilo aplica a todos bt	recogen trazas de todos los hilos para programas multihilo
(gdb) bt full	recoge los parámetros de la pila de las llamadas de función
(gdb) thread apply all bt full	recoge trazas y parámetros como una combinación de las opciones anteriores
(gdb) thread apply all bt full 10	recoge trazas y parámetros de las 10 llamadas más recientes para eliminar información no relevante
(gdb) set logging on	escribe la salida del registro de gdb a un archivo (por defecto «gdb.txt»)

Cuadro 12.14: Relación de órdenes avanzadas gdb

### 12.5.6. Herramientas de rastreo dinámico de llamadas

Hay varias herramientas de rastreo dinámico de llamadas disponibles en Debian. Consulta Sección 9.4.

### 12.5.7. Errores de depuración X

Si el programa GNOME preview1 ha recibido un error de las X se puede ver el mensaje como se muestra.

```
The program 'preview1' received an X Window System error.
```

En este caso, puede intentar ejecutar el programa con «- -sync», y poner un punto de ruptura en la función «gdk\_x\_error» con el fin de obtener trazas.

### 12.5.8. Herramientas de detección de fugas de memoria

Existen varias herramientas de detección de fugas de memoria en Debian.

paquete	popularidad	tamaño	descripción
<a href="#">libc6-dev</a>	V:244, I:566	12052	mt race(1): funcionalidad de depuración de malloc en glibc
<a href="#">valgrind</a>	V:6, I:36	78191	depurador y analizador de memoria
<a href="#">electric-fence</a>	V:0, I:3	73	depurador malloc(3)
<a href="#">libdmalloc5</a>	V:0, I:2	390	biblioteca de depuración de la asignación de memoria
<a href="#">duma</a>	V:0, I:0	296	biblioteca para detectar desbordamientos y subdesbordamientos de búfer en programas C y C++
<a href="#">leaktracer</a>	V:0, I:1	56	programas C++ para trazar fugas de memoria

Cuadro 12.15: Relación de herramientas de detección de fugas de memoria

### 12.5.9. Desensamblado de binarios

Usted puede desensamblar código binario con objdump(1) como se muestra.

```
$ objdump -m i386 -b binary -D /usr/lib/grub/x86_64-pc/stage1
```

#### nota

gdb(1) puede ser utilizado para desensamblar el código de forma interactiva.

paquete	popularidad	tamaño	documentación
<a href="#">make</a>	V:148, I:554	1592	«info make» proporcionado por make-doc
<a href="#">autoconf</a>	V:31, I:230	2025	«info autoconf» proporcionado con autoconf-doc
<a href="#">automake</a>	V:31, I:229	1837	«info automake» proporcionado con automake1.10-doc
<a href="#">libtool</a>	V:26, I:213	1213	“info libtool” proporcionado por libtool-doc
<a href="#">cmake</a>	V:16, I:115	36607	cmake(1) sistema make multiplataforma de código abierto
<a href="#">ninja-build</a>	V:6, I:41	428	ninja(1) pequeño sistema de construcción más cercano en espíritu a Make
<a href="#">meson</a>	V:3, I:22	3759	meson(1) sistema de construcción de alta productividad sobre ninja
<a href="#">xutils-dev</a>	V:0, I:9	1484	imake(1), xmkmf(1), etc.

Cuadro 12.16: Lista de paquetes de herramientas de compilación

## 12.6. Herramientas de construcción

### 12.6.1. Make

**Make** es una utilidad para mantener grupos de programas. is a utility to maintain groups of programs. La ejecución de `make(1)` consiste en, la lectura del archivo de reglas «`Makefile`» por parte de `make` y la actualización de un objetivo si los archivos que son necesarios han sido modificados desde la última vez o si el objetivo no existe. La ejecución de estas actualizaciones pueden suceder de concurrentemente.

La sintaxis del archivo de reglas es la que se muestra.

```
target: [ prerequisites ... ]
[TAB] command1
[TAB] -command2 # ignore errors
[TAB] @command3 # suppress echoing
```

Aquí «`[TAB]`» es un código TAB. Cada línea es interpretada por el intérprete de órdenes después de la sustitución de las variables. Utilice «`\`» al final de la línea para continuar el archivo de órdenes. Utilice «`$$`» para incluir «`$`» por los valores del entorno para el archivo de órdenes.

Las reglas implícitas y los prerequisites para un objetivos pueden ser escrito, por ejemplo, como se muestra.

```
%.o: %.c header.h
```

Aquí, el objetivo contiene el carácter «`%`» (únicamente un carácter). El carácter«`%`» encaja con cualquier cadena no vacía que corresponda a los nombres de archivo del objetivo real. Así mismo el prerequisite utiliza «`%`» para mostrar como se relaciones sus nombres con los nombres del objetivo real.

variable automática	valor
<code>\$@</code>	objetivo
<code>\$&lt;</code>	primer prerequisites
<code>\$?</code>	todos los prerequisites nuevos
<code>\$^</code>	todos los prerequisites
<code>\$*</code>	« <code>%</code> » encaja la raíz en el patrón del objetivo

Cuadro 12.17: Relación de variables automáticas de make

Ejecute «`make -p -f/dev/null`»para ver las reglas internas automática.

### 12.6.2. Autotools (Autoherramientas) (herramientas de automatización)

**Autotools** es un conjunto de herramientas de programación diseñadas para ayudar a que los paquetes de código fuente sean portables a muchos sistemas **Unix-like**.

expansión variable	descripción
foo1 := bar	expansión por única vez
foo2 = bar	expansión recursiva
foo3 += bar	anexar

Cuadro 12.18: Relación de expansiones de variables de make

- **Autoconf** es una herramienta para generar scripts de shell "configure" desde "configure.ac".
  - "configure" se usa más adelante para producir "Makefile" a partir de la plantilla "Makefile.in".
- **Automake** es una herramienta para producir "Makefile.in" a partir de "Makefile.am".
- **Libtool** es un script de shell para abordar el problema de la portabilidad del software al compilar bibliotecas compartidas a partir del código fuente.

### 12.6.2.1. Compilando e instalando un programa



#### aviso

Cuando compile programas y los instale no sobrescriba los archivos del sistema.

Debian no modifica los archivos en «/usr/local/» o «/opt». Así que si compila un programa desde el código fuente, instalelo en «/usr/local/» para que no interfiera con Debian.

```
$ cd src
$ ./configure --prefix=/usr/local
$ make # this compiles program
$ sudo make install # this installs the files in the system
```

### 12.6.2.2. Desinstalando programas

Si se tiene el código original, se utiliza `autoconf(1)`/`automake(1)` y se recuerda como se configuró, ejecute lo siguiente para realizar la desinstalación del programa.

```
$ ./configure all-of-the-options-you-gave-it
$ sudo make uninstall
```

Otra manera, si está totalmente seguro de que la instalación solo únicamente archivos en «/usr/local/» y no hay nada importante allí, puede borrar todo su contenido como se muestra.

```
# find /usr/local -type f -print0 | xargs -0 rm -f
```

Si no estás seguro de dónde se instalaron los archivos, puede considerar usar `checkinstall(8)` del paquete `checkinstall`, que proporcionará una ruta de desinstalación clara. Ahora admite la creación de paquetes Debian con la opción "-D".

### 12.6.3. Meson

El sistema de creación del software ha ido evolucionando:

- **Autotools** en la parte superior de **Make** ha sido el estándar de facto para la infraestructura de compilación portátil desde 1990. Esto es extremadamente lento.

- [CMake](#) lanzado inicialmente en el 2000 mejoró la velocidad significativamente pero fue construido originalmente sobre el inherentemente lento [Make](#). (Ahora [Ninja](#) puede ser tu backend).
- [Ninja](#), lanzado inicialmente en 2012, está destinado a sustituir a Make para mejorar aún más la velocidad de la compilación y está diseñado para que tus archivos sean generados por un sistema de compilación de nivel superior.
- [Meson](#) lanzado inicialmente en 2013 es el nuevo, popular y rápido sistema de compilación de nivel superior que utiliza [Ninja](#) como backend.

Consulta los documentos que se encuentran en "[El sistema de construcción Meson](#)" y "[El sistema de construcción Ninja](#)".

## 12.7. Web

Se pueden crear páginas web dinámicas básicas como se muestra.

- Las consultas se presentan al navegador del usuario utilizando formularios [HTML](#).
- Rellenando y pulsado sobre las entradas del formulario se envía la cadena [URL](#) con los parámetros codificados desde el navegador al servidor web.
  - «<https://www.foo.dom/cgi-bin/program.pl?VAR1=VAL1&VAR2=VAL2&VAR3=VAL3>»
  - «<https://www.foo.dom/cgi-bin/program.py?VAR1=VAL1&VAR2=VAL2&VAR3=VAL3>»
  - «<https://www.foo.dom/program.php?VAR1=VAL1&VAR2=VAL2&VAR3=VAL3>»
- «%nn» en la URL se sustituye por el carácter hexadecimal que tiene el valor nn.
- Las variables de entorno se asignan como: «`QUERY_STRING=«VAR1=VAL1 VAR2=VAL2 VAR3=VAL3»`».
- Un programa [CGI](#) (independientemente de su extensión «`programa.*`») en un servidor web se ejecuta a si mismo con la variable de entorno «`$QUERY_STRING`».
- La salida de un programa CGI se envía al servidor web y se representa como una página web dinámica.

Por seguridad es mejor no realizar de forma manual o de otras formas la gestión de análisis de los parámetros CGI. Existen módulos para ello en Perl y Python. [PHP](#) tiene dicha funcionalidad. Cuando se necesita almacenar información del usuario, se utilizan las [cookies HTTP cookies](#). Cuando se necesita procesar información en el lado del cliente, normalmente se utiliza [Javascript](#).

Para mayor información, consulte [Interfaz de Pasarela Común \(Common Gateway Interface\)](#), [La Fundación de Software Apache \(The Apache Software Foundation\)](#) y [JavaScript](#).

Buscar «CGI tutorial» en Google, escribiendo la URL codificada <https://www.google.com/search?hl=en&ie=UTF-8&q=CGI+tutorial> directamente en la barra de direcciones del navegador, es una buena manera de ver en acción un archivo de órdenes en el servidor G<sub>l</sub>de Google.

## 12.8. La traducción de código fuente

Existen aplicaciones para convertir código fuente de un lenguaje a otro.

## 12.9. Haciendo un paquete Debian

Si quiere hacer un paquete Debian, lea lo siguiente.

- Capítulo [2](#) para comprender los fundamentos del sistema de paquetes
- Sección [2.7.13](#) para comprender lo fundamental del proceso de portabilidad



paquete	popularidad	tamaño	palabra clave	descripción
<a href="#">perl</a>	<a href="#">V:705, I:989</a>	<a href="#">673</a>	AWK → PERL	convierte código fuente de AWK a PERL: <a href="#">a2p(1)</a>
<a href="#">f2c</a>	<a href="#">V:0, I:3</a>	<a href="#">442</a>	FORTTRAN → C	convierte código fuente de FORTRAN 77 a C/C++: <a href="#">f2c(1)</a>
<a href="#">intel2gas</a>	<a href="#">V:0, I:0</a>	<a href="#">178</a>	intel → gas	convierte de NASM (formato Intel) a GAS (Ensamblador GNU)

Cuadro 12.19: Relación de herramientas de traducción de código fuente

- Sección [9.11.4](#) para comprender los fundamentos de la técnica de chroot
- [debuid\(1\)](#), y [sbuid\(1\)](#)
- Sección [12.5.2](#) para la recompilación con la finalidad de la depuración
- [Guía de Mantenedores Debian \(Guide for Debian Maintainers\)](#) (el paquete `debmake-doc`)
- [Referencia para desarrolladores Debian](#) (el paquete `developers-reference`).
- [Manual Directrices de Debian](#) (en el paquete `debian-policy`)

Existen paquetes que ayudan al empaquetado como `debmake`, `dh-make`, `dh-make-perl`, etc.

## Apéndice A

# Apéndice

Aquí están las referencias de este documento.

### A.1. La mazmorra de Debian

El sistema Debian es una plataforma de computación compleja para un equipo en red. Sin embargo, aprender a utilizar todas sus capacidades no es sencillo. Configurar una cola de impresora LPR con una impresora que no soporta PostScript es un buen ejemplo de ello. (No existen ahora problemas con ello desde que se utiliza el sistema CUPS).

Es un completo y detallado mapa llamado el «CÓDIGO FUENTE». Es muy preciso pero difícil de entender. Existen también referencias a Cómo o MiniCómo. Son más fáciles de comprender pero tienden a dar demasiados detalles y pierden la visión global. Algunas veces tengo problemas para encontrar la sección correcta en los Cómo largo cuando solo necesito saber como se ejecutan.

Espero que esta "Referencia de Debian (versión 2.117)" (2024-02-29 00:08:53 UTC) proporciona una buena dirección de inicio para las personas en el laberinto de Debian.

### A.2. Histórico de copyright

La Referencia de Debian fue iniciada por mi, Osamu Aoki <osamu at debian punto org>, como un sistema personal de administración de notas. Mucho contenido proviene del conocimiento que he adquirido de [la lista de correo de usuarios de debian](#) y otros recursos Debian.

La Referencia de Debian (versión 1, 2001-2007) fue creado como una sugerencia de Josip Rodin, que es muy activo en el [Proyecto de Documentación Debian \(DDP\)](#) como parte de los documentos DDP.

Después de 6 años, me di cuenta de que la versión original de la «Referencia de Debian» estaba desactualizada y comencé a reescribir parte de su contenido. La nueva «Referencia de Debian (versión 2)» se publicó en 2008.

He actualizado "Referencia Debian (versión 2)" para tratar temas nuevos (Systemd, Wayland, IMAP, PipeWire, núcleo Linux 5.10) y eliminado temas obsoletos (SysV init, CVS, Subversion, protocolo SSH 1, núcleos Linux anteriores a 2.5). Se han eliminado la mayoría de las referencias a Jessie 8 (2015-2020) release situation o anteriores.

Esta "Referencia de Debian (versión 2.117)" (2024-02-29 00:08:53 UTC) cubre principalmente Bookworm (=stable) y Trixie (=testing) Lanzamientos de Debian.

El contenido del tutorial puede ser seguido desde su original y su inspiración como se muestra.

- «[Guía Linux de Usuario \(Linux User's Guide\)](#)» de Larry Greenfield (Diciembre 1996)
  - obsoleto por el «Tutorial de Debian»

- "Tutorial de Debian" por Havoc Pennington. (11 de diciembre, 1998)
  - parcialmente escrito por Oliver Elphick, Ole Tetlie, James Treacy, Craig Sawyer e Ivan E. Moore II
  - obsoleto por la «GNU/Linux Debian: guía de instalación y uso»
- «[GNU/Linux Debian: guía de instalación y uso](#)» de John Goerzen y Ossama Othman (1999)
  - obsoleto por la «Referencia de Debian (versión 1)»

El paquete y la descripción del archivo puede seguir algo sobre sus orígenes y su inspiración en lo siguiente.

- «[FAQ Debian FAQ](#)» (versión de March 2002, que era mantenida por Josip Rodin)

Otro contenido puede seguir a sus originales y su inspiración de lo siguiente.

- «Referencia de Debian (version 1)» de Osamu Aoki (2001–2007)
  - obsoleto por la nueva "Referencia de Debian (versión 2)" en 2008.

La versión anterior «Referencia Debian (versión 1)» fue creada por varios autores.

- la mayor parte del contenido de la configuración de red fue escrito por Thomas Hood
- una parte significativa del contenido de X y CSV fue escrita por Brian Nelson
- la ayuda en los archivos de órdenes de contrucción y la mayor parte de las correcciones fueron aportadas por Jens Seidel
- gran parte de las correcciones fueron aportadas por David Sewell
- múltiples contribuciones de los traductores, colaboradores y personas que descubrieron errores

Se utilizaron muchas páginas de manual y páginas de información sobre el sistema Debian, así como también páginas web originales y documentos de [Wikipedia](#) como referencias principales para escribir este documento. En la medida en que Osamu Aoki los consideró dentro del [uso justo](#), muchas partes de ellos, especialmente las definiciones de comandos, se usaron como fragmentos de frases después de cuidadosos esfuerzos editoriales para encajarlos en el estilo y la objetivo de este documento.

La descripción de depurador gdb se amplió utilizando el [contenido de la Wiki de Debian sobre la depuración](#) con el consentimiento de Ari Pollak, Loïc Minier y Dafydd Harries.

El contenido de la actual "Referencia de Debian (versión 2.117)" (2024-02-29 00:08:53 UTC) es principalmente mi propio trabajo excepto como se mencionó anteriormente. Estos también han sido actualizados por los colaboradores.

El autor, Osamu Aoki, agradece a todos ellos su ayuda para hacer posible este documento.

## A.3. Formato del documento

La fuente del documento original en inglés está escrita actualmente en archivos [DocBook](#) XML. Esta fuente Docbook XML se convierten a HTML, texto sin formato, PostScript y PDF. (Algunos formatos pueden omitirse para su distribución)